

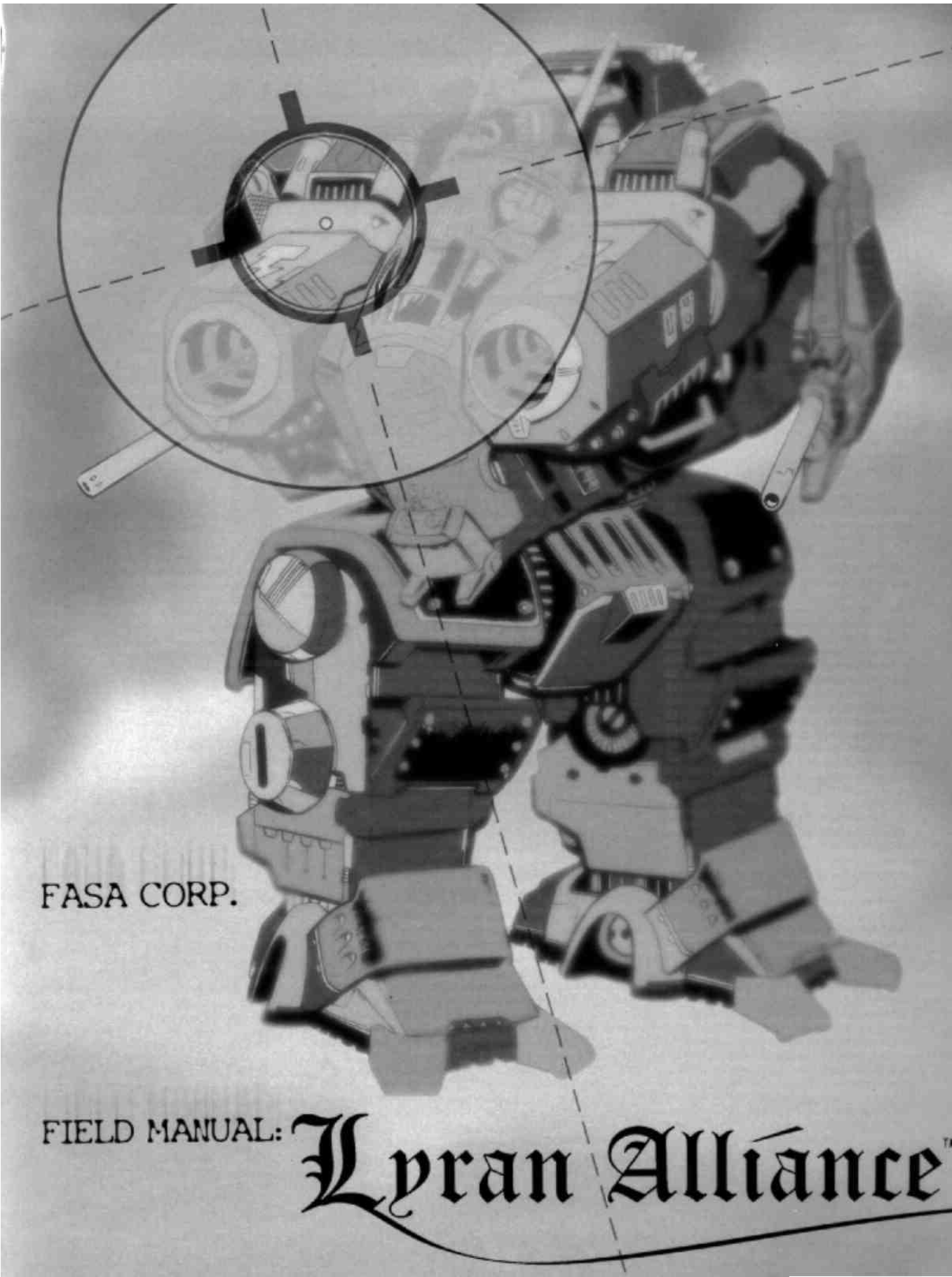
1720

BATTLETECH[®]

★ FIELD MANUAL ★

Lyran Alliance[™]





FASA CORP.

FIELD MANUAL: **Lyran Alliance**TM

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕПНАЯ РЕАКЦИЯ.....	4	23-я ПБК Гвардии Арктура: Инеистые гиганты	60
ВВЕДЕНИЕ	5	25-я ПБК Гвардии Арктура: Волкодавы Кыюрана.....	61
ЛЮБЫМИ ДОСТУПНЫМИ СРЕДСТВАМИ	6	Гвардия Донегаля: Tuatha De Danann.....	62
Основание	6	2-я ПБК Гвардии Донегаля: Неутомимая 2-я	63
Первые годы	6	3-я ПБК Гвардии Донегаля: Бригада «Правосудие».....	64
Новый рассвет.....	8	4-я ПБК Гвардии Донегаля: Красная Орда.....	65
Покушение и Гражданская война.....	9	5-я ПБК Гвардии Донегаля: Бульдоги.....	66
Звёздная Лига	9	6-я ПБК Гвардии Донегаля: Белые ястребы	67
Отказ и падение	10	7-й Донегальский Гвардейский: Потрясатели земли.....	68
Наследные Войны.....	10	8-я ПБК Гвардии Донегаля: Грязные драчуны	69
Война за войной	11	11-й Донегальский Гвардейский: «Тяни-толкаи»	70
Приманка и выраженная слабость	12	13-й Донегальский Гвардейский: Чёрные кошки.....	71
Война и мир.....	12	14-я ПБК Гвардии Донегаля: Атакующие на рассвете	72
Единение и разногласие	12	17-я ПБК Гвардии Донегаля: Чеширские коты.....	73
Смерть и возрождение	13	Гвардия Лирь: Железный кулак	74
Текущие события.....	13	3-я ПБК Гвардии Лирь: Боеготовная 3-я.....	75
БРОНИРОВАННЫЙ КУЛАК	14	5-я ПБК Гвардии Лирь: Непокколебимые.....	76
Командная структура	14	6-я ПБК Гвардии Лирь: Игривая 6-я	77
Архонт	14	10-я ПБК Гвардии Лирь: Привидения.....	78
Сословный генерал	14	14-я ПБК Гвардии Лирь: Устрашающая 14-я	79
Совет Альянса	16	15-я ПБК Гвардии Лирь: Умри или прославься	80
Высшее командование ВСАЛ	16	24-я ПБК Гвардии Лирь: Задирь	81
Структура ВСАЛ.....	17	25-я ПБК Гвардии Лирь: Опора Штайнера.....	82
Армия Альянса	17	32-я ПБК Гвардии Лирь: Красные стрелы.....	83
Военно-космические силы.....	17	36-я ПБК Гвардии Лирь: Воздухоплаватели.....	84
Аэрокосмическое командование.....	17	Лиранские Регуляры: Горнило.....	85
Корпус резервистов	17	3-й Лиранский Гвардейский: Пчёлодавы	86
Взаимодействие с солдатами Дома	18	4-й Лиранский Гвардейский: Тропическая молния	87
Взаимодействие с наёмными солдатами.....	18	5-й Лиранский Гвардейский: Чёртовы росوماхи.....	88
Взаимодействие с КомГвардией и Звёздной Лигой.....	18	7-й Лиранский Гвардейский: Бойцовский 7-й	89
Военное образование.....	18	8-й Лиранский Гвардейский: Бешеные шляпники	90
Офис правосудия	19	9-й Лиранский Гвардейский: Чародеи Карилона.....	91
Квартирмейстерский корпус.....	19	10-й Лиранский Гвардейский: Жалющие оводы	92
Корпус запчастей.....	19	11-й Лиранский Гвардейский: Молоты.....	93
Министерство транспорта.....	19	15-й Лиранский Гвардейский: Громильы	94
Медкорпус Альянса	19	Королевская Гвардия: Гордость Лирь.....	95
Административный сектор	19	1-я ПБК Королевской Гвардии: Гордость Донегаля	96
Министерство стратегии и тактики	19	2-я ПБК Королевской Гвардии: Гордость Скаи	97
Военная разведка	20	3-я ПБК Королевской Гвардии: Гордость Тамара	98
Лиранской разведывательный корпус	20	Рейнджеры Скаи: Отважные сердца	99
Региональное командование.....	20	4-я ПБК Рейнджеров Скаи: Альбион	100
Типы подразделений	21	17-й Скайский Рейнджерский: Ребята с Саммера	101
Линейные подразделения	21	22-й Скайский Рейнджерский: Второй шанс	102
Милиция	22	Тамарские Кавалеристы: Стрелки	103
Подготовительные подразделения	22	Республиканская армия Тиконова: В окружении врагов	104
Наёмные подразделения	22	1-й Республиканский: Жезл лорда.....	105
ВООРУЖЁННЫЕ СИЛЫ АЛЬЯНСА ЛИРЫ	24	2-й Республиканский: Забияки	106
Подразделения БэтлМехов.....	24	3-й Республиканский: Ангелы мщения	107
Аэрокосмические и военно-космические части	24	Региональная милиция.....	108
Броневойска	26	Аларийская МПА	109
Пехотные части	26	Карлайльская МПА	110
Униформа и знаки отличия.....	27	Фуриллоская МПБ.....	111
Униформа ВСАЛ	27	Ковентрийская МПК	111
Звания во ВСАЛ.....	29	Дар-Эс-Саламская МТК.....	112
НАГРАДЫ И УБРАНСТВА	32	Диксийская МТК	112
НОВАЯ КРОВЬ.....	35	Пеноскотская МТК	113
Учебные лагеря.....	35	Аккрингтонская МТФ	113
Военные академии.....	35	Александрийская МТФ	114
Аларийская военно-космическая академия	37	Денебольская МТФ	114
Военная академия Болана им.Мелиссы Штайнер.....	38	Лионская МТФ	115
Военный колледж Буэны	38	Гакрукская МТФ	115
Ковентрийская военная академия	39	Чахарская МТМ	116
«Найджелпринг»	39	Нирабупская МТМ	117
Королевская Военная академия Нового Кейптауна	40	Канатирская МТМ	117
Колледж военных наук Пандоры	41	Келенфолдская МТП	118
«Сангламор» на Скаи	42	Коницкая МТП	118
Лётная академия Торина	42	Неккарская МПС	119
СОСТАВ ВСАЛ.....	43	Алексеевская МТТ	119
Гвардия Альянса: Надежда возрождения.....	44	Флоридская МТТ	119
3-я ПБК Гвардии Альянса: Парни со Скаи	45	Тейваребская МТТ	120
4-я ПБК Гвардии Альянса: Смерть превыше бесчестья	46	ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ	121
5-я ПБК Гвардии Альянса: Бойцовская 5-я	47	Подготовительный батальон Военного колледжа Буэны.....	122
Егеря Альянса: Перворождённые	48	Подготовительный батальон колледжа Пандоры.....	122
1-й Аларийский Егерский.....	49	Королевский подготовительный батальон Нового Кейптауна	123
1-й Боланский Егерский.....	50	ВОЙСКА АЛЬЯНСА ЛИРЫ	124
1-й Ковентрийский Егерский	51	ПРАВИЛА.....	126
1-й Донегальский Егерский	52	Таблицы привязки подразделений	126
1-й Скайский Егерский	53	Привязка Мехов и машин	126
Гвардия Арктура: За присягу.....	54	Вооружённые силы Альянса Лирь	128
11-я ПБК Гвардии Арктура: Золотой лев.....	55	Использование правил скрытых единиц	128
15-й Арктурский Гвардейский: Тигры Ставлоса.....	56	Перекрытие способностей и преимуществ	128
17-я ПБК Гвардии Арктура: Тараны Кецла	57	Перехват инициативы.....	128
19-й Арктурский Гвардейский: Пума.....	58	Движение за картой	128
20-я ПБК Гвардии Арктура: Белые Медведи Утера.....	59		



Опрокидывание противника	129
Накопление Инициативы	129
Гвардия Альянса	130
Егеря Альянса	129
Гвардия Арктура	132
Гвардия Донегиала	132
Гвардия Лиры	132
Лиранские регуляры	133
Королевская Гвардия	134
Рейнджеры Скай	134
Тамарские Кавалеристы	135
Республиканская Гвардия Тиконова	136
Милиция	136

Подготовительные батальоны	137
ПРАВИЛА ИГРЫ MECHWARRIOR	138
Черта Звание	138
Создание персонажа	138
Штурмовой бронекостюм «Фенрир»	144
Новое оборудование	146
Тяжёлая винтовка Гаусса/Heavy Gauss Rifle ..	146
Облегчённые двигатели/Light Engines	147
Варианты БэтлМехов	149
STO-4A Stiletto	149
FNR-5 Fafnir	151
Линейный крейсер класса Мьольнир/Mjolnir 153	

СОЗДАТЕЛИ ПОЛЕВОГО РУКОВОДСТВА: АЛЪЯНС ЛИРЫ

Авторы

Крис Хартфорд
Кристоффер «Кости» Троссен

Разработка проекта

Рэндалл Н. Биллс

Помощник разработчика

Брайен Нистул

Редакторы проекта

Мишель Лионс
Дэвидсон Коул

Разработчик линии BattleTech

Брайен Нистул

Редакционный штат

Главный редактор

Донна Ипполито

Управляющий редактор

Шэрон Тёрнер-Мулхивилл

Ассоциативные редакторы

Роберт Бойл

Роб Круз

Помощники редакторов

Дэвидсон Коул

Мишель Лионс

Производственный штат

Главный художник

Фред Хупер

Помощник главного художника

Джон Брайдгрум

Иллюстрация обложки

Дуг Чеффи

Разработка обложки

greEp

Размещение

greEp

Иллюстрации

Мэттью Плог

Кристина Уайльд

Лостон Уоллэйс

Стив Брайэнт

Брэд МакДевитт
Дес Хэнли

Штат перевода

Переводчик

Ярослав "Duke" Ненашев

Редактор

Константин "Sir_Peter" Морозов

Отдельное спасибо:

Брайену Нистулу за позволение «смешивать и уравнивать» описание подразделений, Крису Троссену за прохождение дополнительной мили расстояния между ПР:АЛ и ПР:ФС, наполняя её содержанием несмотря на множество повторений, Брайену (вновь) и Рэндаллу за их терпение, т.к. я не попал к указанной дате (поэтому, если книга появилась позже, чем планировалось, это всё из-за меня, а не из-за них); Лорену Коулману за выставление стандартов, Джошам пользователю сети и доскам сообщений за их мнение и поддержку (а также за указание на ошибки); банде Минами, которая за подписанное соглашение; наконец (но не последнему в этом списке) банде TRBI (Анне, Крису, Клэр и Денису) за поддержку и подсказки.

Также благодарю Райнхольда Х. Майи за помощь в немецком языке.

Благодарности:

Обоим Крисам – Троссену и Хартфорду, – а также Брайену Нистулу, Рэндаллу Биллсу и Дэнну «Шелухе» Гренделлу за проведение всех последних ночей над созданием стратегической карты событий и производственному отделу за всё то, что они сделали.

Большая часть материала этой книги основывается на работе нижеследующих авторов, удачно формирующих событийную канву и вдыхающих жизнь в эту вселенную на протяжении последних вот уже 15 лет: группа Adventure Architects, Рэндалл Н. Биллс, Джим Бранк, Алекс Банд, Брент Картер, Роберт Чаррет, Лорен Л. Коулман, Роберт Круз, Тара Галлагер, С. Р. Грин, Дэн «Шелуха» Гренделл,

Томас С. Грессман, Крис Хартфорд, Майкл Т. Герберт, Карл Найстерман, Тодд Хьютел, Кристоффер Хасси, Донна Ипполито, Эван Джеймсон, Дж. Эндрю Кейт, Уильям Х. Кейт мл., Дэйл Л. Кемпер, Патрик Киркланд, Родни Кнокс, Джеффри Лейтон, Майкл Ли, Сэм Льюис, Джеймс Лонг, Стефан И. Матис, Ардат Майар, Шэрон Тёрнер-Мулхивилл, Джим Массер, Брайан Нистул, Блэйн Ли Парду, Джофф Пасс, Майкл Пелличчотти, Том Петерс, Бой Ф. Петерсен мл., Дональд Г. Филлипс, Диана Пайрон-Джелман, Энтони Приор, Лестер У. Смит, Рик Дэвид Стюарт, Джон Тейзен, Кристоффер Троссен, Роберт Уэллс и наконец (но это совсем не последнее в этом перечислении!) Росс Бэбкок, Джордан Вайсман и Майкл А. Стакпол <Uay!>.

Информация от переводчика:

Заранее прошу прощения за возможную неточность перевода; пожалуйста, не предъявляйте ко мне серьёзных претензий – я хоть и переводчик, но это не мой хлеб – просто мне очень нравится эта игра, и я как смог помог всем её поклонникам, переведя эту книгу. Свои пожелания, предложения и просто мнение посылайте на мой почтовый ящик: nvaroslav@mail.ru. Спасибо!

BATTLETECH®, MECH®, BATTLEMECH® и MECHWARRIOR® являются зарегистрированными торговыми марками корпорации FASA. FIELD MANUAL: LYRAN ALLIANCE® является торговой маркой корпорации FASA. Copyright© 2000 FASA Corporation. Все права зарегистрированы. Отпечатано в России.

Опубликовано корпорацией FASA • 1100 W. Cermak Road • Suite B305 • Chicago, IL 60608

Корпорация FASA доступна по электронной почте: battletech@fasa.com (вопросы по BattleTech), info@fasa.com (общие вопросы и график выхода материалов), art@fasa.com (комментарии по изображениям) или productproblems@fasa.com (разъяснения). Пожалуйста, без листинга или серверной подписки. Спасибо!

Посетите наш сайт во всемирной паутине: <http://www.FASA.com>

ЦЕПНАЯ РЕАКЦИЯ

Командант Джим Вендт рванул за холм, уходя с линии огня, широкие плечи его Меха *Salamander* хлестали ветви огромных сосен, похожих на спички. Скорость была достаточно высокой, чтобы сблизиться и сокрушить войска милиции прежде, чем они высвободятся из ловушки. Всё же скорость не была сильной стороной 8-й ПБК ФедСода, что уже сказывалось на ловушке, устроенной вдоль горного хребта. Гауптман Сэм МакИннери попытался задержать противника, пока к нему на помощь не придёт рота Вендта, но то небольшое войско, которым он располагал, уже понесло ужасные потери. Командант понимал, что времени у него мало.

Как будто в ответ на это – как зловещее предзнаменование 8-му – в правое плечо Меха МакИннери *Zeus* ударил голубой шар ППЧ, рассылая по поверхности всей машины световые молнии. На момент показалось, будто массивная машина обернулась штормом, но тут из Меха рвануло пламя – не выдержав яростного нападения, взорвался боеприпас. У модели МакИннери *Zeus 6-S* не было универсальных систем безопасности, которыми оснащались современные машины, оберегавших от взрыва наиболее важные узлы, спасая тем самым и машину, и пилота. 80-тонная машина превратилась в сгусток пламени и шрапнели.

В этот краткий момент поле боя осветилось так ярко, как будто настал день, но для Вендта это было похоже скорее на один из кругов ада Данте. Громады разбитых тел Мехов и машин были разбросаны по всему горному хребту. Пока его войска были дальше, чем СММ Катилы, но как только другие роты достигнут огневого диапазона, их узнают. Милиция об этом тоже знала. Враги были сломлены и уже бежали с поля боя.

«Чёрт бы тебя побрал, Хасек!» – выругался про себя Вендт. – «Чёрт бы побрал и твои амбиции!»

8-й ФедСода защищал Катил с 3057 года, когда, согласно приказа маршала Джорджа Хасека, их совершенно неожиданно послали в этот мир, Галлоран V. Они должны были сменить СММ Катилы и вскоре прибывших Драгун Капеллы, подразделений, родиной которых была марка Капелла. Эти подразделения также не оказали сопротивления попыткам Хасека вырвать управление маркой Капелла у его полноправного правителя, архонт-принцессы Катерины Штайнер-Дэвион. Столкнувшись с такой неприкрытой амбицией и мятежностью своей нации, маршал Вайнтрауб не придумал ничего лучше, как мобилизовать свои войска и инициировать контрмятеж.

«Кат-один – Ангелу два-два. К вашим позициям приближаются Мехи *Banshee*. Мы попытаемся связать их, но не знаем, надолго ли хватит топлива».

«Роджер – Ангелу-летуну. Вас понял». Он переключился на тактическую частоту батальона. «Смотрите в оба, Каты. На подходе вражеские истребители, и наши там тоже будут летать. Будьте внимательны».

Прикосновение к правой педали управления развернуло *Salamander* к *Zeus* МакИннери, по-прежнему объётому сполохами пламени, разворот осветил центр торса машины жёлтым, ракетные установки теперь смотрели на врага, который стал

появляться за этим пятном яркого света. Он немного сместил риски, компенсируя широкие шаги своего Меха *Salamander*.

«Вы сгорите в пламени, которое принесли с собой!» прошептал Вендт сквозь сжатые зубы. – «Командное копё, за мной! *Victor* – мой». Он узнал этот Мех. Он никак не мог забыть этого – не помогли даже адские годы в «Найджелринге». Этот Мех нёс знаки отличия лейтенант-полковника. Он едва не сплюнул, вспомнив о том, что мятежники приняли старую систему званий Федеративных Солнц. *Циблер*,

высокомерный пёс! Ты покойник!

С направляющих ракетных установок *Salamander*'а сорвалось 60 ракет, устремившихся к Меху Катилы – они окутали его дымом и огнём. *Victor* подался назад, но, едва сделав это, в левую руку *Salamander* ударил снаряд винтовки Гаусса. Стали разлетаться куски брони, но защитный кожух выдержал, миомерные мускулы от удара напряглись и удержали наведёнными на цель ракетную установку, расположенную на передней части руки.

Слева от Вендта его привлёк внимание массивный огонь копья Томасова, превратившего в пыль *JagerMech* милиции. Он улыбнулся – все, кого он смог увидеть, вели жестокий обстрел, выбивая из строя Мехи и машины милиции. Он перевёл своё внимание опять к *Victor*'у и выстрелил, но как только он нажал на триггер запуска РДД, в верхнюю часть торса *Salamander*'а попал другой снаряд из гауссовки, развернув и покачнув тяжёлую боевую машину. Он выругался, а потом ухмыльнулся, увидев, как несколько лазурных лучей от Меха Мариссы Герберт *Penetrator* ударили в ногу *Victor*'а, ниже колена, превратив её в искорёженный металл.

«Есть!» – возликовал Вендт, 15 лет скрытой ярости нашли, наконец, себе выход. – «Наконец-то!»

Триумф был кратким. Над ним пронеслась чёрная фигура и сразу же по всей протяжённости хребта стали взрываться бомбы. *Salamander* окружила стена пламени, приведя в действие системы экстренного оповещения. В отчаянии Вендт давил на газ, понимая, что его спасение впереди. Он уже видел прогалы в пламени, как внезапно...

...взорвались боеприпасы его Меха, не дав ему довести мысль до конца.



ВВЕДЕНИЕ

Морган,

Сбор этой информации был длительным и сложным процессом, наши источники – из числа наиболее высокопоставленных людей. Как я понимаю, за почти 60 лет мы не смогли обзавестись тем множеством источников, которое необходимо для этого проекта, хотя я уверен, что об отдельных инцидентах вы знаете больше нашего.

Когда мы выполнили поставленную перед нами задачу, я не знал, всё ли было так, как требовалось. Я уверен, что вы позволяли своему персоналу вашей властью вмешиваться. Установление Арк-Ройяльского Защитного Кордона – создание полунезависимого региона внутри Альянса – было делом достаточно опасным, хотя это и способствовало укреплению границы с Кланами. Однако подготовка отчёта о военной мощи Альянса, который будет использоваться вне наших агентств и против Альянса является, на мой взгляд, предательством.

Мы, в «Хеймдалле», – преданная оппозиция, ставя себе целью ограничение вольностей архонта и правительства по отношению к народу. Как обычно, всем нашим действиям предшествует постановка серьёзной причины, и мы всегда действуем лишь против тех, кто коррумпирован, некомпетентен или безумствует. Мы никогда не действуем с целью личного обогащения наших членов или с целью личного их прославления. В настоящее время Альянс силен, а архонт справляется со своей задачей – защищать свой народ и ресурсы. Наши военные перестроились и модернизировались, а наши враги – и больше всего Кланы – разобщены между собой. Однако ещё с тех пор, как я стал членом «Хеймдалля», я никогда не знал, что буду делать что-нибудь без веской на то причины.

Как только ко мне стали поступать отдельные отчёты, я стал всматриваться в них поподробнее. На первый взгляд всё было, как я и думал – сильный Альянс, сильный военный корпус и сильный архонт. Но постепенно стало вырисовываться истинное положение вещей. Да, Катерина – искушённый политик и сильный лидер, но вместо использования этих навыков для усиления Альянса, она действует в целях самоутверждения. Сведения указывают на то, что на Ковентри Катерина позволила событиям достичь наивысшей степени накала, выискивая возможность использовать это как ловушку для уничтожения репутации – и его самого – своего брата, принца Виктора.

Перемещение Катерины на Новый Авалон после получения власти над «лоскутным государством» в ФедСоде – над Военным округом «Федеративные Солнца» – показало, как низко на самом деле она ценит Альянс. Её лиранский «национализм» – не более чем средство манипулирования народом Альянса, чтобы он дал ей то, что она хочет: власть.



Хоть Алессандро Штайнер – препона ещё в нашей молодости – безжалостен и некомпетентен, он, как минимум, верит в Лиранское государство. По сравнению с ним Катерина рвётся лишь к власти. Она сделает всё, чтобы сохранить – и расширить – своё положение. Как показала реорганизация ВСАЛ, Катерина идёт на «сделки» со своими оппонентами. Это тот вид злоупотребления, который «Хеймдалль» стремится предотвратить.

Недавно на фасаде ВСАЛ стаил появляться трещины, вызванные неправильностью её подхода. Я уверен, что вы хорошо знаете о том, что в последние месяцы несколько подразделений ВСАЛ перешли на сторону ВСФС и, пассивно протестуя против архонта, начали использовать старые звания Федеративных Солнц. Я даже не могу выразить словами, насколько этот факт опечалил меня.

Этот отчёт – плод нашей работы. Я заранее приношу свои извинения, если он покажется слегка непричёсанным, т.к. материал набирался из разных источников. Часть меня называет меня предателем за выпуск этого, понимая, что вы немедленно пошлёте копию этого документа своему кузену. А другая часть меня понимает, что надо смириться и позволить вещам идти своим путём, что ещё хуже, чем сам грех. Учитывая то, что произошло вчера, я лишь надеюсь, что наши дети и наши внуки смогут простить нас, что, я уверен, всё-таки состоится.

Райнер Дитрих

Таркад, 6 декабря 3062 года

[Виктор, великий герцог Келл направил нижеследующий манускрипт, служащее дополнительным томом, который выпустил Ардан Сортек не взирая на ВСФС. Я оставил текст как есть, хотя и добавил несколько моих собственных комментариев, вставив их туда, где, как мне кажется, они были наиболее уместны. – Дж.К.]

ЛЮБЫМИ ДОСТУПНЫМИ СРЕДСТВАМИ

Благодаря своим торговым маршрутам Лиранское государство всегда обеспечивало своих военных хорошим оборудованием и обслуживанием. Однако нельзя сказать, что военные всегда имели такую репутацию, как сейчас. До этого личный состав и ВСАЛ, и ВССЛ обладали превосходной подготовкой – и вновь это было лучшее, что можно купить за деньги, – но их лидеры постоянно страдали кумовством и другими грешками – это явление получило наименование «синдром социал-генерала».

Это имело сильное влияние на военных – что более важно – на их репутацию. Их успехи забывались, их умения оставались невостребованными. Репутацию хуже их имели лишь военные Свободной Республики Расалхаг, погрязшие во внутренней политике этого государства.

Такое мнение о лиранских военных настолько глубоко укоренилось в сознании людей, что это клеймо осталось даже после реорганизации, последовавшей после союза с Дэвионами. Лишь со времён 4-й Наследной войны и слияния в 3041 году ВССЛ и ВСФС в ВСФС эта их репутация стала улучшаться, хотя даже сейчас офицеры лиранских подразделений характеризуются плохими отношениями со своими партнёрами из Федеративных Солнц.

Под влиянием Дома Дэвиона эти «социал-генералы» постепенно стали вытесняться из рядов военных. Дело было обставлено как естественный процесс – вроде увольнения в запас и боевых переводов, но это также привело и к смещению их с ключевых позиций, и их влияние на операции серьёзно уменьшилось. Однако многие офицеры «старой закалки» – вроде генерала армии Нонди Штайнер и генерала Щэрон Брайан – остаются на своих местах и имеют большое влияние на возникающие ВСАЛ. Пока ещё не социал-генералы, их стиль командования вкупе с жёсткой реакцией на всё, что связано с Федеративными Солнцами, их 40 лет союза с Домом Дэвиона привели к определённым преимуществам. С грозowymi облаками войны, становящимися всё ближе и ближе, этот упор на политической ортодоксальности в ущерб военным способностям кажется очень сомнительным.

ОСНОВАНИЕ

Многие сторонние наблюдатели относятся к Альянсу Лиры – а до этого и к Содружеству Лиры – как к синониму торгового превосходства, обычно указывая на деловую искущённость недавних поколений торговцев. Некоторые неисторики говорят, что Содружество Лиры само по себе – это слияние 3-х торговых союзов.

Ян МакКуистон, родом с Терры, перебрался на Скаи (Skye) в конце 23-го века. К 2282 году он контролировал 3 крупнейших торговых компании этой планеты и был избран президентом планеты. За 15 лет его влияние распространилось и на торговый флот планеты, работавшего с конгломератом «Торговцы Скаи», чьё влияние на окружающие миры было очень широким. В 2299 году МакКуистон формализовал это влияние, создав межзвёздное правительство – Федерацию Скаи. Один из партнёров МакКуистона, Сет Марсден, добровольно ушёл из состава этого правительства, и в 2301 году прибыл на

пограничный мир Донегал (Donegal), где устроил свой собственный торговый концерн, «Донегальский фрахт и товары». Его влияние распространилось на окружающие миры, и к 2313 году он стал главой Протектората Донегал. Однако и Федерация Скаи, и Протекторат Донегала были новорождёнными по сравнению с Тамарским Пактом. Сформированный в 2235 году основной задачей Пакта был защитный союз, с целью противодействия бандитской активности в области, ограниченной мирами Фатима (Fatima), Нокс (Nox) и Сук II (Suk II). Однако в этом районе семья Тамар активно занималась также грузоперевозками и добычей ресурсов.

После своего основания Протекторат Донегала и Тамарский Пакт продолжали расширяться, колонизируя новые миры и вводя независимые колонии в сферу своего влияния. Федерация Скаи не была такой роскошной, как её соседи: Тамар, Донегал, Терранская Гегемония и Лига Свободных Миров. Вместо этого для поддержания своей экономики Скаи обратила своё внимание внутрь, став одним из наиболее промышленно развитых регионов Внутренней Сферы.

Первые годы 24-го века озаменовались тем, что многие мелкие нации объединялись, формируя крупные и более мощные королевства, это как нельзя лучше подходило для политической ситуации после реформирования Терранского Альянса в Терранскую Гегемонию. Нации в *coreward*- *anti-spinward*-направлениях Гегемонии не были исключением, и в 2340 году дилеры этих 3-х государств по предложению Кевина Тамара встретились на Арктуре (Arcturus), чтобы обсудить своё объединение. После жарких дебатов лидеры поставили свои подписи под соглашением классического греческого образца и согласились образовать систему 9-и «архонтов», которые будут править королевством. Далее, под влиянием Роберта Марсдена (что, в свою очередь, было ему навеяно тем же образом Греции) было предложено принять в качестве эмблемы нового государства греческую лиру. 5 января 2341 года новообразованное Содружество Лиры было признано Терранской Гегемонией.

ПЕРВЫЕ ГОДЫ

Практичность нового правительства была недостаточна. Потребовалось 5 лет, чтобы выбрать 9 архонтов, а избрать архонта-базилевса, главу совета, оказалось невозможно. Таким же длительным, затяжным процессом была и интеграция социальных и экономических элементов 3-х союзных государств, завершился он лишь в 2375 году. Казалось, что почти все архонты были заинтересованы в усилении своих экономических и политических позиций ценой народа Лиры.

Такое положение вещей разочаровывало Роберта Марсдена. В августе 2375 года он арестовал всех архонтов, лишив их власти, и объявил себя архонтом-базилевсом. Для укрепления своего положения Марсден создал парламентский орган – Генеральные Штаты, – набиравшиеся из представителей различных планет Содружества. Параллельно были опубликованы Статьи Соглашения, очерчивавшие права и обязанности каждого из миров, входившего в Содружество, и архонта.

BY ANY MEANS NECESSARY



Большинство миров безоговорочно приняли Статьи, но некоторые сказали на то, что это угрожает их личной свободе. Эти отколовшиеся миры в конце концов были вынуждены посредством смеси политических, экономических и – как в случае с Тамар, Скаи и другими 6-ю самообеспечиваемыми мирами – военных мер принять Статьи.

В этот период Вооружённые силы Содружества Лиры (ВССЛ) росли и усиливались вместе с Содружеством. Доступных ресурсов было достаточно, чтобы позволить генералам и адмиралам экспериментировать с защитной стратегией, и в результате их смесь инновационной тактики и ресурсов пресекала агрессию со стороны соседних государств. Воодушевлённые своим успехом, военные стали самонадеянны и их набег на мир Марика Обетованная Земля (Promised Land) закончился катастрофой. Однако, вместо того, чтобы извлечь из этого уроки, ВССЛ обвинили в провале набеге архонта Марсдена. По слухам, в отстранении его от власти свою зловещую роль сыграли именно генералы.

Ему наследовал его младший брат, Алистер, младший офицер ВССЛ. Новый архонт способствовал экономическому росту, понимая, что эта мощь усилит Содружество и внутри, и снаружи. Он также выстраивал отношения с соседними государствами, особенно в сфере банковского дела и экономики, и препятствовал любой агрессии. Однако, несмотря на его мирные усилия, архонт был далеко не наивным. Когда между Конфедерацией Капеллы и Лигой Свободных Миров в 2398 году вспыхнула война, он приказал произвести массовое военное наращивание.

Несмотря на военные приготовления, войска Лиры были ошеломлены нападением Синдиката в начале 2407 года, вынудившего их использовать тактику выжженной земли для замедления продвижения куритян. Известие о том, что его лучше оснащённые войска не могут остановить противника, привело архонта в бешенство, лично занявшегося обороной и загнавшего куритян в безвыходное положение. Однако, осознавая, что угроза исходит из столицы Лиры на Арктуре, архонт предложил переместить столицу на внутренний мир Таркад (Tharkad), это его план был быстро одобрен Генеральными Штатами.

Алистер также предугадал, что второе вторжение Синдиката будет на Вегу (Vega) и вновь лично возглавил ВССЛ, провёл массированное нападение на эту планету. Содружество одержало свою первую серьёзную военную победу. К сожалению, этот успех лишь отсрочил нападение куритян, а в январе 2408 года архонт Марсден на засушливом мире Менкент (Menkent) был убит, возглавляя тамошние войска.

Его сыну, также по имени Алистер, было едва год от роду, и поэтому, пока её сын не достигнет соответствующего возраста, пост архонта заняла жена Марсдена, Катерина. Однако перед этим она сменила фамилии – свою и своего сына, взяв себе девичью фамилию.

Штайнер.

НОВЫЙ РАССВЕТ

Несмотря на серьёзную оппозицию, Генеральные Штаты в 2408 году удовлетворили требование Катерины. Многие из противников нового архонта были «повышены», заняв ключевые позиции на границе. После подписания в 2412 году Аресских Соглашений, узаконивших войну как средство разрешения споров, очень немногие из них жили достаточно долго.

Во время своего правления влияние Катерины росло и распространилось на всё общество Содружества. По её настоянию в 2413 году как часть Бранденбургского Эдикта был сформирован Поисковый Корпус Содружества, а также реформирован военный корпус Содружества, эти две системы, отвечавшие за безопасность внутри и вне Содружества. По требованию архонта были открыты многие миры, а их богатство отдано в руки её последователей в качестве награды за их преданность.

Архонт и семья Штайнеров также имели серьёзное влияние и в деловом обществе Лиры, предлагая беспроцентные ссуды промышленным предприятиям, пострадавшим от сражений. В обмен на это компании, бравшие эти ссуды, должны были продать архонту часть своих акций. Хотя существует запрет на прямое вмешательство в деловые отношения, получение этих акций позволяло архонту получить значительное неформальное влияние на деловое общество Лиры, что также способствовало невероятному обогащению семьи Штайнеров.

В 2439 году Терранская Гегемония разработала новое оружие – БэтлМех. Хотя секрет об этой новой технологии охранялся очень надёжно, архонт приказала Лиранскому разведывательному корпусу (ЛРК), не жалея сил, раздобыть нужные сведения для Содружества. Синдикат Драконов захватил почти пятую часть Тамарского Пакта, и заполучение схематики новых военных машин позволило бы Содружеству восполнить свои потери. Однако, несмотря на все попытки, ЛРК постигла неудача. В итоге в 2455 году архонт Алистер Штайнер приказал начать операцию «Прометей» - набег спецподразделений на завод Гегемонии на Гесперусе II (Hesperus II). Этот набег принёс Содружеству требуемую технологию, и, хотя Гегемония в конце концов предприняла ответные действия против Лиранского государства, всё это оказалось слишком незначительно и слишком поздно. Секрет был раскрыт.

В 2459 году Лига Свободных Миров начала новое наступление на Лорик (Loric), этот мир они оспаривали с Содружеством. Войска Лиги под командованием капитан-генерала Гералька Марика были неожиданно и катастрофично остановлены, когда столкнулись с первой ротой БэтлМехов Содружества. Менее чем за 15 минут полк танков Марика уже догорал. За 7 часов всё нападавшее войско Лиги было разбито. Командир лиранцев предложил генералу Марика сдаться. Тот отказался, и «Геральк Кровожадный», капитан-генерал Лиги Свободных Миров, был растоптан ногой лиранского Меха.

К сожалению, преимущество лиранцев вскоре было подорвано успешным набегом Синдиката в 2461 году и переходом лиранских техников Мехов в Дом Марика годом позднее.

Понимая, что их противникам понадобится несколько лет, чтобы построить и развернуть этих металлических бегемотов, архонт Алистер Штайнер решил воспользоваться преимуществом Лиры на это время. Известное как Длинный Марш, наступление лиранцев на Синдикат Драконов имело хорошее начало, вынудив войска Куриты перейти к обороне, позволив тем самым Содружеству захватить богатый ресурсами мир Скондия (Skondia). Затем они обратили своё внимание на Калдрею (Caldrea), но нападение захлебнулось, а командиры были вынуждены были воспользоваться ядерным оружием, чтобы выбить противника. Война на фронте с Мариком была похожа на эту: Белла I (Bella I) и Каванаут (Cavanaugh) были освобождены, а бои за Алулу Австралис (Alula Australis) захлебнулись.

ПОКУШЕНИЕ И ГРАЖДАНСКАЯ ВОЙНА

То удовлетворение, которое испытывали ВССЛ, вскоре обернулось в ничто, когда появились сообщения о покушении на архонта Алистера. В совершении преступления пятеро молодцев, проникших в покои архонта и самолично совершивших убийство, обвинили Майкла Рейнольдса, герцога Фатимы и единокровного брата архонта. Хотя никаких доказательств не было, новый архонт, Майкл Штайнер, поверил в невиновность своего дяди, но приказал ЛРК перевернуть всё. В конечном счёте они нашли доказательство, что в покушении виновен граф ДеСимон, коррумпированный знатный человек, отпущенный герцогом. В роковой час уверенность архонта в своём дяде имела глубокие последствия на всё Содружество.

В 2471 году из-за тройного удара - крупного землетрясения на Таркаде, серьёзного нападения Синдиката на Нокс (Nox) и самоубийства его сестры, Татьяны, архонт Майкл был вынужден подать в отставку. Бывший архонт решил принять командование войсками, защищающими Нокс, где он затем и погиб в бою против роты Мехов «Меч Света». Не имевшему наследника Майклу унаследовал его брат Стивен, ознаменовавшего собой одну из мрачайших эр в истории Лиры.

Хотя он был бывшим командующим ВССЛ и превосходным боевым офицером, Стивен не был сильным правителем и не углублялся в политику лидерства. Он часто шёл на поводу своих прихотей и позволял своей увлекавшейся мистицизмом жене, Маргарет Ольсен, играть основную роль в процессе управления. Герцоги Скаи и Тамара воспользовались слабостью Стивена и укрепили свои позиции, манипулируя архонтом так, что смогли отклонить множество законов, ограничивавших их права и размер их частных армий.

Когда же в 2501 году Стивен умер, знать Лиры была опьянена властью и была более чем рада увидеть архонтом его жену. Маргарет Ольсен. С «таркадской ведьмой», под влиянием множества мистиков и гуру, они почувствовали, что смогут заполучить всю полноту власти, которую они утратили, когда Роберт Марсден объявил себя архонтом-базилевсом веком ранее.

Роберт Штайнер, незаконнорожденный сын Татьяны Штайнер, меньше всего желал просто стоять и смотреть, как его безумная тётушка рушит Содружество. При поддержке ВССЛ и Генеральных Штатов в 2504 году он выдвинулся против Ольсен,

сначала на политическом поле боя, а затем и на настоящем, где герцоги Скаи и Тамара использовали свои внушительные частные армии для поддержки мистической Ольсен. Сначала войска Роберта сражались только против Скаи, где нашла убежище Ольсен. Однако до того, как он смог достать узурпаторшу, прибыли войска герцога Тамара и заблокировали его продвижение.

Преследование перекинулось на Тамар, но истощённые солдаты Роберта испытывали серьёзные неудобства. Его войска были отброшены, и, казалось, ещё немного – и их всех разобьют окончательно. После прибытия посредников от Терранской Гегемонии возникла временная отсрочка, но спустя несколько часов переговоры были прерваны. С отбытием посредников Роберт и его солдаты были близки к уничтожению.

Однако, как только с Тамара улетел корабль посредников, Роберт с надеждой обратил свой взор в небо. Он приказал своим войскам атаковать. Войска Ольсен в беспорядке бежали, а солдаты Роберта уверились в том, что победа в их руках. В 30 милях за линией фронта произошло столкновение мятежных войск с до сих пор неизвестным им врагом. Это развернула гражданскую войну семья Рейнольдсов, увидевших прекрасную возможность оплатить Штайнерам и высадившихся в тылу повстанцев, чьё приземление видели спускавшиеся DropShip'ы и Мехи Роберта несколькими часами ранее.

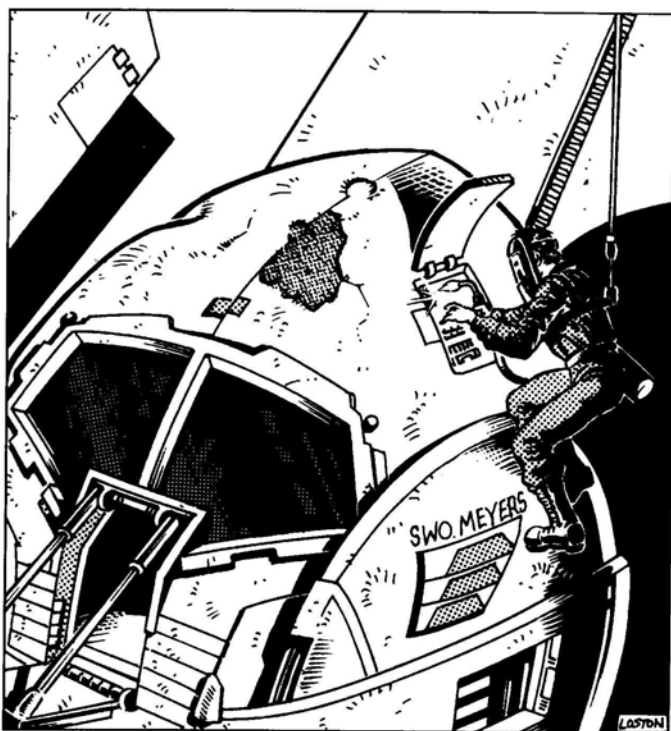
В результате Гражданской войны герцоги Тамара и Скаи были казнены, а их семьи были лишены званий и титулов. Преданные семьи Кельсва и Лестрейды были возвышены, а все частные военные армии были отданы под контроль ВССЛ. В самом Содружестве наконец-то воцарился мир, но война с соседями всё равно продолжалась.

ЗВЁЗДНАЯ ЛИГА

Менее чем через год после того, как в 2528 году он стал архонтом, Крэйг Штайнер стал объектом неудавшегося покушения. В результате новый архонт приказал изменить Тронную Комнату и через год по боках трона архонта стояла пара БэтлМехов *Griffin*. Назначение пилотировать одну из этих машин быстро стало наиболее престижным постом в среде военных Лиры.

В 2551 году архонт стал вести переговоры с Терранской Гегемонией относительно далеко идущего эксперимента, предпринятого Яном Камероном, директор-генералом Гегемонии. Камерон предложил объединить все государства Внутренней Сферы в миролюбивый союз. Эти переговоры продолжила наследница Крэйга, Трацил Штайнер, и в 2558 году архонт подписала Тарканские Соглашения, подтвердив тем самым, что Альянс Лиры присоединился к Звёздной Лиге.

Реформы, необходимые перед тем, как 6 государств сольют свои экономики, стали причиной множества проблем в Содружестве, но архонт Трацил старательно делала всё возможное для улучшения положения своего народа. Внутри Звёздной Лиги экономика Лиры быстро росла, хотя её достижения были сконцентрированы в основном в промышленных районах – Скаи и Тамар. Всё ещё составлявший треть Содружества, Протекторат Донегал испытывал серьёзные затруднения и угрожал мятежом. Чтобы пересмотреть систему оплаты и облегчить бремя народа Донегала, потребовалось прямое вмешательство архонта.



К сожалению, архонты не извлекли урока из Революции Больших Улиц, что в конечном счёте и показали предсмертные годы Звёздной Лиги.

Звёздная Лига создала также и академии на Таркаде и Скаи, позволив ВСАЛ получить законный доступ к военным достижениям Лиги. Их выпускники были обязаны несколько лет служить в СОЗЛ, но многие из них после этого срока решали перевестись в ВСАЛ, а другие сразу же назначались в армию Лиры, реализуя программу приведения её к стандартам Лиги. Поэтому ВСАЛ добровольно участвовали в Войне за Воссоединение, в результате которой миры Периферии присоединили к Лиге, хотя и дорогой ценой.

Архонт Виола Штайнер-Динезен во время присоединения Республики Краевых Миров к Звёздной Лиге возглавляла Операцию «Бронированный кулак». Однако с затягиванием кампании и истощением ресурсов, замедлявших войну, политическая ситуация в Содружестве ухудшилась. Когда вскоре после специального заседания Генеральных Штатов выборный архонт подвергся вымогательству (у неё похитили ребёнка), Виола как с цепи сорвалась. Исчезновение сына Виолы слухи связывали с герцогами Скаи и Тамара. В результате она лично возглавила нападение на воинские контингенты Скаи и Тамара, участвовавших в операции «Бронированный кулак».

Тамар и Скаи в конце концов были реабилитированы. Настоящим преступником оказался Генри Грэм, спикер ассамблеи, устроивший похищение как части плана по

выведению Содружества из Звёздной Лиги. Архонт Виола принесла извинения за свои действия, но, как оказалось, слишком поздно. Отношения между Штайнерами и семьями Кельсва и Лестрейдов дали неустрашимую трещину.

ОТКАЗ И ПАДЕНИЕ

В начале 28-го века бандиты, отблеск прошлого, начали появляться по всей границе Содружества с Периферией. Число набегов росло, и в конце концов 12-й Лиранский Регулярный атаковал Застрелье (Butte Hold), мир, идентифицированный как бандитская база. Доказательства, собранные ЛРК, указывали на то, что за это был ответственен Синдикат Драконов, и на следующем собрании Совета Звёздной Лиги яростно схлестнулись архонт Майкл и Координатор куритян.

Смерть Первого Лорда Саймона Камерона на Новой Силезии (New Silesia) стала началом конца Звёздной Лиги. Генерал СОЗЛ стал протектором молодого наследника Саймона – Ричарда, но политическая власть внутри Лиги принадлежала её Совету. Они одобрили множество законов с целью увеличения своей собственной власти и укрепления положения, включая и удвоение своих личных армий и, забыв уроки Революции Больших Улиц, массовое увеличили таксы для бывших королевств Периферии, ныне Территориальных государств. Поэтому нет ничего удивительного в том, что эти государства обиделись, и к 2759 году восстания и терроризм стали повседневными. Устранить волнения были направлены СОЗЛ, оставив военных государств-членов Лиги на полагаться на свои собственные силы.

Когда Стефан Амарис убил Ричарда Камерона и объявил себя Первым Лордом, архонт Майкл оказался в затруднительном положении. Содружество Лиры ничего не получило бы от того, что поддержало бы усилия генерала Керенского по освобождению Терранской Гегемонии, и потеряло бы практически всё, одержи Амарис победу. Вместе с лидерами других Домов, он решил занять нейтральную позицию, но, подобно Федеративным Солнцам и Лиге Свободных Миров, втайне помогал Керенскому.

Даже после поражения Амариса век Звёздной Лиги был сочтён. Лорды Совета отстранили Керенского от власти и стали делить наследие Лиги. Не найдя компромисса, Совет – а вместе с ним и Звёздная Лига – в августе 2781 года был распущен.

НАСЛЕДНЫЕ ВОЙНЫ

Бывшие государства-члены Звёздной Лиги отчаянно пытались упрочить своё положение после роспуска Лиги. Последним штрихом стал Исход Керенского, после которого между 5-ю Великими Домами разгорелась нескончаемая война. Готовясь к ней, Содружество принимало на службу подразделения бывших СОЗЛ, решивших остаться во Внутренней Сфере, а также некоторые остатки военного корпуса Краевых Миров, чья территория теперь контролировалась Содружеством. Но этого оказалось недостаточно.

В августе 2785 года крупный «бандитский» набег на мир Бон-Норман (Bone Norman) побудил ВССЛ отвлечь своё внимание от границы с Синдикатом Драконов. Воспользовавшись случаем, Синдикат напал на Троллок Прайм (Trolloc Prime) и Грэм (Gram) и захватил их. Несмотря на дальнейшие нападения, архонт Дженнифер Штайнер отказалась объявить войну, сохраняя мир до тех пор, пока Минор Курита в декабре 2786 года не объявил себя Первым Лордом. В канун Нового Года архонт также объявила себя Первым Лордом, а также объявила как возмездие за недавние набеги о начале войны с Синдикатом Драконов. Вскоре вспыхнула вражда с Домом Марика, когда в начале 2787 года на корабельные верфи Лиры напала Лига Свободных Миров. Многие из верфей были уничтожены, а немногие уцелевшие были демонтированы и перемещены вглубь страны.

Война, позднее ставшая известной как 1-я Наследная война, не походила на те, которые вспыхивали в Эпоху Войн, предшествовавшей Звёздной Лиге. Вместо стремления захватить территорию упор был сделан на уничтожении всех возможностей противника вести саму войну. Широко использовалось ядерное, химическое и биологическое оружие, нападения проводились и на гражданские центры. Архонт Дженнифер не одобряла такую тактику, но из-за того, что враги использовали эту тактику, она не хотела подрезать крылья своим командирам, позволив им поступать на их усмотрение.

Альтернативой такой тактике были молниеносные набеги – мастерами такой тактики были ОВСД и ВЛСВ. К сожалению, ВССЛ уже долгое время делала упор на использовании тяжёлых Мехов, плохо подходившие для такой тактики. Лишь 2 подразделения – «Тигры Тамара» и «Невидимки» (бывший 23-й Республиканский Лёгкий Уланский) – оказались пригодны для этого. Однако «Тигры» проиграли во время глубокого рейда на мир Синдиката Бенджамин (Benjamin) в 2801 году, а «Невидимки» были разбиты при обороне Поулсбо (Poulsbo) в 2811 году. Вкупе с неумелым руководством этот тактический провал стоил Содруеству 30-и миров, а также 12 основных полков и большинства флота WarShip'ов. Большим облегчением стало подписание в 2821 году на Белле I мирного договора, положившего конец с ЛСМ. Война с Синдикатом практически завершилась, но формальный мирный договор так и не был подписан.

ВОЙНА ЗА ВОЙНОЙ

Хрупкий мир был краток. В 2825 году Синдикат Драконов стал совершать на Содружество набеги, где косяк их солдат составляли отпущенные преступники. К немедленному объявлению войны привели не эти набеги «каторжников» - юридически конфликт никогда не завершался, – но

интенсивность набегов и встречных рейдов постепенно возрастала, и к 2830 году вся Внутренняя Сфера вновь оказалась глубоко погрязшей в новой войне.

Питая отвращение к своим офицерам, архонт Марк командование на фронте с ЛСМ взял на себя лично, вытягивая ресурсы из своей страны и формируя серию «гражданских полков». Эти подразделения должны были охранять границу, позволяя ветеранским подразделениям ВССЛ продолжать наступление. Вместе с обширной дезинформацией о кампании это позволило ВССЛ захватить у Лиги 4 мира, но вскоре наступление приостановилось.

В 2845 году архонт Марк заболел менингитом и скончался. Ему унаследовала его жена, Мелисса Нин, но её правление было кратким. Младший брат Марка, Клавдий, был уверен в своих правах на пост архонта и поднял мятеж, казнив Нин. Новый архонт был озабочен внутренними делами, особенно устранением потенциальных противников и устрашением ужасающих кровавых выступлений – этой ситуацией безжалостно воспользовался Синдикат. Подразделения ВССЛ были предоставлены сами себе. Наиболее примечательным примером послужил 4-й Королевский Гвардейский на Каледонии (Caledonia), 7 лет в одиночку сражавшегося с ордой куритян.

ВССЛ пережили правление Клавдия и капризного триумвирата, последовавшего за ним, хотя и не без потерь. Последний WarShip Лиры был утрачен после прорыва осады Гесперуса, а в списки павших с честью попало множество полков. Как только война опять превратилась в набеги – стиль сражения, мало устраивавший Лиру, – потери Содруества вновь стали внушительны.

2-я Наследная война замерла в 2863 году. Убеждённые в том, что наступает эра мирного сосуществования, Генеральные Штаты приказали ВССЛ отступить. Архонту ничего оставалось, как подчиниться. Однако, когда не удалось её дипломатические миссии к соседям, даже осторожная архонт Элизабет Штайнер наняла множество наёмных подразделений. Такое широкое использование наёмников было впервые в истории Содруества. Несмотря на предупреждение архонта, ВССЛ оказались плохо подготовленными к наступлению Синдиката, ознаменовавшего начало 3-й Наследной войны – конфликта, затянувшегося на 150 лет. Были разбиты и утрачены многие подразделения ВССЛ.

Чтобы восстановить ВССЛ, Элизабет подписала приказ «О военных катастрофах» - невразумительное дополнение к Статьям Соглашения, согласно которого каждый гражданин Лиры старше 19 лет был обязан 3 года отслужить в армии. Также она упростила военный бюрократизм и приказал мирам, вдали от границ, предоставлять часть своих милицейских подразделений в распоряжение и для поддержки ВССЛ. Это было сложное время, но Содруество выкарабкалось, и к концу 2870-х годов было возвращено большинство миров.

Т.к. лидеры теперь понимали степень урона, понесённого населением, экономикой и технологической инфраструктурой, 3-я Наследная война оказалась более цивилизованной, чем предшествовавшие ей войны. Сражения между подразделениями тщательно избегали промышленных и гражданских целей.

С разрастанием войны ВССЛ стали отчаянно нуждаться в пополнении личного состава, и архонт – теперь это был Эрик Штайнер – постановлениями о военной службе увеличил период службы до 5-и лет и понизил минимальный возраст для службы до 16-и лет. Это вызвало широкие протесты, но реформы в конце концов были приняты как жизненно важные для выживания Содружества.

ПРИМАНКА И ВЫРАЖЕННАЯ СЛАБОСТЬ

В 2915 году Синдикат вторгся на Тамар, комбинируя военную силу с психологической войной. Сражение длилось 7 месяцев и закончилось победой ВССЛ. Как только войска ОВСД отступили, архонт тут же отвела с Тамара основные силы защитников. Честь куритян была поправа и требовала отмщения, и поэтому следующие 6 лет оба государства провели в состоянии непрекращающихся набегов и отступлений: ОВСД атаковало Тамар, затем их вынуждали подкрепления ВССЛ, затем ОВСД заставляли их отступать и так до бесконечности.

ВССЛ обратила своё пристальное внимание к Лиге Свободных Миров, и, хотя предательство в высшем командовании ограничивало их эффективность, сначала напрямую, а затем и посредством служб безопасности обуздала этот разгул шпионажа.

В 2980 году к власти пришёл Алессандро Штайнер, бывший батальонный командир 2-го Королевского Гвардейского. Хороший тактик и стратег, он жаждал действий и немедленно принялся за улучшение ВССЛ, увеличив долю от налогового сбора, выделяемую на военных. Алессандро также запланировал «Глубокий Рейд» – нанести глубокий удар по Лиге Свободных Миров, целью в этом случае становились миры на границе с Конфедерацией Капеллы. Набег был успешным, но спровоцировал ответные действия, это в конечном счёте стоило ВССЛ и высшему командованию жизни их нескольких лучших людей. Доверие к архонту резко снизилось.

В 3002 году Алессандро проводил политику, известную как «Выраженная Слабость», следуя плану архонта Марка переместить войска из глубины страны к границам для усиления её защиты и позволил ВССЛ проводить наступления. Однако сильными и готовыми к сражению ВССЛ были в дни Марка. Когда Алессандро обнародовал свой план, 3-я Наследная война бушевала вот уже почти 140 лет и военные были истощены. План постигла неудача, когда ЛСМ провела серию глубоких набегов, воспользовавшись практически полным отсутствием защиты внутренних миров Лиры.

Эта катастрофа побудила племянницу Алессандро, Катрин Штайнер, объявить, что архонтом теперь будет она. Генеральные Штаты проголосовали за это и 22 июля 3007 года Алессандро «подал в отставку», передав власть своей племяннице.

ВОЙНА И МИР

Хотя она и являлась искушённым воином и командиром, Катрин стремилась к миру. В 3020 году она разослала мирные предложения в другие Наследные Государства. Все ответы были презрительны, кроме ответа от Ганса Дэвиона,

принца Федеративных Солнц. Два этих государства начали диалог и через 16 месяцев переговоров оба лидера встретились на Терре, чтобы подписать соглашение о взаимодействии. Под предлогом соглашения был устроен культурный и экономический обмен, а также создание общей военной разведки и совместных военных учений. Секретные же условия были другими. Наследница Катрин, Мелисса, выходила замуж за принца, приведя в конечном счёте к объединению двух государств под управлением их наследников.

Бракосочетание состоялось 20 августа 3028 года в штаб-квартире КомСтара на острове Хилтон Хед на Терре. Присутствовали главы всех государств, гадая про себя, что же сулит этот брак. Худшее было ещё впереди. После того, как его новая жена объявила, что в качестве свадебного подарка она передаёт своему мужу полк БэтлМехов, Ганс Дэвион объявил о том, что его подарком жене будет Конфедерация Капеллы. Как только он сделал это заявление, Вооружённые силы Федеративных Солнц нанесли удар по Ляо, а ВССЛ начали неожиданное нападение на Синдикат Драконов.

Этот конфликт, известный как 4-я Наследная война, длился почти 3 года по успешности превзошёл даже самые затаённые мечты архонта. Содружество отобрало у Синдиката 51 мир, 13 миров – у Лиги Свободных Миров, а ещё 107 миров, захваченных Федеративными Солнцами, стали законной частью Лиранского государства как свадебного подарка принца выборному архонту.

Однако все территориальные приобретения имели свою цену. Война разбила экономику Лиры, её восстановление заняло многие годы. Далее, многие завоевания были практически сведены к нулю, когда Теодор Курита поддержал в 3034 году создание Свободной Республики Расалхаг, когда множество освобождённых миров стали по сути дела даром Содружества. Ещё одно – восстание на Скаи вынудило архонта и принца отложить до 3039 года планы относительно совместного нападения на Синдикат, а к тому времени ОВСД были достаточно сильны, чтобы оказать достойное сопротивление.

ЕДИНЕНИЕ И РАЗНОГЛАСИЕ

Война 3039 года продемонстрировала разброд в умах военных двух различных государств. В результате ВССЛ и ВСФС в 3041 году формально объединились в Вооружённые силы Федеративного Содружества, хотя до полного политического объединения были ещё долгие годы. Солдаты облачились в новую униформу, стала действовать единая система званий. К сожалению, процесс реформации и воссоединения не был полностью завершён, когда в 3050 году во Внутреннюю Сферу вторглись Клань.

Атаковав с *coreward*-направления Периферии, потомки Керенского жестоко били ВСФС и захватили дюжины миров бывшей Лиры. Военные проигрывали сражение за сражением, а те победы, которые случались, были пирровы. Когда же на Токкайдо в 3052 году КомГвардия победила комбинированные войска Кланов, получив 15-летнее перемирие, ВСФС вздохнули с облегчением. Вскоре после прекращения боёв с Клань умер принц Ганс, передав наследование Федеративными Солнцами своему сыну от Мелиссы, Виктору.

Мелисса хотела уступить своё место в пользу сына, позволяя стать ему принцем-архонтом, главой обоих государств, но он отказался.

Хотя и появилась временная отсрочка, трения внутри бывшего Содружества Лиры после вторжения ещё более усилились. Народ искал козла отпущения, виновным в большинстве военных и гражданских потерь объявили Федеративные Солнца, и лиранские националисты кричали, что в потере множества лиранских миров была повинна дзвионовская часть нации, забыв о том, что многие солдаты, погибшие, защищая эти миры, были из Федеративных Солнц.

В 3055 году на архонта Мелиссу было совершено покушение, приведшее к официальному объединению Федеративных Солнц и Содружества Лиры в единое государство под руководством принца-архонта Виктора Штайнер-Дзвиона, но этот же повод стал и причиной множества неприятностей. Хотя в смерти Мелиссы официально был обвинён маньяк-одиночка, радикально настроенные элементы лиранского общества обвинили в этом принца-архонта, ещё больше подлив масла в огонь антидзвионовских настроений, бушевавших в лиранском государстве.

Ещё более сложная ситуация была в Скаи, кульминацией которой стало одновременное покушение на Риана Штайнера, бывшего главу движения «Свободные Скаи», и сестру-мировотворицу Виктора, Катерину, которая ныне на Таркаде является регентом и предпочитает, чтобы её называли Катрин в память её бабушки по матери. В цепочке событий довольно явно усматривалась её рука, но в то время это казалось спонтанными событиями – произошло это благодаря её талантам дипломата.

СМЕРТЬ И ВОЗРОЖДЕНИЕ

В 3057 году, в ответ на попытку Виктора подменить двойником умершего сына Томаса Марика Джошуа, марку Сарна атаковали Лига Свободных Миров и Конфедерация Капеллы. Для Катерины наступил благоприятный момент, чтобы воспользоваться малоизвестным пунктом в соглашении с Федеративным Содружеством. Воспользовавшись экстренным правом власти, она вывела миры Содружества Лиры из Федеративного Содружества, сформировав Альянс Лиры. С большей частью флота JumpShip'ов ВСФС, расположенного на границе с Кланами, этот раскол колоссально ослабил защиту ФедСода. Хотя Марик и Ляо не смогли захватить всё ту территорию, которую они атаковали, никто не мог помочь Виктору сохранить его власть. В результате образовалась группа «бесхозных» мелких государств, известная как марка Хаос.

Возродив Содружество Лиры, лиранский народ оказался довольно инертным даже после того, как принц Виктор, теперь правитель «огрызка» Федеративного Содружества, состоящего из миров бывших Федеративных Солнц, отказался признать законными действия его сестры. Подобным же отказом великий герцог Келл объявил о создании Арк-Ройяльского Защитного Кордона (АРЗК), группы миров на границе с Кланами под его непосредственным управлением и действующих автономно от правительства Катерины.

Вторжение в Альянс с 3058 году Нефритовых Соколов, казалось, доказывало правоту этой позиции, когда Клан добрался до самого сердца лиранского государства. ВСАП оказались неспособны справиться с защитой, и поэтому, на

предложение, нехотя сделанное его сестрой, Виктор возглавил многонациональные вспомогательные силы и повёл их на Ковентри. Ситуация разрешилась дипломатическим путём, но эта кампания продемонстрировала, что все 5 Наследных Государств могут скооперироваться. Реализуя это, Уиттингская конференция на Таркаде в ноябре этого же года поставила своей целью завершение вторжения Кланов. Плодом всех усилий стало возрождение Звёздной Лиги.

Вражда между Виктором и Катериной привела к назначению на пост Первого Лорда нейтральной стороны, Сун-Цу Ляо. Однако в обмен на это во главе военной операции в мае 3059 года, целью которой стало сокрушение Клана Дымчатого Ягуара, поставили Виктора вместе с военным главой КомСтара Анастасиусом Фохтом – это перенесло войну в Кланы и оставляло младшую сестру Виктора, Ивонну, регентом на Новом Авалоне. Ошеломлённая ответственностью и поддавшись манипуляциям своей сестры, Ивонна в конце 3060 года передала трон ФедСода Катерине. Когда же в начале 3061 года принц Виктор прибыл обратно во Внутреннюю Сферу, он увидел, что его бывшим королевством заправляет его сестра. Даже лишившись своего трона, Виктор оказался способен блокировать попытки Катерины стать Первым Лордом, а сам получил пост военного прецедента КомСтара и главнокомандующего СОЗЛ.

ТЕКУЩИЕ СОБЫТИЯ

Хотя Катерина сейчас и управляет Федеративным Содружеством и Альянсом Лиры, очень явно просматриваются её манипуляции. Вражда между народами Альянса и ФедСода остаётся очень сильной и делает все попытки реформировать союз практически невозможными. Как продемонстрировали события на Солярисе (Solaris), трения в обществе очень опасны, а протесты против её правления часто превращаются в ожесточённые столкновения.

Не все проблемы Альянса являются внутренними. В середине июля 3062 года части 15-го Диеронского Регулярного совершили набег на Скаи. Под личиной миротворцев в оспариваемом Лионском Выступе (Lyons Thumb), находящегося под присмотром КомСтара, эти действия подразделения ОВБД взбесили полковника Стива Питчера, предпринявшего неожиданное нападение на позиции диеронцев на Ко (Ко). В ответ на это координатор Синдиката Теодор Курита, ныне являющийся также и Первым Лордом, объявил, что лиранские подразделения также атаковали и всех остальных миротворцев внутри данной территории, эти обвинения были с негодованием опровергнуты ВССЛ и ЛРК. Тем не менее Курита воспользовался этими нападениями как предлогом для аннексии Выступа, присоединив тем самым к Синдикату Драконов 8 миров.

Архонт-принцесса Катерина формально опротестовала действия координатора, сравнив его тактику захвата земель с тактикой его предшественника, Сун-Цу Ляо. Однако несмотря на то, что она стремится предпринять ответные военные действия, политическая ситуация внутри её собственного государства не позволяет ей осуществить это. Поэтому она сфокусировала свои действия на планировании выживания её режима в этой кровавой конфронтации со своим братом, которую, как продемонстрировали миры подобно Катулу (Kathil), едва ли можно избежать.

БРОНИРОВАННЫЙ КУЛАК

Вооружённые силы Альянса Лиры находятся в состоянии непрерывного изменения. Ко времени вторжения Кланов процесс объединения Вооружённых сил Содружества Лиры (ВССЛ) и Вооружённых сил Федеративных Солнц (ВСФС) ещё не был завершён. Вторжение и последовавший за ним хрупкий мир серьёзно замедлил это объединение. В послевоенные годы вспыхнули трения между фракциями Штайнеров и Дэвионов – ВСФС так и не смогли преодолеть презрение к ВССЛ, а ВССЛ обиделись на «вмешательство» ВСФС – работу запутывало очень многое. Выход Альянса Лиры в 3057 году из союза стал последним гвоздём, вбитым в гроб союза.

Современные Вооружённые силы Альянса Лиры (ВСАЛ) сильно напоминают своего предшественника, ВССЛ, сохраняя или переняв многие старые традиции. Однако 35-летнее сотрудничество с Домом Дэвиона способствовало появлению нового типа лиранских военных, осовременив как подготовительную программу офицеров, так и командной структуры, а также расширив их тактические приёмы.

ВСАЛ потратила большую часть последних 5-и лет в «чистке дома», выполняя приказ архонта 5730023 («О реорганизации Вооружённых сил Альянса Лиры»), несмотря на явное разъединение двух корпусов военных, появившегося из-за отделения лиранского командования от командиров Федеративных Солнц. Некоторые группы военных указывают на то, что реорганизацию нужно начинать с нуля, а другие ратуют за подкрепление в виде новых рекрутов. Это сопровождается основной внутренней реорганизацией, особенно для солдат 2-го эшелона, лучше всего подходящих внутренней структуре Альянса. Хотя очень немногие подразделения были убраны из списков ВСАЛ (лишь 2 ПБК ФедСода, чьи функции стали выполнять новые подразделения альянса – Егерские), многие сменили систему подчинённости и командования. Т.к. до полного завершения этих изменений ещё очень далеко, внутри ВСАЛ царит некоторый хаос и замешательство, препятствующие их оперативной эффективности.

Т.к. с угрозой Кланов столкнулся лиранский сектор, наибольшее внимание ВСФС между войной и 3057 годом было сфокусировано на подразделениях, находящихся в подчинении у командования лиранского государства. В результате ВСАЛ получала львиную долю материалов и технологических новинок. На первый взгляд, это давало ВСАЛ серьёзное преимущество над остальными ВСФС, оставшихся на территории бывших Солнц. Однако на практике для людей, занимавшихся поставками, это стало воплощением кошмаров. Многие современные разработки, опиравшиеся на поставку компонентов из Федеративных Солнц, были заменены единицами, более простыми в обслуживании. В это же самое время затрачивались значительные усилия на ограничение симпатии к Солнцам, особенно в ключевых полках вроде Лиранской и Королевской Гвардий. Это чаще всего заканчивалось переводом солдат, имеющих в своих жилах хоть каплю крови Дэвионов, или наименее преданных в «вытрезвительные» подразделения (особенно это касается 17-го и перестройки 22-го Скайского Рейнджерского).

Нацеленность против Кланов также помогла сфокусировать большую часть флота JumpShip'ов ВСФС в руках командования лиранского

государства. Когда возник Альянс, этими кораблями стали командовать ВСАЛ. Многие из их потом были проданы обратно в ВСФС, вырученные деньги пошли на проведение военной реформы и множества исследовательских и развивающих программ.

Проведя все изменения и модернизацию согласно закона архонта АО-5730023, у ВСАЛ появился бы хороший шанс иметь первоклассный корпус военных, который по способностям даже, вероятно, превзошёл бы старые ВСФС. К сожалению, время было против лиранцев, а внутренние и внешние разногласия вновь поставили перед лицом войны.

КОМАНДНАЯ СТРУКТУРА

Командная структура ВСАЛ мало чем отличается от своих предшественников — ВСФС и ВССЛ, управление исходит от архонта и Высшего командования к пяти региональным главам, а затем к местным командирам и командирам театра военных действий, а от них — к полковым и батальонным командирам.

Вторая структура подчинения осуществляется посредством бригадных командиров, являющихся главами «метаподразделений» вроде Лиранской Гвардии и Рейнджеров Скаи. Однако эта структура существует лишь для административных задач и задач, касающихся поставок. Хотя в последнее время несколько генералов и пытались воспользоваться своим влиянием на солдат, находящихся под их командованием, они не имеют законного основания командовать.

АРХОНТ

Статьи Соглашения называют архонта Лиранского государства главнокомандующим вооружёнными силами Лиры. Поэтому большинство архонтов имели за плечами службу в армии, что давало им понимание аспектов своей роли. Нынешний глава, Катерина Штайнер-Дэвион, отличается тем, что она не имеет никакой, хотя бы формальной, военной подготовки. К счастью, Статьи позволяют архонту назначить «командующим де-юре», отвечающего за командование ВСАЛ. Зачастую это генерал армии (как сейчас, когда архонт Катерина назначила таким командиром «большую тётю», генерала армии Нонди Штайнер), но это может быть любой, кого назначит архонт, как и в случае с мандарином Томано Ляо в начале 3058 года.

Согласно Статьям, власть архонта над ВСАЛ абсолютна. Однако эта власть опирается на взаимодействие Высшего командования и — в политической сфере — Генеральных Штатов. На протяжении истории несколько раз архонт, оказавшийся неумелым руководителем, смещался той или иной группировкой, наиболее свежий пример этого — смещение архонта Алессандро 6 лет назад.

ГЕНЕРАЛЬНЫЕ ШТАТЫ

Лиранский парламент, известный как Генеральные Штаты, не имеет права голоса внутри ВСАЛ (или даже внутри правительства Альянса), официально являясь не более чем средством донесения до архонта мнения народа. Однако за века парламент приобрёл огромное влияние, кульминацией чего стало смещение архонта Алессандро Штайнера.

Тема: Архонт Катерина
Морган Штаёнер-Дэвион
Дата: 22 октября 3062 года

Дата рождения: 16 ноября
3032 года

Образование: НАИН
Регентство на Таркаде: 29 апреля
3056 года – 18 сентября 3057 года

Архонт Альянса Лиры:
18 сентября 3057 года
– по сегодняшний день

**Архонт-принцесса
Федеративного Содружества:**
29 декабря 3060 года
– по сегодняшний день

Второй ребёнок Ганса Дэвиона и Мелиссы Штайнер, Катерина – она предпочитает, чтобы её называли Катрин, – не получила военной подготовки, как её старший брат. Вместо знакомства с искусством ведения сражений она пошла по стопам своей матери, обучаясь тонкому искусству управления и администрирования.

Помимо всем свои родственникам, кроме Виктора, детство Катерины поочерёдно протекало то на Новом Авалоне, то на Таркаде. В 3049 году она поступила в НАИН, где изучала науки о политике и средствах массовой информации, в чём не знала себе равных. С тех пор, как она не унаследовала трон ФедСода, она не стала проходить военную программу обучения – военная служба требуется для того, чтобы стать принцем Федеративных Солнц, – хотя она и изучала по своему выбору приёмы самозащиты.

Когда же дочерняя преданность превратилась во вражду с родственниками и жажду власти, точно не ясно. Однако, хоть она и поддерживала публично избрание своего брата на трон в 3053 году, она несколько лет потратила на превращение своих знаний и политических умений в создание своей собственной личной властной структуры. Она установила контакты и внутри правительственных отделов, и с внешними агентами вроде Риана Штайнера и его движения «Свободные Скаи», а также получила поддержку лиранского народа, публично предпочтя свои штайнеровские корни.

Гибель её матери и неприятие Виктором отделения лиранцев – обе этих вещи были делами рук Катерины – сделали её регентом на Таркаде. Вообще прийти к власти на Таркаде должен был её брат Питер, но он решил отстраниться от всяческих политических интриг.

Генеральные Штаты эффективно управляют бюджетом Альянса и предлагают множество законодательств, одобряемых архонтом.

Каждый мир альянса с населением свыше 1 млн. человек может послать в Генеральные Штаты своего представителя, срок его пребывания там – 6 лет. Никакой из представителей не может носить титула выше барона и не должен совершить за последние 15 лет серьёзных преступлений. 20 самых старших (и наиболее влиятельных) представителей формируют Регулирующий комитет, который определяет дату проведения каждой сессии Генеральных Штатов. Регулирующий комитет, в свою очередь, избирает одного из своих членов спикером ассамблеи, контролирующего дебаты внутри ГенШтатов и встречающегося с архонтом, входя в состав ревизионного Совета Альянса. Нынешний спикер ассамблеи – Люси Редмонд, представитель Райда (Ryde).

СОВЕТ АЛЬЯНСА

Совет Альянса является советником архонта и формируется из большинства ключевых фигур парламента и знати. Исторически сложилось так, что ядро Совета составляют главы Тамарского Пакта и Федерации Скаи, но с утратой Тамара (попавшего под иго Кланов) и реструктуризацией Альянса на 5 провинций, но увеличился в размерах на число глав каждой из провинций. Это герцогиня Маргарет Атен Скайская, герцог Тэд Ландкист Боланский, герцог Томас Брэдфорд Ковентрийский, герцогиня Кармен Мальборг Донегальская и герцог Анатолий Серфасс Аларионский. В Совет входят также и генерал Армии (генерал Нонди Штайнер), спикер ассамблеи и 5 министров правительства: финансов (Ганс Эстерманн), внутренних дел (Маргаравина Татьяна Лоренс), иностранных дел (Сигурд Веранов), Лиранского разведывательного корпуса (Алисия Савинсон) и народные министры (Вивек Фиоре и Ландгрэйв фон Гамсон). Совет могут созвать архонт или народный министр.

Совет Альянса не имеет власти, существуя как любезность герцогам в качестве соглашения, позволившего более 600 лет назад Катерине Штайнер потребовать архонтства. На протяжении веков власть Совета менялась, она достигал своего пика в 1-ю Наследную войну, но с тех пор серьёзно уменьшилась. Принципиальная роль Совета – служить фильтром между архонтом и Генеральными Штатами, рассматривая все законопроекты, создаваемые обоими группами и отклоняя или переписывая те, которые кажутся неподходящими. Совет также может предложить законопроект, хотя, делая это, рискует получить оппозицию либо в лице архонта, либо в лице Генеральных Штатов.

ВЫСШЕЕ КОМАНДОВАНИЕ ВСАЛ

Возглавляемое архонтом и генералом армии, Высшее командование формирует политику поведения ВСАЛ. Внутри ВСАЛ Высшее командование состоит из глав всех 16 родов войск, а также из региональных командиров, архонта и генерала армии. Когда Катерина Штайнер-Дэвион сформировала Альянс Лиры, она упростила высшее командование, создав двухъярусную систему. Внутренний Совет состоит из архонта, генерала армии и 5-и маркграфов. Полный Совет включает в себя членов внутреннего Совета плюс 17 глав родов войск, 5 командующих провинций и главы Лиранского разведывательного корпуса (ЛРК).

Архонт не обязан консультироваться с Высшим командованием перед подписанием военных приказов, но и традиция, и политика требуют, чтобы архонт всё-таки делал это, прежде чем предпримет какую-либо военную операцию. Отказ от такого поведения – кроме самых страшных обстоятельств – будет иметь самые серьёзные последствия, вплоть до смещения архонта с его поста.

СТРУКТУРА ВСАЛ

В состав ВСАЛ входят 17 родов войск, каждый из которых действует независимо и под эгидой Высшего командования даже если их совместная работа лучше подходит Альянсу. Запутавшись в сетях политики и перекрытия ответственности, эта структура – пережиток бюрократических ВССЛ, а что касается её сложности, лиранские солдаты справляются с этим. В результате архонт решила не делать серьёзных перестановок своим указом, когда реструктурировала ВСАЛ.

АРМИЯ АЛЬЯНСА

Армия Альянса – основная воюющая сила в рядах ВСАЛ. Она состоит из 8-и корпусов и множества подчинённых подразделений, и охватывает все нерезервные наземные подразделения ВСАЛ. Внутри Армии есть два принципиальных разделения: воюющие и невоюющие корпуса. Вуюющие включают в себя корпуса БэтлМехов, бронемашин, пехоты и артиллерии, а также военных инженеров ВСАЛ. Состав этих корпусов подробно описывается в разделе *Вооружённые силы Альянса Лиры* (с.24). Невуюющие включают в себя корпус армейского обеспечения, отвечающий за доставку боеприпасов и запасов на поле боя; техников ВСАЛ; командование армейским транспортом; невоюющих инженеров и армейский сигнальный корпус Альянса. Командует Армией Альянса генерал армии Нонди Штайнер.

ВОЕННО-КОСМИЧЕСКИЕ СИЛЫ

Хотя министерство транспорта и командует невоюющими JumpShip'ами и DropShip'ами Альянса, все воюющие корабли находятся в ведении Военно-космических сил Альянса. Во многих случаях различие этого чисто внешнее – штурмовые DropShip'ы явно принадлежат к ВКС, также как и 4 WarShip'а Альянса, – но в других границы между министерством транспорта и военно-космическими операциями размыты. Например, если операции происходят в сердце Альянса, вдали от границ, JumpShip класса *Захватчик/Invader* рассматривается во власти министерства транспорта. Однако как только корабль совершает прыжок в систему, участвующую (или которая будет участвовать) в боевых действиях, он подпадает под юрисдикцию ВКС. Чтобы командная цепочка была чётче, архонт постановила считать (если не указано иначе) все JumpShip'ы и DropShip'ы, действующие в одном из 5-и театров военных действий или вне Альянса, автоматически относящимися к командованию ВКС, а корабли, действующие внутри Альянса, – находящимися под юрисдикцией Транспортного командования. ВКС Альянса командует адмирал флота Лин Гуд.

АЭРОКОСМИЧЕСКОЕ КОМАНДОВАНИЕ

Все подразделения истребителей Альянса находятся в ведении Аэрокосмического командования и назначаются в один из 3-х субдивизионов. Первый, Планетарный командный, контролирует все аэрокосмические или традиционные истребители, находящиеся на гарнизонной службе или защищающие данную систему, включая и подразделения, находящиеся в распоряжении планетарной или провинциальной милиции. Такие миссии называются миссиями планетарного перехвата (ПП-миссии). Второй, Эскортный командный, отвечает за истребители, охраняющие конвоями с поставками и другие флота. Такие назначения часто обзывают «дельфиньей службой» в честь морского млекопитающего Терры, известного тем, что их стаи сопровождают крупные корабли. Эскортные миссии также могут называть и «ройной службой», если эскорт предназначен для сопровождения в бой WarShip'ов или DropShip'ов. Последняя группа, Крылья Сражения, содержит все аэрокосмические войска, назначенные во фронтовые подразделения. Возглавляет Аэрокосмическое командование адмирал Клаус Эссен, высоко оценённый во время 4-й Наследной войны.

РЕЗЕРВНЫЙ КОРПУС

Возглавляемый гауптман-генералом Крисом Киддом, Резервный корпус служит двум целям – присматривает за планетарными гарнизонами и за солдатами ВСАЛ, не находящихся на действительной военной службе. Последняя группа включает в себя отставных солдат, которые обязаны ещё 5 лет после увольнения оставаться в списках ВСАЛ. Солдаты резерва должны раз в год проходить 2-недельные сборы, и их могут призвать на действительную службу.

Роль Катерины в решении её брата неизвестна, но наверняка без неё тут не обошлось, и она стала выборным правителем половины Федеративного Содружества. Когда была раскрыта «Операция Джемини», затеянная Виктором, она добивалась права прямого командования, когда Виктор раскрыл, и тут вторжение Марика и Ляо в марку Сарна дало ей повод для раскола государства.

Уже усилив лиранскую половину Федеративного Содружества, она практически не встретила сопротивления, возражавшего бы политическому разделению. С тех пор желание усилить своё государство – и своей собственной позиции – привело её к совершению множества дипломатических инициатив. Её контакты с Томасом Мариком хорошо известны, хотя брак Томаса с Шерил Галас и положил конец формальному союзу между двумя властителями. Также в начале 3059 года Катерина куда-то исчезла на несколько недель. Официальной причиной её отсутствия была названа работа с мандарином Ляо по реформированию лиранской военной и политической систем. Однако мы уверены, что архонт проследовала в Оккупационную зону Кланов и встретила с Ханом Волков, Владимиром Вардом. Природа их общения и любых достигнутых соглашений неизвестна, но давление, оказанное на Нефритовых Соколов во время их продвижения вглубь Альянса, кажется, подтверждает слухи, что Катерина и Влад всё-таки заключили какое-то соглашение.

Слухи о союзе с ненавистными Кланами вкупе с её политическими манипуляциями в Федеративном Содружестве подорвали положение архонта. Некоторые группы, особенно «Хеймдалль», пришли к пониманию, что Катерина заботится прежде всего о своей собственной власти, а не об Альянсе или о наследии Штайнеров. К сожалению для Виктора Штайнер-Дэвиона, образ Катерины как миротворца глубоко укоренился в сознании лиранцев. Поэтому многие люди уверены, что эти «слухи» появились из-за грязной кампании, затеянной бывшим архонтом-принцем. Вдобавок элементы внутри ЛРК работают над тем, чтобы подорвать положение тех групп, которые противятся правлению Катерины, используя при этом политические средства, а также и силу (при необходимости). В отличие от Алессандро Штайнера, волны общественного возмущения, направленной на смещение архонта, не было. Так или иначе, эта ситуация разрешится лишь кровью.

После этого периода бывшие солдаты могут решить остаться в списках резервистов, и если они поступают именно так, они получают содержание в 20 кронеров в месяц. Резервисты также включают в себя некоторую часть повременных солдат и сопутствующих специалистов вроде докторов и инженеров.

До недавнего времени резервисты редко покидали свои родные миры. Примечательными исключениями стали сформированные архонтом Марком гражданские полки и сформированная архонтом Алессандро политика выраженной слабости. Однако во моменты необходимости ВСАЛ и ВССЛ для пополнения линейных подразделений на границе с Кланами не имели другого выбора, кроме как использования именно резервистов.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С СОЛДАТАМИ ДОМА

Взаимодействие с солдатами Дома обеспечивает связь между ВСАЛ и частными милициями, которые содержат знать и корпорации Лиры. Хотя по закону и независимые, после гражданской войны были изменены ограничения, налагаемые на них Соглашением о домашних войсках от 2883 года. Это позволило ВСАЛ поставить эти милиции под жёсткий контроль их действия, в то же время не лишая их иллюзии независимости. Командует корпусом взаимодействия с солдатами Дома гауптман-генерал Галина Йодковская.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С НАЁМНЫМИ СОЛДАТАМИ

Наёмники играют основную роль у военных Лиры даже с завершением 4-й Наследной войны. Вторжение Кланов нанесло урон по репутации Федеративного Содружества у наёмных войск – многих внештатных солдат бросали «в прорывы», выигрывая время для восстановления линейных подразделений, – но архонт Катерина напряжённо работала над отделением Альянса от Содружества и восстановлением репутации её государства. Альянс доброжелательно относится ко всем наёмным войскам, совместная работа с корпусом взаимодействия с наёмниками позволяет относиться к ним как к линейным подразделениям. Вдобавок к координации их использования на поле боя, корпус взаимодействия с наёмниками регулирует всю оплату и другие дела, связанные с контрактом. Нынешний командир корпуса взаимодействия с наёмными солдатами – гауптман-генерал Альмида Цек, сама бывший член подразделения «Сияющий Конь Эридана».



ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С КОМГВАРДИЕЙ И ЗВЁЗДНОЙ ЛИГОЙ

Развёртывание после 4-й Наследной войны войск КомГвардии в Содружестве Лиры побудило создать корпус взаимодействия с КомГвардией. Федеративные Солнца при Гансе Дэвионе и Мелиссе Штайнер не верили в нейтралитет КомГвардии, а службы разведки обеих сторон десятилетиями вели скрытную войну, унёсшую тысячи жизней с обеих сторон. Однако публично они смирились с продвижением КомГвардии, создав корпус взаимодействия с КомГвардией, чтобы наблюдать за развёртыванием войск КомГвардии и помощи (или, что чаще, с целью воспрепятствовать им) в их операциях. Лишь со вторжением Кланов и приходом к власти Виктора Штайнер-Дэвиона отношения между КомГвардией и лиранскими войсками потеплели, хотя недавний приход Виктора к командованию КомГвардией (и Силами Обороны Звёздной Лиги) и несколько охладил эти отношения.

В 3058 году, с возрождением Звёздной Лигой и СОЗЛ, компетенция корпуса взаимодействия с КомГвардией расширилась, включив все подразделения СОЗЛ, находящиеся на территории Альянса, а также присмотр за всеми войсками ВСАЛ, действующих под покровительством СОЗЛ. Нынешний командир корпуса взаимодействия с КомГвардией и Звёздной Лигой – лейтенант-генерал Натан Штайнер-Армстронг.

ВОЕННОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Возглавляемое генералом Тони Рейнольдсом, министерство военного образования, отвечает за все аспекты подготовки внутри ВСАЛ. Сюда включены 4-месячные учебные лагеря, разбросанные по всему государству, которые «обеспечивают» планетарные и региональные милиции, а также престижные академии вроде «Найджелринга», который готовит специалистов. Более подробные сведения о министерстве военного образования можно найти на с.35.

ОФИС ПРАВОСУДИЯ

Офис правосудия (обычно обозначаемый как ОП, JAG Corps) присматривает за выполнением и решениями военного закон внутри ВСАЛ. Представители этого корпуса – группа людей с обширными знаниями, включая адвокатов, следователей и судей, а также дознавателей и военную полицию. ОП имеет множество опытных администраторов ещё со времён службы тех в правительстве миров, чьё население очень опасно или мятежно: например, это те миры, где очень много повстанцев или те, которые были недавно захвачены у врага. Хотя и несущий ответственность за ужесточение военного закона, ОП обычно работает с имеющимися институтами правительства и ВСАЛ. Возглавляет ОП гауптман-генерал Дженнифер Корнер.

КВАРТИРМЕЙСТЕРСКИЙ КОРПУС

Квартирмейстерский корпус отвечает за поставки военных материалов по требованию ВСАЛ, особенно за тестирование и разработку нового оборудования. Поэтому они сильно связаны с военно-промышленным комплексом Лиры и имеют своих представителей в большинстве военных производств Альянса. Они имеют свой собственный корпус элитных солдат, переведённых из других министерств, чья роль – оценивать любое новое оборудование и работать с лиранскими корпорациями с целью разработки новых технологий. Однако, учитывая склочную натуру лиранских деловых отношений, Квартирмейстерский корпус стал сборищем дешёвок и коррупционеров; взяточничество и растраты – распространённые явления. В результате члены этого министерства находятся под пристальным вниманием ОП. Командир Квартирмейстерского Корпуса – генерал Лиза Штайнер, дочь генерала Армии.

КОРПУС ЗАПЧАСТЕЙ

Корпус запчастей отвечает за сохранение подразделений ВСАЛ в полной боеготовности. Они занимаются поставками по всему государству и имеют в каждой из провинций по 8 складов (4 в самой провинции и 4 в соседнем театре), что позволяет быстро доставить до солдат запасы в области их ответственности. Этот корпус собирает запросы о боеприпасах, питании и других товарах, отдавая соответствующие приказы Квартирмейстерскому корпусу и готовя транспортные перевозки товаров с помощью министерства транспорта. Командир Корпуса запчастей – гауптман-генерал Нарваз Павлетик.

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА

Министерство транспорта управляет большинством небоевых JumpShip'ов и DropShip'ов ВСАЛ. Он отвечает за своевременную доставку солдат и материалов на всём протяжении Альянса. Это министерство готовит всё – от поставок насыпного груза до находящихся вдали солдат, действуя как гигантская сеть прыжковых маршрутов по всему государству. Это министерство также тесно сотрудничает с гражданскими транспортными владельцами, изымая при необходимости у них невоенные транспорты, и поэтому играет важную роль в лиранской индустрии отгрузок. Командует министерством транспорта адмирал Винченца Оливери, графиня фон Сегинус.

МЕДКОРПУС АЛЬЯНСА

Медкорпус Альянса отвечает за все аспекты медицинского обслуживания в ВСАЛ, от присутствия медиков на поле боя, медицинских подразделений и полевых госпиталей до массивных реабилитационных центров и центров заботы о ветеранах, усеивающих Альянс. Медкорпус располагает своим собственным флотом госпитальных DropShip'ов и JumpShip'ов (помимо тех, которые есть у министерства транспорта и Военно-космического командования), раскрашенные в белый цвет и несущих общепризнанный символ чаши со змеей на красном фоне. Медкорпус придерживается проверенных веками Женевских конвенций о войне и помогает всем, кто нуждается в его помощи, независимо от принадлежности. ВСАЛ справляется с этим, ставя всех своих членов вне обычной цепочки командования, позволяя им выполнять свою работу безо всякого внешнего вмешательства. Даже самый последний член Медкорпуса может на законных основаниях проигнорировать приказы генерала Армии, если повиновение подвергнет опасности его пациента. Командует Медкорпусом доктор Ицхак Арран, также носящий и звание генерала.

АДМИНИСТРАТИВНЫЙ СЕКТОР

ВСАЛ обслуживает обширный бюрократический аппарат, все вместе его группы образуют Административный сектор ВСАЛ. Ведение послужных записей миллионов солдат – своевременное обеспечение их оплаты – одна из глобальных задач, стоящих перед Административным сектором. Также они отслеживать все движения оборудования, покупаемого ВСАЛ (включая закупочную стоимость оборудования, оценку его текущей стоимости, место его приобретения, подразделения, покупающие его, и его текущее состояние), следят за финансами ВСАЛ и обычно поддерживают и остальные элементы военного корпуса Альянса.

Административная секция также отвечает и за крупномасштабную связь внутри ВСАЛ (связь на поле боя находится в ведении Сигнального корпуса Армии Альянса). До сего момента они обслуживали и задействовали лиранскую сеть военных коммуникаций, включая и систему устройств неГИГ-связи быстрее света, известную как «факс-машины» (из-за своей архаичной коммуникационной системы). Сектор также работает с КомСтаром по обслуживанию межзвёздных коммуникаций и имеет свой собственный корпус курьеров, используемых для передачи сообщений, слишком важных для передачи их другими способами. Командует Административным корпусом гауптман-генерал Мишико Томасов.

МИНИСТЕРСТВО СТРАТЕГИИ И ТАКТИКИ

Министерство стратегии и тактики ВСАЛ отвечает за анализ большинства данных, собранных министерством военной разведки (MBR, MID), и разрабатывает планы по противостоянию противнику или использованию их слабостей. Этот мозговой центр широко применяет компьютерное моделирование и военные игры, используя некоторые наиболее мощные компьютеры Альянса.

Хотя воплощение их планов чаще всего оставляет желать лучшего, это министерство имеет репутацию оригинально мыслящего и разработчика превосходных боевых планов. Их нынешний командир – генерал Мишель Бьюти, бывшая глава такого же министерства в ВСФС.

ВОЕННАЯ РАЗВЕДКА

Министерство военной разведки отвечает за сбор и анализ информации о противнике. Сюда входит всё – от обслуживания баз данных о позициях и оборудовании вражеских сил до причуд иностранных командиров и тактической специализации их подразделений. ДВР состоит из 5-и отделов, каждый из них связан с одним из опасных участков на границе (Болан (Bolan) для Лиги Свободных Миров, Александрия (Alexandria) для Синдиката Драконов, Пандора (Pandora) для Кланов и Добродетель (Virtue) для Периферии), с общим командованием на Таркаде. Хотя это и отдельная служба, ДВР тесно сотрудничает с со службой гражданской разведки, известной как Лиранский разведывательный корпус (ЛРК), обеспечивая безопасность Альянса. Эти два агентства регулярно обмениваются информацией, и каждая из них имеет в другом ведомстве своих наблюдателей. Как и в ЛРК, ДВР серьёзно пострадал от чистки, последовавшей вслед за отделением Альянса и уходом из Секретариата разведки Федеративного Содружества. Лишь сейчас, спустя 5 лет, они стали приближаться к тому уровню эффективности, которым они располагали до раскола Федеративного Содружества. Командует ДВР генерал Вилли Шуберт.

ЛИРАНСКИЙ РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНЫЙ КОРПУС

[Виктор, хотя они и не являются частью ВСАЛ, я добавил эту секцию об ЛРК, отражая их тесное сотрудничество с лиранскими военными и их роль в поддержке режима Катерины. – Дж.К.]

Частично разведывательное агентство, частично – военизированная сила, ЛРК имеет репутацию надёжного и педантичного ведомства. Под командованием генерала Аллисии Савинсон, их областью ответственности является глубокая, тщательная разведка и нерегулярные операции как внутри, так и вне Альянса. У них имеется 5 принципиально отличающихся дивизионов:

«Лоэнгрин»: Это лиранское антитеррористическое подразделение имеет серьёзную боевую подготовку, что сделало их одним из смертоноснейших спецвойсковых подразделений Внутренней Сферы. Их члены почти не имеют родственных связей – почти все они из числа сирот Альянса – и посвящают службе всю свою жизнь. Большинство основных миров имеют свои собственные взводы Лоэнгрин, чья работа – уничтожать террористов всеми возможными средствами по своему усмотрению. Катерина также использует Лоэнгрин против «диссидентских групп», противостоящих её правлению.

«Пропаганда»: Дивизион «Пропаганда» работает по смене общественного мнения в пользу Альянса, особенно на недавно завоёванных мирах. Они тесно сотрудничают с лиранскими СМИ, добавляя новостям соответствующую «направленность», их официальная задача – быть во главе интересов Альянса Лир. Они являются также эффективным

инструментом против внутренних врагов, знать почерк покушающихся и средства шантажа. Поэтому нет ничего удивительного в том, что за отречение от престола Федеративного Содружества Ивонны Штайнер-Дэвион ответственность несут действовавшие здесь части этого дивизиона.

Шпионаж: Отрасль шпионажа ЛРК имеет 3 главных подотдела. «Бондиана» ответственна за полевые операции, особенно за сбор разведанных, а также покушения как внутри, так и вне Альянса. большинство миссий «Бондианы» – короткие, лишь на несколько дней или недель, но некоторые избранные оперативники являются глубоко законспирированными, потратив на годы или даже десятилетия, чтобы внедриться во вражеские правительства и враждебные организации. «Прыщедавы» работают внутри Альянса, выслеживая и уничтожая вражеских агентов, зачастую при тесном сотрудничестве с «Лоэнгрином». Наиболее устрашающая часть ЛРК – группа «Локи», осуществляющая акты саботажа и терроризма против врагов государства. Обычно это внешние враги, будь то куритянский склад или мариковский завод, но исторически сложилось так, что они наказывают и внутренних врагов.

Дипломатический корпус: ЛРК имеет свою собственную «дипломатическую» службу, обученную совершению тайных сделок. Хотя они и являются приверженцами переговоров, они также опытные и в использовании слабостей своих противников, используя для «уговора» оппонента информацию, собранную другими отделами ЛРК.

Служба безопасности: Это ответвление ЛРК наиболее известно, сюда включены телохранители, шофёры и персонал службы безопасности лиранского правительства. Её члены умеют пользоваться множеством видов оружия и мастера безопасности, включая защитные меры и меры по пресечению действий врага. Многие из персонала службы безопасности идут служить в лиранские корпорации или частные концерны – этим часто пользуется «Бондиана», чтобы внедрить своих оперативников.

«Норны»: Вся информация, собранная ЛРК, будь то сведения от полевых агентов или из своих собственных источников информации, направляется и анализируется «Норнами». Названная в честь 3-х богинь судьбы из норвежской мифологии, эта группа служит глазами и ушами Альянса, советуя архонту, как лучше всего следовало бы поступить.

РЕГИОНАЛЬНОЕ КОМАНДОВАНИЕ

Структура регионального командования ВСАЛ напоминает скорее систему военных регионов и театров ВССЛ, чем систему марок, оперативных областей и командования ВСФС. Всё же эта система многое унаследовала от их краткого союза и упрощённой командной системы. Крупнейший дивизион Альянса располагается 5-и регионах, каждый из которых называется по региональному столичному миру (Скаи, Болан, Аларион, Ковентри и Донегал), хотя это преимущественно политическое деление. На этом уровне действует не много военных систем. На самом деле ВСАЛ разделяет внутренние области провинции (т.н. *Kerngebiet/Kerngebiete*, или центральные области) и фронтовые области, известные как театры боевых действий.

Каждый театр называется по имени мира, выполняющего роль их штаба: Пандора (провинция Донегал), Каванаут (Cavanaugh) (провинция Болан), Тимбукту (Timbuktu) (провинция Алариион), Мелиссия (Melissia) (провинция Ковентри) и Свобода (Freedom) (провинция Скаи).

На поверхности же отличие между театром и *Кернгебитом* очень незначительно. Они оба отвечают за поставку и обеспечение солдат, находящихся под их командованием, а также сохранение их боевой эффективности и наблюдением за их развёртыванием. Однако власть командира *Кернгебита* ограничивается войсками ВСАЛ, развёрнутыми в данном регионе. Все остальные подпадают под командование провинциального герцога или архонта. По контрасту с ними командир каждого из театров де-факто является военным правителем всех миров в данном театре, и каждый из них на время нахождения на этом посту получает почётный титул «маркграф». В отличие от других знатных титулов, титул «маркграф» является временным и передаётся следующему «по наследству» занимающему данный пост, а не детям предыдущего маркграфа. Хотя власть каждого из маркграфов обширна, их задачей является быстрое обеспечение защиты Альянса, а не стяжание личной славы. Для уменьшения коррупции ОП пристально смотрит за каждым из 5-и маркграфов. Те, кого уличают в злоупотреблении властью, быстро смещаются со своих постов. Далее, генералы, командующие каждым из театров военных действий, считается старшим по отношению к постам *Кернгебита*, и имеет власть вмешиваться во все дела, касающиеся всей провинции. Поэтому командирами театров военных действий являются те, кто сидит в Высшем командовании ВСАЛ во Внутренней Сфере.

ТИПЫ ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ

Бойцы ВСАЛ делятся на 4 группы: линейные подразделения, милицию, подготовительные кадры и наёмников.

ЛИНЕЙНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Линейные подразделения — это те, которые подпадают под юрисдикцию Армии, Военно-космического и Аэрокосмического командования, за исключением провинциальной милиции и милиции театра военных действий. Эти солдаты формируют основу наступательных и защитных возможностей ВСАЛ. Эти войска — прекрасно обученные и лучше всех оснащённые в ВСАЛ, хотя уровни мастерства и качество оборудования и меняются в широких пределах. Как правило, те подразделения, которые преданны архонту, получают лучшее оборудование и запасы, чем те, которые преданы Виктору, или те, которые объявили о своём нейтралитете в данном споре. Примечательно то, что многие подразделения, кто в открытую провозгласил свою преданность архонту, имеют временно им приданные JumpShip'ы, располагая в качестве награды этим излишком транспортных средств, взятых у ФедСода во время отделения. Однако многие преданные подразделения пострадали от чисток и реорганизаций, произошедших в последние годы, понизивших их боевую эффективность.

В ВСФС были тысячи линейных подразделений, включая и броневойска, пехоту и аэрокосмические силы, большинство из которых действовали независимо. Как и прежде, основное внимание в ВСАЛ уделено полкам БэтлМехов, треть которых формируют ядро Полковых Боевых Команд (ПБК) — это нововведение было перенято у Федеративных Солнц.

Полковые боевые команды (ПБК)

Сердцем каждого ПБК является полк Мехов, в честь чего и были названы ПБК. В отличие от тех полков, которые не являются ПБК, которым или могут, или не могут быть приданы подразделения поддержки (как того требуют их миссии), ПБК имеют постоянно приданные им войска традиционной поддержки. Это — традиционные войска, обычно состоящие из 3-х полков бронемашин, 5-и пехотных полков, 2 аэрокосмических крыльев, подчиняющихся непосредственно полку Мехов, и артиллерийского батальона. Точный состав этих подразделений от ПБК к ПБК меняется, но броневойска обычно среднего или тяжёлого класса, а пехота — 2 маршевых, 2 механизированных и 1 прыжковый полки. Требования в сражениях против Кланов привели к увеличению числа механизированной пехоты, включая и использование пехотных истребительных машин, а также и бронекостюмов. Из-за недостаточного внимания к аэрокосмическим войскам ВСАЛ со стороны Высшего командования несколько ПБК на данный момент не имеют требуемых аэрокосмических войск — со времён формирования Альянса это хроническая проблема.

АРК-РОЙЯЛЬСКИЙ ЗАЩИТНЫЙ КОРДОН (АРЗК)

Хотя и верный сторонник Лиранского государства, великий герцог Морган Келл Арк-Ройяльский рассматривает вывод Катериной Альянса из Федеративного Содружества как попытку усилить свою собственную власть, а не защитить свой народ. До того, как архонт узурпировала власть и усилила своё влияние в государстве, великий герцог объявил 16 миров в центре на границе с Нефритовыми Соколами находящимися под его властью, взяв на себя управление местными военными силами. Сделав это, он отказал в доступе архонту к местным ресурсам, а также к управлению некоторыми лучшими войсками Альянса, ослабив её позицию безо всякого компромисса с архонтом, дабы усилить границу.

Архонт решила воспользоваться своими СМИ для обращения сложившейся общественной ситуации против него, ожидая, что стремление Келла будет согласовываться с её требованиями, и надеясь освободиться от ответственности за границу, пока формировала Альянс. В действительности же создание суверенного государства внутри Альянса было преднамеренным оскорблением власти Катерины — явный сигнал о том, что великий герцог не испытывает к ней никакого доверия.

Раскол между великим герцогом и архонтом медленно, но неумолимо ширился, приведя в 3058 году на Таркаде на Уиттингской конференции к прямой (но частной) конфронтации. Катерина преднамеренно ослабила защиту той части границы, которая не относилась к Кордону, возложив всё увеличивающуюся ответственность на войска великого герцога, привязав их тем самым к этому месту. Присутствие в этом регионе войск Клана Волка (в Изгнании) облегчило ситуацию, хотя политическое значение использования клановских войск имеет глубоко идущие последствия. Поэтому их редко развёртывают вдали от Арк-Ройяла.

ОБЫЧНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПОЛКОВЫХ БОЕВЫХ КОМАНД во ВСАЛ	
Элемент	Боевая сила
1 полк БэтлМехов	132 БэтлМеха
3 полка бронемашин	324 бронемшины
5 пехотных полков	3,591 пехотинец
1 артиллерийский батальон	36 артиллерийских стволов
2 аэрокосмических крыла	36 АКИ

МИЛИЦИЯ

Все лиранские граждане должны исполнять некоторую форму военной службы, обычно это милиция, распространённая по всему Альянсу. Эти подразделения по своей природе защитные и поэтому оснащены хуже, чем линейные подразделения. Однако они сильны тем, что в их рядах ветераны, уволившиеся в запас из фронтовых частей, но решившие стать во ВСАЛ. Существует два отдельных вида милиции – провинциальная и планетарная.

Региональная милиция – эквивалент милиции марок в ВСФС. Она защищает определённую область пространства, известную как *Вертедаунгсзоне/Verteidigungszone* (защитная зона) внутри соответствующего театра или провинции. Такие подразделения формируют миниатюрную ПБК, имеющую 2 полка бронемашин и 5 пехотных полков, поддерживающих полк Мехов. Оборудование, используемое этими подразделениями, преимущественно устаревшее, но по-прежнему работающее, а некоторые преданные подразделения (вроде милиции театра Пандора-Келенфольд) получили улучшенную технологию. Т.к. от них часто требуется перемещаться внутри областей, которые они защищают, региональная милиция имеет свои собственные DropShip'ы. Лишь некоторые имеют постоянно закреплённые за ними JumpShip'ы.

Планетарная милиция, часто называемая просто «Милиц»/Miliz, формирует последнюю линию обороны Альянса. из-за того, что лишь у неё офицеры заканчивали академии Лиры, боеспособность «Милиц», конечно же, не равна фронтовому подразделению. Эта проблема обуславливается часто плохим качеством местного выпускаемого оборудования. За приобретение и обслуживание каждого из подразделений «Милиц» ответственность несут планетарные правительства: многие миры, особенно во внутренней области, тратят лишь необходимый минимум на обслуживание своих вооружённых сил. Планетарная милиция обычно располагает лишь полевым вооружением и пехотными войсками, хотя некоторые и располагают и частнособственническими БэтлМехами. Однако планетарная милиция находится вне рассмотрения этим документом и поэтому сюда не включена.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Для передачи своим слушателям опыта поля боя, в Лире действуют несколько академий, работающих с подготовительными батальонами, хотя очень немногие из них увидят настоящее сражение. Каждая академия отвечает за приобретение и обслуживание своего собственного оборудования, используя при этом смесь грантов ВСАЛ, финансовые поступления от платных слушателей и частного субсидирования. Эти батальоны редко используют новую технологию, но то оборудование, которое они имеют, обычно

поддерживается на должном уровне постоянным техническим персоналом и самими слушателями.

НАЁМНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Лиранское государство было основным их нанимателем ещё со времён правления Элизабет Штайнер, используя их для заполнения тактических слабостей ВСАЛ, а до этого – в ВССЛ. В отличие от большинства других государств, относящихся к наёмникам как к сомнительным личностям, поделовому мыслящие лиранцы просто считают наёмников такими же бизнесменами, как и они, и поэтому хорошо относятся к наёмникам.

ВСАЛ платит своим наёмным солдатам выше нормы, принятой во Внутренней Сфере, и предлагают хорошие пакеты компенсаций за урон, понесённый на службе Альянсу, включая и свободный доступ к запасам ВСАЛ. Медобеспечение такое же хорошее, как и места для иждивенцев и невоенных. Долговременный наём подразделений вроде «Легиона Смертоносного Грэя», приволил к плате за их преданность выделением земельных угодий и награждением их офицеров.

Однако ВСАЛ строго ограничивает их в командных правах. Большинство подразделений оказываются зажаты командной структурой ВСАЛ, что практически не оставляет им пространства для проявления собственной инициативы. Однако эта проблема меньше, чем кажется на первый взгляд, т.к. генерал Армии Нонди Штайнер требует, чтобы большинство наёмных подразделений, нанимаемых ВСАЛ, нанимались бы для гарнизонной службы. ВСАЛ также придерживается жёсткой линии в отношении трофеев, настаивая, чтобы лиранское государство первым получило бы трофеи с клановской технологией, с компенсацией, предусмотренной контрактом.

Галатея

До 3030-х гг. основной наёмный зал по работе с наёмными солдатами находился на Галатее в провинции Скаи. Потом основным центром узаконенного найма во Внутренней Сфере медленно, но верно становилась управляемая «Драгунами Вульфа» планета Аутрич (Outreach), заслонив собой бывшую «Звезду наёмников». Галатея осталась центром «торговли» менее престижными наёмниками, часто предоставляя контракты для подразделений, которым отказали в доступе на Аутрич. Однако со времён формирования марки Хаос и увеличившейся сложности путешествия на Аутрич у Галатее, кажется, начался своеобразный Ренессанс в деле законных сделок с наёмниками – этот процесс поощряется ВСАЛ и поддерживается операциями корпуса Взаимодействия с наёмниками, придающим вес этим сделкам. В начале 3062 года Комиссия по обзору и связей с наёмниками признала положение Галатее, открыв своё спутниковое представительство на этом мире, помогая сохранять общепринятые мерки.

«Мародёры Барбер» (2 батальона)

(СО: майор Сьюзан Барбер)

Одно из лучших наёмных подразделений во Внутренней Сфере, «Мародёры» остаются преданными принцу Виктору и отказываются удовлетворить «требования» ВСАЛ переместиться в Федеративное Содружество. Вместо этого они работают с АРЗК Моргана Келла, получив мир Кониц (Koniz) в качестве своей базы.

«Иррегуляры Синей Звезды»

(СО 1894-го «Сияющего Коня»: полковник Ральдин Лваи)

(СО 21-го Краевых Миров: полковник Рега Йикелиум)

Первоначально базируясь на Расалгети (Rasalgheti) и Форт Лоудоне (Ft.Loudon), элитное подразделение «Иррегуляры Синей Звезды» после формирования АРЗК размещаются на Морджесе (Morges), оказавшись вместо принятия власти архонта Катерины под командованием великого герцога.

«Легион Бриона»

(СО 1-го полка: полковник Октавий Брион)

(СО 2-го полка: полковник Роберт Маркам)

Сокрушённый 4-й Наследной войной, «Легион Бриона» воспользовался предложенным убежищем КомСтара, где восстановился с использованием современной технологии. Это подразделение находилось на Терре вот уже почти 30 лет, но в конечном итоге повышающаяся цена контрактов в марке Хаоса сначала сманила их наняться к планетарным правительствам, а затем и к ВСАЛ.

«Диоскуры» (2 батальона)

(СО: полковник Тимоти Нельс)

Названные в честь мифических близнецов Кастора и Поллукса, «Диоскуры» были развернуты на границе с Кланами в 3053 году. Постоянные набеги Нефритовых Соколов и Стальных Гадюк стоили им большей части их имущества, включая и несчастный случай с JumpShip'ом в 3054 году.

«Сражающийся Уракхал» (1 батальон)

(СО «Сторожевых Псов Романа»: полковник Рэнди Роман)

«Сторожевые Псы Романа» были отделены выходом Лиры от 2-х других полков «Уракхалов», вынудив их полагаться лишь на свои собственные силы. Они обзавелись крепкими связями с планетарной милицией на Баллинуре (Ballynure), а через с них – и с ВСАЛ.

«Группа W»

(СО: полковник Эндрю Бетке)

Переданная «взаймы» Договору Св.Ива во время войны с Конфедерацией, «Группа W» недавно вернулась в Альянс и тут же оказалась впутанной в спор за Лионский Выступ. В настоящее время находятся в Лионе (Lyons).

«Могильные бродяги»

(СО: полковник Ару Кира)

Во время вторжения «Могильные бродяги» были разбиты Нефритовыми Соколами, уйти с Бон Норман удалось лишь нескольким солдатам. С помощью Федеративного Содружества это подразделение медленно восстанавливается до бывшего полка.

«Легион Смертоносного Грэя»

(СО: полковник Лори Калмар-Карлайл)

Более всего известный своим открытием модуля памяти эпохи Звёздной Лиги на мире Лиги Свободных Миров Правило (Helm), «Легион Смертоносного Грэя» имеет длинную историю в

лиранском государстве. Они сформированы 3024 году на Трелле I (Trell I) и играли главную роль и в 4-й Наследной войне, и во вторжении Кланов. Также они послужили инструментом уничтожения в подавлении восстания Брэндаля Гарета в первые дни Альянса. Муж полковника Калмар-Карлайл, Грэйсон Карлайл, является бароном фон Гленгарри и ценится как один из самых передовых военных умов нынешней эпохи.

«Гончие Келла»

(СО: полковник Даниэль Аллард)

(СО 1-го полка: полковник Акира Брахе)

(СО: 2-го полка: полковник Скотт Брэдли)

Вслед за «Драгунами Вульфа» «Гончие Келла», вероятно, являются наиболее известным наёмным подразделением во Внутренней Сфере. Их владельцем является великий герцог Морган Келл, и «Гончие» формируют краеугольный камень военного корпуса АРЗК, работая в тесной кооперации с войсками изгнанного Клана Волка.

«Рыцари Св.Камерона»

(СО: полковник Мортимер Дьюи)

федеративное Содружество, уверенное в уничтожении «Рыцарей» Кланом Волка на Домене (Domain) и Растабане (Rastaban), было удивлено прибытием их горстки а Кримонд (Crimond) в марте 3053 года. Возглавляемые Мортимером Дьюи, сыном бывшего командира Феликса Дьюи, уцелевшие объявили о наборе новых рекрутов. Несмотря на опасную ситуацию, в которой оказалось подразделение, полковник настоял на продолжении изначальной политики «Рыцарей» - рекрутировать только тех, чьи семьи служили в первоначальных СОЗЛ.

«Крушители Кристен»

(СО: полковник Кристен Марик)

Под командованием единокровной сестры главы ЛСМ корпус Взаимодействия с наёмниками ступает по узкой грани, заключая сделки с «Крушителями». Полковник Марик не требует никакого специального обращения с «Крушителями», но ВСАЛ не даёт повода для нападок со стороны своего могучего соседа. Другая крайность в том, что члены полка – наёмные солдаты и назначены для охраны важного мира Ковентри. Они не хотят создавать прецедента, когда наёмные войска считаются лучше, чем подразделения Дома. Поэтому они предоставили подразделению те же самые привилегии и запасы, что и для фронтовых подразделений Дома.

«Движущийся огонь»

(СО: полковник Фред Лоренсин)

Изначально подразделение бронемашин, а сейчас смесь бронемашин и Мехов, «Движущийся огонь»- верный сторонник Штайнеров. Когда Катерина захватила архонтство, они сразу же объявили о своей преданности ей. В качестве награды архонт начала для них дорогостоящую программу обновления и перевела это подразделение с его предыдущего места дислокации на границе с Периферией на Линдон (Lyndon).

«Иррегуляры Снорд»

(СО: полковник Ронда Снорд)

Подобно «Драгунам Вульфа», «Иррегуляры Снорд» имеют клановское происхождение, но отделились от разведвойск Волков ещё в начале их миссии. В отличие от «Драгун» они практически отказались от пути Кланов и стали приспосабливаться к Внутренней Сфере. Подразделение получило репутацию оригиналов и навязчивых настолько, что это может сравниться лишь с их боевым мастерством и удачей.

«Скрытные Тигры»

(СО: полковник Юрий Раушенбуш)

Сформированные герцогом Тамарским в 2874 году как наёмное войско с целью ухода от ограничений, наложенных на частные армии, «Скрытные Тигры» хорошо послужили лиранскому государству. Однако формирование Федеративного Содружества и реформирование лиранских вооружённых сил вынудило герцога Кельсва сохранить контроль над этим подразделением, что позволило им стать полномасштабными наёмниками. Во время своего отсутствия в Альянсе они послужили и Лиге Свободных Миров, и Конфедерации Капеллы, но когда их контракт с Ляо в марте 3062 года закончился, они решили вернуться домой. По прибытии обратно в Альянс они немедленно направились на Порриму (Porrima) и выразили свою преданность наследнице старого герцога, Мораше Кельсва, герцогине Тамарской и матери герцога Роберта Кельсва-Штайнера.

«Металлический грохот Шторма»

(СО: полковник Грифф Шторм)

(СО «Металлического грохота Шторма»: полковник Гэйл Шторм-Таракион)

(СО «Горцев Волвертона»: полковник Роберт Фиан)

Преданный Штайнерам, «Металлический грохот Шторма» был сформирован незадолго до 4-й Наследной войны. После неё они увеличились в размере до полка, наняв ветеранов 4-й Наследной войны. Полковник Шторм – совладелец компании «Norse-Storm BattleMech, Inc», и, следовательно, это подразделение для наёмников хорошо оснащено. В 3060 году этот полк поглотил распадавшийся «Горцев Волвертона».

ВООРУЖЁННЫЕ СИЛЫ АЛЬЯНСА ЛИРЫ

Нынешние ВСАЛ – странный гибрид ВССЛ и ВСФС, взявший лучшие элементы от каждой из форм, новое и динамичное войско. Из ВССЛ во ВСАЛ пришла командная структура и чувство традиции, а также структура званий и униформы. Из ВСФС во ВСАЛ пришёл упор на операции комбинированных войск путём создания структуры ПБК, а также мастерство лидерства и новизна тактики. Хотя ВСАЛ – новое войско, оно уже продемонстрировало свои способности в успешных тестах – сначала в нападении Нефритовых Соколов на Ковентри, а затем – в операциях «Бульдог» и «Змея».

ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ БЭТЛМЕХОВ

Содружество Лиры было второй нацией, воспользовавшейся БэтлМЕХами с военной целью и остаётся одним из главных производителей

этих универсальных боевых машин. Войска БэтлМЕХов остаются основным наступательным элементом ВСАЛ.

Исторически сложилось так, что лиранские военные были склонны к моделям тяжёлого и штурмового классов. Хотя союз с Федеративными Солнцами породил разнообразие в войсках МЕХов, ВСАЛ по-прежнему тяготеет к гигантским разработкам вроде *Зевса/Zeus* и *Баньши/Banshee*. Недавние чистки в среде военных и всплеск традиционалистских взглядов осложнили сложившуюся ситуацию, постепенно возвращая менталитет «больше значит лучше».

40 лет со времён подписания на Терре документа о создании Федеративного Содружества привели к серьёзному росту импортных разработок. Во-первых, этот импорт позволил появиться в лиранских подразделениях традиционным дэвионовским разработкам вроде *Победителя/Victor* и *Дервиш/Dervish*. Однако необходимость перестройки вооружённых сил после вторжения Кланов привела к появлению и других разработок, преимущественно разработок из ЛСМ вроде *Аполлона/Apollo* и *Ориона/Orion*. Хотя они импортные БэтлМЕХи составляли лишь малую часть подразделений, развёртываемых ВСАЛ, сама необходимость их импортирования оказалась ударом по самолюбию нации, уверенной в самодостаточности внутреннего производства. Сейчас, когда военные потери стали понемногу восполняться, импорт отошёл на второе план, уступив место собственным разработкам вроде *Бушвэкера/Bushwacker* и *Кобры/Cobra*. Исключение – это разработки ОмниМЕХов Внутренней Сферы вроде *Пламярождающего/Firestarter* и *Блэкджека/Blackjack*, разработанных в Синдикате Драконов, но по лицензии производимых в Альянсе. По-прежнему в ВСАЛ предпочитают огромный ОмниМЕХ *Гауптман/Hauptmann*.

Корпус БэтлМЕХов Альянса обладает обычной структурой, используемой большинством войск БэтлМЕХов во Внутренней Сфере. ВСАЛ напрямую не смешивает БэтлМЕХи и другие рода войск, но почти все войска МЕХов Лиры обучены действовать вместе с броневыми пехотой.

В настоящее время ВСАЛ располагает 78-ю подразделениями МЕХов размером в батальон или крупнее. Настоящая мощь этих подразделений обычно лишь 10% от их указанной силы, и обычно это зависит от местных запасов и обслуживающего персонала.

АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ И ВОЕННО-КОСМИЧЕСКИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Высшее командование Лиры двояк относится к аэрокосмическим силам. Оно признаёт их важность на поле боя, но пока воздерживается от серьёзных вложений в аэрокосмические технологии. Поэтому большинство АКИ мало отличаются от тех, которые использовались 35 лет назад во время 4-й Наследной войны, а также и десятилетиями раньше. Видя технологическое преимущество клановских ОмниИстребителей и программу аэрокосмической модернизации в ЛСМ, это решение идёт вразрез с интересами Альянса. Однако лиранские аэрокосмические войска пережили Вторжение Кланов лучше, чем наземные.

ОБЫЧНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ БЭТЛМЕХОВ во ВСАЛ

Элемент	Состав	Боевая сила
Копьё	4 БэтлМеха	4 БэтлМеха
Рота	3 копия	12 БэтлМехов
Батальон	3 роты	36 БэтлМехов
Усиленный батальон	4 роты + 1 командное копье	52 БэтлМеха
Полк	3 батальона + 1 командная рота	120 БэтлМехов
Усиленный полк	4 батальона + 1 командная рота	156 БэтлМехов

Поэтому на данный момент их модернизация имеет меньший приоритет, чем перестройка армии. Планы, касающиеся массового обновления парка аэрокосмических сил, существуют, но осуществлять его до 3065 года не планируется точно. На время Высшее командование ВСАЛ начало выпуск нового АКИ – он начал проходить испытания ещё в 3062 году – *Железный шторм/Eisensturm.*, который, как оно надеется, успокоит критиков, указывающих на их пренебрежение к аэрокосмическим войскам.

Обычное подразделение для всех видов их развёртывания – эскадрилья, состоящая из 6-и аэрокосмических или традиционных истребителей. Сами же истребители действуют парами, известными как аэрокопья, что обеспечивает им взаимную поддержку и защиту. В теории, когда к наземным подразделениям добавляются аэрокосмические войска, каждая наземная рота получает по 1 аэрокопью. На практике же в действие вступает система эскадрилий, с отделениями из них по усмотрению полкового командира или командира ПБК. Интегрированные отделения наземных и аэрокосмических войск (в обиходе называемые «приятельской службой») редко располагают специальными аэрокосмическими транспортами, полагаясь на истребительные отсеки, имеющиеся в транспортных для БэтлМехов.

Независимые аэрокосмические отделения обычно действуют подразделениями размера крыла и имеют в своём распоряжении специально предназначенные для этого DropShip'ы, носители истребителей, вроде *Леопарда-CB/Leopard-CV*. Многие такие подразделения добавляются к ПБК, но множество действуют и независимо, особенно на Периферии и на границе с Кланами. Задачей этих независимых аэрокосмических крыльев, имеющих в своём распоряжении собственные JumpShip'ы, является уничтожать пиратов и рейдеров.

Организация подразделений DropShip'ов и JumpShip'ов ВСАЛ менее формальна и учитывает потребности конкретных ситуаций. Многие JumpShip'ы действуют вместе, и они находятся под командованием одного офицера. Если группа исчисляется 2-6 кораблями, этим формированием, известным как эскадра, командует коммодор. Если в группе больше 6-и кораблей, этим

формированием, известным как флот, командует адмирал. И эскадры, и флоты имеют выделяемые из Эскортного дивизиона Аэрокосмического командования защищающие их аэрокосмические войска, точный размер которых зависит от формирования, но чаще всего это крыло.

WarShip'ы

Альянс Лиры позднее приступил к военно-космическим исследованиям – это результат решения Ганса Дэвиона о сконцентрированных усилиях постройки корабельных верфей на Новом Сиртисе (New Syrtis), Галаксе (Galax) и Катиле (Kathil). Однако в 3054 году принц Виктор согласился профинансировать кампании «Ioto Galactic Enterprises» и «Bowie Industries of Alarion» с целью расширить военно-космические верфи Порты Сидней (Port Sydney), предоставив командованию лиранского государства возможность строить свои собственные боевые JumpShip'ы. Первая верфь была завершена незадолго до отделения Лиры и сразу же начались работы над *Катриной Штайнер*, кораблём Альянса Лиры, корветом класса *Лиса/Fox*. Этот корабль был построен в апреле 3060 года и сразу же занял станционное положение над Таркадом. Постройка другой сборочной верфи была завершена к июню 3059 года и продолжает выпускать разработки типа *Лиса*, а первая верфь была переоборудована для выпуска линейного крейсера класса *Мьольнир/Mjolnir*.

Корабль *Роберт Марсден* класса *Лиса* вступил в строй в марте 3061 года, а ещё один корабль этого же класса, *Анжела Фрэнкс*, на данный момент проходит ходовые испытания. 4-я *Лиса*, *Роберт Кельсва*, предназначен для ВСАЛ и выпущен в конце 3064 года вместе с другими кораблями – *Катерина Штайнер* и *Ян МакКуистон*, поступившие в строй в 3066 и 3067 году соответственно. Первый корабль класса *Мьольнир*, *Яггдрасиль*, поступил в строй в июле 3062 года, но вот постройка второго корабля этого же класса, *Фильгья*, будет завершена не раньше мая 3065 года.

БРОНЕВОЙСКА

Броневойска играют важную роль во ВСАЛ, и на фронтовой службе, и в тылу.

ОБЫЧНАЯ АЭРОКОСМИЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ во ВСАЛ

Элемент	Состав	Боевая сила
Копьё	2 истребителя	2 истребителя
Эскадрилья	3 копия	6 истребителей
Крыло	3 эскадрильи	18 истребителей
Усиленное крыло	4 эскадрильи	24 истребителя
Полк	3 крыла	54 истребителя

ОБЫЧНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ БРОНЕВОЙСК во ВСАЛ

Элемент	Состав	Боевая сила
Взвод	4 машины	4 машины
Рота	2-3 взвода	8-12 машин
Батальон	3 роты	24-36 машин
Усиленный батальон	4 роты + 1 командный взвод	36-52 машин
Полк	3 батальона	72-108 машин
Усиленный полк	4 батальона + 1 командная рота	108-156 машин

Хотя и недостаточно престижные по сравнению с их шагающими братьями, неприхотливость, с которой танки могут выпускаться массово, а также их наступательный потенциал привели к крупномасштабной интеграции с войсками Мехов ещё до перенятия концепции ПБК от Дома Дэвиона. Эти подразделения, известные как боевые команды, продолжают играть основную роль в неПБК подразделениях – каждый полк Мехов поддерживается чуть ли не дюжиной полков танков. Во ВСАЛ существует 3 принципиальных типа броневых подразделений, хотя доступность ресурсов и обуславливает множество местных вариаций и альтернативных составов.

Штурмрежиментер/Sturmregimentel

(штурмовые полки) содержат тяжёловооружённые и бронированные танки вроде *Уничтожителя/Demolisher* (включая и новые разработки – *Уничтожитель II*) и *Алакорма/Alacorn*, поставив смертоносность выше дальности боя и подвижности. Такие подразделения рассчитывают на свою броню – и помощь заградительных войск, – чтобы достичь и поразить свои цели, но когда их огневая мощь поражает противника, очень немногие смогут выдержать их удар. Такой тип полков широко распространён в войсках, предназначенных для осадных операций, где их недостаточная манёвренность и дальность боя не угрожают их эффективности.

Кампфрежиментер/Kampfregimentel (боевые полки) лучше подходят для наступательных операций, используя компактные и по-прежнему мощные танки вроде *Мидрона/Mydron*, *Ведетты/Vedette* и *Мантукоры/Manticore*. Такие подразделения выбиваются из обычной лиранской доктрины, когда предпочитается высокая военная мобильность и в качестве «военных умножителей» используются скорость и манёвренность, что увеличивает их эффективность сверх ожидаемого уровня от машин среднего веса. Такие полки часто уязвимы из-за недостатков вражеского расположения, проводя молниеносные рейды по их слабым местам, вынуждая своих противников перейти к обороне или же рисковать прорывом своих линий. Эти полки иногда имеют войска СВВП, особенно модели *Воин/Warrior* и *Жёлтый жилет/Yellowjacket*. Подразделения, поступающие так, называются *Айшацрежиментер/Einsatzregimentel* (полки для миссий).

Ауфклёрунгрежиментер/Aufklarungregimentel (разведывательные полки) имеют легчайшие машины, включая модели *Повелитель саванны/Savannah Master*, *Сороконожка/Centipede* и *Охотник/Hunter*, а также СВВП *Спринт/Sprint* и *Воин*. Их задачей является разведка и исследование, они служат глазами и ушами крупных формирований ВСАЛ. Эти полки часто тесно взаимодействуют с солдатами спецвойск и независимыми разведчиками.

ПЕХОТНЫЕ ЧАСТИ

Пехота формирует крупнейший элемент ВСАЛ, служа основой гарнизонных подразделений и большей части фронтовых подразделений. За

исключением качества солдат и оборудования, между гарнизонными и пехотными частями отличий практически нет. Все они делятся на 6 категорий на основе их оборудования и функционирования.

Маршевые (foot) солдаты – наиболее распространённый тип пехотных подразделений, зачастую они оснащены чуть ли не одними винтовками и медпакетами. Хотя и слабые по сравнению с войсками Мехов и бронемашин, их число и простота развёртывания заставляют считать их с ними на ограниченной местности вроде городских условий или лесопосадок. Их слабостью по сравнению с другими пехотными подразделениями является нехватка мобильности, что делает их плохо подходящими для наступательных операций. Поэтому они обычно исполняют гарнизонную или другую защитную роль.

Прыжковая (jump) пехота для движения по полю боя с высокой скоростью использует прыжковые ранцы, буквально перепрыгивая препятствия. Однако подготовительные требования ограничивают размер таких подразделений. В результате взводы прыжковой пехоты состоят лишь из 3-х отделений. Несмотря на это, их манёвренность даёт им серьёзное боевое преимущество, и их используют и в наступательных, и в защитных операциях.

Моторизованные (motorized) подразделения близко напоминают маршевую пехоту. Единственное отличие между ними – добавление некоторых видов быстрых и лёгких транспортных средств, обычно это мотоциклы или вседорожники. Их скорость и манёвренность делают такие войска идеально подходящими для набегов, быстрых и серьёзных ударов и последующего отступления. Однако их эффективность в штурмовых миссиях ограничивается нехваткой брони и оперативным предпочтением винтовок оружию поддержки, особенно в подразделениях, оснащённых мотоциклами.

Такие операции – вотчина механизированной (mechanized) пехоты, перевозимых на поле боя на бронетранспортёрах (БТР, APC) или на боевых машинах пехоты (БМП, IFV). Эти машины позволяют механизированной пехоте перемещаться быстро, и предоставляют средство защиты от вражеского огня. Далее, хотя БТР и уходят с поля боя после высадки своих солдат, БМП вроде *Максима/Maxim* и *Гоблина/Goblin* остаются на поле боя и сражаются вместе со своими солдатами, обеспечивая огонь поддержки уровня Мехов. Механизированная пехота – основной вид пехотных штурмовых солдат.

Подразделения спецвойск – элита лиранской пехоты, у них лучшее оборудование и подготовка, которые только может предоставить лиранская экономика. До присоединения к одному из немногих полков этих коммандо солдат должен прослужить минимум 5 лет в другом лиранском подразделении и пройти массу умственных, физических и психологических тестов. Становясь коммандос, каждый из этих солдат проходит жёсткую подготовительную программу, чтобы начальство было уверенным в том, что он соответствует стандартам текущих солдат-коммандос.

ОБЫЧНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПЕХОТЫ во ВСАЛ

Элемент	Состав	Боевая сила
Отделение	7 человек	7 солдат
Взвод	3-4 отделения	21-28 солдат
Рота	3 взвода + 1 командное отделение	70-91 солдат
Батальон	3 роты + 1 командный взвод	231-301 солдат
Полк	3 батальона + 1 командная рота	763-994 солдат
Бригада	2-4 полка	1,626-3,976 солдат
Отделение бронепехоты	4 солдата	4 солдата
Взвод бронепехоты	4 отделения	16 солдат
Рота бронепехоты	4 взвода	64 солдата

Эта физическая подготовка и упор на самосовершенствовании является центральной частью жизни командос. Редко развёртываемые подразделениями крупнее отделения, спецвойсковые подразделения превосходно подходят для саботажа и разведывательных миссий. После обязательного курса многие командос переходят на службу в подразделения ЛРК – «Локи» и «Лознгрин».

Последнее десятилетие, кажется, стало временем появления нового, 6-го типа пехотинцев: бронированной пехоты. Оснащённые бронекостюмами, скопированными со знаменитых клановских костюмов «Элементал», эти солдаты соединяют в себе мобильность и огневую мощь, когда одно их отделение располагает огневой мощью традиционного взвода. Федеративное Содружество было среди первых государств Внутренней Сферы, чьи войска развёртывали таких солдат в костюмах «Ленивец»/Sloth и «Пронизывающий»/Infiltrator, но они стали лишь основой для второго поколения бронекостюмов – костюмов «Фенрир»/Fenrir. Хотя ВСФС сделали огромный упор на эти костюмы – нынешние ВСФС в Федеративном Содружестве продолжают эту политику, добавляя бронепехотные роты ко всем ПБК пехотных полков – ВСАЛ сократило траты, ограничив выпуск и развёртывание бронекостюмов, предпочтя перевести ресурсы на выпуск Мехов.

Обычное формирование для небронепехоты – это отделение, обычно состоящее из 7 солдат. 5 таких солдат несут обычное для этого подразделения оружие, обычно это штурмовые винтовки, а оставшиеся 2 человека несут тяжёлое оружие вроде установок РБД, плечевых ППЧ или портативных винтовок Гаусса. Один солдат служит стрелком, а другой действует как заряжающий и/или наводчик. Некоторые отделения обозначаются как «тяжёлые», и имеют расчёты для 3 видов тяжёлого оружия, а не обычную смесь обычных солдат и солдат с оружием поддержки. Тяжёлые отделения часто добавляются к ротным или батальонным командным подразделениям и служат тяжёлым ударным резервом. Бронепехотинцы развёртываются по 4 человека, каждый из них имеет собственное противопехотное оружие и оружие поддержки.

УНИФОРМА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Униформа и знаки отличия играют важную роль в жизни военных, позволяя быстро определить офицеров и цепочку командования. Они также создают чувство общности и прививают гордость и чувство товарищества среди солдат. Понимая это,

архонт Катерина организовала ревизию структуры званий и униформы, используемых ВСАЛ, чтобы лучше подчеркнуть свою историческую близость с ВССЛ. Однако изменение униформы и знаков отличия также позволило тем подразделениям, которые противостоят правлению Катерины, получить визуальное средство выражения своей мятежности и несогласия с властью архонта.

УНИФОРМА во ВСАЛ

Униформа ВСАЛ близко напоминает старую униформу ВССЛ, между версиями Содружества и Альянса чаще всего почти нет отличий. Однако эти отличия очень важны, укрепляя связи с прошлым, и в то же самое время признавая то, что ВСАЛ – уже другая организация. Принятие во ВСАЛ новой униформы далеко не завершено, многие солдаты, симпатизирующие Виктору, остаются в униформе Федеративного Содружества. Производство старой униформы в 3057 году было прекращено, но склады, забитые ею, остались. Хотя официально и запрещённые, эти запасы продолжают появляться в мятежных подразделениях. По некоторым оценкам, потребуется приблизительно от 5 до 20 лет, чтобы новая форма полностью прижилась во ВСАЛ, а Корпус запчастей, например, строго запрещает ускорять этот процесс.

Строевая униформа

Церемонии – важная часть жизни военных Лкры. Чтобы они были одеты согласно случаю, каждый член Вооружённых сил имеет множество комплектов строевой униформы, состоящих из мундиров, белых стрелковых брюк и строевых ботинок.

Строевой мундир мало чем отличается от того, который был в ВССЛ: шерстяной мундир с высоким воротничком и с металлическими эполетами, украшенными знаками отличия Альянса, и с вышитыми обшлагами. Старшие офицеры носят лёгкий синий мундир с тёмно-синими штайнеровскими обшлагами, а воины всех других званий носят синие штайнеровские мундиры с такими же обшлагами. Лацканы мундиров старших офицеров имеют красные канты, младшие офицеры используют жёлтый шнур, а вольнонаёмные и должностные офицеры используют зелёный. Представители небоевых родов войск используют синий кант. Под мундиром все воины носят выкроенную серую рубашку, у которой рукав имеет такую длину, что из-под обшлагов выглядывает приблизительно 2 см. Большинство старших офицеров носят «перевязь» своей школы вокруг талии, сделав так, чтобы её концы свисали на левую ногу.

Для обозначения званий офицеров используются серебряные знаки отличия, помещаемые в центре воротничка старших офицеров или попарно младшими офицерами. Вольнонаёмные и должностные офицеры носят вышитые знаки отличия на каждой из сторон воротничка. Офицеры на обшлагах также носят свои знаки отличия и носят золотые аксельбанты, проходящие под правым эполетом, каждый шнур аксельбанта указывает на 5 лет службы. Знак отличия рода войск носится на правой груди. Знак отличия Альянса носится на левой верхней части груди. Под ним носятся убранства, размещённые так, что наиболее важные смещены к центру груди. Любые специальные награды или знаки отличия носятся на правой груди или на школьной перевязи.

Завершают униформу белые стременные штаны, петлёй охватывающие подошву ботинок. Брюки имеют широкую полосу, цвет которой совпадает с цветом канта на обшлагах. Красный цвет носят старшие офицеры, жёлтый – младшие офицеры, зелёный – остальные звания и синий – некомбатанты.

В менее формальных условиях – вроде ежедневной работы – лиранские солдаты могут носить униформу «второго сорта». Она более функциональна, чем полная строевая униформа, орнаментированный строевой мундир заменяется его более практичной версией. Мундир «второго сорта» использует те же самые основные цвета, что и строевой мундир, но не имеет орнаментированных обшлагов и шнуров. Далее, убранства и школьная «перевязь» в этом случае не носят. Металлические эполеты такой униформы такие же, что и у строевой униформы, но знак отличия Альянса находится на фоне цвета, равного цвету лампас. Офицеры-мужчины носят такие же стременные штаны, что и в полной строевой униформе, а офицеры-женщины могут одеть вместо них белую юбку длиной до колен.

Старшие офицеры

Находясь на действительной службе, старшие офицеры или носят униформу, соответствующую их роду войск (см. ниже) с красной маркировкой, указывающей на их старшинство, или ансамбль, известный как полевая униформа старшего офицера. Эта полевая униформа состоит из серой шерстяной рубашки и серо-зелёных брюк с чёрными накладками, спускающимися до колен и локтей, обеспечивающих дополнительную защиту. По бокам брюк имеются красные лампасы, а каждая манжета имеет красную окантовку.

Поверх рубашки носится бронежилет. Этот жилет сделан из мягкой кожи и включает в себя эполеты и воротничок. Керамические и металлические вставки спереди и сзади обеспечивают дополнительную защиту. Эполеты несут знаки отличия Альянса, а знаки отличия звания носятся в обоих петлицах воротничка. Большинство офицеров носят также и серо-зелёную накидку с красной окантовкой, на передней части накидки носятся знаки отличия звания носителя. Однако некоторые офицеры-женщины носят вместо накидки красный платок.

Образуемые аксельбантами петли указывают на срок службы данного офицера, каждая петля – это 5 лет службы. Цвет аксельбанта указывает на область, где он сейчас служит: красный – для фронта с Синдикатом, пурпурный – для фронта с Мариком, жёлтый – для Периферии, а чёрный – для

фронта с Кланами. Если к основному цвету аксельбанта добавлена белая строчка, часть данного офицера находится в *Кернгебите*, а не в театре военных действий.

Под пистолетным поясом носится кушак, соответствующая школьная перевязь носится вместе со строевой униформой, цвет и вид соответствует академии выпускника.

Униформа МехВоина

Как и большинство военных, МехВоины имеют 2 униформы: одну они носят, когда находятся в Мехе, а другую – вне его. Униформа для первого случая состоит из шорт и футболки, вместе с хладожилетом, нейрошлемом и ботинок с высоким голенищем. Цвет шорт и рубашки соответствуют званию МехВоина (красный для старших офицеров, синий для младших офицеров, белый – для других званий) и служит вместо знака отличия. Хладожилет – наиболее распространённой модели, LCJ 19, выпускаемой во многих местах в Альянсе, хотя некоторые подразделения сейчас и используют LCJ 22, использующего восстановленную технологию Звёздной Лиги. Однако LCJ 22 появился лишь недавно, всего 5 лет назад, и до сих пор попадает редко.

В ярком контрасте с ним обычные лиранские нейрошлемы всегда были в числе лучших во Внутренней Сфере, они использовали уникально сбалансированные передатчики обратной связи, уменьшающие обычную отягощённость, необходимую для жизненно важного оборудования. Поэтому, чтобы обеспечить точную настройку сенсоров, лиранским МехВоинам не нужно брить всю голову. Их «залысины» для некоторых могут оказаться достаточным признаком их статуса, и поэтому они были приняты многими лиранскими МехВоинами. С объединением ВССАЛ и ВСФС такой стиль стрижки стал затруднительным. Вместо этого многие МехВоины стали носить или шиньон, или использовать шлемы старого стиля. Однако с формированием ВСАЛ и отдавая дань сильным связям с ВССЛ эта стрижка вновь стала доминирующим стилем среди МехВоинов ВСАЛ. Завершают униформу ботинки обычного образца. До сих пор большинство лиранских МехВоинов, когда пилотируют Мехи, носят при себе лазерный пистолет и нож, и с целью практичности для них в голенища ботинок были вшиты кобура и ножны.

Вне своих Мехов пилоты носят или синий прыжковый костюм (jumpsuit), или свою униформу «второго сорта».

Униформа аэрокосмического пилота

Лиранские аэрокосмические пилоты носят костюм, полностью облегающий тело, выполняющего роль герметичного костюма жизнеобеспечения и гравикостюма (G-suit), уменьшая неблагоприятные эффекты манёвров при повышенной гравитации. Что необычно, большинство громоздкого оборудования костюма крепится на сапогах, включая насосы гравикостюма, средства прикрепления к космическому аппарату и системы компьютерного управления. Ходить в таком костюме очень неудобно, что и снискало ему прозвище «слоновий костюм». Этот костюм имеет свои собственные системы кислородных запасов и элементы обогрева/охлаждения, предоставляя пилоту некое подобие комфортабельности.

Энергопитание для этой системы жизнеобеспечения обычно берётся от истребителя, но батарейный ранец, расположенный на сапогах, имеет достаточные запасы энергии, чтобы в течении 30 минут после катапультирования пилота поддерживать его жизнь. Эта батарея также содержит и эвакуационный радиомаячок.

На левом бедре костюма имеются вторичные подсоединения к гравикостюму, воздушной и охлаждающей системам. Многие пилоты, использующие их, из-за сложности обычных креплений предпочитают сапожные соединения, хотя эта практика и понижает эффективность костюма. На правом бедре расположена цифровая записная книжка, а на правой руке носится медицинский автодоктор, предназначенный для распределения доз стимулятора, анестетика или свёртывателя крови (смотря что нужно).

Находясь вне своих аппаратов, пилоты носят или синий прыжковый костюм, или свою униформу «второго сорта».

Униформа пехотинца

Униформа пехотинца ВСАЛ очень сильно отличается от той, что была во ВССЛ, отдав предпочтение общности дизайна множеству вариаций и цветовых схем своего предшественника. Она включает в себя плотные шерстяные брюки, кожаный жакет, сапоги с голенищем до колен, эластичный шлем и боевой жилет. Жакет и брюки делаются из таркадской шерсти, с упрочнёнными накладками на локтях и коленях. Обычные брюки ВСАЛ – это брюки светло-синего цвета и полосой потемнее по внешнему краю. Набедренные карманы очень большие, они предназначены для несения оборудования. Жакет делается из зелёной кожи с синей обмёткой, несёт на правом плече знаки отличия Альянса, а на левом – нашивки знаков отличия звания.

Поверх жакета носится синий боевой жилет с керамическими и металлическими вставками, обеспечивающими дополнительную защиту груди, а также карманы для хранения оборудования и боеприпасов. Множество крепёжных элементов позволяют жилету приспособиться его под нужды пехотинца и его оборудования. Тяжёлый широкий ремень служит той же цели, с кармашками для боеприпасов и оборудования и с кобурой для ручного оружия пехотинца.

Шлем ВСАЛ – единственная вещь в униформе ВСАЛ, оставшаяся неизменной, он сделан из пластила, покрытого аблативным материалом, и предназначен для защиты от лазерного и пулевого огня. Этот шлем также содержит средство связи и устройство инфракрасного ночного видения. Знак отличия Альянса носится в центре лобовой части шлема, по бокам его часто наносятся знаки отличия подразделения. Завершают униформу чёрные, высотой до колен, сапоги.

Для различных полевых условий и служб существует множество цветовых схем. Сюда входят городской и растительный камуфляжи, белый, зелёный и чёрный цвета. Последние 3 цвета носят подразделениями Королевской Гвардии, Рейнджеров Скаи и Арктурианской Гвардии, если они находятся на церемониальной службе.

Униформа члена экипажа бронемашин

Основной вид униформы члена экипажа бронемашин, состоящего из шерстяных брюк и рубашки, мало чем отличается от того, который носят пехотинцы. Поверх него носятся красновато-коричневый костюм мотомеханика, предназначенного для защиты от шrapнели и от ударов о металлические элементы бронемашин. Этот костюм также содержит систему охлаждения, подобную той, которая используется в Мехах, она разбита, расположенными на талии солдата, подсоединяется к машинной энергосистеме. Вдобавок члены экипажа машин носят тяжёлые служебные перчатки и ботинки из материала, схожего с материалом костюма, но только без каких-либо охлаждающих элементов. Завершает униформу глухой шлем, обеспечивающий поставку прохладного, бездымного воздуха, и содержащего жизненно важное оборудование внутренней связи.

Униформа обслуживающего персонала

Персонал ВСАЛ, находящийся на небоевом дежурстве, обычно носит или свою униформу «второго сорта», или вариант пехотной униформы, находящейся на службе – первая, если персонал находится в тылу, вторая – если есть полевые назначения.

Известное исключение – должностные офицеры, опытные члены технического персонала ВСАЛ. Эти офицеры носят такие же брюки и рубашки, что и старшие офицеры, но лампасы брюк синие, а не красные. Поверх рубашки носится чёрный джемпер и серо-зелёный жакет, защищающий от тепла, кислоты и электричества. Знак отличия на левой части груди указывает на сферу деятельности этого должностного офицера (JumpShip'ы, оружейник, связист и т.д.). Экипажи JumpShip'ов, DropShip'ов и WarShip'ов вместо брюк и рубашек носят легковесный герметичный костюм.

Большинство должностных офицеров носят при себе портативные компьютеры и устройства связи. Это оборудование можно прикрепить к множеству крепёжных точек на жакете, хотя чаще всего можно увидеть оборудование, которое носят в плечевых ранцах.

ЗВАНИЯ во ВСАЛ

Как и с униформой, структура званий, используемая ВСАЛ, основана на соответствующей структуре ВССЛ. Причиной ревизии было желание выделить новые вооружённые силы Лиры из рядов их предшественников и в то же время укрепить связи ВСАЛ с историей ВССЛ. Те традиционные лиранские подразделения, которые ныне являются частью Вооружённых Сил Федеративного Содружества, по-прежнему используют старую структуру званий. В контрасте с ними горстка наиболее отвязных подразделений ВСАЛ объявила о своей поддержке принца Виктора и стала использовать старую систему званий Федеративных Солнц, явно бросая вызов архонту Катерине Штайнер-Дэвион. Со всё более широким использованием структуры званий ВСАЛ та структура, которая описана ниже, имеет указываемые в скобках эквиваленты званий ВСФС. Военно-космические звания приводятся в соответствующих секциях.

Во ВСАЛ существует 4 основных военных группы: вольнонаёмные солдаты и сержантов (NCO), должностные офицеры, младшие офицеры и старшие офицеры.

Вольнонаёмные солдаты – это те, которые начали свою военную жизнь в качестве необстрелянных рекрутов, они составляют основу ВСАЛ. Очень немногие вольнонаёмные поднимаются до командной цепочки и становятся сержантами (NCO), присматривающими за каждодневными операциями мелких подразделений.

Должностные офицеры – это технический персонал ВСАЛ. Они формируют отдельную группу в среде военных, выходящую за пределы обычной командной цепочки. Хотя и расцениваемые как нечто среднее между вольнонаёмными солдатами и офицерами, они используются лишь в своих областях.

Младшие офицеры – это полевые командиры ВСАЛ, отвечающие за принятие множества решений, находящихся на грани жизни и смерти. Большинство офицеров закончили военные академии и преподают искусство командования, но этих званий достигают очень немногие вольнонаёмные, и то лишь за образцовые действия и выдающееся лидерство.

Старшие офицеры – это стратеги и планировщики ВСАЛ. На поле боя можно увидеть лишь некоторых из них, а большинство из них – это «пилоты досок», тратящих много времени скорее в политических баталиях, а не в настоящем бою.

Рекрут

Пока проходят свою базовую подготовку, солдаты ВСАЛ известны как рекруты. Их знак отличия звания – «расщеплённая стрелка», синяя стрелка, разделённая чёрной линией. Они не носят знак отличия Альянса.

Рядовой (Рядовой)

По завершении своей базовой подготовки рекруты получают звание «рядовой». Рядовые также носят «расщеплённую стрелку», но им также позволено носить и эмблему Альянса – бронированный кулак.

Рядовой 1-го класса (Рядовой 1-го класса)

После 6-и месяцев службы рядовой становится рядовым 1-го класса (РПК). Это указывает на степень его практических знаний, а также прохождение какой-либо улучшенной подготовки. Знак отличия этого звания – «полужвезда охотника», напоминающая «расщеплённую стрелку», но с широким «оперением» на одной из сторон стрелки.

Капрал (Капрал)

Звание «капрал» – первое с лидерскими обязанностями, обычно это командир подразделения с тяжёлым оружием или пехотного отделения. Знак отличия этого звания – «звезда охотника».

Старший капрал

Старшие капралы более опытные и более ответственные, чем обычные капралы, и часто проходят лидерскую подготовку сержантов. Старшие капралы часто командуют отделениями или возглавляют экипажи машин. Их старшинство указывается чёрным треугольником на «звезде охотника».

Сержант (Сержант)

Во ВСАЛ сержанты играют множество важных ролей, становясь перемычками между вольнонаёмными солдатами и офицерами. Они управляют каждодневными делами ВСАЛ, используя смесь своих лидерских умений и опыта. На поле боя сержанты командуют отделениями и машинами. МехВоины, закончившие академии, часто начинают свою карьеру как сержанты. Знак отличия этого звания – чёрный круг на «звезде охотника».

Штатский сержант

Штатские сержанты имеют за своими плечами как минимум 5 лет службы и зачастую командуют пехотными взводами или копиями машин. Их старшинство указывает синий стреловидный знак, состоящий из 3-х полос. Этот знак носится в верхней части рукавов их униформ.

Сержант-майор (Сержант-майор)

Сержант-майор – наивысшее звание для сержантов. Те, кто имеет это звание, обычно оказываются командирами рот поддержки, или иногда даже и командирами копий Мехов. Сержант-майоры формируют основу инструкторов в подготовительных лагерях ВСАЛ и присматривают за слушателями многих академий первые несколько недель. Знак отличия этого звания – к стреловидному знаку отличия штатского сержанта добавляется синяя полоска.

Штатский сержант-майор

Эти сержанты – это батальоны сержантов, несущих скорее административную, а не военную службу. Они отвечают за обеспечение быстрого перемещение батальонов, выполнение приказов и следят за моральным состоянием солдат. Они также служат и как проводники между офицерами и вольнонаёмными солдатами, будучи уважаемыми обоими этими группами за свой опыт. Знак отличия этого звания – к стреловидному знаку отличия штатского сержанта добавляется 2 синих полоски.

Старший сержант-майор

Лишь наиболее искушённые солдаты-карьеристы получают это звание, они служат как старшие сержанты полка или майоры невоюющих команд. Большинство из них находилось на военной службе минимум по 20 лет, они имеют право носить на своей строевой униформе послужные аксельбанты. Знак отличия этого звания – синий стреловидный знак с 2-я полосками. 3-й символ «V» этого стреловидного знака и первая полоска связаны между собой золотым треугольником, известным как «стреловидный таркан».

Должностной офицер

Этот офицер – нижняя техническая ступень во ВСАЛ, она состоит из техников, инженеров и операторов компьютеров, которых можно найти в любом подразделении. Знак отличия этого звания – синяя полоска с чёрным «оперением».

Должностной офицер 1-го класса

Это звание указывает на высокую степень компетентности и старшинства. Персонал с такими званиями зачастую определяют детали работы. Их знак отличия – 2 полоски с «оперением».

Старший должностной офицер

Они часто командуют техниками подразделений или занимают пост майора невоюющих техников. В своём деле они мастера, хотя многие из них и тратят много время на административную службу. Эти офицеры носят 3 полосы с «оперением».

Главный должностной офицер

Они – самые старшие технические офицеры, зачастую отвечающие за главные технические комплексы. В их работе доминируют административные задачи, хотя они и по-прежнему остаются мастерами своего дела. Эти офицеры носят 4 полосы с «оперением».

Кадет (Кадет/Подчинённый)

Все солдаты, проходящие офицерскую подготовку в военных академиях ВСАЛ, получают звание «кадет». Они носят лейтенантские лычки, окружённые красным кантом.

Лейтенант

Лейтенанты – самые младшие полевые офицеры. В отличие от других армий, ВСАЛ не признаёт их как офицеров и не повышают их в звании до тех пор, пока они не проявят свои лидерские способности. Многие лейтенанты служат как МехВоины или пилоты, хотя некоторые из них и командуют копьём или взводом. Изначально во ВССЛ выпускники академий начинали свою карьеру как лейтенанты. С созданием ВСФС эта практика была прекращена и не была восстановлена даже после создания ВСАЛ. Лейтенанты носят стреловидный знак отличия с зачернённой внутренней «V».

Старший лейтенант (Лейтенант)

Лейтенанты, продемонстрировавшие свои лидерские и тактические умения, повышаются до старших лейтенантов и становятся полноправными членами ВСАЛ. Такие офицеры командуют копиями и взводами. Они отличаются от обычных лейтенантов добавлением синей полосы и чёрным стреловидным значком.

Гауптман (Гауптман)

Гауптманы – полноправные офицеры, обычно ответственные за командование ротой или крупным невоюющим соединением. Это наивысшее звание для обычных бойцов, и поэтому пользуются уважением среди вольнонаёмных солдат и сержантов, не достигших высоких званий. Гауптманы носят стреловидный знак, у которого обе внутренние «V» зачернены.

Командант (Командант)

Команданты служат батальонными командирами и являются лучшими полевыми командирами ВСАЛ. Они искусные тактики и администраторы, минимум 10 лет несущими военную службу. Их знак отличия – знак отличия гауптманов с синей полоской сверху.

Гауптман-командант

Это звание не имеет эквивалента в других армиях, оно представляет собой старшего

батальонного командира внутри полка. Вдобавок к своим обычным задачам гауптман-генерал отвечает за выполнение и понимание приказов полковника. Далее, они служат как информационные проводники между младшими офицерами и полковником, убеждаясь в том, что полковой командир для принятия решений имеет всю необходимую информацию. Знак отличия – полностью чёрный стреловидный значок.

Лейтенант-полковник

Имея наименьшее звание старшего офицера, эти солдаты являются заместителями командиров полков и отвечают за сбор информации и материально-техническое обеспечение. В бою они служат командирами ключевых подразделений, высвобождая полковника для присмотра за всем сражением. Военно-космический эквивалент этого звания – лейтенант-капитан. Знак отличия лейтенант-полковника – серебряный алмаз, носимый на воротничке.

Полковник (Лейтенант-генерал)

Полковники – полковые командиры, ответственные за проводимые их подразделениями операции на поле боя и вне его. Некоторые полковники также могут оказаться и командующими планетарными гарнизонами, провинциальной милицией или подразделениями из ПБК. Поэтому от них требуется мастерство тактиков и искусство дипломатов. Для многих офицеров ВСАЛ это звание является вершиной их карьеры. Звания повыше политичны, как и другие военные посты, и многие офицеры решают не касаться этих областей. Военно-космический эквивалент этого звания – капитан. Полковники носят 2 серебряных алмаза.

Лейтенант-генерал (Гауптман-генерал)

Эти офицеры занимают широкий спектр постов. Они могут командовать ПБК, действовать как выборные командиры внутренних военных регионов или принять командование отдельным родом войск (обычно невоюющим). Военно-космический эквивалент этого звания – лейтенант-коммодор. Лейтенант-генералы носят на воротничках 3 алмаза, выстроенных в виде буквы «Т».

Гауптман-генерал

Гауптман-генералы командуют 5-ю *Кернгебитами* и ответственны за защиту гражданской и военной инфраструктуры миров в зоне их ответственности. Они могут при необходимости сосредоточить дюжины подразделений и связаться с планетарными правительствами, обеспечивая этим гибкость проводимым операциям. Военные действия в их областях ответственности редки, и поэтому гауптман-генералы должны быть больше дипломатами, чем военными командирами. Военно-космический эквивалент этого звания – коммодор. Они носят 4 серебряных алмаза, выстроенных в виде креста, известного как «1-й штайнеровский крест».

Командант-генерал (Маршал)

Эти офицеры служат помощниками командиров театров военных действий, присматривая за множеством операций внутри этого региона. Учитывая всеобщее командование данным театром скорее в качестве военного правителя, чем командира ВСАЛ, большую часть ответственности за каждодневные операции несут именно командант-генералы. Наиболее известная их задача – обеспечение постоянной боеготовности вверенных им подразделений. Военно-космический эквивалент этого звания – гауптман-коммодор. Командант-генералы носят «2-й штайнеровский крест», напоминающий 1-й, но с чёрным жемчугом в центре.

Генерал (Фельдмаршал)

Генералы ВСАЛ располагают широчайшими полномочиями. Они командуют фронтовыми театрами военных действий и служат главами наиболее важных родов войск. Чтобы позволить им реагировать на вражеские операции, командиры театров являются единственными командирами ВСАЛ, кому позволено осуществлять военные операции без предварительного обращения к Высшему командованию, хотя они и несут ответственность после проведения своих операций. Далее, обладая временным знатным титулом «маркграф», командиры театров де-факто являются военными правителями всех миров в области их ответственности. Поэтому они располагают обширными политическими возможностями, но и ОП, и ЛРК надёжно присматривают за их деятельностью, пресекая любое злоупотребление. Военно-космический эквивалент этого звания – адмирал. Генералы носят «3-й штайнеровский крест», с добавлением кружка – серебряного диска – под центром креста.

Генерал Армии (Маршал Армии)

Генерал Армии – наивысшее звание во ВСАЛ, не считая архонта. Если этим не занимается лично архонт, генерал Армии получает всеобщее командование Вооружёнными силами Альянса Лиры и несёт ответственность за направление и формирование их стратегии. Нынешний генерал Армии, Нонди Штайнер, также служит и как командир про-тем ВСАЛ и регент Альянса Лиры. Адмирал флота – наивысшее военно-космическое звание и, хотя и находясь под командованием генерала Армии, является командиром всех военно-космических сил ВСАЛ. Генерал Армии носит «4-й штайнеровский крест», с добавлением к 3-му кресту второго кружка – обсидианового диска.

Архонт (Архонт-принц)

Архонт – верховный командир ВСАЛ и играет главную роль в их операциях. Имея огромный военный опыт и являясь поэтому главой всей армии, архонт также может назначить командира про-тем, который будет действовать его заместителем. Обычно это генерал Армии, но это может быть любой, по выбору архонта. Однако не все архонты принимали на себя такую ответственность. Многие крупнейшие катастрофы

лиранской армии восходят к неудачным решениям архонта. Архонт носит «высший штайнеровский крест». Подобно 4-му кресту, он имеет 4 серебряных алмаза на фоне чёрного жемчуга, с серебряным и обсидиановым кружками. Однако, чтобы отличить его от 4-го креста, алмазы высшего креста разбиты пополам, а щель между половинками заполнена золотом.

ЗВАНИЯ во ВСАЛ

Офицеры	Адмиралтейский эквивалент
Архонт	
Генерал Армии	Адмирал флота
Генерал	Адмирал
Командант-генерал	Гауптман-коммодор
Гауптман-генерал	Коммодор
Лейтенант-генерал	Лейтенант-коммодор
Полковник	Капитан
Лейтенант-полковник	Лейтенант-капитан
Гауптман-командант	Гауптман-командант
Командант	Командант
Гауптман	Гауптман
Старший лейтенант	Старший лейтенант
Лейтенант	Лейтенант
Кадет	Кадет
Главный должностной офицер	Главный должностной офицер
Старший должностной офицер	Старший должностной офицер
Должностной офицер 1-го класса	Должностной офицер 1-го класса
Должностной офицер	Должностной офицер
Сержантский состав	
Старший сержант-майор	Старший сержант-майор
Штатский сержант-майор	Штатский сержант-майор
Сержант-майор	Сержант-майор
Штатский сержант	Штатский сержант
Сержант	Сержант
Старший капрал	Старший капрал
Капрал	Капрал
Рядовой 1-го класса	Рядовой 1-го класса
Рядовой	Рядовой

НАГРАДЫ И УБРАНСТВА

Как и во всех армиях Внутренней Сферы, ВСАЛ для награждения за службу использует медали и убрания. Большинство из них – пережитки от ВССЛ, а другие имеют более современное происхождение, созданные или в результате союза с Федеративным Содружеством, или перенятые от Федеративных Солнц. Ниже приведены наиболее распространённые награды ВСАЛ.

«Почётная медаль Альянса»

Восходя к «Почётной медали Содружества», эта медаль является наивысшей наградой, выдаваемой отдельному человеку. Ею отмечаются необычайно отважные и самопожертвенные действия, принёсшие победу Альянсу, не взирая на цену.

СРАВНИТЕЛЬНАЯ ТАБЛИЦА ЗВАНИЙ

ОФИЦЕРЫ		
Федеративное Содружество	Федеративные Солнца	Альянс Лиры
Архонт-принц	Принц	Архонт
Маршал Армии	Маршал Армии	Генерал Армии
Фельдмаршал (Fld.Marsh.)	Фельдмаршал (Fld.Marsh.)	Генерал (Gen.)
	Маршал (Marsh.)	Командант-генерал (Kmd.-Gen.)
Маршал (Marsh.)	Генерал (Gen.)	Гауптман-генерал (Hpt.-Gen.)
Гауптман-генерал (Hpt.Gen.)	Майор-генерал (Maj.Gen.)	Лейтенант-генерал (Lut.-Gen.)
	Лейтенант-генерал (Lft.Gen.)	
Лейтенант-генерал (Lft.Gen.)	Полковник (Col.)	Полковник (Col.)
	Лейтенант-полковник (Lft.Col.)	Лейтенант-полковник (Lut.-Col.)
		Гауптман-командант (Hpt.-Kmd.)
Командант (Kmd.)	Майор (Maj.)	Командант (Kmd.)
Гауптман (Hpt.)	Капитан (Capt.)	Гауптман (Hpt.)
Лейтенант (Lft.)	Лейтенант (Lft.)	Старший лейтенант (1st Lut.)
	Подчинённый (Sub.)	Лейтенант (Lut.)
	Кадет	Кадет
ВОЛЬНОНАЁМНЫЕ		
	Командующий сержант-майор (Command Sgt.-Maj.)	Старший сержант-майор (Senior Sgt.-Maj.)
		Штатский сержант-майор (Staff Sgt.-Maj.)
Сержант-майор (Sgt.-Maj.)	Сержант-майор (Sgt.-Maj.)	Сержант-майор (Sgt.-Maj.)
		Штатский сержант (Staff Sgt.)
Сержант (Sgt.)	Сержант (Sgt.)	Сержант (Sgt.)
		Старший капрал (Senior Cpl.)
Капрал (Cpl.)	Капрал (Cpl.)	Капрал (Cpl.)
	Рядовой 1-го класса (Pfc.)	Рядовой 1-го класса (Pfc.)
Рядовой (Pvt.)	Рядовой (Pvt.)	Рядовой (Pvt.)
Рекрут	Рекрут	Рекрут

Те немногие обладатели этой награды, которые переживают действия, за которые они и получили свою медаль, посвящаются в рыцари Донегапа.

Сама медаль – это большой серебряный диск с золотой звездой на нём, носится на зелёной и серебряной ленте, которая крепится к медали золотой дужкой; звезда разделена на 5 сегментов, каждый из которых представляет собой одну из провинций Лиры. Почётная медаль имеет 3 степени по возрастающей: серебряная дужка, гроздь золотых дубовых листьев и алмазные россыпи.

«Звезда Альянса»

До этого известная как «Звезда Федеративного Содружества», «Звезда Альянса» выдаётся за действия необычайной отваги и чести в боевых ситуациях, принёсших пользу ВСАЛ. Пятиконечная «Звезда Альянса» делается из

платины и носится на красной ленте на шее обладателя.

«Почесть Скаи»

В отличие от большинства других наград, выдаваемых ВСАЛ или архонтом, эта награда выдаётся главой провинции Скаи тем солдатам, которые продемонстрировали образцовую честь, целеустремлённость и отвагу при обороне мира в бывшей Федерации Скаи. Как и с другими местными наградами, архонт Катерина пыталась покончить с такой практикой, но герцогиня Атен отказалась согласиться с действиями архонта и организовала неожиданный союз с герцогом Робертом Кельсва-Штайнером. «Почесть Скаи» - это большой золотой диск, несущий изображение древнего шотландского воина с палахом «клэймор». Награда носится на изумрудно-зелёной ленте на шее.



«Орден Тамарских Тигров»

Этот «Орден» – это большая серебряная медаль, выполненная в виде пылающего солнца с выгравированном на нём знаком отличия «Тамарских Тигров». Эта награда считается великой почестью, и она не только горделиво носится на строевой униформе (или на формальной одежде, в случае отставных солдат), но также приводит и к членству в сообществе, чья история восходит ко времени основания Тамарского Пакта.

Хотя и выдаваемая герцогом (или, как сейчас, герцогиней) Тамарским, она не ограничивается отважными действиями, проявленными в бывшем Тамарском Пакте или Тамарских доменах (сейчас военный театр Пандора и элементы военного театра Мелисса). По этой причине архонт не препятствовала существованию ордена, выдаваемого за те же деяния, что и «Почесть Скаи». Однако она пожелала, чтобы герцогиня Мореша была поосмотрительней при награждении людей этим орденом. Несомненно, это скрытая угроза смещения герцогини сразу после того, как эта провинция будет отобрана у Кланов.

«Орден Катерины Штайнер»

Имея форму трёхлучевого серебряного пропеллера, в центре которого находится золотой штайнеровский кулак, «Орден Катерины Штайнер» выдаётся за отвагу и только аэрокосмическому и военно-космическому персоналу ВСАЛ. Он выдаётся за выдающуюся боевую службу и носится на синей ленте. Солдат многократно может получать эту награду, но носит только одну из них. За каждую дополнительную такую награду к ленте добавляется по одной серебряной полоске.

«Сухопутная медаль МакКеннзи»

Изначально выдаваемая сухопутным солдатам (не пилотам Мехов) за отвагу на поле боя, эта медаль постепенно превратилась в награду для вольнонаёмных солдат всех родов войск. Офицеры больше не могли получать эту медаль, вместо этого они получали полный «Молот МакКеннзи». «Сухопутная медаль МакКеннзи» – серебряный диск, на котором располагается стилизованное изображение «Молота МакКеннзи». Носится на шее на синей ленте.

«Молот МакКеннзи»

По своим физическим размерам это крупнейшая награда во всей Вселенной, «Молот МакКеннзи» – это 9-килограммовый кусок серебра, выполненный в форме молота. Им награждаются офицеры, продемонстрировавшие превосходные лидерские и боевые навыки, а вес награды символизирует вклад офицера. Сам молот носится в формальной обстановке, но во всех остальных случаях он выражается своей серебряной миниатюрой, прикалываемой к правой стороне груди или к школьной перевязи.

Лента «Убийца Дракона»

Хотя и не выдаваемая с завершением войны 3039 года, эта лента отмечает выдающиеся достижения полка в сражениях с подразделениями Синдиката Драконов. Сама лента имеет форму зелёно-белого вымпела, прикрепляемого к полковому знамени, на вымпеле – штайнеровский кулак душит синдикатского дракона. Первый элемент – указание от архонта Катерины.

«Орлиное перо»

Подобно Ленте «Убийца Дракона», «Орлиное перо» отмечает успех подразделения в сражениях против одного из традиционных врагов Лиры – в данном случае это Лига Свободных Миров. Данная награда и на самом деле настоящее перо, взятое у редкого бойцовского орла Атреуса и вывешивается в офицерской столовой.

Другие награды

В отличие от других армий, награждающих своих солдат за кампании лентами только за боевое развёртывание, Вооружённые силы Альянса Лиры (а до этого и во ВССЛ) выдают медали за каждое боевое развёртывание, сражение и кампанию. В итоге даже те солдаты, которые никогда не были в бою, носят множество наград, обычно это 2-сантиметровые серебряные диски с надписью – указанием мира и даты. Для ношения большинства из таких наград используется синяя лента, хотя те медали, которые используются для отображения сражений, покрашены в цвета их противников: красный для Синдиката Драконов, пурпурный для Лиги Свободных Миров, зелёный для Конфедерации Капеллы, золотой для Федеративных Солнц и чёрный для Кланов. Медали, выданные за участие в лиранской победе, обычно крупнее и помпезнее, а медали за те сражения, в которых Лира проиграла, мельче и незначительнее.

НОВАЯ КРОВЬ

Вербовка во ВСАЛ – безостановочный процесс; каждый гражданин должен 5 лет прослужить на общественной службе – или в военной, или любой другой общественной организации, вроде медицинской службы или полиции. Гражданам, согласно Закону о воинской службе (известной как национальная служба), позволено сделать свой выбор самостоятельно. Например, добровольцам позволено служить в Медицинском корпусе. Однако во времена кризиса – примером которых могут послужить недавние отчаянные усилия перестроить вооружённые силы после Вторжения Кланов – желания отдельных людей могут ограничиваться нуждами государства.

Как и многие аспекты жизни в лиранском государстве, военная подготовка проходит спокойно и эффективно. Каждый гражданин в детстве проходит тест на способности, сдаёт экзамены, которые определяют его физические, умственные и психологические способности. Эти тесты определяют род войск, в которых он прослужит.

Лучшие и самые способные рекруты направляются в одну из 9-и уцелевших военных академий Альянса. Однако для большинства рекрутов подготовка обычно не более чем посещение одного из «учебных лагерей», разбросанных по всему Альянсу. Недавно министерство военного образования ослабило свои требования к образованию рекрутов, позволив большему числу рекрутов пройти ускоренную программу, предлагаемую в большинстве академий. В основном это вызвано ужасами Вторжения Кланов, а также потерями личного состава и материалов из-за реорганизации, последовавшей за отделением Альянса. для обеспечения преданности эти изменения сопровождались обильными политическими манёврами. Всё вместе это позволило ВСАЛ выстроить новые преданные, надёжные войска, но это же также означает и урон общему качеству армии. В то время как Альянс находится на краю войны, вероятнее всего именно это устремление – «преобладание количества над качеством» - обеспечит победу Катерины или же станет причиной её проклятия.

УЧЕБНЫЕ ЛАГЕРЯ

Подавляющее большинство лиранских граждан служат в планетарной или региональной милициях, проходя базовую подготовку в одном из множества учебных лагерей, разбросанных по всему Альянсу. Это 10-недельное пребывание прививает солдатам милиции основы военной жизни: дисциплину, подготовленность, военное ремесло, навыки

владения оружием и умение выживать. В этот период инструктора продолжают высматривать оснаждающих рекрутов. Те, кто проявит склонность к военной жизни, могут быть посланы на прохождение улучшенной подготовки в академии Альянса.

ВОЕННЫЕ АКАДЕМИИ

В Альянсе Лиры действуют 9 академий, отвечающих за подготовку офицеров и специалистов. Сейчас все лиранские академии находятся в режиме гонки – они обеспечивают плавность стандартов и учебных планов. Ещё до союза с Федеративными Солнцами военные академии Содружества пользовались уважением за качество своей подготовки и ресурсы. Однако договор позволил лиранским академиям расширить свою технику подготовки и перенять новые процедуры и технологии. Главнейшим из нововведений стало усиление на совместных операциях различных родов войск, этот процесс начинается в академиях, преподаётся МехВоинам, экипажам машин и пехоте как и начальная подготовка и посредством перекрёстных подготовок.



С утратой 3-х академий, понесённой от Кланов, - Военной академии «Сомерсет», Тамарского военного колледжа и частной Блэкджекской боевой школы – министерство военного образования (МВО) столкнулось со сложной задачей поддержания боеготовности ВСАЛ на должном уровне. Вдобавок МВО несёт за Альянс ответственность в плане подготовки огромного количества рекрутов для новых Сил Обороны Звёздной Лиги. В этот непростой момент МВО формируют 2 новых академии на

Болане (Bolan) и Аларione (Alarion), а также ускоряют программы в других своих учреждениях. Получение этих новых академий поможет справиться с повышенными требованиями и наплывом слушателей, но ВСАЛ противится этому, желая, чтобы новые академии отвечали всем действующим стандартам в других учреждениях.

Зачисление на военную службу

Несмотря на усилия во ВСАЛ убрать социальные различия, при выборе академий и тех курсов, которые нужно бы пройти рекрутам, которые, согласно тестированию национальной службы, подходят для фронтовой службы, определяющими факторами остаются политика и богатство. Официально каждая академия использует стандартизированные критерии для приёма, принятые в судебной практике МВО.

АКАДЕМИИ И УЧЕБНЫЕ ПЛАНЫ

	Пехота	Броне-пехота	Броне-машины	Мехи	АКИ	JumpShip/ DropShip/ WarShip	Техники	Артил-лерия	Специ-алисты*
Аларион	-	-	-	-	есть	есть	есть	-	-
Болан	есть	есть	есть	-	-	-	есть	есть	есть
Буэна	-	-	-	есть	есть	-	есть	-	-
Ковентри	-	-	-	есть	-	-	-	-	-
Найджелринг	есть	есть	есть	есть	есть	есть	есть	есть	есть
Новый Кейптаун	есть	есть	есть	есть	есть	-	-	есть	есть
Пандора	есть	есть	есть	есть	есть	-	-	-	-
Сангламор	есть	есть	есть	есть	-	-	есть	есть	есть
Торин	-	-	-	есть	есть	-	-	-	-

* Специалисты относятся к ВС вроде военных инженеров, специалистов по связи или медиков

Неофициально же зачастую делаются «подарки», и определяющие различие между «Найджелрингом» или военной академией на Болане, между подготовкой МехВоина или члена экипажа бронемшины. Это различие приводит к тому, что большинство наиболее престижные подготовки открыты для богатых или знатных, а «простые смертные» попадают преимущественно в пехоту и броневойска.

В критериях зачисления на военную службу также важную роль играет и политическая ортодоксальность. Архонт Катерина предприняла защитную программу, которая при поступлении в академии отдаёт приоритет поддерживающим её, переводя менее лояльные элементы в планетарную милицию. Далее, несколько академий проводят политику, согласно которой отдаётся предпочтение набирать рекрутов в своих собственных областях. Наиболее известные из них – «Сангламор» на Скаи, которая тонко дискриминирует граждан, родившихся вне старой Федерации Скаи, и поощряет националистские настроения. Это не очень-то устраивает высшее командование, но усилия искоренить это стремление практически не имеют успеха.

Учебные планы

ВСАП жёстко следит за тем, чтобы во всех академиях в пределах границ Альянса были одинаковые требования к подготовке. Группы инспекторов МВО наблюдает за степенью успехов и неудач, а также следят за тем, чтобы ключевые элементы учебных планов чётко соответствовали всем стандартам. Однако эти группы также отвечают и за сами стандарты в учебных лагерях. Поэтому в академиях они проводят лишь несколько недель в год. Официально визиты этих групп весьма случайны и непредсказуемы, но умело даваемые взятки позволяют узнать некоторые детали расписания их посещений, позволяя академиям быть готовыми к их посещениям и соответствовать стандартам МВО.

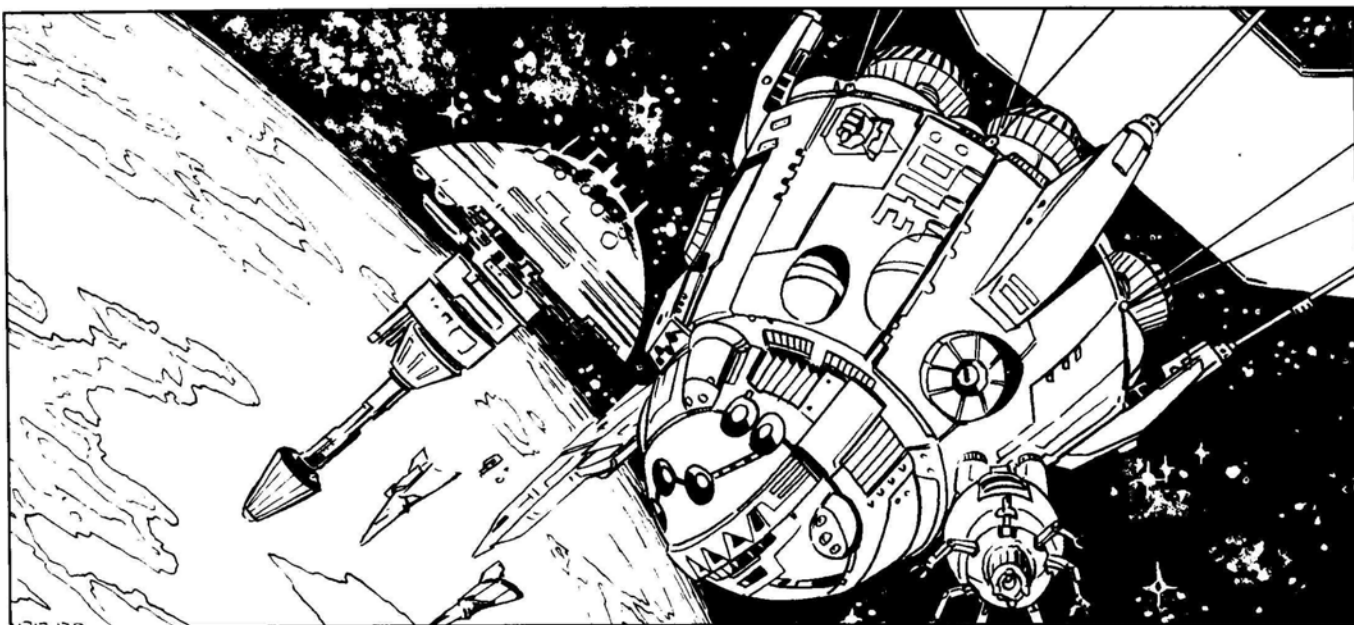
Каждая академия предлагает стандартизированную программу базовой подготовки, не похожую на курсы учебных лагерей, прививающих основные навыки военно-полевого мастерства, оружейные навыки и военную дисциплину. Как только этот 4-месячный период завершается, каждый из слушателей начинает

подготовку по военной специальности (ВС), определяемой его или её тестами национальной службы или другими соответствующими документами. ВС меняется от подготовки в области тяжёлых вооружений, навыков медика до пилотирования Мехов или даже службы в качестве члена экипажа корабля. Этот период обучения ВС может длиться от 2-х месяцев до 4-х лет, в зависимости от специальности. Незавершённость академического курса приводит к изгнанию и перевожу в подразделение милиции на весь оставшийся период национальной службы, хотя в некоторых исключительных случаях слушатель может и перевестись в другое подготовительное учреждение.

После получения ВС большинство солдат ВСАП начинают активную фазу их службы и получают назначение в линейное подразделение. Некоторые – преимущественно те, кто прошёл офицерскую подготовку, – направляются на дальнейшее обучение. Эти сферы службы (СС) доступны лишь в избранных академиях, и предоставляются лишь наиболее выдающимся.

Выпуск

Во время длительного курса обучения кадеты должны достичь требуемых уровней способностей, прежде чем им будет позволено выпуститься и начать действительную службу. Каждый кадет проходит длительное оценивание, инструктора наблюдают на продвижении своих кадетов всё время их пребывания в академии. Это определяет их сильные и слабые стороны, прежде чем закончится этот экзаменационный курс, позволяя при необходимости скорректировать действия. Кадет подвергается многократному тестированию, включая письменные, устные и практические экзамены. Эти экзамены происходят и в ближайших окрестностях академии, и в полевых условиях. Вдобавок к их регулярной подготовке офицеры-кадеты также проходят и печально известный сценарий «Ла Манш», разработанный для тестирования их реакции на небоевые ситуации. На данный момент лишь 2 кадета справились с этим тестом: герцог Кай Аллард-Ляо в Колледже военных наук при НАИН (или НАМА, как его некогда называли), и принц Виктор Ян Штайнер-Дэвион в «Найджелринге».



Существует 3 возможных исхода выпускных тестов:

Неудача означает, что кадет не соответствует требованиям фронтовых лиранских подразделений и поэтому он туда не попадает. Такие кадеты получают назначение в подразделения милиции, где к ним зачастую относятся с презрением из-за «упущения» ими возможностей.

Кадеты с удовлетворительными результатами не отвечают требованиям фронтовой службы, но могут попасть туда после дополнительной подготовки. Такие слушатели считаются «отстающими» и повторно проходят свою подготовку и тестирование. Если же они вновь терпят неудачу, их переводят на милицейскую службу.

Кадеты, сдавшие экзамены, поступают на службу в линейные подразделения ВСАЛ, получая назначение в соответствии с их специальностью, результатами экзаменов и связями. Выдающимся слушателям (они составляют до 5% в каждом из классов) позволяет выбрать себе назначение самостоятельно, что также может потребовать дополнительной подготовки.

АЛАРИОНСКАЯ ВОЕННО-КОСМИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ (АВКА)

АВКА – новейшая школа подготовки личного состава ВСАЛ, и всё же выпускники её имеют достаточно высокий уровень подготовки. Усилия Альянса выстроить флот новых WarShip'ов, а также пополнить экипажи JumpShip'ов и DropShip'ов, унаследованных от Федеративного Содружества, преданным персоналом оказались выше возможностей системы военного образования, не обеспеченного военными кадрами. Вдобавок существующие на Торине и Пандоре военно-космические академии, кроме «Найджелринга», подвержены риску вторжения иностранных войск. Эти два обстоятельства вынудили архонта Катерину отдать приказ об открытии на Аларии новой военно-космической академии, используя оборудование и персонал старых школ. Постройка началась в конце 3058

года, а первые кадеты начали своё обучение уже в мае 3060 года, первый выпуск ожидается в начале следующего года.

Сейчас академия предлагает 3-годичные программы для членов экипажей и DropShip'ов, и JumpShip'ов. Каждая из них сопровождается получением некоторых командных и технических специальностей. Курс для WarShip'ов более продолжительный, он занимает 5 лет, включая и 2-месячный обучающий круиз. Вдобавок есть планы по совмещённому курсу, который позволил бы разработать обучение экипажей для DropShip'ов и JumpShip'ов, получить им необходимые навыки работы на WarShip'е за считанные месяцы. Этот курс, который предполагается начать осенью 3063 года, позволил бы Альянсу восполнить нынешнюю нехватку в экипажах WarShip'ов.

Командует АВКА лейтенант-генерал Франьо Островский.

Атмосфера

Кадеты и инструктора АВКА – самые нетерпеливые во ВСАЛ, окружив новое заведение аурой энергичности и деятельности. Инструктора и кадеты отдают себя академии полностью, упорно преодолевая массу возникающих проблем (вроде использования нового оборудования и внедрения новых процедур). Некоторые элементы учебных планов – наиболее известны этим модули уроков тактики WarShip'ов – помогли накопить опыт и опытным военно-космическим офицерам, и новым рекрутам, позволив слушателям и учителям переосмыслить и разработать тактику, не используемую ещё со времён первых дней Наследных войн.

Школьная перевязь АВКА – чёрная, это бывший цвет Военного колледжа Тамара.

Особые примечания

МВО жёстко контролирует приём в Аларии, позволяя двигаться вперёд лишь лучшим и наиболее преданным кандидатам. Поэтому большинство учеников фанатично преданны архонту и Альянсу Лир.

Сейчас эта академия располагают 4-мя DropShip'ами – *Леопардом/Leopard*, 2-мя *Союзами/Union* и *Клэймором/Claymore*, – а также JumpShip'ом класса *Торговец/Merchant*.

ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ БОЛАНА им.КАТЕРИНЫ ШТАЙНЕР (ВАКШ)

Утрата Военного колледжа Тамара, захваченного Кланом Волка, на четверть уменьшила пополнение наземных войск Лиры, став основной причиной колоссальных потерь военных. Сиюминутным решением стало выдёргивание солдат из подразделений милиции и ускорение программ 3-х оставшихся академий наземных войск. Однако вскоре стало очевидно, что одни лишь эти усилия не смогут решить проблему и нужно скорее перестраивать вооружённые силы. Поэтому в 3053 году архонт Мелисса Штайнер распорядилась дооснастить подготовительное учреждение боланской милиции и присвоила ему статус академии. Год спустя эта работа была завершена, и в середине 3055 года Боланская военная академия выпустила своих первых солдат линейных подразделений. Случившееся затем покушение на архонта шокировало членов академии. В результате они обратились к высшему командованию тогда ещё ВСФС с просьбой переименовать их заведение, с чем принц Виктор быстро согласился.

Пока же эта академия обучает лишь «традиционных» солдат – пехоту и броневойска, – а также персонал технической поддержки и специалистов вроде военных инженеров и артиллерии. Планы по созданию на Болане подготовительной академии МехВоинов постоянно натывается на препятствия, обычно финансового порядка, но и из-за бюрократических проволочек и политических обстоятельств. Главы нескольких других академий, завидуя их положению и рассматривая Болан как выскочку, ещё больше затягивают бюрократические процессы. В результате полигоны для МехВоинов не смогут начать подготовку солдат до 3065 года, спустя 10 лет после появления этой задумки.

Командует ВАКШ лейтенант-генерал Эмилия Карбон.

Атмосфера

Хотя ВАКШ лишь недавно получила статус академии, она имеет давнюю историю упорной работы по выпуску компетентных солдат. К сожалению, её бывший статус учебного лагеря поднабивает многие подразделения относиться к ВАКШ как к низшему из существующих подобных учреждений. Инструктора и кадеты упорно работают над преодолением таких предрассудков, но им активно препятствуют и некоторых из старых инструкторов понемногу охватывает недуг «ненужности».

Школьная перевязь ВАКШ белая.

Особые примечания

В отличие от других академий ВСАЛ, ВАКШ не накладывает дополнительных ограничений на приём, принимая всех кандидатов. Выпускники ВАКШ почти всегда поступают на службу в лиранские регулярные части. Предубеждение к ним приводит к тому, что никто из них не попадает на службу в более престижные подразделения вроде лиранской или донегальской Гвардии, хотя лейтенант-генерал Карбон и оказывает давление

на ВСАЛ, чтобы они принимали выпускников ВСАЛ в новые, Егерские, подразделения.

ВОЕННЫЙ КОЛЛЕДЖ БУЭНЫ

Созданный в 3020 году Военный колледж Буэны стал одной из сильнейших академий из существующих. Союз с Федеративным Содружеством привёл к обширным инвестициям в академию, что позволило ей расширить свои учебные мощности и планы. С тех пор, хотя и до этого времени академия была известна как лучший центр подготовки техников, её программы для МехВоинов и аэрокосмических пилотов снискали уважение. Хотя история академии не так длинна и престижна, как у «Найджелринга» или «Сангламора», выпускники Буэны имеют репутацию практичных и настоящих воинов. Выпускники Буэны редко достигают высших командных постов, но обучавшиеся в Буэне солдаты и техники, благодаря своей высокой компетентности, формируют основу ВСАЛ.

Практический опыт формирует основную часть образования в Военном колледже Буэны, и каждый кадет проводит полгода в подготовительном батальоне Буэны под командованием команданта Флоренции Ландерс, одного из лишь 3-х таких подразделений в Альянсе. Это подразделение практикует множество учений с настоящими стрельбами на самой Буэне, а также антипиратские миссии на границе с Периферией.

Техники Буэны числятся среди лучших в Альянсе. Хотя в академии боевые программы существуют лишь для МехВоинов и аэрокосмических пилотов, технический состав учится работать со всем – от мелкокалиберного оружия и электронного оборудования до массивных боевых машин вроде танка *Уничтожитель/Demolisher*. Все кадеты технического состава должны освоить множество технических умений, прежде чем их выпускают.

Хотя и находясь в возрасте почти 90 лет, лейтенант-генерал Мелисса Уэйверли продолжает командовать этим колледжем. Расцениваемая как бабушка ВСАЛ, Уэйверли имеет влияние на всех уровнях военных и постоянно отказывается уйти в отставку. Хотя сейчас она и очень слаба и перемещается на кресле-каталке, её интеллект и власть сомнению не подвергаются.

Атмосфера

Буэна – сугубо деловая академия, уделяющая самое серьёзное внимание практической работе и развитию персонала. Кадеты проходят курсы умственных, физических и эмоциональных тестов, заставляющих их постоянно раздвигать рамки их возможностей и раскрывать скрытый потенциал. Инструктора строги и властны, их поощряют делать жизнь новых рекрутов из высших слоёв общества максимально сложной. В результате, вместе с жёстким отбором рекрутов, в первые несколько недель выбывает примерно 30% кадетов. Из тех, которые преодолевают этот вводный период, почти все выпускаются с первой попытки.

Школьная перевязь Буэны – перемежающаяся зелёным и синим.

Особые примечания

Вдобавок к обычным тестам ВСАЛ, все кандидаты в Военный колледж Буэны проходят массу углубленных тестов, включая зрительную координацию и навыки работы командой.

Последнее завершается серией полевых учений, когда группе кандидатов даётся множество задач, которые можно выполнить лишь с помощью совместных действий.

КОВЕНТРИЙСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ (КВА)

Первоначально известная как просто Ковентрийская академия, Ковентрийская военная академия никогда не была крупной школой. Урон, нанесённый атакой Нефритовых Соколов в 3058 году этому индустриальному миру, мог бы быть гораздо более ощутимым, если бы не действия кадетов и инструкторов. Когда академия была атакована, они сражались в кровопролитных боях против захватчиков на территории самой академии. Защитники преднамеренно уничтожили несколько зданий, чтобы предотвратить попадание этих строений в руки Клана, прежде чем были взяты как связанные лишь до того времени, пока Соколы не отступили отсюда.

Отмечая героизм кадетов и инструкторов, архонт Катерина отдала приказ, чтобы при восстановлении зданий за расходами не стояли. Восстановление началось практически сразу же, но по-прежнему требуется почти 2 года, чтобы его завершить. На это время уцелевшие кадеты были переведены в «Найджелринг» или на действительную службу. Классам, которые сформированы сегодня для получения образования в этой академии, преподают опыт, полученный его предшественниками, с использованием нового, современного обучающего оборудования. Первый класс реформированной Ковентрийской академии предполагается выпустить летом 3063 года.

Командует КВА лейтенант-генерал Билли Пайпер, бывший инструктор «Найджелринга».

Атмосфера

Некогда считавшаяся второстепенным подготовительным полигоном МехВоинов, отвага и самопожертвенные действия в кампании на Ковентри привели к повышенному вниманию к КВА. Со времён набора классов количество рекрутов удвоилось, и её командир был вынужден отказать многим обещающим рекрутам. Новые слушатели обещают стать лучшими в Альянсе, стремясь сравниться в своих достижениях с уже ставшими легендарными своими предшественниками. Это чувство истории, устремлённости и предназначённости витает над всей академией.

Планетарный правитель, герцог Томас Брэдфорд, - убеждённый противник Катерины Штайнер-Дэвион. Он прилагает множество усилий, чтобы подорвать влияние архонта на академию, создавая поколение свободомыслящих, а не бездушных роботов. Его стычки с генералом Пайпером, верным сторонником Катерины, стали случаться всё чаще и становиться всё ожесточёнее, особенно это заметно на фоне постепенного скатывания Альянса к войне. Лишь время покажет, какую сторону выберут кадеты – Катерины и Виктора.

Школьная перевязь Ковентри коричневая.

Особые примечания

Благодаря крупным инвестициям ВСАЛ и близким связям с заводом «Coventry Metal Works» КВА оснащена лучшим и самым современным оборудованием по сравнению с любой другой академией Альянса. Почти полный батальон БэтлМехов находится в постоянной боеготовности,

готовый к использованию кадетами, - от тренажёров *Хамелеон/Chameleon* до современных ОмниМехов вроде *FS9-О Пламярождающего/Firestarter* и *HA1-О Гауптмана/Hauptman*. Превалирование последних означает, что КВА – первая лиранская академия, выпускающая выпускников, умеющих работать с ОмниМехами.

«НАЙДЖЕЛРИНГ»

Старейшая и самая престижная академия Альянса, «Найджелринг» - единственное подготовительное учреждение Альянса, выпускающее солдат для всех родов войск ВСАЛ. Некогда это было подготовительное учреждение СОЗЛ, и после Исхода Керенского Дом Штайнеров унаследовал её и её инструкторов. За века академия обзавелась обширными районами для учений и боевых стрельб, разбросанных по всему континенту Бремен. Основные академические здания вмещают места проживания и обучения, включая и исследовательские лаборатории и внушительный комплекс симуляторов. Здесь же располагается и прекрасный парк, идущий в разрез с военным предназначением академии. С городом Таркад академию связывают линии магнитопоездов.

За века «Найджелринг» охватил о традиционные виды знаний, обучая, помимо военных навыков, физике и химии. Соответственно, «Найджелринг» выстроил прочные связи с Таркадским университетом, позволив кадетам ознакомиться с wybranymi курсами истории и наук, прославив это образовательное учреждение. В результате «Найджелринг» снискал репутацию высококлассного института обучения и исследования наряду с его военным предназначением.

Командантом «Найджелринга» является лейтенант-генерал Ивана Хорвет, баронесса фон Камерон, получившая этот пост в 3058 году.

Атмосфера

«Найджелринг» - школа с давней историей и славой, что делает её ещё более популярной академией. Многие считают её высшей школой для знати Альянса, что, естественно, накладывает свой социальный отпечаток на учебные планы академии. Наиболее известным событием являются «Ледяные балы», отмечаемые народными гуляньями и танцами и отмечаемые в середине зимы, что играет важную роль в общественной жизни Лир. В присутствии офицеров-кадетов последнего года обучения эти балы служат «экзаменом» для приёмов этикета, играющего важную роль в офицерской подготовке. Не один офицер в будущем пожалел о том, что в своё время он плохо справился со своей ролью на этих балах.

В академии существуют и явные различия между знатыми и незнатыми слушателями. Например, знатные слушатели имеют большее пространство для манёвров и свободы, чем их незнатные сотоварищи, - всё благодаря их статусу и «подаркам» школе. Знать также зачастую избегает издевательств, характерных для этого института, - особенно что касается отношения к новопоступившим со стороны старших слушателей. На практике, хотя официально это и не поощряется, это называется «ковкой характера» новых слушателей и с благосклонностью воспринимается инструкторами.



Менталитет «мы и они» этой школы подавляется архонтом Мелиссой и архонтом Виктором, но в последние годы опять обозначился всплеск такого настроения. Как и следовало ожидать, между слушателями часто вспыхивают дуэли. Однако инструктора следят за этим, усиливая спортивную нагрузку – например, бокс или дзюдо, что приводит к понижению напряжённости.

«Найджелринг» необычен тем, что его кадеты носят отдельную униформу: серую, с небесно-голубой отделкой. Школьная перевязь академии синяя.

Особые примечания

Из-за своего местонахождения на столичном мире и своего положения в иерархии военного образования «Найджелринг» находится под особенным наблюдением ЛРК. Каждый член преподавательского состава перед получением предложения влиться в него проходит общую негласную проверку, а также прослеживается вся его карьера. Потенциальные слушатели также становятся предметом пристального рассмотрения, прежде чем им предложат тут место, хотя такие соображения могут быть и отклонены в случае знатных семей Альянса. Нет ничего необычного в том, что архонт награждает местами в «Найджелринге» семьи надёжных приверженцев режима.

Наибольшую проблему для архонта представляет получение СОЗЛ мест в «Найджелринге», согласованное с Анастасиусом Фохтом ещё в пору его командования СОЗЛ. И на самом деле – это позволяет солдатам брата архонта получить право учиться на Таркаде. Эти кадеты являются предметом постоянного наблюдения со стороны ЛРК, и, что менее известно, лиранские адвокаты ищут способы аннулировать это соглашение.

КОРОЛЕВСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ НОВОГО КЕЙПТАУНА (КВАНК)

Некогда являвшись проблемой для МВО, КВАНК стала ярким примером реформирования лиранского государства. Будучи в своё время местом глубоко укоренившегося расизма, усилия Катерины Штайнер помогли ограничить влияние

ненавистнической философии этой планетарной академии, что привело к широкому реформистскому движению. Это движение, в свою очередь, в начале 3030-х гг. привело к кратковременной гражданской войне, что свалили на экстремистское правительство. На Новом Кейптауне по-прежнему существуют очаги расизма, но сейчас в КВАНК принимаются кадеты всех убеждений и цветов кожи.

Школа обучает всем аспектам искусства ведения наземных сражений, от навыков владения мелкокалиберным оружием до тактики БэтлМехов. КВАНК также располагает и аэрокосмическим учебным планом, но это меньший и наименее престижный элемент школы и уделяет почти всё своё внимание поддержке наземных операций. Хотя подготовительная программа этой школы касательно МехВоинов расцениваются довольно хорошо, академия зарекомендовала себя военными инженерами и артиллерийскими расчётами, чьи умения очень высокие.

Лейтенант-генерал Джон Гаррисон, назначенный архонтом Катериной в 3060 году.

Атмосфера

Хотя многие проявления расизма, распространённого в своё время в Новом Кейптауне, были изжиты, некоторые его очаги существуют до сих пор. Иногда кадеты оказываются объектами неприятных аспектов истории этой планеты. Несмотря на эти редкие происшествия, академия в настоящее время процветает, зарядившись чувством новизны и взаимодействия. Прискорбно то, что события последних нескольких лет многие из хороших начинаний, а на смену расизму пришло деление по принципу поддержки архонта Катерины и принца Виктора.

Недавнее назначение команданта, сторонника Катерины, укрепило здесь лагерь архонта, но активная «подспудная» агитация за свергнутого принца продолжается. В последний год – особенно в месяцы после столкновений на Солярисе – не раз вспыхивали стычки. Прошли массовые аресты, а некоторые слушатели были исключены.

Наэлектризованная атмосфера очень сильно влияет на подготовительную программу, и классы на несколько недель выбиваются из расписания.

Наихудшему влиянию оказалась подвергнута одногодичная программа для БэтлМехов, когда после множества актов саботажа в комнатах симуляторов колледжа в данном курсе была резко увеличена доля теоретических аспектов дела. Некоторые старшие классы из-за саботажей были переведены для ускорения обучения в подготовительный батальон академии.

Школьная перевязь КВАНК – золотая с бахромой из кисточек по краю.

Особые примечания

КВАНК подвергается такому же жёсткому надзору, как и «Найджелринг». С огромной тщательностью стараются соблюдать тонкий баланс при принятии слушателей, дабы избежать обвинений в дискриминации, а также стараются по возможности, чтобы студенты избежали потенциальные эмоциональные и психологические напряжённость при обучении на мире, по-прежнему отравленного метастазами неравенства.

КОЛЛЕДЖ ВОЕННЫХ НАУК ПАНДОРЫ (КВНП)

Изначально это была школа пилотов DropShip'ов, но за последние 35 лет, получив огромные инвестиции, КВНП превратился из специализированной школы в полноправный военный университет. Вскоре после 4-й Наследной войны здесь открылись курсы аэрокосмической и СВВП-подготовок, а в 3030-х гг. открылись курсы и для МехВоинов и членов экипажей бронемашин. В 3045 году добавились курсы для пехоты, военных инженеров и медперсонала, а в 3054 году – и для бронепехоты.

По иронии судьбы, курсы подготовки экипажей DropShip'ов и офицеров, которыми и прославилась Пандора, в этой академии были упразднены. Последний такой класс – пилотов DropShip'ов – был выпущен в 3061 году, и с этого момента оборудование и большинство инструкторов были переведены в более специализированную военно-космическую академию на Аларионе. Множество инструкторов, особенно те, кто связал себя брачными узами с местными, были оставлены на Пандоре и переведены в аэрокосмическую программу.

Командует КВНП лейтенант-генерал Эмма Бонсир. Однако большинством она рассматривается как марионетка гауптман-генерала Стивена Мерриама, 77-летнего бывшего командира этой академии, ныне это видный член планетарного собрания. Генерал Мерриам сохранил многолетние тайные контакты с великим герцогом Келлом из Арк-Рояльского Защитного Кордона – в «Найджелринге» они были одноклассниками – и изыскивает возможности для усиления связей с АРЗК.

Атмосфера

КВНП очень серьёзно относится к своей роли «прифронтовой» академии, отвечая за обучение следующего поколения воинов ВСАЛ, находясь при этом выше линии Токкайдского перемирия, близко к границе с Нефритовыми Соколами. В результате с первых дней её программы делали серьёзный упор на освоении практических навыков, очень напряжённая основная подготовительная программа, когда уже после первых нескольких недель даже новые рекруты могут выполнять активную роль в защитных акциях, хотя и в качестве пехоты.

Инвестиции в школу привели к тому, что она стала одним из лучших по оснащению заведений в сфере военного образования, широко используя последние достижения в оборудовании и в образовательной технике. Как и следовало ожидать, симуляторы КВНП – лучшие в своей области, но эта система не ограничивается одними лишь экипажами машин. Универсальное оборудование позволяет полной пехотной роте провести учение вместе с их бронированными коллегами. Используя ту же универсальную систему генерации местности (УСГМ), как и в дэвионовском секторе Соляриса, этот комплекс может эмулировать широкий диапазон окружающих сред, обеспечивая выпускникам Пандоры опыт сражений практически при любых обстоятельствах. Однако не забыта и «живая» наземная подготовка. Кадеты раз в месяц проводят минимум неделю в полевых учениях, а выпускной экзамен принял форму недельной симуляции вторжения Клана Нефритового Сокола в начале 3052 года, которое в конечном счёте прервал «Легион Смертоносного Грэя». Тактика, использованная «Легионом» для изгнания Соколов, стала частью учебников стратегии и тактики Пандоры.

КВНП пытается сохранить нейтралитет в споре между архонтом Катериной и принцем Виктором, сфокусировав вместо этого своё внимание на укреплении защитных границ с Кланами. Выпускники Пандоры считаются одними из наиболее практичных во ВСАЛ.

Школьная перевязь КВНП красная, и зачастую называется как «кровавая лента».

Особые примечания

Роль Пандоры как региональной милиции и командного разведывательного центра предлагает кадетам множество возможностей попрактиковаться в своих навыках. Она также находится под пристальным вниманием ЛРК. Вдобавок, упор КВНП на боеготовых кадетов означает, что колледж сохраняет наиболее жёсткие – среди других академий – требования к физическому образованию слушателей; физический экзамен и полная профпригодность – вот что нужно ещё до поступления.

«САНГЛАМОР» НА СКАИ

Вторая наиболее престижная академия в Альянсе, «Сангламор» на Скаи была одной из лишь 3-х академий вне пределов Терранской Гегемонии, построенной для обучения солдат СОЗЛ, другими были «Найджелринг» и «Альбион» на Новом Авалоне. В отличие от двух других академий, «Сангламору» во время Наследных войн был нанесён ужасающий урон, что вынудило заменить большинство оборудования эпохи Звёздной Лиги их менее универсальными эквивалентами.

Это вынудило инструкторов изменить учебные планы и даже отменить некоторые курсы, преимущественно в военно-космической подготовительной программе. Это, в свою очередь, вынудило несколько отклониться от обычной практики обучения в СОЗЛ. И даже сейчас «Сангламор» остаётся высококлассной академией, выпуская одних из лучших МехВоинов и наземных солдат во Внутренней Сфере. Программа должностных офицеров – наиболее обширная в Альянсе, она шире даже тех, которых предлагают в «Найджелринге». Существуют планы и по восстановлению аэрокосмических и военно-космических подготовительных полигонов, но они увязли в политике и бюрократизме из-за распространённости на Скаи сепаратизма.

Командует «Сангламором» гауптман-генерал Тулька Гарнер, близкое доверенное лицо герцога Роберта Кельсва-Штайнера.

Атмосфера

«Сангламор» пронизан историей и традициями, здесь каждого кадета призывают жить по идеалам их предшественников. В первые недели жизни кадета в «Сангламоре» преобладает изучение истории и традиций, это проскайское настроение также служит и как тонкое идеологическое внушение сепаратистских настроений. Попытки МВО придерживаться нейтралитета при обучении в «Сангламоре» провалились, но роль «Сангламора» в процессе военного образования слишком важна для ВСАЛ, чтобы предпринять огромную чистку и фильтрование нового преподавательского состава с целью обеспечить преданность Альянсу. Вместо этого правительство в массовом порядке внедрило сюда агентов ЛРК, наблюдающих за ситуацией.

«Сангламор» уделяет огромное внимание расчёта только на себя, поощряя слушателей продумывать свои действия, решать проблемы и пользоваться ситуацией вместо слепого следования инструкциям. В результате появляются независимо мыслящие солдаты, способные приспособиться к практически любой ситуации и идеально подготовленных для служения на командных постах. Большинство выпускников стремятся присоединиться к Скайским Рейнджерским, хотя становятся популярным выбором и Скайские Егерские. Однако ВСАЛ стремится ограничить концентрацию проскайских солдат, и в итоге большинство подразделений имеют лишь горстку выпускников «Сангламора».

Школьная перевязь «Сангламора» - тёмно-зелёная.

Особые примечания

Официально открытый для всех, «Сангламор» действует в соответствии с множеством ограничений такой политики, когда предпочтение отдаётся кандидатам, которые родились внутри исторических границ Федерации Скаи. Хотя по

большой части это происходит очень тонко, эти ограничения обставляются другими критериями вроде требований выше средних академических и физических, другие же более явные. Лучший (или худший) пример – их директива «выборочной эффективности», когда предпочтение отдаётся кандидатам в пределах 4-х прыжков от Скаи, якобы с целью экономии ресурсов и JumpShip'ов Альянса.

ЛЁТНАЯ АКАДЕМИЯ ТОРИНА

Основанная в 2832 году, Торинская лётная академия заслужила репутацию учреждения, выпускающего превосходных аэрокосмических пилотов и членов экипажей DropShip'ов. Однако академии в Наследных войнах был нанесён урон, в результате которого был уменьшен приём. Окончательный ремонт оказался настолько дорогим, что школа решила его не проводить. В результате даже когда в 40-х и 50-х годах возрос спрос на военно-космические экипажи, никакой возможности обновить это учреждение не было. Вместо этого ВСАЛ решили выстроить новое учреждение на Аларионе и потихоньку упразднить Торин. Последний класс появился в академии летом 3060 года и будет выпущен в июне 3063 года. С того момента всё оставшееся оборудование – как и большинство инструкторов – будет перевезено на Аларион. Те, кто решил уволиться из ВСАЛ, будет предложено поработать в «Кристофиори Экспресс», пароходстве с базой на Торине.

Командует Торинской лётной академией командант Александра Спейрс.

Атмосфера

Торинская лётная академия предоставлена своей судьбе, и среди слушателей, и среди инструкторов к ней проявляется пренебрежительное отношение и недовольство. Первое объявление о том, что учреждение будет закрыто, вызвало массу протестов среди местного населения, но командант Спейрс, вместо использования школы как инструмента в назревавшем конфликте, добилась того, чтобы академии позволили с достоинством закрыть свои двери в память того, что это некогда было частью прошлого Звёздной Лиги. Это снискало похвалу команданту со стороны полковника Феликса Блюхера, главы войска Арктурианской Гвардии, расположенного на Торине, хотя это и вызвано антиархонтскими настроениями.

Со времён вспышки насилия на Солярисе кадеты Торина располагались на полигонах академии, расположенных на окраине космопорта города Экол. С волной политических протестов и актов терроризма, прокатившейся по всей планете, это решение оказалось весьма разумным, также позволив уберечь кадетов от проведения операций по обеспечению их безопасности Арктурианской Гвардией.

Школьная перевязь Торина – серая, с красной полосой посередине.

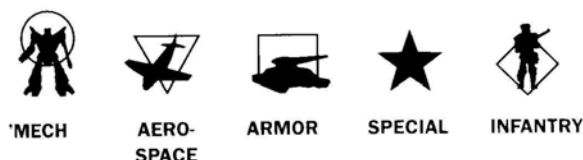
Особые примечания

Академия и её службы поддержки подвергаются организованному закрытию, и с 3060-го года больше не принимают слушателей. Однако подготовительные полигоны остаются действующими, ожидая выпуска последнего класса и прибытия технических команд для последующей их переброски на Аларион.

СОСТАВ ВСАЛ

Эта секция подробно описывает историю, командную структуру и состав каждого из основных, традиционно лиранских, подразделений, безотносительно их нынешней принадлежности. Сюда входят сведения о выдающихся офицерах и характерной тактике. Подразделения, традиционно ассоциируемые с Федеративными Солнцами, описаны в справочном томе. Хотя эта структура не позволяет включить все сведения о подразделениях, входящих во ВСАЛ, она позволяет сгруппировать войска по их историческим «метаподразделениям» (вроде Лиранской Гвардии), облегчая обсуждение общих элементов внутри групп.

Тип каждого из подразделений указывается уникальным символом, который указывает на превалирующий тип вооружения.



Также включены качественные рейтинги, представляющие собой оценку ВСАЛ уровня мастерства и опытности данного подразделения. Уровни рейтинга следующие: новички (наименьший), регуляры, ветераны и элита. Подразделения-новички состоят преимущественно из новых рекрутов или неопытных солдат, в то время как регуляры имеют некоторый боевой опыт. Ветеранские подразделения высокоопытны, побывав во множестве боёв и участвовав во многих кампаниях. ВСАЛ расценивает такие подразделения как свои основные наступающие элементы и использует их лишь для важных миссий. Элитные войска – лучшие во ВСАЛ, они имеют внушительный боевой опыт и длинную полосу побед. Такие подразделения редки и используются лишь для наиболее важных операций.

ЛРК и ДВР присваивают каждому из подразделений рейтинг лояльности, отражающий степень преданности данного подразделения Альянсу, а не преданность его нынешнего командира. Подразделения, приведённые как сомневающиеся, расцениваются как нелояльные, их собственные амбиции поставлены выше амбиций государства. ЛРК плотно присматривает за такими подразделениями. Надёжные подразделения демонстрируют постоянство и соответствующее отношение к службе и государству. Такие подразделения формируют большинство в среде военных. Фанатичные подразделения проявляют преданность, далеко выходящую за обычные рамки, и готовы выполнить всё, что только потребует от них государство, не взирая на цену или последствия.

Раскол Федеративного Содружества и смещение принца Виктора стали причинами многих проблем в среде обычно преданных подразделений. Подразделения могут быть фанатично преданны государству и в то же время уважая или не уважая политику, проводимую главой государства. Чтобы отразить это, ВСАЛ дало каждому подразделению рейтинг вторичной лояльности, который указывает лидера, предпочитаемого ими. Подразделения с рейтингом “Виктор” отдают предпочтение смещённому принцу Виктору Штайнер-Дэвиону, ныне занимающего пост военного прецедента КомСтара и главнокомандующего СОЗЛ. Подразделения с рейтингом “Катерина” отдают предпочтение политике и лидерству архонта/архонта-принцессы Катерины Штайнер-Дэвион. Нейтральный рейтинг охватывает широкий диапазон занимаемых позиций. Он изменяется от простой “беззаботности” и веры в то, что государство более важно, чем какой-либо претендент на его управление (что особенно распространено на границе с Кланами) до такой степени, когда они имеют своих собственных агентов, вроде Рейнджеров Скаи.

В этой секции используются следующие сокращения:

ОБЫЧНАЯ НОМЕНКЛАТУРА ВСАЛ

Транспорты	Полки	Пехота	Полки
АБ	Артиллерийский батальон	БПХ	Бронепехотный
АБЯ	Артиллерийская батарея	БПБ	Бронепехотный батальон
АГ	Артиллерийская группа	КОП	Полк коммандос
АРП	Артиллерийский полк	ПБР	Полк боевой разведки
БК(П)	Бронекавалерии (полк)	ТП(П)	Тяжёлой пехоты (полк)
БГ	Бронегренадёрский	ПХП	Пехотный полк
ПБ	Полк бронемашин	ПП(П)	Прыжковой пехоты (полк)
БРП	Бронеполк	ПРП	Прыжковый полк
КП	Кавалерийский полк	ЛП(П)	Лёгкой пехоты (полк)
БВ	Боевой вспомогательный	ПВП	Полк военизированной полиции
ТБ(П)	Тяжёлых бронемашин (полк)	СПП	Стрелковый пехотный полк
ТЖА	Тяжёлая артиллерия	МП(П)	Механизированной пехоты (полк)
ЛБ(П)	Лёгких бронемашин (полк)	МС	Механизированный стрелковый
ЛТ	Лёгкий танковый	МП	Механизированный полк
СГ	Стрелковый гренадёрский	МТП	Моторизованный полк
ПП	Панцирный полк		
РП	Разведывательный полк		
ПСП	Поисковый полк		
ТП	Танковый полк		



ГВАРДИЯ ЛИРЫ: НАДЕЖДА ВОЗРОЖДЕНИЯ

Когда Альянс отделился от Федеративного Содружества, 5 ПБК Федеративного Содружества располагались внутри границ Альянса. Эти подразделения, созданные в последние 30 лет, были символом теперь уже умершего пакта между Содружеством Лыры и Федеративными Солнцами. Поэтому архонт Катерина приказала переименовать эти подразделения в Лыранскую Гвардию, отразив тем самым их новый статус. Однако лояльность Гвардии новому режиму в лучшем случае сомнительна. Борясь с этим, архонт приказала наименее лояльных солдат сконцентрировать в 1-м и 2-м Гвардейском, превратив их в "сливные" подразделения вроде 4-го, 10-го и 22-го Скайских Рейнджерских.

Когда архонт решила сформировать Егерские полки, 1-й и 2-й Гвардейские были распущены, став материалом для вновь формируемых подразделений. Такая попытка была не применима к остальным подразделениям, т.к. Гвардия была вторым классовым элементом во ВСАЛ. В итоге ЛРК начала обследовать на лояльность все остальные полки. Было выявлено, что, несмотря на ропот солдат, внутри Гвардии были сильны пролыранские настроения. Только 4-й Гвардейский сильнее всех недоволен происходящим.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

До своего назначения в 3059 году командиром Гвардии ведущим аналитиком в министерстве стратегии и тактики была гауптман-генерал Айседора Агравайн, графиня фон Селби. Хотя и способный тактик, Высшее командование не относится к генералу с должным уважением, считая, что на этот пост она выбралась исключительно благодаря давней дружбе с архонтом.

Дочь герцога Йорка, Айседора в детстве была подружкой архонтессы, и молодая принцесса Катерина часто посещала с визитами герцогские владения. Генерал была одной из персон, поддерживавших архонта в первые годы Альянса. Соответственно, архонт присутствовала на свадьбе Айседоры, состоявшейся в 3059 году и ставшей одним из ярчайших событий в социальной жизни Таркада того года. Затем последовали будние дни службы, увенчавшиеся повышением Айседоры на 2 звания и становление её как главы Гвардии.

ВОЙСКА

Гвардия Альянса – убеждённый сторонник операций комбинированными силами, упорно работая над оттачиванием совместной гармоничной работы Мехов, бронемашин и пехоты. В основном это вызвано нехваткой нового оборудования, что объясняется созданием Егерских полков, а также относительной неопытностью солдат. Новейшее оборудование, используемое в данном подразделении, датируется временем, предшествовавшим нынешнему технологическому Ренессансу, поэтому очень немногие Мехи (а из машин вообще никакие) используют технологию эпохи Звёздной Лиги.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Подразделения Гвардии Альянса используют рыжевато-коричневую цветовую схему с отделкой чёрным. Знак отличия Гвардии – бронированный кулак Альянса поверх солнечной вспышки на золотом диске – носится на правой части груди Мехов, на башне или боку машин и на хвостовом оперении каждого воздушного аппарата. Указатели на принадлежность к ПБК, полку и батальону изображаются прямо под эмблемой Гвардии.



3-я ПБК ГВАРДИИ АЛЬЯНСА: ПАРНИ СО СКАИ

Бывшая 11-я ПБК ФедСода, 3-я ПБК Гвардии Альянса была сформирована в 3047 году. Они примечательны тем, что набирают своих рекрутов из единственного региона Федеративного Содружества – марки Скаи. До своего перемещения на Блю Хоул (Blue Hole) в середине 3058 года – после вторжения Нефритовых Соколов в Альянс – они почти 10 лет находились на Скаи.

Отсиживаясь в стороне от войны с Кланами, кампании на Ковентри и операции «Бульдог», 3-я ПБК расценивает своё размещение на границе с Соколами как шанс испытать себя. Генерал Бриан, командующий театром «Мелиссия», отклоняет постоянные просьбы ПБК провести набеги на Оккупационную зону Соколов, указывая на их недостаток боевого опыта.

Переименование и реорганизация Гвардии после отделения Альянса от Федеративного Содружества привели к отсеву из 3-й большинства наиболее пылких солдат с проскайскими настроениями, которых заменили солдатами, преданными архонту. Тем не менее многие солдаты сохранили свои связи со своим бывшим базовым миром, и поэтому ЛРК продолжает «плотно пекать» эту ПБК.

В знаке отличия 3-й ПБК эмблема Гвардии заменяется зелёным диском Скаи, чуть ниже которого располагается римская цифра «III». Дополнительно 3-я ПБК использует для отделки своих Мехов и машин зелёный цвет Скаи.

ОФИЦЕРЫ

Бывший МехВоин «Катильских Улан», Мартин Андо командует 3-й ПБК с 3052 года. Он был видвинут на пост командира этого подразделения Гансом Дэвионом незадолго до смерти принца. Андор до недавнего времени был убеждённым сторонником принца Виктора, но его мнение несколько поколебалось после того, как слухи донесли весть о причастности Виктора к смерти его матери и о его романе с Оми Куритой, дочерью координатора Синдиката Дракона. Андор, прозванный «белым львом», снискал репутацию ловкого воина и стратега-новатора. Также он известен и своим устрашающим характером, хотя некоторые его вспышки можно в какой-то мере оправдать его опытом и ответственностью за командование. А его солдаты по-прежнему стараются не вызывать гнев своего командира.

ТАКТИКА

3-я ПБК обучается множеству наступательных и оборонительных стратегий. На бумаге они – прекрасно обученное и многогранное подразделение. На практике же они очень слабо отвечают заявленным уровням мастерства. Неизвестно, будут ли их способности соответствовать уровню накала битвы.



3rd Alliance Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: Лейтенант-генерал Мартин Андор
Адъютант: полковник Мэрион Лиффорд
Аэрокосмическая бригада: капитан Насир Малик Хаммед

В 3-м Гвардейском – что необычно для лиранских подразделений – доминируют лёгкие и средние Мехи. Многие из них – разработки Федеративных Солнц вроде *Stealth* и *Fireball*, хотя основную роль играют также и собственные разработки вроде *Commando* и *Hatchetman*. Только в 3-м батальоне распространены модели потяжелее – вроде *Banshee* и *Falconer*, пилотируемые лучшими пилотами полка.

Аэрокосмическая бригада 3-го Гвардейского на данный момент состоит из единственного 2-го Крыла Альянса.



3rd Alliance Armor Brigade

2 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Роберто Хантингтон
Адъютант: лейтенант-полковник Меган О'Бриен

11-й ТБ(П) Альянса: полковник Роберто Хантингтон
92-й ЛБ(П) Альянса: полковник Джонатан Лайтл

Во время формирования егерских подразделений 3-я бригада бронемашин Альянса

потеряла полк бронемашин и, несмотря на обещания Высшего командования, эта утрата по-прежнему не возмещена. Также эта бригада утратила множество старших офицеров, передав их в новые подразделения, их замена – это смесь политических назначенцев и новых рекрутов.



3rd Alliance Infantry Brigade

4 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Билл Скатчлок
Адъютант: лейтенант-полковник Мерхам Миллер

21-й ПП Альянса: полковник Джеральд Ватсон
22-й ПП Альянса: полковник Коррина де Кондрашевская

44-й независимый МП(П): полковник Эндрю Клатуорси

11-й ПП(П) ФедСода: полковник Адебайо Фазинро

В бригаде назревает проблема – добавленная прыжковая пехота отказывается отставить своё федсодовское обозначение. Среди членов 11-го ФедСода произошло несколько мелких потасовок, и полковник Скатчлок опасается, что между провикторовскими и прокатерининскими солдатами может вспыхнуть открытая война, а он окажется впутанным в частную гражданскую войну внутри этой бригады.



4-я ПБК ГВАРДИИ АЛЬЯНСА: СМЕРТЬ ПРЕВЫШЕ БЕСЧЕСТЬЯ

Сформированная в 3049 году, бывшая 11-я ПБК ФедСода внутри ВСАЛ снискала репутацию нарушителей спокойствия. Хотя и приняв свой перевод во ВСАЛ и переименование в 4-ю ПБК Гвардии Альянса, они не торопятся с признанием власти архонта Катерины. Но, с другой стороны, они также не признают как своего лидера и принца Виктора, что, вероятно, является единственной причиной, из-за которой архонт пока не отдаёт приказ об их роспуске. Вместо этого ЛРК постоянно присматривает за офицерами этого подразделения.

Будучи во время вторжения Марика-Ляо в марке Сарна атакованным на Маркусе (Marcus), генерал Карл Берт-Грегг повёл своих МехВоинов на самоубийственный штурм мариковских захватчиков. Эта атака, которая должна была купить время для его традиционных войск эвакуировать ключевые фигуры планетарного правительства и ипромышленных концернов, оказалась настолько удачной, что превзошла все самые дикие предположения генерала. Несмотря на свою неопытность, ПБК нанесла смертельный урон 7-му Легиону Свободных Миров до того, как была окружена и повергнута бомбометанию со стороны «Атреусских Драгун» и 5-го Марикского милицейского. Генерал и его пилоты БэтлМехов до завершения этого конфликта находились в лагере для военнопленных, где их, благодаря их умениям и готовности к самопожертвованию ради других, считали почётными гостями.

После того, как их выпустили на свободу, это подразделение начало свою трудную перестройку и было удивлено помощью, пришедшей с неожиданной стороны. Подразделение получило копье БэтлМехов *Apollo* в качестве дара от ВЛСМ, символизируя этим признание их чести и отваги, а также как узы общности между солдатами разных наций и их общих идеалов.

4-я сохранила униформу ФедСода и продолжает использовать сине-золотую схему раскраски, характерную для ПБК ФС, а также изначальную эмблему, принятую ещё в ФС.

ОФИЦЕРЫ

Искушённый вояка, генерал Карл Берт-Грегг питает упорное отвращение к политике и поэтому избегает присоединяться к какой-либо фракции в споре между ФС и АЛ. Грегг очень не любит КомСтар, считая их трусливыми манипуляторами. В результате назначение на пост военного прецедента КомГвардии принца Виктора подорвало его положение в глазах генерала.

Полковник Ян Лундкист во время 4-й Наследной войны служил в Тирском полку. В отличие от многих своих сотоварищей, он решил не присоединяться к Свободной Республике Расалхаг, когда она формировалась, решив продолжить службу среди военных, чьими усилиями они и были «высвобождены». Однако он сохранил прочные связи в КунгсАрме и сожалеет о том, что происходит в СРР.

ТАКТИКА

Отчаянные действия подразделения на Маркусе стали их фирменным знаком – молниеносные нападения полка Мехов, связывающие врага и смещающие баланс, пока бронемашин и пехота занимают позиции для использования сложившейся ситуации.



4th Alliance Guards

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Карл Берт-Грегг

Адъютант: полковник Франческа
Клинкхаммер

Аэрокосмическая бригада: капитан Ян Лундкист

4-й Гвардейский лишь недавно набрал полную силу, столкнувшись с трудностями при получении запасов – а всё из-за своей сомнительной лояльности. У них мешанина из оборудования – классические модели с датой выпуска столетиями назад перемежаются с новыми моделями, лишь недавно вышедших с заводов Альянса, ФедСода и ЛСМ.

В качестве аэрокосмической бригады 4-го Гвардейского развёрнуты 1-е и 3-е Крылья Альянса.



4th Alliance Guards Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Дерек Хайатт

Адъютант: лейтенант-полковник Ибуки

Кобаяши

12-й ТБ(П) Альянса: полковник Энтони Клеминсон

12-й ЛБ(П) Альянса: полковник Каролина Коатс-Браун

13-й ЛБ(П) Альянса: полковник Ясия Райхарт



4th Alliance Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Тельма Сперони

Адъютант: лейтенант-полковник
Джеральд Моррис

23-й ПХП Гвардии Альянса: полковник Гуэнг Гоан Ким

24-й ПХП Гвардии Альянса: полковник Аня Глокель

23-й МП(П) Гвардии Альянса: полковник Майкл Хурст

24-й МП(П) Гвардии Альянса: полковник Джеймс Чалкомбе

12-й ПП(П) Гвардии Альянса: полковник Анжело Паркер

Полковник Сперони для предотвращения расчленения своей бригады использовала множество связей. Хотя это и увенчалось успехом, она опасается, что её действия могут вызвать зависть к её карьере и отнять у неё хоть какие-нибудь шансы на дальнейшее продвижение.



5-я ПБК ГВАРДИИ АЛЬЯНСА: БОЙЦОВСКАЯ 5-я

Базируясь на Ройяле (Royal) в марке ФедСода Драконис ещё со времён своего формирования в 3045 год, бывшая 10-я ПБК ФедСода во время клановского вторжения располагалась в Лиранском государстве, назначенная в резерв на случай массового прорыва войск Соколов или Гадюк. Когда после Битвы за Токкайдо граница стабилизировалась, они получили назначение на Пандору в качестве войск безопасности для главного запасника этого мира.

С формированием Альянса переименованная в 5-ю ПБК Гвардии Альянса, эта команда переместилась в Форт Лоудон (Ft. Loudon), служа рейдерами и помогая внедрять агентов Альянса в Оккупационные зоны Нефритовых Соколов и Стальных Гадюк. Это перемещение привело к тесной работе 5-й с 4-й ПБК Гвардии Дэвиона. Хотя и фанатично преданная Лиранскому государству, Гвардия Дэвиона публично осудила архонта Катерину, сто снискало им враждебное отношение со стороны генерала Ито и 5-й ПБК. Эти два подразделения теперь едва ли разговаривают друг с другом. Для обеспечения защиты от Кланов эффективное командование обороной планеты было передано прецентору КомГвардии Шерил Роми, кто, несмотря на то, что её связывают с Виктором Штайнером-Дэвионом, занимает в этом споре нейтральную позицию.

Ситуация на Форт Лоудоне продолжает ухудшаться. Кажется, что вот-вот вспыхнет открытая война. Генерал Ито пытается пететянуть на свою сторону наёмников из «Рыцарей Св.Камерона», что дало бы его подразделению преимущество против лучше оснащённой и более опытной Гвардии Дэвиона.

Знак отличия 5-й ПБК Гвардии Альянса изображает пару скрещенных широких мечей на фоне бронированного кулака Альянса Лиры.

ОФИЦЕРЫ

Родившись на Бремонде (Bremond) в Федеративных Солнцах, Джеймс Ито прекрасно адаптировался к жизни в Альянсе Лиры. Выпускник Альбионской военной академии, Ито – прекрасный МехВоин, стратег и лидер. Однако его прокатерининское настроение сделало его в его продэвионовской альма матер персоной нон грата.

Каролина Дэвис – натуральная лиранка, с отличием служила в 26-м Лиранском Гвардейском на Кобе (Kobe) и Туне (Thun). В отличие от её брата-близнеца Конрада, возглавляющего РТМ Коница (Koniz), Каролина – убеждённый сторонник архонта. Это стало основной причиной раздора между ними, каждый из которых объявил другого предателем Альянса.

ТАКТИКА

5-я – приверженец операций мелкими подразделениями, особенно в части молниеносных набегов и точных орбитальных сбросов. Этот опыт они заработали в боях против Нефритовых Соколов, но он не был бесплатным. Сохраняющаяся потребность в новых рекрутах (с помощью которых хотят возместить потери) не позволяет этому подразделению иметь уровень опыта выше регуляров.



5th Alliance Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Джеймс Ито

Адьютант: полковник Ламберт Кромуэлл

Аэрокосмическая бригада: капитан

Микаэла Гиббонс

5-й Гвардейский понёс внушительные потери в те годы набегов и никак не наберёт силы. Однако их операции принесли им несколько предметов клановской технологии, включая и 2-х ОмниМехов. Первый, *Dasher*, находится на службе в разведроте батальона «Бета». Другой, *Thor*, прозванный техническим персоналом полка «Молотобойцем», закреплён лично за генералом.

Аэрокосмическая бригада 5-го Гвардейского на данный момент состоит лишь из одного 7-го Крыла Альянса.



5th Alliance Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Рональд Бракко

Адьютант: лейтенант-полковник Меган

Айлс

10-й ТБ(П) Гвардии Альянса: полковник Элизабет Ансон

10-й ЛБ(П) Гвардии Альянса: полковник Каролина Дэвис

33-й Тамарский ТБ(П): полковник Ари Кандеепан

Хотя и отдав почти половину своего состава егерским полкам, эта бригада перестроилась, смешав подкрепления и местных солдат. Тамарский полк тяжёлых бронемашин изначально формировался как составная часть 8-го Арктурианского Гвардейского, расформированного после тяжёлых потерь, нанесённых ему Кланом Нефритового Сокола на Здесь (Here) и Сомерсете (Somerset).



5th Alliance Guards Infantry Brigade

4 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Карам Мохаммед

Адьютант: лейтенант-полковник Патрик Паттерсон

19-й МП(П) Гвардии Альянса: полковник Рахель Дауни

20-й МП(П) Гвардии Альянса: полковник Бернард Йорк

10-й ПП(П) Гвардии Альянса: полковник Брианна Нейланд

15-й ПП(П) Гвардии Альянса: полковник Стивен Модер

5-я бригада обменяла оба своих маршевых пехотных полка на дополнительный полк прыжковой пехоты. Хотя это и понизило общую огневую мощь бригады, это изменение увеличило мобильность и гибкость этого подразделения на поле боя.



ЕГЕРЯ АЛЬЯНСА: ПЕРВОРОЖДЁННЫЕ

Пока согласно приказа архонта за номером 5730023 реформировались ВСАЛ, усиливая власть Катерины над вооружёнными силами, произошло множество политических изменений. Один из элементов старого Содружества – Тамарский пакт – практически полностью оказался под властью Кланов. Остаток, Тамарские домены, были не более чем боевыми командами, став защитой Альянса от Кланов. Скаи остался сильным, но был местом мощного сепаратистского течения. Это и сделало округ Донегал сердцем Альянса. Для более точного отражения этой политической реалии в Совете Альянса провинциальные границы были пересмотрены, были добавлены остатки Тамара к Донегалу, а затем было разделение на целых 4 провинции: Аларион, Болан, Ковентри и Донегал. Скаи был оставлен без изменений.

Для усиления принятия нового порядка и роста лиранского национализма вместе с политическими реформами было создано новое военное формирование. Названные Егерями Альянса, эти новые подразделения, по одному на провинцию, набирали бы себе солдат лишь из своих провинций, возвращая чувство товарищества и преданности, утраченных во многих других подразделениях.

Формирование новых подразделений, хотя и без истории, привлекло внимание СМИ, что породило серию документальных фильмов от Донегальской радиовещательной корпорации – «Борцы за мир». Эта серия зафиксировала первый год существования Егерей, испытания и несчастья, свалившиеся на них и новых рекрутов. Как надеялся дивизион «Пропаганда» из ЛРК, этот показ сформирует нужное общественное представление. Поддержка – и реформы – этих подразделений ширится, сопровождаясь приглашением присоединиться к Егерям.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Кристиан Кэмпбелл был одним из самых молодых полковником ВСАЛ, приняв командование 14-м Лиранским Гвардейским в возрасте всего 24 лет. Хотя и превосходный МехВоин и атлет в молодости, годв не пошли на пользу Кэмпбеллу, и всё благодаря его следованию формуле, которую он назвал «лучшие вещи на свете»: вино, женщины

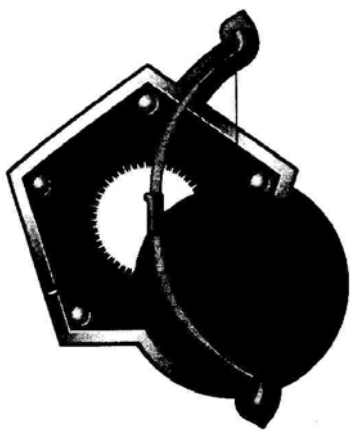
и вкусная еда. Однако, несмотря на его известный гедонизм, генерал Кэмпбелл остаётся выдающимся тактиком и командиром, и стал первым выбором архонта на пост главы Егерей. До сих пор ходят слухи, что генерал назначили не потому, что он соответствует этому посту, а с целью помешать декадентским социальным кругам Таркада.

ВОЙСКА

Изначально размером с батальон, Егеря «органично» разрослись, набирая солдат и оборудование из уже существующих формирований, взяв лучших, самых ярких и наиболее преданных солдат. Оборудование поступило от двух расформированных полков Гвардии Лиры, которые служили сборищем общественных и политических неудачников, удачно удалив эту головную боль из ВСАЛ. Это подразделение получало также и новое оборудование с выпускающих заводов, включая и новые Мехи *Barghest* и *Hauptmann*. Постоянно доступное оборудование, вкупе с избытком приглашений последовать за «Борцами за мир», позволило всем 5-и подразделениям набрать силу полков за 2 года. Хотя официально они не ПБК, каждый из них имеет постоянно прикреплённые пехотные и броневойсковые части.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Каждый Егерский полк имеет характерный цвет, который доминирует в его схеме раскраски. Для Мехов Аларионского это серый, для Боланского – зелёный, для Ковентрийского – жёлтый, для Донегальского – белый, а для Скайского – синий. Левый бок Меха и машин украшает отличительный белый рисунок. Знак отличия Альянса наносится на правый торс или правый бок каждой боевой единицы, чуть ниже которого приводится символ Егерей: пятигранный щит с солнечной вспышкой, поверх щита лунный диск, на их фоне – охотничий лук. Цвет и размер луны соответствуют тем, которые приняты в каждой из столиц провинций. Для Алариона цвет луны пурпурный, для Болана – красный, для Ковентри – зелёный, для Донегала – чёрный, а для Скаи – жёлтый. Штайнеровский синий предназначен для Егерской бригады.



1-й АЛАРИОНСКИЙ ЕГЕРСКИЙ

Совмещение разнородных элементов Аларионского Егерского, состав которых меняется от новых рекрутов до опытных солдат, совсем недавно переведённых из различных подразделений, оказалось делом очень затруднительным. Однако полковник Гоффман и её штаб превосходно справились с возложенной на них задачей. Егеря упорно работали над тем, чтобы соответствовать требованиям ВСАЛ, пройдя свои тесты на боеготовность менее чем за 8 месяцев, и получили статус полка 10-ю месяцами позднее, сделав это вторыми. С разрешения Высшего командования Егеря установили тесные отношения и с Аларионской военно-космической академией, и с Военным колледжем Буэны, предлагая посты в своих рядах лучшим выпускникам этих заведений.

Егеря в месяц проходят как минимум 2 полевых учения, но пока ещё ожидают своей очереди принять участие в какой-либо настоящей операции. Однако они участвовали во многих гражданских защитных операциях на аларионе, оказывая на этом мире ограниченную поддержку повстанцам, который занимает ключевое место в военно-космической программе Альянса.

Наиболее значительной из таких операций, условно названной «Окончательная победа», имела место в августе 3062 года, когда трения достигли наивысшей своей точки, приведя к событиям на Солярисе. Мятеж в столичном городе, Крайова, вышел из-под контроля, нанеся урон, исчислявшийся миллионами кронеров, и стоивший жизни 15-и гражданским. Аларионский Егерский и АРМ Алариона выдвинулись для восстановления порядка, но попали под снайперский обстрел, восстановление порядка стоило жизни 3 пехотинцам и ранениями дюжинам других. Некоторое время ЛРК и военная разведка присматривали за диссидентскими элементами этого мира. Дабы предотвратить дальнейшее недовольство, полковник Гоффман приказала арестовать и поместить в тюрьмы более 300 подозреваемых. Хотя это и спровоцировало протесты, общественный протест против архонта резко пошёл на убыль, как и атаки на ВСАЛ.

ОФИЦЕРЫ

Юлия Гоффман была одним из главных персонажей в сериале «Бойцы за мир», и пресса продолжает уделять ей значительное внимание. Обаятельный экстровеер, она буквально купается в их внимании. И всё же, как только трения через несколько месяцев вылились в мятеж, она сожалела о своём высоком положении. Известность имела для неё и другую, неприятную сторону, включая постоянные вторжения в личную жизнь и покушения на неё, особенно после операции «Окончательная победа». Несмотря на нападки СМИ, она оставила в силе своё решение о заключении в тюрьму подозреваемых в терроризме, и отклоняет постоянные попытки гражданских освободительных групп выпустить их на свободу.

Гоффман прекрасно выполняет задачу, возложенную на Егерей, но понимает, что они малопригодны для роли полицейских, которую они сейчас играют. Для надёжного управления Аларионом со стороны ВСАЛ полковнику требуется подразделение, лучше подходящее её способностям, возможно это будет гарнизонная служба на заводе БэтлМехов «Горный волк» на близлежащем Вендрелле (Vendrell). Командир провинции, гауптман-генерал Петер Ценгер, уже подумывает над этим, но пока ещё не отдал соответствующего приказа.

ТАКТИКА

Аларионский Егерский уделяет самое серьёзное внимание развитию умений воевать комбинированными силами. Они разработали специфическую способность нападать на вражеские позиции, используя бонемашины и пехоту для связывания сил врага, пока батальоны Мехов маневрируют для нанесения удара по врагу с флангов или тыла. Эта тактика прекрасно сработала в учениях против АРМ Алариона, укрепив доверие к Егерям, но Гоффман предостерегает от удовлетворённости этим умением.



1st Alarion Jaegers

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Юлия Гоффман

Адъютант: лейтенант-полковник Хелен

Йоханнес

1-й состоит из 2-х батальонов Мехов, роты бронемашин и 2-х рот пехоты.

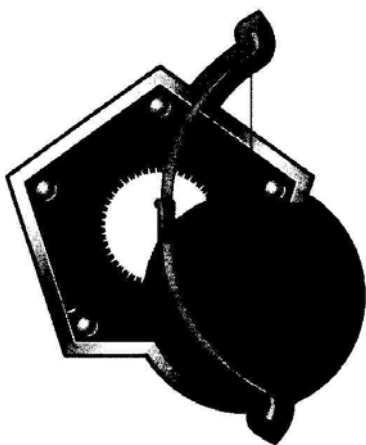


1st Alarion Jaegers Air Wing

1 крыло/Регуляры/Фанатики

СО: командант Кирейоши Амуро

Смесь средних и тяжёлых истребителей, Аларионское Егерское Воздушное Крыло тесно сотрудничает с Аларионским военно-космическим колледжем и часто проводит учения с его кадетами. Их основная область учений – миссии поддержки наземных операций, выработка совместных действий с наземными войсками для сокрушения врага. Однако, вырабатывая свои умения вести атмосферные бои, они позабыли об операциях при 0-гравитации. Поэтому в космическом сражении ВСАЛ расценивает 2 из трёх эскадрилий ниже среднего.



1-й БОЛАНСКИЙ ЕГЕРСКИЙ

Хотя это был последнее егерское подразделение, поступившее на службу, Боланский полк уже продемонстрировал свои умения и навыки во время Земельной войны Куэтты, серьёзного спора между двумя городами на боланском континенте Сакете. Кипев более 10 лет, этот спор касался вопроса о контроле над проходом Брахуи, ущелье протяжённостью в 100 км сквозь хребет Килимшан и главной артерией поставок товаров между двумя этими городами. Когда город Куэтта попытался захватить контроль над этим проходом, их соседи, Сиби, возмутились. Первые их стычки происходили в судах, но затем ситуация резко ухудшилась. Города начали угрожать друг другу, сначала с помощью нанятых головорезов, а затем – проводя разрозненные нападения снайперов на конвои. В 3060 году спыхнула

открытая война, и недавно организованные Егеря были посланы для умирения дерущихся.

Каждый из противников объявлял о своей невинности и обвинял в разжигании войны своего оппонента, но полковник Ламберт сохраняла политику строго нейтралитета, оставаясь глухой к их попыткам перетянуть её на свою сторону, вместо этого разделяя эти фракции и гарантированно обеспечивая поставки товаров. Поворотной точкой в споре стали несколько недель после прибытия полка, когда конвой, эскортируемый Егерями, попал в проход под артобстрел. Погибло более дюжины гражданских. Совет Куэтты немедленно обвинил Егерей в бездействии и в дозволении городу Сиби устроить бойню их народа, потребовав возмещения ущерба и поддержки ВСАП для сокрушения своих врагов. К несчастью для Куэтты, радарные системы отслеживания огня, имевшиеся у Егерей, ясно указывали на то, что обстрел вёлся с позиций города Куэтты, который с помощью Совета решил, по-видимому, силой заставить Егерей встать на свою сторону. Ламберт представила доказательства Совету, который он с негодованием отверг. Однако спустя неделю все требования Куэтты на проход были отозваны. Дерущиеся под надзором ВСАП разошлись. Для сохранения стабильности в этом районе оставлена рота Егерей, а основная часть подразделения вернулась в город Болан.

ОФИЦЕРЫ

Хотя часто воспринимаемая как гордая и одиночка, полковник Сюзанна Ламберт – всеми уважаемый офицер, который с отличием послужила в 25-м Арктурианском Гвардейском в войне против Кланов Волка и Нефритового Сокола. Награждённая «Молотом МакКенны» за свои действия в тылу на Колмаре (Colmar), тогда ещё гауптман Ламберт получила повышение до команданта. Она также была переведена в министерство военного образования, где она помогала разрабатывать новые учебные планы академии для обучения клановской тактике. Расцененная как далеко идущий боец, Высшее командование предложило ей стать командиром главой егерского батальона, повысив её до полковника, когда подразделение незадолго до спора Куэтты получило статус полка.

ТАКТИКА

Боланский Егерский гордится своей разведкой и способностью обдумывать проблемы заранее. Сбору и анализу разведанных уделяется значительное внимание, что позволяет командирам принять обдуманные решения вместо опрометчивого. Хотя это и замедляет их время реакции, такая политика серьёзно снижает ошибочность действий полка. «Лучше сделать один хороший выстрел по цели, чем дюжину промахов и ненужных разрушений» - любимая фраза полковника.



1st Bolan Jaegers

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Сюзанна Ламберт

Адъютант: командант Герберт Ланг

Боланский полк имеет лишь 2 роты БэтлМехов – это наименьшая их доля в среде Егерей. Для компенсации этого подразделение имеет самые современные машины во ВСАП, включая и новые модели *Demolisher II* и *Myrmidon*. Подразделение располагает также и независимой кавалерийской ротой, состоящей из копий СВВП типа *Yellow Jacket*, *Warrior* и *Hawk Moth*,

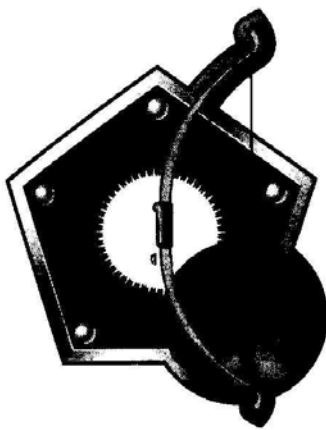


1st Bolan Jaegers Air Wing

1 крыло/Регуляры/Фанатики

СО: командант Милан Гверро

Хоть и уважая Сюзанну Ламберт, командант Гверро спорит с ней относительно развёртывания своих самолётов. Ламберт приказала ему разбиться на аэрокопья, по одному на каждую роту, служа им глазами и ушами, а Гверро предпочитает оставить их под своим прямым командованием.



1-й КОВЕНТРИЙСКИЙ ЕГЕРСКИЙ

Из-за огромного числа планет, разорённых нападением Нефритовых Соколов в 3058 году, решение о переводе сюда егерского подразделения было тепло встречено народом Ковентри. Однако это перемещение было не простым жертвованием архонта и ВСАП; это было средством обеспечения контроля Катерины над жизненно важной промышленной планетой.

Герцог Ковентри, Гаррисон Брэдфорд, - убеждённый сторонник принца Виктора, организовал множество антикатерининских демонстраций. Хотя и с хорошими политическими связями, влияние герцога на военные подразделения, расположенные на Ковентри, оказалось минимальным. С целью исправить такое положение вещей он упорно работал над выстраиванием мостиков с СРМ Ковентри, обеспечив их нейтралитет в споре между архонтом и её братом. Вдобавок к укреплению планетарной защиты и стяжанию архонту благодарности народ, создание на Ковентри нового прокатерининского подразделения стало противовесом влиянию герцога Брэдфорда, став вездесущим напоминанием народу – и СРМ Ковентри – об интересах ВСАП в этом мире.

Ещё со времён формирования этих Егерей политически проницательный полковник этого подразделения, Антония Морена, заставляла Егерей работать вместе с восстановительными командами, которые обезвреживали неразорвавшиеся снаряды и восстанавливали повреждённые здания. Такое отношение серьёзно поколебало позицию герцога Брэдфорда и стало причиной того, что СРМ перешло в лагерь архонта. Однако в 3061 году полковник Морена подала в отставку из-за болезни, её пост перешёл к её исполнительному офицеру, Джейсону Уолкеру, чьё высокомерие и властность за 2 года уничтожили превосходную работу его предшественницы. Тёплое отношение, некогда испытываемое по отношению к Егерям, сменилось угрюмым согласием, а в некоторых областях солдат из полка очень не жалуют. Полковник обещает, что он уничтожит такую «дискриминацию» его солдат, мало заботясь о том, что его наклонности и такая политика ещё больше ухудшают ситуацию.

ОФИЦЕРЫ

Хотя полковник Морена и рекомендовала на пост командира Егерей своего заместителя, этот пост Джейсону Уолкеру принесло всё-таки его влияние при дворе (его отец – глава одной из крупнейших транспортных компаний Альянса). Компетентный, но начисто лишённый воображения, Уолкер – бескомпромиссный сторонник архонта, защищая жёсткие меры по сокрушению «предателей» в Альянсе. Его презрение к СРМ Ковентри – он публично обзвал их «солдатами для субботников» - привело к вражде со стороны милиции. Лишь вмешательство Лиранского дипломатического корпуса не позволило полковнику сделать подобное высказывание в адрес другого подразделения, находившегося на Ковентри, - наёмников из «Крушителей Кристен», которыми командует сестра Томаса Марика. Уолкер по-прежнему лично расценивает прокатерининских наёмников как угрозу, равной или больше той, которую представляет собой ПБК милиции, и желает уничтожить эту «наёмную помощь».

ТАКТИКА

Имея 7 рот Мехов преимущественно тяжёлого класса, Ковентрийский Егерский в бою предпочитает прямой подход, перестрелку с противником вместо использования тонкостей и тактики. На учениях, когда запасов боеприпасов и они практически неисчерпаемы, это не составляет проблемы. Но полковник Уолкер уже предостережён об опасности такой стратегии в боевой ситуации.



1st Coventry Jaegers

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Джейсон Уолкер

Адъютант: командант Алекса Чуркина

Хотя это подразделение Егерей и было последним, получившим статус полка, коventрийский полк среди новых подразделений имеет крупнейшую долю Мехов. Сюда входят и новейшие модели вроде Hauptmann и Blitzkreig, поставляемые напрямую с завода «Coventry Metal Works».

Несколько Мехов полка настолько новые, что пока раскрашены лишь серой шаровой краской, используемой на заводе.

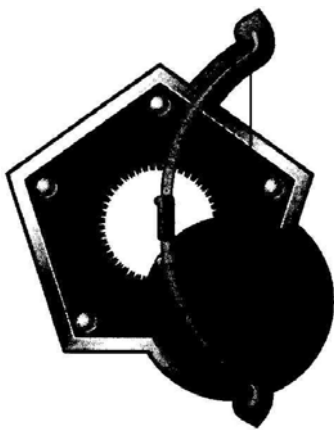
Хотя и небольшое, пехотное войско полка – это мощный взвод, оснащённый бронекостюмами *Фенрир*.



1st Coventry Jaeger Airspace

1 крыло/Регуляры/Фанатики

СО: командант Джамии Даниэли



1-й ДОНЕГАЛЬСКИЙ ЕГЕРСКИЙ

Хотя и менее влиятельный, чем до реформ границ, устроенной Катериной, Донегал остаётся одной из наиболее важных провинций в Альянсе, охватывая миры вроде Пандоры, Арк-Ройяла и столицы Лиры, Таркад, а также огромный кусок на границе с Кланами. Сам мир Донегал – один из богатейших в Альянсе, он известен как «Мир торгашей», и охотно принял появление нового Донегальского Егерского. Как только Донегальская радиовещательная корпорация начала показ сериала «Борцы за мир», штаб командования Егерей был завален предложениями о финансовой и материальной поддержке от бизнесменов Донегала. Некоторые из них были филантропными, но большинство старались публично объявить об этом по всем вещательным каналам Альянса. Когда же штаб командования отклонил большинство таких предложений, эти компании обратили своё внимание на отдельных солдат, предложив им широчайший диапазон поощрений в обмен на «нечастые» сведения-подтверждения. Многие солдаты поддались искушению. Ситуация могла выйти из-под контроля, если бы не вмешательство полковника Смита, ясно давшей понять этим компаниям, что она будет привлекать к суду какие угодно компании, если узнает об их подкупе солдат.

Несмотря на эти проблемы, местное финансирование позволило подразделению быстро разрастись, достичь размера полка всего за 20 месяцев. С 3061 по 3062 годы Егеря прошли множество учений против 24-го Лиранского Гвардейского, также расположенного на Донегале, проверяя свою боеготовность и тактические способности. Первоначальные достижения полка были очень плохи – всё из-за трудностей, связанных с интеграцией солдат из разных мест. Однако полковник Смит и её подчинённые упорно над этим работали и к концу года Егеря оказались способны устоять против более крупного противника, и получили от ВСАП статус регуляр.

ОФИЦЕРЫ

Родившись на Новом Сиртисе, полковник Эми Смит – необычный выбор для командира убеждённого прокатерининского подразделения. Дочь мелкого вельможи в марке Капеллы, Эми выросла в серед недоверия к семье Дэвионов. Эта ситуация упрочнилась, когда её отец после смерти герцога Майкла Хасек-Дэвиона был лишён всех владений. Практически изгнанный из Федеративных Солнц, отец Эми перевёз свою семью на Гиббс (Gibbs), что в протекторате Донегал, надеясь однажды потребовать возвращения отобранных владений. Эми унаследовала мечту своего отца, но для достижения цели решала работать внутри военной системы ФедСода. После отделения Альянса агенты архонта быстро определили Смит как противницу принца Виктора и предложили ей место в Егерях.

Искушённый МехВоин и администратор, полковник – очень изменчивый человек: блистающая и оживлённая в один момент, строгая и серьёзная – в другой. Её подчинённые опасаются этих изменений в её поведении, но, тем не менее, сохраняют к ней очень уважительное отношение.

ТАКТИКА

Большинство учений этих Егерей сфокусированы на оборонной тактике, нацеленной на защиту от нападений жизненно важных городских областей планеты. Однако в последние месяцы наметились постоянные улучшения в наступательных способностях полка. Неожиданно для многих, несколько взводов пехоты Егерей прошли специальную подготовку для операций при 0-гравитации, что обычно предназначено для корпуса военно-космических морских пехотинцев. Эта спецподготовка – ответ на растущий волнения в Альянсе и угрозу того, что враги государства могут попытаться дестабилизировать орбитальные поселения Донегала, которые уже являются домом для очень многих разочарованных элементов этой системы.



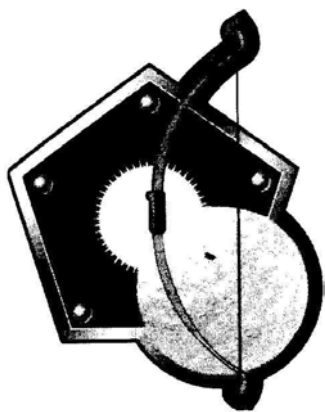
1st Donegal Jaegers
1 полк/Регуляры/Фанатики
СО: полковник Эми Смит

Адъютант: лейтенант-полковник Тим Хьюитт
Донегальский Егерский имеет 5 рот БэтлМехов, преимущественно средние и тяжёлые модели, и по 2 роты бронемашин и пехоты.



1st Donegal Jaeger Air /Wing
1 крыло/Регуляры/Фанатики
СО: командант Пета Инге

Воздушное крыло Егерского установило прочные связи с корпорацией «Локхид/СВМ», получив доступ к новым (а в некоторых случаях – и к прототипным) аэрокосмическим технологиям. Это крыло также включает в себя 2 копия АКИ *Lucifer* R16 местной постройки, а также пару новых моделей АКИ *Eisensturm*.



1-й СКАЙСКИЙ ЕГЕРСКИЙ

Первое егерское подразделение, получившее статус полка, войско провинции Скаи борется за то, чтобы быть лучшими, и демонстрирует свою преданность архонту. На самом деле в успех скайского подразделения верили не очень многие, т.к. в этой провинции сильно сепаратистское течение, которое всячески стремилось уничтожить саму концепцию егерского подразделения и подняло вопрос о числе таких подразделений.

ВСАЛ подтвердило боеготовность Скайского Егерского в мае 3060 года, но, в отличие от большинства своих сотоварищей-Егерей, скайское подразделение уже участвовало в бою против иностранных войск. В середине 3062 года на Скаи совершили набег элементы 15-го

Диеронского Регулярного, вынудив пойти на ответные действия. Безо всякой консультации с вышестоящими, полковник Питчер приказал начать ответные действия, выбрав в качестве цели домашнюю базу Диеронского Регулярного на Ко. Он был удивлён, увидев, что подразделение ОВСД уже вернулось на базу, но всё-таки начал нападение, нанеся катастрофический урон прежде, чем отступил. К сожалению, этот его набег – вместе с высказываниями относительно других лиранских действий против «миротворцев» Синдиката – привёл к тому, что Теодор Курита формально аннексировал Лионский Выступ.

Хотя приватно и признавая деяние полковника Питчера, ВСАЛ отвергли куритянские заявления, включая и опровержение ОВСД, что 15-й атаковал Скаи. ВСАЛ объявили, что Координатор куритян и Первый Лорд сфабриковали улики с целью усилить своё положение, но утечка документов раскрыла участие Егерей и подточила положение Альянса. Точные детали того, что случилось в Лионском Выступе, остаются окутанные тайной.

Хотя и сурово критикуемые СМИ за «стоимость» Лионского Выступа для Альянса, атака егерей пользовалась огромной популярностью у местного населения. Тут ищут возможность нанести ответный удар по иностранным войскам, оккупировавшим их миры, но архон Катерина что-то не спешит этого делать. В наиболее «горячих» группировках Свободного Скаи тех, кто погиб на Ко, считают мучениками. Резко возросло число просьб о включении в ряды Егерей, особенно из академии «Сангламор», сменив настороженное ожидание агентов ЛРК на проверку преданности претендентов.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Питчер едва избежал военного трибунала за то, что отдал приказ Егерям атаковать Ко, и кое-кто в Высшем командовании ВСАЛ по-прежнему желает, чтобы он представл перед судом. Они уверены, что кто-то, а уж этот образованный, знающий и опытный полковник не должен совершать подобных ошибок, отдавая приказ атаковать иностранные войска без получения соответствующих приказов от вышестоящих. Однако политики желают более скрытных санкций в отношении «героя Свободного Скаи» и его подразделения.

ТАКТИКА

Скайский Егерский сведущ в широком диапазоне наступательных и оборонительных тактик, но Ко проявило их талант к штурмовым операциям, обмане противника относительно их сил и последующего использования неожиданной и ошеломляющей огневой мощи. Хотя официально они и числятся регулярными, это подразделение показывает такую степень координации и умений, какую можно найти лишь в более опытных подразделениях.



1st Skye Jaegers

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Стив Питчер

Адъютант: командант Паулина Огата

Роты бронемашин и пехоты данного полка на Ко не были развёрнуты и поэтому избежали урона, но зато все 6 рот Мехов понесли материальные потери от 10 до 50%. При попытке перестроиться это подразделение исчерпало свои резервы. Растущая бюрократия и санкции ВСАЛ против этого подразделения также топят все попытки собрать необходимое оборудование. Следовательно, подразделение даже несмотря на достаточное число пилотов по-прежнему имеет лишь 2 копия Мехов.



1st Skye Jaeger Air /Wing

1 крыло/Регуляры/Надёжные

СО: командант Джозеф Земетика



ГВАРДИЯ АРКТУРА: ЗА ПРИСЯГУ

Когда в 2341 году было сформировано Содружество Лиры, его столицей был выбран Арктур, и на защиту от врагов новой нации были выделены элитные воинские кадры. Будучи изначально пехотным и броневойсковым, Гвардия Арктура быстро разрасталась и завоёвывала репутацию, оставшись оплотом лиранских военных даже после переноса столицы в 2407 году на Таркад.

Сейчас Арктур – тень былой своей славы, часто становясь центром ударов судьбы и посещений фермеров, но века дел с ВСАП позволили Гвардии Арктура позволить ей не менее четверти своего персонала брать с Арктура. В результате приказ архонта №5730023 попытался изменить такое положение вещей и сделать эту Гвардию открытой для всех, но это встретило яростное сопротивление со стороны арктурианских солдат и офицеров, и даже среди тех, кто родился не на бывшей столице. Командир Гвардии, гауптман-генерал Гюнтер Гиллам, борется за сохранение традиций и идёт по их стопам, и архонт в конце концов пошла на уступки. Однако политическая стоимость этой победы очень высокой, генерал Гиллам был повышен и переведён в министерство стратегии и планирования, его сменил Клифтон Шрёдер с проархонтскими настроениями.

Гвардия сохранила прочные связи с семьёй Кельсва с Тамара, включая и нынешнюю графиню в изгнании Морашу Кельсва, но преданы они прежде всего лиранскому государству. Однако эта преданность нельзя уравнивать с преданностью архонту Катерине. На самом деле многие члены этой Гвардии смотрят на Катерину как на работающую против интересов нации и очень ей противятся.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Бывший выборный командир 3-го Лиранского Гвардейского, Клифтон Шрёдер принял командование Гвардией Арктура в ноябре 3059 года. Убеждённый сторонник

архонта Катерины, Шрёдер – строгий аккуратист, уверенный в эффективности и эффектности, а не традиции. Он расценивается всеми как «меч возмездия», подвешенный архонтом для подрыва позиции этой Гвардии, но позволил заполучить должную поддержку подразделения за пределами АРЗК.

Мелкая знать из Гоэтивилля с ограниченным боевым опытом, генерал обязан своим положением контактам семьи и её богатству. Однако он проявил себя искушённым администратором и политиком, со знанием дела пользуясь успехом арктурцев для получения места при королевском дворе.

ВОЙСКА

Эта Гвардия на данный момент состоит из 7-и подразделений, 5 из которых являются ПБК. Существуют планы повысить в следующее десятилетие статус этих подразделений до ПБК. Все они прекрасно обучены и оснащены, здесь провикторовские «чёрные» арктурцы, базирующиеся в АРЗК, лишены того Возрождения, которым наслаждаются их прокатерининские сотоварищи. Хотя они и не менее преданы государству, чем любые другие арктурские подразделения, эта дискриминация в отношении АРЗК вынудила эти подразделения рассчитывать лишь на великого герцога Келла, подталкивающего их в лагерь принца Виктора.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

На параде или на церемониальной службе, машины Гвардии Арктура используют сплошную белую раскраску, безо всяких выделяющихся или контрастных цветов. В последние месяцы отдельные их представители стали наносить на свои машины тёмные полосы, указывая тем самым на противостояние архонту Катерине, за что их называли «чёрными» арктурцами. В противовес овалному полковому знаку отличия, символ всей Гвардии Арктура имеет форму зелёного щита, на котором расположен большой белый топор с одним лезвием.



11-я ПБК ГВАРДИИ АРКТУРА: ЗОЛОТОЙ ЛЕВ

Хотя формирование Краевого Скопления (Rim Collection), собранное в 3048 году, и не угрожало Федеративному Содружеству, ВСФС решили не испытывать судьбу и укрепить свои войска, базировавшиеся на Тимбукту, повысив их до статуса ПБК. Новосформированная ПБК была развёрнута в небольшое экспедиционное войско, отвечавшее за массу миров от Лэнгхоума (Langhome) до Хинкли (Hinckely), но их новые соседи оказались миролюбивыми. Помимо отражения пиратских набегов – с которыми они десятилетиями имели дело – они не делали практически ничего.

И тут пришли Клань. Неожиданно вся граница с Периферией обросла слухами о появлении каких-то захватчиков, и 11-й ПБК был отдан приказ заняться этим делом. С 3050 по 3052 гг. подразделение получило более 50-и таких предупреждений, но никогда не встречало Клань (хотя они и обнаружили базу «Пиратов Чёрной Звезды», эта группа давным-давно обосновалась на мире Галифакс). После Токкайдо слухи утихли, и Гвардия осела хорошо разведанный патрульный маршрут, занявшись резко возросшей пиратской активностью после Вторжения.

Хотя охота за пиратами и остаётся основной деятельностью подразделения, 11-я ПБК всё больше и больше принимает участие в эскортировании делегаций в Краевое Скопление и Охотничий Рай (Hunter's Paradise). Оба этих места стали местом интенсивных дипломатических усилий Лиры, хотя и непонятно, стоит ли за этим желание обеспечить лучшие торговые концессии или же затянуть их в Альянс. Как известно, генерал Эстебан предложила Краевому Скоплению провести совместные военные учения, но ответ пока не известен.

11-я ПБК использует обычную белую схему раскраски Гвардии Арктура, но они часто красят часть каждой из машин чёрным цветом (руку, крыло и т.п.), символизируя своё товарищество с дальними закоулками Периферии. Овальной формы полковой знак отличия изображает разъярённого льва на фоне звёздного поля.

ОФИЦЕРЫ

Находясь в возрасте почти 70-и лет и командуя 11-й ПБК ещё с 3037 года, лейтенант-генерал Мария Эстебан, находясь на Тимбукту, мирно ожидает увольнения в запас, этот мир она многие годы называла своим домом. Талантливый стратег и компетентный лиред, Эстебан прочит на пост главы этого подразделения свою заместительницу, полковника МакДональд. Однако она уверена, что по-прежнему может работать, пока молодая женщина готовится стать главой ПБК.

ТАКТИКА

Десятилетиями охотясь на пиратов, 11-я ПБК приспособилась к операциям мелкими подразделениями практически при любых условиях. Члены этого ПБК с равным успехом сражаются и в условиях мороза, и в условиях иссушающей пустыни, а элементы элитного ПБР арктурцев полковника Фэйль подготовлены даже для боёв в условиях 0-гравитации и под водой. Однако мощь полка явно недоадекватна. Хотя комбинированные войска и являются составной частью в операциях 11-й ПБК, это подразделение редко действует всей массой. Операции с участием множества полков у этой ПБК также атрофированы.



11th Arcturan Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Мария Эстебан

Адъютант: полковник Линда МакДональд

Аэрокосмическая бригада: капитан Сукит

Маньир

Большая часть оборудования, используемая 11-й ПБК, датируется временем ещё до клановского вторжения, а те небольшие активы новой технологии, которыми располагает ПБК, сконцентрированы в частях Мехов и аэрокосмических сил. Наиболее примечательным добавлением является пара наисовременнейших тяжёлых истребителей *Eisensturm*, получившие в 3060 году назначение в аэрокосмический полк полковника Маньира, подчеркнув тем самым ценность его задач. Их смесь живучести и скорости оказалась неоценимой в боях против пиратских сил. Маньир способен и на большее, но кажется маловероятным, чтобы низкоприоритетная 11-я ПБК получила в ближайшем будущем какое-либо подобное задание.

В качестве аэрокосмической бригады 11-й ПБК сейчас развёрнуты 311-е, 14-е и 75-е Крылья Арктура.



11th Arcturan Guards Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Смиллаарак Ясперсен

Адъютант: лейтенант-полковник Карл

Руиз

4-й ЛТ Ормстауна: полковник Элайн Херши

9-й БК(П) Тимбукту: полковник Энди Мюррей

2-й ПСП Арктура: полковник Барри Ливесли



11th Arcturan Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Уэсли Корн

Адъютант: лейтенант-полковник Джозеф Фрейлих

3-й СПП Уилтшира: полковник Лоуренс Моррис

42-й ТП(П) Арктура: полковник Лесли Смит

19-й ПХП Фиренце: полковник Варкеш Вавра

7-й ЛП(П) Лэнгхоума: полковник Селия Фремлин

92-й ПБР Арктура: полковник Петер Фэйль



15-й АРКТУРСКИЙ ГВАРДЕЙСКИЙ: ТИГРЫ СТАВЛОСА

Когда в начале 3030-х гг. несколько миров недавно захваченной марки Сарна угрожали восстанием, Мелисса Штайнер приказала лиранским солдатам в этом регионе ослабить напряжённость. 15й Арктурский, располагавшийся многие годы на границе с Периферией и научившийся выслеживать пиратов, был одним из таких подразделений. Главной трудностью было перемещение на Элтан (Elthan), но «Тигры» с этим справились.

Сменив свои гибкие и безжалостные удары на уличное патрулирование и кампании «сердец и умов», 15-й установил прочные связи с местным населением и были восприняты благосклонно. Однако вторжение Марика-Ляо в марку Сарна и отделение Альянса Лиры положили конец отношениям, когда полковник Райт была вынуждена повиноваться приказу архонта Катерины «вернуться домой».

Когда события на Солярисе привели к увеличению трений внутри Альянса, 15-му было приказано стать гарнизоном на нескольких мирах, котрые ЛРК расценивало как центры повстанческой активности. Недавно прибывший полковник Блюхер увёл один батальон на Торин, работая вместе с планетарной милицией, а оставшиеся батальоны были развёрнуты на Мурфиде (Murphid) под командованием команданта Констанции МакКой. Оба подразделения были доброжелательно встречены планетарными правительствами, но они оба подверглись словесным и физическим нападкам со стороны населения. Полковник надеется, что широкомасштабного кровопролития удастся избежать несмотря на всё усиливающиеся трения на обоих мирах.

Названный в честь арктурского подвида тигра (*Panthera tigris arcturus*), этот полк применяет множество ловушек своего тѣзки. На поле боя они раскрашивают верхние части рук Мехов тигриными полосами, а на парадах подразделение раскрашивает своё оборудование в чёрно-бело-золотой цвет животного. Знак отличия 15-го изображает стилизованную морду тигра, высунувшуюся из высокой травы.

ОФИЦЕРЫ

Бывший штабной офицер в командовании провинции Скаи, Феликс Блюхер принял командование этим полком после того, как предыдущий командир, Сюзанна Райт, была тяжело ранена в несчастном случае на воздушном транспорте. Полковник – профессиональный солдат, благородный, одобряющий формальности. Он – убеждённый сторонник Альянса, но не ограничивается лишь политикой или амбициями. Он принял лидерство архонта Катерины, но считает, что она слишком молода и неопытна и склонна к ошибкам также, как и любой другой человек.

Адъютант Блюхера, лейтенант Лютер Фиск, - яркий контраст с полковником. Хотя и компетентный МехВоин, Фиск симпатизирует всему, что не подходит ВСАП. Сын графа Фрэнсиса Одесского, он ведёт привилегированную жизнь. В результате, даже сейчас, если бы не связи его семьи с королевским двором, он не пошёл бы далеко. Мнительный и амбициозный, Фиск – бескомпромиссный сторонник архонта, защищая множество «средств обеспечения безопасности», которые, если их осуществить, безвозвратно испортили бы отношения «Тигров» с населением.

ТАКТИКА

Время, проведённое на Элтане, дало 15-му вполне сносную подготовку, которой оказалось достаточно для перемещения на Торин и Мурфид. Несмотря на это, полковник Блюхер недолюбливает роль защитника гражданских, чувствуя, что его войска, преимущественно состоящие из Мехов, плохо подходят для такой задачи. Однако у него практически нет другого выбора, и он выстроил прочные отношения с торинской милицией Арчера Кристафори.

В любой ситуации ища выгоду, командант МакКой использовала преимущества размещения своего подразделения в экваториальных джунглях Мурфида для муштровки второ батальона, обучая его технике боя в условиях джунглей.



15th Arcturan Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Феликс Блюхер

Адъютант: лейтенант-полковник Лютер Фиск

После недавнего отказа дать статус ПБК 15-й пожертвовал почти треть своих войск Мехов, обменяв их на танки и пехоту соответствующих задач. Оставшиеся Мехи далеки от современных, но подразделение хорошо оборудовано, почти 2/3 Мехов используют улучшенную технологию.



Thorin Militia

1 батальон/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-полковник

Арчер

Кристафори

Возглавляемая ветераном Охотницы, милиция проявила в учениях против 15-го неожиданную эффективность.



17-я ПБК ГВАРДИИ АРКТУРА: ТАРАНЫ КЕЦЛА

Базируясь до недавнего времени на Уайятте (Wyatt), 17-я летом 3062 года была развёрнута на Солярисе в качестве части экспедиционного войска, ответственного за подавление волны бунтов и разгоравшейся уличной войны в городе Солярис. Уже находившийся на Солярисе и положивший конфликту конец 32-й Лиранский Гвардейский был обижен развёртыванием здесь «Таранов». Однако им ничего не оставалось кроме как смириться с присутствием сильного и неповреждённого арктурского подразделения.

Прекрасно известная своими быстрыми, катастрофическими нападениями, что ещё раз показала их сокрушающая атака полка Лиги Свободных Миров «Серебряные ястребы-соколы» на Дубхе (Dubhe) в 3049 году, присутствие 17-й на Игровом мире серьёзно утихомирило обстановку. К сожалению, доброжелательно эти солдаты были встречены лишь в Силезии, в других секторах их присутствие расценивалось как нарушения и известного нейтралитета Соляриса, и их собственных интересов. Лига Свободных Миров особенно была недовольна развёртыванием здесь двух лиранских подразделений, считая это провокацией, хотя они и понимали необходимость присутствия на Солярисе миротворцев.

Хотя Солярис официально считается утихомирённым, лиранские подразделения продолжают оставаться объектами для нападений – их диапазон меняется от снайперского огня по патрулям до миномётно-бомбового обстрела зданий казарм. Подразделение оказалось беспомощным против таких атак, продемонстрировав слабость профессиональных солдат, когда сражения ведутся против небольших, мобильных партизанских войск. Генерал Лилли решил не предпринимать никаких акций с участием 17-й, что усилило бы трения, вместо этого он положился на ЛРК и полицию, работающих над раскрытием террористов. Однако потери внутри подразделения продолжают увеличиваться, и мораль в подразделении зависит от этого прямо пропорционально.

Названные в честь упрямого и воинственного задиры, разводимого на Арктуре, знак отличия 17-й изображает голову козла с сильно закрученными рогами.

ОФИЦЕРЫ

Дэвис Лилли принял командование 17-й в 3059 году, до этого он командовал бригадой бронемашин. Выдержанный и по большей части аполитичный, Лилли – знающий профессионал, верящий в честь и благородные принципы ведения войны, особенно в Аресские конвенции. Поэтому он находит ситуацию на Солярисе тревожной, его солдаты противопоставлены гражданским – а для этой роли они малопригодны. Также он обеспокоен трениями между 17-й и 32-м, считая, раз это длится вот уже несколько последних месяцев, то угрожает всем. Из-за этого он предпринял несколько инициатив, направленных на нормализацию отношений с подразделением Гвардии Лир, но до сего дня преуспел в этом мало.

ТАКТИКА

Знаток молниеносных нападений, использующих тактику шока и кратковременности, 17-я старается научиться навыкам, необходимым для защитных операций и миротворчества. Их сложности с 30-м Мариновским милицейским в 3047 году принесли им понимание ценности защиты своих складов и командных строений, снабжение которых, несмотря на несколько попыток, обезопасено от террористических атак.



17th Arcturan Guards 1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Дэвис Лилли
Адьютант: полковник Энтони Ричардсон
Аэрокосмическая бригада: капитан Рико Фарго

17-я является наиболее обеспеченной в Гвардии Арктура, имея почти дюжину ОмниМехов, разбросанным по почти всем батальонам. Качество оборудования данного подразделения стало камнем преткновения с 32-м Лиранским Гвардейским, который не рад уже самому присутствию 17-й, что стало поводом для утверждения, будто эти «сомнительные» лиранцы были преднамеренно посланы сюда. Трения между этими двумя подразделениями очень сильны, множество ссор между ними стали причинами официальной их изоляции.

Аэрокосмическая бригада 17-й ПБК сейчас развёртывает 411-е Независимое и 7-е Солярисское Крылья.



17th Arcturan Guards Armor Brigade 3 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Торк Мориц
Адьютант: лейтенант-полковник Коломан

Ландау
127-й ТБ(П) Арктура: полковник Антонис Василиу
173-й БК(П) Арктура: полковник Джей Изенберг
186-й БК(П) Арктура: полковник Дэвид Кросс



17th Arcturan Infantry Brigade 5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Виктория Брайс
Адьютант: лейтенант-полковник Уильям Уир

294-й ТП(П) Уайятта: полковник Дэвид Паг
302-й ПХП Арктура: полковник Рэй Санчес
304-й ПХП Арктура: полковник Юлиан Моусли
12-й КОП Арктура: полковник Агнес Хьюи
19-й ПРП Арктура: полковник Максимилиан Кимбелл



19-й АРКТУРСКИЙ ГВАРДЕЙСКИЙ: ПУМА

Некогда один из наиболее престижных подразделений во ВССЛ, 19-й был разбит в удачных стычках с Синдикатом Драконов в конце 30-го века. Хотя оставшиеся и гордились своими традициями и достижениями, этот полк не восстановили. Место этого он стал постоянным местом сбора сыновей знати или промышленников. Его местонахождение на Расалгети (Rasalgethi) было обеспечено ролью 19-го в операции «Готтердаммерунг» в лиранском секторе во время 4-й Наследной войны, но Высшее командование устраняло это подразделение от главных битв, используя его для гарнизонной службы и операций зачисток. Это подразделение увидело настоящее сражение лишь на Ябуке (Jabuka), где полк в мелкой стычке одолел 5-й Расалхагский Регулярный. Этот инцидент был хорошо известен из-за сеппуку куритянского командира.

Во многих отношениях это подразделение стало талисманом Гвардии Арктура, где находятся прекрасно мыслящие (и с хорошими связями), но по большей части безнадёжные солдаты. Неокогда гордясь военной мощью подразделения, прозвище этого полка («пума») стало издёвкой, посторонние часто называют их «бумажным тигром». Послевоенное размещение полка на границе Дэвионов и Периферии демонстрирует нехватку у ВСФС сведений о боеспособности этого подразделения. Солдаты чувствуют несправедливость своего положения и требуют действий, но когда неразрешённый набег на пиратов созвездия Хавен оказался неудачным, стоивший 2-х копий Меха и огромного числа запасов, подразделение было переведено в сердце марки Круцис.

Знак отличия 19-го изображает горного льва, стоящего на скале, окружённой лавровыми листьями.

ОФИЦЕРЫ

Несмотря на очень незначительный талант в области военной стратегии, семья Бишопов – главных промышленников Скаи – гордится своими способностями выпускать высокопоставленных офицеров. Даниэль Бишоп служит адъютантом командира провинции Скаи, а его младшая сестра, Глория, командует 19-м Гвардейским. Глория компетентный МехВоин, но её навыков маловато для командования полков. Однако её социальные умения выдающиеся, и лейтенант-генерал и её штаб прочно закрепились в общественных кругах Салема.

Если бы не клеймо, повешенное в своё время на 19-й, командант Виктор Гольдштайн командовал бы уже своим собственным полком. Он один из немногих офицеров 19-го, разбирающихся в своей работе и ответственных практически за все операции подразделения. Благодаря его усилиям это подразделение остаётся в полной (хотя и спорной) боеготовности и на хорошем счету в ВСФС.

ТАКТИКА

В 3060 году один из экспертов ВСФС резко написал, что тактические способности 19-го «напоминают застольные и другие социальные манеры». Хотя это в некоторой степени и правда, здесь упускается из виду то, что данное подразделение является активным боевым войском, квалифицированным Высшим командованием как подходящее для военной службы. Основная проблема не в солдатах, а в лидерах этого подразделения, которые в лучшем случае блёклы и дезорганизованны, что ещё ухудшается и старшинством. В операциях небольшими подразделениями 19-й может – теоретически – устоять против другого подразделения, но любая попытка действовать в таких операциях подразделением крупнее роты окажется катастрофичной.



19th Arcturan Guards

1 полк/Новички/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Глория Бишоп
Адъютант: командант Виктор Ричардсон

Хотя и не высоко ценимые в ВСФС, семейные связи членов 19-го позволили полку быть хорошо оснащённым и обслуживаемым. Сюда входит и доступ к большинству современных БэтлМехов ВСАЛ и ВСФС вроде *Barghest* и *JagerMech III*.



27th Arcturan Air /Wing

1 крыло/Новички/Сомневающиеся

СО: командант Рут Кодрай

Командант Кодрай, благодаря положению, занимаемому его отцом в СВМ, сумел сохранить пару истребителей *Eisensturm*.



20-я ПБК ГВАРДИИ АРКТУРА: БЕЛЫЕ МЕДВЕДИ УТЕРА

20-я ПБК Гвардии участвовала в недавней серьёзной стычке на границе между Федеративным Содружеством и Синдикатом Драконов, прежде чем главы обоих государств согласились прекратить огонь из-за вторжения Кланов. Не имея стратегического значения и сотни раз переходя из рук в руки, пограничный мир Обиссон (Aubisson) стал целью ОВСД в начале 3050 года. ОВСД собралось захватить этот мир после его утраты 4-я годами ранее в простом набеге, когда солдаты Синдиката просто сбежали. С этой целью 2-й Легион Веги и 5-й Амфибийный LAG получили задание отобрать этот мир у защищавшего его 20-го Арктурского Гвардейского. Обе стороны яростно сражались за этот мир, но оказавшись перед лицом колоссально растущих потерь и нападением Кланов, ни кто из них не мог и надеяться получить подкрепления. Первым эту очевидность поняли в ВСФС, и 20-ю вывели прежде, чем это стало бы бесполезно. Однако первыми приказ об отступлении отдали ОВСД, хотя его выполнение и стоило дополнительного дня пребывания на Обиссоне. Войска Синдиката отступили через день после 20-й, оставив здесь небольшое милицейское войско и, таким образом, де факто сохранив контроль над планетой за собой.

20-й немедленно расположился на Морджесе (Morges), начав длительную кампанию сразу же, как только вслед Битвой за Токкайдо сюда последовало вторжение Нефритовых Соколов. К сожалению, ко времени, когда 20-я начала свои операции, внутри Оккупационной зоны появились Стальные Гадюки, и 20-я и остатки защитников лиранского народа оказались перед лицом 2-х Кланов, а не одного. Хотя в принципе операции были успешными, эти набеги серьёзно ослабили гарнизу Лиры, а 20-я потеряла более половины своих людей и материалов. ПБК вскоре восстановилась, но тот факт, что она остаётся расположенной внутри АРЗК, заставляет ВСАЛ лучше заботиться о поставках запасов этому подразделению, достаточных, чтобы оно оставалось действующим.

Знак отличия 20-й изображает голову ревушего белого медведя, зубы которого испачканы в крови.

ОФИЦЕРЫ

Хотя его задача и заключалась в защите данного мира, гауптман-генерал Бриан Кинсайд был переведён после отступления 20-й с Обиссона. По всем меркам и ВСФС, и ОВСД положили дело об этом мире под сукно, а многие офицеры с обеих сторон, участвовавшие в сражении, неожиданно озадились на новых постах. Командование лиранского государства обратило свой взор на Эльдена Грэя, ветерана Королевской Гвардии и бывшего члена королевского двора, который и заменил Кинсайда. Сначала обиженные столь резкими изменениями, офицеры 20-й вскоре приняли компетентного Грэя. Однако они полностью утратили своё уважение к архонту и её королевскому двору, что особенно символично в свете методов, с которыми с ними обращаются.

ТАКТИКА

Вся ПБК очень искусна в проведении боевых операций в условиях холодной погоды, используя холодный климат Морджеса для оттачивания тех навыков, которые они получили давным-давно.



20th Arcturan Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: маршал Эльдан Грэй

Адъютант: лейтенант-генерал Роберт Краусс

Аэрокосмическая бригада: коммодор Ребекка Уэмпоул

Полку до набора полной силы не хватает 5 копий.

Аэрокосмическая бригада 20-й ПБК сейчас представлена 29-м Индийским и 7000-м Воздушным Крыльями Альянса.



20th Arcturan Guards Armor Brigade

2 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Нурудин Амзель

Адъютант: лейтенант-полковник Билл Джеффсон

230-й ПБ Арктика: полковник Нурудин Амзель

102-й ПП Альянса: полковник Джозеф Хеллексон

И 102-й, и 230-й полностью укомплектованы.

102-й имеет в своём составе единственную батарею артиллерии этой ПБК.



20th Arcturan Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: майор-генерал Пэйн д'Акусто

Адъютант: лейтенант-полковник Элиза Лепак-Дорр

180-й КОП Арктика: полковник Кальвенн Йи

470-й ПБР Альянса: полковник Бет Вариско

23-й СПП Арктика: полковник Понгмин Ан

9-й МП Колмара: лейтенант-полковник Нэл Мэрдэр

163-й ПП(П) Арктика: полковник Пол Айхман



23-я ПБК ГВАРДИИ АРКТУРА: ИНЕИСТЫЕ ГИГАНТЫ

Большая часть 23-й ПБК пережила вторжение Кланов нетронутой, но это произошло только из-за бюрократических проволочек. В начале клановской операции «Возрождение» мужчины и женщины 23-й ПБК располагались на мире Карсе (Carse). Почти 2 года они нервно наблюдали за сообщениями с фронта, ожидая дня, когда орды Клана Волка наконец докатятся и до них. За 2 месяца до того, как случилось заключительное сражение, 23-й Гвардейский получил автоматический приказ передислоцироваться на Ковентри, что являлось частью 6-месячной ротации подготовки и переоборудования. Генерал Киллсон постоянно требовала от Высшего командования подтверждения этих приказов, всякий раз получая их из министерства военного образования, которое объясняло, что их вскоре сменит другое подразделение, участвующее в этой ротации.

Имея на руках законный приказ, генерал Киллсон распорядилась 23-й свернуться и отбыть. Однако почти четверть 23-й осталась на Карсе, став гарнизоном этого мира, ожидая подразделения, которое сменит их. К сожалению, этим подразделением стал 10-й Донегальский Гвардейский – разбитый в сражении 18-ю месяцами ранее – он и должен был по расписанию заменить их. Хотя 23-я была в одной упряжке с наёмниками, 2-м Вольным, защитники Карсе не устояли перед атаками войск Клана Волка. Карсе покинула почти половина Вольного, а все «Инеистые гиганты», за редким исключением, были убиты или взяты как связанные.

Оставшаяся часть ПБК была на Пандоре, когда их достигли новости о Карсе. Вместо утихомиривания остатков подразделения, в котором многие всё больше и больше склонялись к мятежу, ВСФС назначила 23-й Гвардейский на Местечко (A Place), отдав ему приказ тревожить постоянными набегами Оккупационную зону Кланов, а особенно их линии снабжения. На данный момент ПБК, несмотря на строгие указания Высшего командования ВСАЛ, продолжает совершать набеги на Оккупационные зоны Соколов и Волков.

Знак отличия 23-й – белоснежная лапа с длинными, окровавленными когтями.

ОФИЦЕРЫ

Хотя она и выполняет отданные ей приказы, требуя многочисленных подтверждений этих самых приказов, генералу Надине Киллсон по-прежнему угрожал военный трибунал после того, как 23-я отступила с Карсе. В конце концов с неё были сняты все обвинения, вину возложили на коспьютерную систему, которая не модернизировалась ещё до вторжения Кланов, когда назначаемые подразделения перемещались на подготовку автоматически. Этот инцидент втихую погряз в бюрократических проволочках. В результате Киллсон и большинство её офицеров с тех пор не испытывают к военной машине Лиры ничего, кроме презрения, и это медленно подталкивает подразделение к лагерю принца Виктора.

ТАКТИКА

Подобно 20-й ПБК Гвардии Арктура, члены 23-й ПБК являются мастерами ведения сражений в условиях холодного климата и выживаемости в арктических условиях, часто месяцами действуя в таких условиях, при которых другие едва ли выживут.



23th Arcturan Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: майор-генерал Надина Киллсон

Адъютант: полковник Вильгельм Гебл

Аэрокосмическая бригада: коммодор Карл

Маркус Гёссель

Аэрокосмическая бригада 23-й ПБК сейчас состоит из 51-го Атакующего и 112-го Морского Воздушного Крыльев Альянса.



23th Arcturan Guards Armor Brigade

3 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Кэндэйс Силбар

Адъютант: майор Линг Мортелларо

217-й БК(П) Альянса: полковник Рори ЛеПин

700-й БВ Арктура: полковник Колин Ниссенбаум

474-й АБ Арктура: лейтенант-полковник Эдна Бинс



23th Arcturan Guards Infantry Brigade

4 полк/Ветераны/Надёжные

СО: майор-генерал Сиддиг Лев-Эр

Адъютант: лейтенант-полковник Брюс

Карман

35-й ПБР Итона: полковник Абсалом Дирксен

242-й МП(П) Болана: полковник Джеб Крюгер

601-й МП(П) Федерации: полковник Сейлла Анто

1-й Волонтёрский Местечка: лейтенант-полковник Ангел Лекс

После потери на Карсе 2-х полных полков, включая и 73-й Гвардейский прыжковый полк, и отсутствия замены им, полковник Лев-Эр из войск милиции Местечка организовал 1-й Волонтёрский стрелковый полк.



25-я ПБК ГВАРДИИ АРКТУРА: ВОЛКОДАВЫ КЬЮРАНА

Названная в честь проворной собаки-хищника, охотящейся в арктурских степях Кьюран, 25-я Гвардейская стяжала репутацию своего тёзки ещё при первом контакте с Кланом Волка на Севрене (Sevren). 25-я Гвардейская хорошо проявила себя, нанося молниеносные удары по Галактике Бета Волков, что вывело из равновесия Хана Радика и его солдат. Эти удары позволили ПБК сохранять за собой инициативу дольше, чем любому другому отдельному ПБК, когда-либо существовавшим до этого. Однако в конце концов Хан Радик отыскал и воспользовался слабостью в рядах 25-й, вынудив её отступить или же оказаться перед лицом полного уничтожения.

Отступив на Колмар, ПБК вновь столкнулась с мощным присутствием Кланов, только в этот раз они прочно окопались и управляли миром. Истощённая в сражении за Сервен, 25-я столкнулась с очень трудной задачей. Надежды освободить мир практически не было, и поэтому «Волкодавы» спасли лишь тех заключённых и запасы, которые смогли, и отступили, уведя с собой несколько тысяч беженцев, которые хотели избежать клановского правления на этом мире, удерживаемом Соколами.

ПБК легко оправилась от потерь, нанесённых Кланами. Это было первое лиранское подразделение, полностью восстановившее свою силу после Токкайдского перемирия. 25-я не участвовала в каких-либо крупных набегах на Оккупационные зоны Соколов или Волков, занявшись вместо этого укреплением лиранской границы. Однако за спиной Соколов постоянно действуют небольшие группы командос «Волкодавов», стремясь дестабилизировать клановскую Оккупационную зону непрекращающимися небольшими партизанскими кампаниями против захватчиков.

Знак отличия ПБК – очерченный серебром чёрный профиль головы волка.

ОФИЦЕРЫ

После отставки (кое-кто сказал бы «вынужденной») лейтенант-генерала Гильды Фелра командовать 25-й стал лейтенант-генерал Рудольф Гейгер. Расцениваемый не более чем политическим назначенцем и располагающим внутри этого ПБК лишь мелкой горсткой сторонников, Гейгер всё ещё пытается всевозможными методами укрепить свою власть над подразделением. Хотя его выдвижение было направлено на превращение 25-й в лояльное подразделение, это возымело обратный эффект, подтолкнув большинство членов подразделения в лагерь принца Виктора.

Настоящим лидером ПБК является полковник Ганс Грубер. Он разделяет неприязнь Фелры к архонту и «традиционной» лиранской бюрократии, и сохраняет подразделение боеспособным несмотря на вмешательство со стороны Гейгера и ВСАЛ.

ТАКТИКА

Члены 25-й Гвардейской используют многие свои быстрые подразделения для сковывания и окружения мобильных вражеских сил. Против менее подвижных противников они широко используют свои пехотные части, которые выводят из строя центры системы СЗ, а лёгкие Мехи и бронемашины рвут линии снабжения.



25th Arcturan Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: маршал Рудольф Гейгер

Адъютант: полковник Ганс Грубер

Аэрокосмическая бригада: commodore Тео

Гильярд

25-я имеет несколько современных моделей, включая и 2 полных копия Мехов *Spector*, большинство которых назначены в 2 полковых быстрых маневровых батальона.

Аэрокосмическая бригада 25-й ПБК включает в себя 30-е Перехватное, 902-е Арктурское Истребительное и 2433-е Независимое Крылья Альянса.



25th Arcturan Guards Armor Brigade

5 полков/Ветераны/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Кристофф Бонн

Адъютант: майор Джеймс фон Хомбург

77-й БК(П) Аркура: полковник Тони Вишневецки

297-й ПБ Аркура: полковник Франко Дойон

400-й КП Донегала: лейтенант-полковник Марко Чаккиаланца

45-й РП Пакта: полковник Фриц Бухрингер

25-й АБ Гвардии: майор Ули Леонг

Подобно полку Мехов 25-й, подразделения этой бригады имеют большинство высококомобильных бронемашин. 45-й включает в себя полный авиационный батальон.



25th Arcturan Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: майор-генерал Эдди Хайден

Адъютант: лейтенант-полковник

Александр Плева

74-й ПХП Честертон: полковник Генрих Робертс

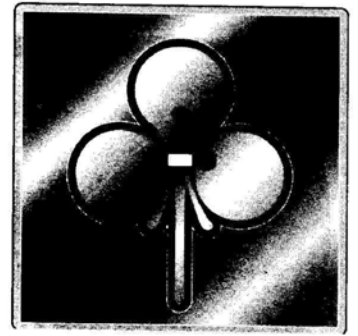
109-й МП(П) Аркура: полковник Митчелл Ландерс

217-й ПБР Аркура: полковник Ричард Торнбург

10-й Арктурский Рейнджерский: полковник Дуэйн Томас Робинсон

588-й ПП(П) Альянса: полковник Уильям Клэй

Хотя все подразделения этой бригады и имеют транспортный резерв, их пехотные части чаще всего не используют машины, т.к. их задачей чаще всего являются тайные операции в тылу врага.



ГВАРДИЯ ДОНЕГАЛА: TUATHA DE DANANN

Не настолько индустриализированный, как Федерация Скаи и не настолько хитрый, как Тамарский договор, протекторат Донегал, тем не менее, пользуется уважением ещё со времён присоединения к Содружеству Лиры. Всегда являясь крупнейшим из 3-х округов, его месторасположение уберегло протекторат от множества губительных действий Наследных войн. Следовательно, военные некогда независимого протектората – Гвардия Донегала – стали опорой военной машины Лиры.

Части Гвардии Донегала сражались во многих важных кампаниях, среди которых и нашумевшая операция «Бульдог». Не настолько фанатичная, как Королевская Гвардия или Егеря, Гвардия Донегала выглядит солидно и заслуживает доверия со стороны ВСАП, получив репутацию войска, чётко выполняющего полученные приказы и упорно придерживающегося их. Назначение донегальского подразделения в кампанию часто рассматривается как признак доверия Высшего командования.

Хотя и разбросанная по Альянсу и располагая частями даже в Федеративном Содружестве, Гвардия Донегала остаётся преданной своему наследию, сохраняя связи с протекторатом, лиранским государством и архонтом. Однако проблемы между Катериной и Виктором в этом подразделении не решены. Хотя и считая архонта своим верховным командующим, растущее меньшинство в подразделении поговаривает о предпочтении принца Виктора.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Недавно командование Гвардией Донегала от генерала Жеффри Берга приняла Кейтлин Хини, бывший командующий военным театром Акрингтон. Официальные отчёты указывают в качестве причины смены Берга его преклонный возраст, но слухи утверждают, что он всё больше и больше высказывал недовольство правлением архонта. Хини, убеждённая штайнеристка, участвовавшая в 4-й Наследной войне и служившая в войне 39-го года под командованием Нонди Штайнер, таких сомнений не проявляет. В то время, как Хини является вдохновенным лидером и способным администратором, она ещё и приверженец «старой школы», что проявляется в отсутствии воображения. Поэтому Хини в лучшем случае остаётся посредственным полевым командиром. Некоторые члены ВСАП приветствуют тот факт, что

назначение Хини не позволит ей появиться на фронте.

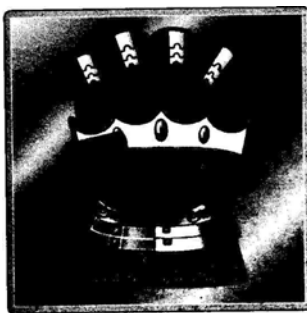
Адъютант Хини, - гауптман-генерал Сара Штайнер, дочь Романа Штайнера и бывший командир 10-го Донегальского Гвардейского. Штайнер до того, как была вынуждена на Зотермеере сдаться Нефритовым Соколам, сражалась на Шато (Chateau) и Вантаа (Vantaa) против Клана Волка. Почти 2 года она была связанной, прежде чем незадолго до Битвы за Токкайдо её освободили оперативники ЛРК. После изматывающего допроса генерал Штайнер 5 лет провела в министерстве стратегии и тактики, разрабатывая антиклановскую стратегию, а в 3058 году её перевели обратно в Гвардию Донегала.

ВОЙСКА

Изначально являясь войском бронемашин и пехоты, эта Гвардия с веками порастрясла свои силы. На вершине своей славы они имели 100 полков, 20 из которых были подразделениями БэтлМехов. Гвардия остаётся сильной, состоя из 8-и ПБК и 3-х независимых полков Мехов. Все они состоят из прекрасно обученных и опытных солдат, использующих кое-какое из новейшего оборудования во ВСАП, снискав устрашающую репутацию за свои наступательные и оборонительные умения. По сравнению с другими лиранскими подразделениями Гвардия Донегала имеет более разнородный состав – некоторые предпочитают Мехи лёгкого и среднего классов и скоростную тактику, другие же полагаются на машины потяжелее и помощнее. В любом случае все рода войск уважаемы.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Возводя свои истоки к Ирландии древней Земли, Гвардия Донегала использует в качестве своего знака отличия трилистник на тёмно-красном поле. Мехи и машины донегальцев используют бело-серую схему раскраски, знак отличия Гвардии носится на правом плече или боку, а знак отличия подразделения – на левом. Батальоны и даже роты поощряют разрабатывать свои собственные эмблемы, дополняющие полковые знаки отличия. Знак отличия подразделения обычно является вариантом знака отличия, используемого полком, они носятся в формальных ситуациях специально обученными носителями штандартов.



2-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: НЕУТОМИМАЯ 2-я

2-я Донегальская может проследить свою историю ещё с первых дней человеческой экспансии в космосе. Изначально 11-й Терранский Рейнджерский, они были развёрнуты для установления порядка в дальних уголках Терранского Альянса. Когда в конце 2230-х гг. Альянс поужался в размерах, 11-й оказался перед лицом выживания на недавно образованной колонии независимых миров. 70 лет полк жил, обеспечивая безопасность исследовательским миссиям по всему тому, что сейчас стало провинциями Болан и Донегал. Рождались новые поколения, и подразделение набирало рекрутов из тех обстрелянных вояк, которых они встречали. В 2310 году подразделение нанялось на службу к Сету Марсдену. Они эскортировали несколько торговых миссий «Донегальского фрахта и товаров» до всевозможных закоулков извещанного космоса, эти миссии сыграли успешную роль в формировании протектората Донегал. Видя, что его торговая империя потихоньку превратилась в межзвёздную нацию, Марсден осознал необходимость создания постоянной армии. Он предложил 11-му постоянный контракт, который они подписали, и поэтому они стали вторым подразделением в новообразованной Гвардии Донегала.

Недавняя история этого подразделения была очень насыщенной событиями, включая и их действия в 4-й Наследной войне, в войне 3039-го года и в операции «Бултдог», хотя пока они располагались на Гиде (Hyde), они пропустили участие в противодействии клановскому вторжению. Однако в недавней войне против Клана Дымчатого Ягуара полк служил резервом СОЗЛ, став первым лиранским подразделением, когда-либо приглашённым на Люсьен, столицу Синдиката. Хотя и не замеченные в действиях главной фазы конфликта, 2-й до своего возвращения в Альянс в начале 3060 года провёл несколько месяцев в выслеживании остатков Ягуаров в Новой Периферии.

Проявив гостеприимство по отношению к членам семьи Штайнеров (подразделением во время 4-й Наследной войны командовал Цезарь Штайнер), полк получил в качестве знака отличия штайнеровский кулак, сжимающий золотую корону.

ОФИЦЕРЫ

С 2602 года в числе военных Лиры всегда был член семьи Восс. Сейчас этой чести удостоился лейтенант-генерал Делмар Восс, сын героя войны Кеннета Восса. В молодости Делмар упорно работал над тем, чтобы заслужить одобрение своего отца, превзойдя его в учёбе и с блеском завершил обучение в «Найджелринге». Последовал ошеломляющий взлёт и перескакивание через несколько званий, что в ВСФС было допустимо, затем – 5-летняя задержка в министерстве стратегии и тактики на Таркаде. Хотя и непопулярные у штайнеровских командиров старого закала, нововведения Восса привлекли к нему внимание со стороны Высшего командования Лиры. И в результате в 3053 году ему предложили командовать 2-й ПБК Гвардии Донегала.

ТАКТИКА

Под командованием Делмара Восса 2-я снискала репутацию за свою необычную, но эффективную тактику, предпочитая быструю и мобильную войну тупому огневому противостоянию, что доминирует у большинства военных Лиры. Во время разгрома остатков Дымчатых Ягуаров в конце 3059 года эта ПБК использовала быстрые дураы, сковывавшие врага, вместе с воздушными ударами, крушившими вражеские позиции, что и позволило им понести лишь минимальные потери.



2nd Donegal Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Делмар Восс

Адъютант: полковник Эллууд Гулдинг

Аэрокосмическая бригада: капитан Грэйсон

Пэйкс

Благодаря дружбе между Делмаром Воссом и генералом Ричардом Штайнером, командиром военного театра Каванат, 2-я прекрасно оснащена и никогда не испытывает нехватки запасов. Почти 2/3 полка используют улучшенную технологию, включая и несколько вещей, захваченных у Кланов.

Аэрокосмическая бригада 2-й ПБК на данный момент состоит из 4-го и 112-го Донегальских Крыльев.



2nd Donegal Guards Armored Brigade

3 полка/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Лайонел МакГрудер

Адъютант: лейтенант-полковник Эвелин

Базиль

19-й ЛТ Донегала: полковник Нараян Айер

13-й БК(П) Донегала: полковник Денис МакГреггор

4-й ПП Аркадии: лейтенант-полковник Леонард Вард



2nd Donegal Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Ник Лукас

Адъютант: лейтенант-полковник Питр Сапронг

9-й ТП(П) Донегала: полковник Патрик Трегана

21-й ПХП Донегала: полковник Гимнан Слоан

26-й ЛП(П): полковник Лесли Конуэй

92-й СП: полковник Ашим Рой

109-й ПП(П): полковник Мэй Зера



3-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: БРИГАДА «ПРАВОСУДИЕ»

За прошедшие века 3-я ПБК заслужила репутацию за свою безжалостную эффективность и упорство сделать всё возможное, что требуется для выполнения задачи. Солдаты этой ПБК выкладываются на 110%, постоянно упражняясь с целью сохранения пика своих возможностей. Однако лидерство над подразделением очень переменчиво – престиж послужить в 3-й или покомандовать ею привлекает очень многих из социал-генералов. На каждого Джеймса Гиппера, чья необычная тактика принесла ПБК победу на Ширатори (Shiratori) в 4-й Наследной войне, найдутся свои Уолтеры Лестрейды или Таномы Хаммерсвольды.

Хаммерсвольд командовал подразделением до 3058 года и особенно подвергался критике со стороны ВСАЛ, а внутри подразделения его ни во что не ставили. Высокомерный и самонадеянный, он привёл подразделение к поражениям от Дома Имарра на Стике (Styk) во время вторжения Марика-Ляо в 3057 году. План генерала опирался на численное превосходство подразделения Ляо, обладавшего мощным вооружением, но воины этого Дома обставили тяжёлую ПБК, вынудив её слишком растянуться, после чего они тщательно уничтожали копы и роты ПБК. ПБК переняла эту тактику для противостояния операциям Капеллы, но прежде чем они смогли нанести врагу ощутимый удар, оба подразделения отступили со Стика. 3-я выполнила приказ архонта Катерины вернуться обратно, заняв позицию на Пандоре, вблизи Нефритовых Соколов.

События на Стике серьёзно обеспокоили 3-ю, и поэтому они ухватились за возможность оправдаться в операции «Бульдог». Действуя как часть боевой группы, включавшей 2-й Гениоши и «Улан Св.Ива» и под командованием герцога Кая Алларда-Ляо, они напали на 7-й Ягуаровский Драгунский на Таразеде (Tarazed), заманив превосходившее их клановское подразделение в каньоны гор Кричека (Krychek mountains). Хотя и победив, ПБК понесла потери выше средних и поэтому участия в боевых столкновениях до конца этой кампании больше не принимала.

Базируясь в 2643 году на Донегаля, 3-я ПБК сыграла основную роль в празднованиях, отмечавших столетие Верховного суда Содружества. С тех пор 3-я использует в качестве эмблемы весы правосудия.

ОФИЦЕРЫ

Бывший заместитель командира подразделения, Венделл Пауэр принял командование 3-й в 3058 году после того, как Хаммерсвольд покинул этот пост после разгрома на Стике. Приверженец протокола, Пауэр, тем не менее, снискал уважение своих солдат, особенно после его попыток восстановить репутацию этого подразделения. Однако он рассматривается некоторыми офицерами ПБК как выскочка, занявший этот пост благодаря лишь Дому Имарра, не забывая, правда, указывать при этом, что капелланцы заставили их не недооценивать своего противника.

ТАКТИКА

3-я использует широкий диапазон боевых тактик, но предпочитает открытые сражения, когда их численность и огневая мощь могут быть использованы с ужасающей эффективностью. Генерал Пауэр по-прежнему поощряет проведение мелкомасштабных акций, выделяя для командования полковых и батальонных командиров для быстрого реагирования на вражеские действия.



3rd Donegal Guards

1 полк/Элита/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Венделл Пауэр

Адъютант: полковник Силас Мюррел

Аэрокосмическая бригада: капитан

Элеанор Буркхардт

Убеждённый сторонник архонта Катерины, 3-я прекрасно снабжается и быстро оправилась от потерь в операции «Бульдог». Почти половина Мехов подразделения – это новые модели, а большинство остальных Мехов модернизируются с использованием полевых модификационных установок. Их репутация подкрепляется несколькими ротами, которые используются для полевого тестирования новых моделей, особенно Мехов *Cobra* компании «Defiance Industries».

Аэрокосмическая бригада 3-й ПБК – это на данный момент 879-е и 77-е Независимые Крылья.



3rd Donegal Guards Armor Brigade

3 полка/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Мегуми Аримото

Адъютант: лейтенант-полковник Тереза

Ласцеллес

14-й БК(П) Донегаля: полковник Франклин Бурлех

11-й ПП Донегаля: полковник Кэти Фрей

9-й ПБ Стика: полковник Коннор Кэмпбелл-Гленкайрн



3rd Donegal Guards Infantry Brigade

5 полков/Элита/Надёжные

СО: полковник Абдул Каламати

Адъютант: лейтенант-полковник
Сюррей Джексон

72-й МС Донегаля: полковник Дана Сандерлэнд

93-й МС Донегаля: полковник Клэр Уолби

401-й ТП(П) Лирь: полковник Олинда Вакамбу

17-й СП Пандоры: полковник Юсуф Салтун

77-й ПРП Донегаля: полковник Кейт Монро



4-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: КРАСНАЯ ОРДА

4-я ПБК Гвардии Донегаля сопротивлялась тому, чтобы ей присвоили статус ПБК, опасаясь, что вынужденная интеграция частей Мехов, бронемашин и пехоты понизит мобильность, которая была характерна для них во время 4-й Наследной войны. Однако ВСАЛ настояли, и когда подразделение высадилось на Харвест (Harvest) в начале 4-й Наследной войны, оно было во главе комбинированных войск. К счастью, эта группировка оказалась эффективной силой – традиционные подразделения действенно помогали Гвардии справиться со многими защитными задачами, высвободив войска Мехов для набегов на вражеские позиции и адекватно отвечать на действия противника. Нападение на Харвест, как и нападения на Кирхбах (Kirchbach) и Лицен (Liezen), имело большой успех.

Широко известная своими удачами, 4-я ПБК была в числе тех лиранских подразделений, развёрнутых на территории Федеративных Солнц, которые были назначены на границу с Капеллой как составная часть упражнения по налаживанию общественных отношений, разработанных для показа общности целей народов Штайнера и Дэвиона. Спустя несколько недель после прибытия на Велхас (Velhas) «Орда» уже участвовала в акциях, напав на миры Гомстед (Homestead) и Голлоуэй (Holloway), пока ВСКК были заняты герцогством Андурион и магистратом Канопус. Эти набеги были нацелены на арестантские лагеря, устроенные временным канцлером Романо Ляо, освободив инакомыслящих, с помощью которых агенты дэвионовской разведки надеялись дестабилизировать обстановку в Капелле. 4-я ПБК также была ключевым элементом и в кратковременных манёврах, предпринятых Виктором в 3049 году вблизи границы ФС и Конкордата, предназначенных для утихомиривания этого проблемного государства Периферии.

Прозвище 4-й ПБК было дано ещё в 2846 году, когда они блокировали глубокий куритянский рейд на Одессу (Odessa), выдержав огромные потери в ходе той операции. Предоставленная архонтом Клавдием Штайнером самой себе, 4-я ПБК практически не имела выбора, кроме как набирать солдат из планетарной милиции, чтобы сохранить силу полка. Огромная доля населения этой планеты жила в условиях социалистических коммун. Этих рекрутов прозвали «красными»; это прозвище вскоре перешло и на полк вообще. Учитывая это, полковой знак отличия – это красный прямоугольник, на котором помещены скрещенные серп и молот.

ОФИЦЕРЫ

Некогда убеждённый сторонник Федеративного Содружества, гауптман-генерал Виктор Амелио стал питать отвращение к политическим махинациям, которые стали отравлять это королевство. Твёрдо поддерживаясь командной цепочки, он с увеличением числа солдат, не повиновавшихся архонту-принцессе, стал сомневаться в своих убеждениях. Видя, что маршал PDZ Сирдара Корсант отдаёт предпочтение принцу Виктору, Амелио был вынужден решать, чьи приказы он будет игнорировать, а чьи – нет. Приняв трудное решение, он выбрал последнее, отослав тайное сообщение Донне Ионе из 22-го Авалонского Гусарского, выразив свою поддержку маршалу, которая и направилась освободить Сирдар (Sirdar) для архонта-принцессы.

ТАКТИКА

4-я ПБК искушена в ведении мобильной войны и набегов. Молниеносные нападения стали их своеобразной торговой маркой, начало им положил их набег на Нестор (Nestor) в 3014 году. Хотя они и не смогли захватить промышленный комплекс «Selathon», они серьёзно попортили кровь «Гренадёрам Ориоффа» и вынудили Яноса Марика распылить силы по границе с Лирой, продлив тем самым гражданскую войну со своим братом, Антоном.



4th Donegal Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: гауптман-генерал Виктор Амелио

Адъютант: лейтенант-генерал Эстелия МакКартни

Аэрокосмическая бригада: лейтенант-генерал Линтон Такер

Являясь одним из легчайших подразделений во ВСАЛ, их полк Мехов имеет 3 роты тяжёлых, 4 роты средних и 2 роты лёгких Мехов.

Аэрокосмическая бригада 4-й ПБК – это на данный момент 7-е Валхасское и 229-е Донегальское Гвардейские Крылья.



4th Donegal Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Раи Самуэльс

Адъютант: командант Гео Тасан

22-й ЛБ(П) Донегаля: лейтенант-генерал Ангус МакШерри

74-й ЛТ Лир: лейтенант-генерал Шейла Нихардт

9-й БК(П) Лир: лейтенант-генерал Светлана Джонс



4th Donegal Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Иван Берш

Адъютант: командант Дж. Петер Кохрэйи

129-й ПРП Донегаля: лейтенант-генерал Атуза Джордж

434-й ЛП(П) Донегаля: лейтенант-генерал Констанция Мюррей-Брюс

522-й ЛП(П) Донегаля: лейтенант-генерал Кирилл Уэбб

24-й МП Донегаля: лейтенант-генерал Гамильтон Чима

31-й МП Донегаля: лейтенант-генерал Кошори Лагуна



5-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: БУЛЬДОГИ

Разбитая вдребезги во время 3-й Наследной войны, 5-я ПБК Гвардии Донегаала боролась за свою жизнь. Расцениваемая другими донегальскими полками как подразделение-«потребитель», чьей целью было получить новых рекрутов, годных к военной жизни, прежде чем стать «настоящим» подразделением, они сначала поставили целью успешно справляться с низкопрофильными гарнизонными ролями: охрана складов с запасами, обследование местности и промышленных комплексов. Фортуна улыбнулась этому подразделению в 3039 году, когда планы по вторжению в Синдикат Драконов потребовали их участия в качестве гарнизонного войска на мирах, захваченных при углублении в военный округ Галдедон. Однако наступление захлебнулось и Гвардия так и не покинула своей отправной точки.

Следующее десятилетие подразделение оставалось на Бенете III (Benet III), ожидая возобновления вражды с Синдикатом Драконов. Эта война так никогда и не началась – пришли Клань. И вновь эта ПБК оказалась брошенной, став частью оговоренной оборонной границы, чьё предназначение было останавливать экстремистов в марке Драконис. Что ещё более оскорбительно – ПБК была растащена на запчасти, т.к. ВСФС стали нуждаться в восполнении колоссальных потерь. Их эффективность упала настолько низко, что в июле 3051 года 5-я ПБК была объявлена непригодной к службе, хотя она и оставалась в списках ВСФС.

Высшее командование пообещало восстановить 5-ю, но это подразделение не получило высшего приоритета. «Бulьдоги» маялись 5 лет, и, наконец, в начале 3057 года вновь появились в списках действительной службы. К сожалению, большая часть оборудования, предназначенная для 5-й, была тем оборудованием, от которого отказались другие подразделения, получившие более современные машины. Всё изменилось в 3060 году, когда управление Федеративным Содружеством перешло к Катерине Штайнер-Дэвион. Т.к. «Дэвионы пренебрегали штайнеровскими подразделениями», 5-й ПБК было выделено новое оборудование и личный состав. Однако именно это и стало причиной трений с провикторским 41-м Авалонским Гусарским, который недополучил предназначавшееся ему оборудование. Вспыхнуло множество столкновений, принеся обоим подразделениям выговоры от командования марки на Робинсоне (Robinson).

5-я ПБК использует вариант схемы раскраски Гвардии, добавляя чёрно-белые световые блики к своим Мехам и машинам. Знак отличия подразделения изображает бульдога, курящего сигару. 5-я ПБК также имеет и самого настоящего бульдога по имени Нонди, служа талисманом 5-й.

ОФИЦЕРЫ

Архонт Катерина поставила командующей 5-й ПБК Урсу Потрой в 3060 году, поставив перед ней задачу сделать 5-ю эффективной боевой единицей. Амбициозная и настойчивая, а также убеждённый сторонник архонта, Потрой приняла этот вызов, решив выполнить задачу во что бы то ни стало. Она воспользовалась отвращением своего подразделения к Федеративным Солнцам и принцу Виктору, сфокусировав их внимание на подготовке, особенно поощряя конфликты своего подразделения с 41-м Авалонским Гусарским.

ТАКТИКА

5-я ПБК по-прежнему пытается встать на ноги как полноценная боевая единица и поэтому всё ещё разрабатывает хоть какую-нибудь примечательную тактику. Однако они заслужили свою репутацию благодаря настойчивости, которая иной раз восполняет им нехватку умений и опыта.



5th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: гауптман-генерал Урса Потрой

Адъютант: лейтенант-генерал Джексон
Пори

Аэрокосмическая бригада: лейтенант-генерал
Манфред Деневр

Аэрокосмическая бригада 5-й ПБК – это на данный момент 7-е Бенетское и 447-е Независимое Крылья.



5th Donegal Guards Armor Brigade

2 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Сюзан Туэйтс

Адъютант: командант Катон РАшти

422-й ЛТ Донегаала: лейтенант-генерал Эдвард
Поттер

23-й АГ Бенета: лейтенант-генерал Льюис Гуннел

Эта бригада остаётся неукomплектованной, но имеет множество новых моделей вроде *Myrmidon* и *Demolisher II*.



5th Donegal Guards Infantry Brigade

4 полк/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Палмер Хорнби

Адъютант: командант Джозеф Палтинери
133-й ПХП Донегаала: лейтенант-генерал

Саддлер Бекс

133-й ПХП Донегаала: лейтенант-генерал Скотт
Хантер

29-й ЛП(П) Бенета: лейтенант-генерал Гейб Пантел

199-й ПРП Лирь: лейтенант-генерал Иван Гартман



6-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: БЕЛЫЕ ЯСТРЕБЫ

6-я ПБК Гвардии Донегаала более века провела на границе с Лигой Свободных Миров, выполняя по большей части защитную роль, но иногда предпринимала и набеги на мариковские владения. Однако из-за перемирия между Лирой и Лигой, последовавшим за вторжением Кланов, присутствие подразделения здесь стало излишним. Когда на границу с Нефритовыми Соколами, после отступления «Сияющего Коня Эридана», потребовались дополнительные силы, их место в форте Телемар на Кикую (Kikuyu) заняла 6-я ПБК.

ПБК.

Помимо защиты от набегов Нефритовых Соколов, эта Гвардия отвечала за оборону и иждивенцев «Сияющего Коня», которые не смогли сопровождать полк в их миссии. Настороженно относясь к такому положению вещей (после резни своих иждивенцев на Сендаи (Sendai) в 2798 году), «Сияющий Конь» озвучил предупреждение: если кто-либо покусится на их народ, «Сияющий Конь Эридана» вернётся и сделает всё, что будет в его силах, чтобы отомстить 6-й.

Понятно, что это не способствовало появлению любви подразделения Звёздной Лиги к 6-й, считавших себя, естественно, не головорезами и убийцами, а профессиональными солдатами, связанными Аресскими конвенциями. 6-я просто делала свою работу, защищая как иждивенцев «Сияющего Коня», так и народ Кикую. Тем не менее, через 2 года 6-я выстроила прочные отношения с семьями и подготовительными кадрами полковника Хинесика «Сияющего Коня», и были опечалены, когда это подразделение СОЗЛ переместилось в 3061 году на Диерон (Diegon). Правда, перед своим отбытием командир «Сияющего Коня» генерал Урбаник поблагодарили Гвардию за её старания.

6-я использует обычную сине-серую схему раскраски Гвардии Донегаала, но отдельные МехВоины часто своеобразно раскрашивают свои машины, размещая рисунок из кружевных линий на кельтский манер. Полковой знак отличия продолжает эту традицию, изображая белого ястреба, окружённого переплетёнными виноградными лозами.

ОФИЦЕРЫ

Пауль Урбаник получил командование 6-й в 3058 году, наследовав Симусу Киннеллю, командовавшего 6-й более 30 лет. Самоуверенный и непреклонный, Урбаник не побеспокоился о сохранении репутации своего легендарного предшественника. После 4 лет командования он заработал репутацию действенного и хладнокровного – всё при условии давления на людей.

Родившаяся в Расалхаге Гертруда Мосту известна наличием связей с группой «Демократия - сейчас», стремящейся усилить роль Генеральных Штатов и отнять у архонта некоторые властные полномочия. Она прошла длительный процесс допроса в ЛРК, подозревавшего её в предательстве. Однако она – выдающийся администратор, и генерал Урбаник блокирует все попытки сместить её. Слухи указывают на их романтическую связь, но никаких свидетельств этого нет.

ТАКТИКА

6-я ПБК – мастер широкого диапазона боевых тактик, но они особенно превосходны в защитных операциях. Однако генерал Урбаник сомневается о способности своего подразделения устоять под напором клановских войск. Поэтому он начал усиленные подготовительные учения, предназначенные для сдерживания и уничтожения вражеских войск. Большинство этих учений заставляют отдельные элементы 6-й выступать против других элементов из 6-й же, но подразделение также участвует в псевдосражениях с «Металлическим грохотом Шторма», выстроив таким образом прочные отношения с наёмниками пролиранского настроения.



6th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Пауль Урбаник

Адьютант: полковник Гертруда Мосту

Аэрокосмическая бригада: капитан Пауль

Каттермол

Аэрокосмическая бригада 6-й ПБК – это на данный момент 83-е и 1112-е Донегальские Гвардейские Крылья.



6th Donegal Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Жданка Оснер

Адьютант: лейтенант-полковник Лилак

Гарсант

91-й ПП Донегаала: полковник Стивен Глен

27-й ТБ(П) Донегаала: полковник Гордон Суэйн

14-й ЛТ Донегаала: полковник Морис Крауш



6th Donegal Guards Infantry Brigade

5 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Ди Вог

Адьютант: лейтенант-полковник Уивер Майо

621-й ТП(П) Донегаала: полковник Фредерик Хук

623-й ТП(П) Донегаала: полковник Кину Дансени

197-й ЛП(П) Донегаала: полковник Мишель Турваль

222-й МП(П) Донегаала: полковник Джон Вальмонт

17-й ПВП Донегаала: полковник Ума Волангес



7-й ДОНЕГАЛЬСКИЙ ГВАРДЕЙСКИЙ: ПОТРЯСАТЕЛИ ЗЕМЛИ

Подобно 6-й ПБК, 7-й Донегальский Гвардейский большую часть своей истории провёл на границе с Лигой Свободных Миров, снискав репутацию за свои грубокие рейды на вражескую территорию. Их наиболее знаменитой миссией было нападение на Ириан (Irian) в январе 2842 года, хотя подразделение и понесло серьёзные потери, когда спустя 2 месяца прибыло вспомогательное войско ВЛСМ. Совсем недавно полк снискал славу за своё жестокое нападение на 20-й Мариковский милицейский на Конкорде (Concord), когда в декабре 3048 года 7-й был разбит вдребезги, как месть за мариковский набег на Гленах (Glenah) несколькими месяцами ранее.

Хотя официально это и не ПБК, 7-й Донегальский Гвардейский имеет полки бронемашин и пехоты, которые формируют 7-ю Донегальскую боевую команду, и зачастую враги недооценивают их размер, соответствующий полновесной ПБК. 7-й предпочитает размеры поменьше, уменьшая требования к DropShip'ам, что позволяет им совершать набеги как полновесная боевая команда без оставления линий поставок позади. Добавленная огневая мощь оказалась весьма ужасающей, что и привело к их наименованию – «Потрясатели земли».

Находясь под командованием дальнего родственника семьи Штайнеров, 7-й на Ланаме (Laupam) стал средоточием антикатерининских демонстраций. На сегодня ситуация остаётся мирной, за её сохранением следит гражданская полиция, а не ВСАЛ. Подразделение, тем не менее, остаётся в состоянии повышенной боевой готовности, постоянно усиливая охрану и число солдат, бдящих за ситуацией как на службе, так и вне её. К тому же 7-й тесно сотрудничает с гражданскими властями с целью предотвращения накала ситуации – расставляя патрули в местах, где более всего возможны общественные выступления. Это «мягкое» их присутствие работает во благо, но генерал Восс-Штайнер предостерегает от самоуспокоенности.

ОФИЦЕРЫ

Лейтенант-генерал Даниэль Восс-Штайнер – один из наиболее служилых офицеров во ВСАЛ, приняв командование 7-м ещё в 3019 году в молодом возрасте – в 25 лет. Генерал – компетентный МехВоин и уважаемый тактик, но ему не хватает связей (несмотря на свою фамилию, семья Восс-Штайнеров практически не имеет влияния в верхах), что препятствует его карьере. Со времён своего появления в военном театре Каванаут тремя годами ранее, генерал Ричард Штайнер отметил, что он желал бы иметь Восс-Штайнера в своём штабе. К сожалению, проблемы, вставшие перед Альянсом, не позволили состояться этому назначению.

Адриан МакКреди до этого командовал 3-м батальоном 7-го, действуя независимо от основного войска и выстроил надёжные взаимоотношения со своими солдатами. Когда вся боевая группа в 3060 году была перемещена на Ланам, МакКреди утратил независимость своего командования, но был выдвинут на пост заместителя, исполнительного офицера. Хотя он принародно и был награждён на хорошую службу, это повышение также позволило сохранить под контролем амбиции этого офицера – сильная загруженность административными делами почти не оставляет времени на выстраивание своих собственных командирских планов.

ТАКТИКА

«Никакой жалости» – вот девиз 7-го, который и определяет их стиль сражения. Они постоянно давят на своего противника, нанося воздушные удары и ведя заградительный огонь своими втрое усиленными артиллерийскими подразделениями, а также проводя рейды полком своих лёгких танков и «Молниеносными ротами» из полка Мехов.



7th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Даниэль Восс-Штайнер

Адъютант: полковник Адриан МакКреди

Необычно то, что 7-й развёртывает 3 «Молниеносных роты», каждая из которых присоединена к отдельному батальону.



7th Donegal Guards Infantry Brigade

2 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Эрик Данхэм

Адъютант: лейтенант-полковник Огайо Авари

523-й ЛП(П) Донегала: полковник Ярослав Регуса

524-й ЛП(П) Донегала: полковник Порл Уорнер



7th Donegal Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Ллойд Соммерс

Адъютант: лейтенант-полковник

Адрианна Камерон

144-й ТП Донегала: полковник Джей-Джей Карп

216-й ЛТ Донегала: полковник Ханна Вайж

29-й АРП Донегала: полковник Камерон Шах



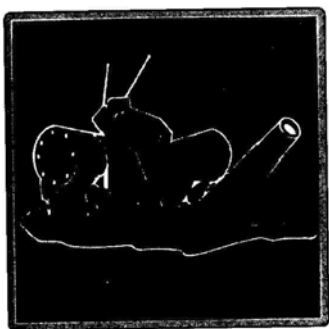
7th Donegal Guards Aerospace /Wing

1 крыло/Регуляры/Надёжные

СО: капитан Фразер Симберг

Адъютант: лейтенант-капитан

Дженнифер Манн



8-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: ГРЯЗНЫЕ ДРАЧУНЫ

8-я ПБК Гвардии Донегаала более всего известна своей ролью при обороне Скаи от Дома Куриты в 2895 году, ставшей одновременно и одной из наиболее известных побед лиранцев над Домом Куриты, и одним из мрачнейших дней в истории ВССЛ. Хотя это никогда и не обсуждалось широко, полк был обвинён во множестве зверств по отношению к войскам ОВСД, включая и убийства военнопленных и нападения на полевые госпитали Синдиката. Хотя это подразделение и не участвовало в наиболее злодейском преступлении, когда было использовано тактическое ядерное оружие для уничтожения передовых куритянских сил, клеймо за Скаи на них осталось, что отразилось в униформе их офицеров.

Принимая во внимание то, что большинство лиранских офицеров вместе со своей строевой униформой носят галуны, указывающие на их род войск, членам 8-го запрещено делать это. Это объясняется заключением комиссии ВСАЛ по протоколу, которая решила, что вследствие действий подразделения на Скаи его члены более не считаются «джентльменами» и поэтому им непозволительны привилегии, обычно связанные с их положением.

Их статус «изгоев» не позволил этой ПБК стать сильнейшей боевой единицей, продемонстрировавшей свою ценность во время 4-й Наследной войны на Морице (Moritz) и в эпическом сражении на Станзаке (Stanzach), хотя они почти ничего не сделали при подавлении мятежа тирского полка. Работа ПБК в войне 39-го года была менее впечатляющей, т.к. они быстро и прочно увязли в сражении на Альтаисе (Altai). Когда наступление захлебнулось, ПБК была вынуждена сражаться с мощными силами Синдиката, потеряв почти треть своих солдат, прежде чем отбыла на передовую базу на Фелане (Phelan).

Прозвище подразделения – «Грязные драчуны» – восходит к сражению в устье реки Куперс (Coopers creek) на Скаи, когда они заманили в засаду патруль Синдиката. Сражение быстро превратилось в рукопашную-резню, в заболоченной области, окружавшей устье реки, между Мехами часто вспыхивали рукопашные схватки. Исход оказался неубедительным, но зато весь 8-й был перепачкан в грязи. Знак отличия подразделения изображает БэтлМех Zeus, наполовину погружённого в грязь.

ОФИЦЕРЫ

Родившись на Уэе (Wei) Тадеуш Пашикупорно стремится преодолеть предубеждение к личному составу с территорий, захваченных в 4-й Наследной войне. Недоверие к этим людям особенно сильно проявляется ещё с 3057 года, когда Конфедерация Капеллы и Лига Свободных Миров разбили вдребезги марку Сарна. Считая себя гражданином Федеративного Содружества, Пашик не любит постоянные вопросы относительно его преданности и видит в Катерине Штайнер-Дэвион более просвещённого лидера, который сможет прекратить эту политику «просматривания», которая мешает карьере людей, подобных ему.

ТАКТИКА

8-я предпочитает простую тактику, связывая врага Мехами, пехотой и полками тяжёлых бронемашин, пока лёгкие танки и атакующие СВВП наносят удары по флангам и тылу противника.



8th Donegal Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: гауптман-генерал Тадеуш Пашик

Адъютант: лейтенант-генерал Алун Льюис

Аэрокосмическая бригада: лейтенант-генерал Пьерр Кондорелли

Почти все Мехи 8-й используют улучшенную технологию, в основном это произошло благодаря полевым модификационным установкам, поставляемым Лигой Свободных Миров. Это подразделение также имеет и множество новых моделей вроде *Cestus* и *Maelstrom*, которые выпускаются в мире марки Капелла - Катил.

На данный момент аэрокосмическую бригаду 8-й ПБК составляют 62-е и 14-е Крылья Гвардии Донегаала.



8th Donegal Guards Armor Brigade

3 полка/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Хуберт Бизли

Адъютант: командант Аннабелла Лаклос

367-й БК(П) Донегаала: лейтенант-генерал Дживани Аллен

42-й ТБ(П) Донегаала: лейтенант-генерал Чэпмен Мустафа

47-й ЛТ Локсли: лейтенант-генерал Коррина Пакин



8th Donegal Guards Infantry Brigade

5 полков/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Чарльз Грубер

Адъютант: командант Рамеш Чандра

17-й ПХП Монегана: лейтенант-генерал

Ильрас Миах

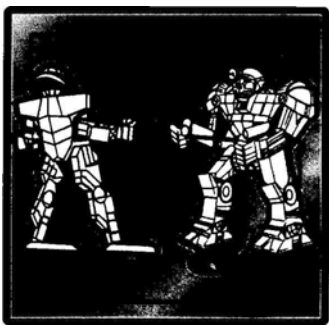
194-й ТП(П) Донегаала: лейтенант-генерал Дэвид Хилл

22-й МТП Линдона: лейтенант-генерал Дэй Мансэрэй

331-й МС Донегаала: лейтенант-генерал Джулианна Раддл

311-й ПРП Донегаала: лейтенант-генерал Моксод Самтани

311-й прыжковый полк имеет 2 взвода новых бронекостюмов *Фенрир*.



11-й ДОНЕГАЛЬСКИЙ ГВАРДЕЙСКИЙ: ТЯНИ-ТОЛКАИ

В середине 3040-х гг., когда ОВСД медленно, но верно возвращали себе миры округа Диерон, отобранные Домом Штайнеров в 4-й Наследной войне, принц Ганс Дэвион приказал ВСФС пресечь эти вражеские поползновения. Итогом стала операция «Бальдур», одним из аспектов которой была посылка 11-го Донегальского Гвардейского и 3-го Лиранского Гвардейского на освобождение Альфекки (Alphecca), удерживаемой Синдикатом ещё с 3029 года. Высадившись в сентябре 3044 года, экспедиционное войско ВСФС

устремилось к Радуге Галанетты, планетарной столице. В этой операции, схожей с операцией наголову разбили планетарную милицию, когда те попытались вступить с ними в бой. Необстрелянные солдаты 12-го кадрового «Сун Занга» не могли составить конкуренцию опытным лиранским солдатам, и потеряли почти половину своих солдат, прежде чем были вынуждены отступить на Кессель (Kessel).

Кампания на Альфекке привела к появлению прочных связей между 11-м Донегальским и 3-м Лиранским Гвардейским, и оба этих подразделения были счастливы воссоединиться на Грэйсленде (Graceland) после клановского вторжения. Их предыдущая совместная операция сослужила им хорошую службу при обороне этого мира от клановских набегов, позволив им разработать широкий диапазон планов на всевозможные непредвиденные случаи. Ирония судьбы – самая знаменитая кооперация между 11-м и 3-м была не против Кланов, а против 388-го дивизиона КомГвардии. Преданное принцу Виктору, это подразделение КомГвардии считалось смертельной угрозой планетарной безопасности и поэтому попало под сосредоточенное давление этих подразделений ВСАЛ.

11-й известен наличием связей с «Братством Цинциннати», экстремистской организацией, основанной ветеранами ВСАЛ, оправдывавших первенство лиранского государства над своими соседями. Непримиримый противник союза с Федеративными Солнцами, «Братство» участвовало во множестве террористических актов, которые привели к их запрету ЛРК. Однако со времени отделения Альянса Лиры уцелевшие члены «Братства» стали появляться открыто, под поручительство генерала Цируса Андеса.

Знак отличия 11-го изображает пару Мехов, *Commando* и *Atlas*, соревнующихся в игре по перетягиванию каната.

ОФИЦЕРЫ

Дерзкий и самоуверенный, Цирус Андес – прирождённый лидер, умеющий получить от своих солдат лучшее. Он командует 11-м вот уже почти 15 лет. До этого он командовал батальоном «Альфа» полка Мехов, и был награждён «Звездой Содружества» (ныне «Звезда Альянса») за свои действия на Альфекке. Однако, хоть Высшее командование и впечатлено лидерским мастерством полковника, оно считает взгляды полковника препятствующими его карьере. Известный член «Братства Цинциннати», Андес противится возрождению Звёздной Лиги, называя это заведомым обманом, который тяжким грузом повиснет на Альянсе. К тому же он призывает к войне против соседей Альянса. Он подчёркнуто оскорбляет КомСтар, чьи войска внутри Альянса он считает преднамеренным принижением суверенитета Лиры. Лишь тактическое мастерство полковника и взаимопонимание со своими солдатами спасают его от отставки.

ТАКТИКА

На поле боя 11-й Донегальский опирается на скорость и агрессивность, вынуждая противника занимать оборонительную позицию и реагировать на их действия.



11th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Цирус Андес

Адъютант: командант Филип Хо

Хотя 11-й и предан архонту, политика генерала Андеса вынуждает корпус запчастей держать 11-й на «коротком поводке». Они получают достаточно запасов, чтобы оставаться действующим подразделением, но их недостаточно для появления хранилищ, которые можно было бы использовать для ведения независимых действий.



11th Donegal Commando Regiment

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Уайят Вайнс

217-й Донегальский недавно получил взвод бронекостюмов, который был развёрнут вблизи позиций КомГвардии, вынудив прецедента Шиллери повысить статус готовности своих солдат.



11th Donegal Guards Air Wing

1 крыло/Регуляры/Сомневающиеся

СО: капитан Серен Йоханссон



11th Donegal Light Tank Regiment

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Джордж Уайлдман



13-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: ЧЁРНЫЕ КОШКИ

Основанный в начале 2-й Наследной войны, 13-й Донегальский Гвардейский был немедленно брошен в нападение на Дом Марика, высадившись на Мегрезе (Megrez) в 2832 году. Против всех ожиданий ларанских командиров, новое подразделение пережило это горнило и быстро снискало репутацию удачливого бойца. Другие лиранские подразделения вскоре стали рассматривать этот полк как удачу – их присутствие гарантировало успех, а их отсутствие приводило к неудаче. Хотя позже, в кампании на Вероне (Verona) полк и был разбит, развенчав тем самым свой ореол, прозвище, данное им другими подразделениями – «Чёрные кошки» - осталось.

В последующий год 13-й выполнял преимущественно гарнизонные задачи, и в 3045 году был переведён на тамарский мир Микам (Meacham). В 3053 году полк был выбран ведущим подразделением в набеge на мир Нефритовых Соколов Ла Грейв (La Grave), их задачей было помешать захватить промышленные производственные мощности в городе Биссау. При поддержке независимых пехотного и бронемашинного полков «Чёрные кошки» воспользовались особенностями местности, лесами, окружавшими город. Они остались незамеченными клановскими защитниками, и казалось, что удары приходили из ниоткуда, и прежде чем была проведена действенная контратака, они исчезли. Обескураженные такой тактикой, гарнизонные войска, набранные из солдат 2-го эшелона, оступили, и рейдеры справились со своей задачей. Однако этот гарнизонный Кластер решил сфокусировать своё внимание на зоне высадки войск ФедСода и вынудил Донегальский Гвардейский сражаться за освобождение своего плацдарма. 13-й потерял почти четверть личного состава – в основном потери были вызваны дичайшей рукопашной, развернувшейся при их отбытии с планеты.

Эти потери были восполнены теми солдатами, которые в своё время числились в разбитых вдребезги во время вторжения подразделениях. Также они побудили ВСФС включить «Чёрных кошек» в свою программу получивших пополнение, хотя по сравнению с другими преданными подразделениями военного театра Пандора 13-й по-прежнему недооборудован. Учитывая нынешнее местонахождение полка на границе с Расалхагом и ниже линии Токкайдского перемирия, ситуация вряд ли изменится к лучшему.

Знак отличия 13-го изображает голову ощеренной чёрной кошки со вздыбленными волосами.

ОФИЦЕРЫ

Капитан Андреас фон Брюниг – сын Стефана фон Брюнига, капитана печального известного Серебряного Орла (Silver Eagle), пожертвовавшего своей жизнью ради спасения будущего архонта Мелиссы Штайнер от Дома Куриты на Стиксе (Styx) в 3027 году. Попечительский фонд, основанный архонтом, оплатил обучение Андреаса и позволил ему выбрать любую свою будущую профессию, но он решил последовать примеру своего отца и служить пилотом во ВСАП, намереваясь в будущем стать командиром боевого DropShip'a или WarShip'a.

ТАКТИКА

Их годы гарнизонной службы позволили 13-му превосходно справляться с защитными задачами, используя фортификации, подвижные орудия и минные поля. Бронемашинам предпочтены войска Мехов и пехоты – т.е. огневая мощь поставлена выше манёвренности, сделав аэрокосмическое крыло капитана фон Брюнига основной наступательной единицей данного полка.



13th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Джон Стокой

Адъютант: гауптман-командант Ион Бирд

Все Мехи 13-го весом более 40 т, а почти 2/3 из них – весом более 60 т. К сожалению, лишь менее 10% всех Мехов являются современными моделями вроде Falconer, хотя другие 15% и используют улучшенную технологию.



29th Donegal Combat Auxiliary

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Арчибальд Джесси

29-й – многоцелевой полк, содержащий лёгкие и тяжёлые бронемшины, СВВП и артиллерийские части. Эти подразделения действуют независимо, предоставляя полку Мехов широкие возможности для обеспечения и

увеличения гибкости 13-го Гвардейского. Также сюда входит и отделение инженерных Мехов, используемых при необходимости для создания временных фортификаций или минных полей.



971th Lyrans Heavy Infantry

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Нормандия Кристи

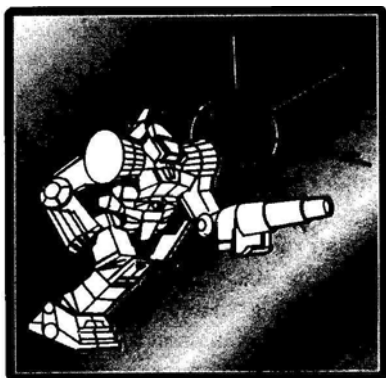
Хотя 971-й не имеет бронекостюмов, для увеличения своей выживаемости он использует тяжёлые аблативные и баллистические пластинчатые костюмы. Вдобавок полк имеет в каждом отделении по 2 расчёта тяжёлых орудий, что увеличивает их огневую мощь.



13th Donegal Guards Aerospace

1 крыло/Регуляры/Надёжные

СО: капитан Андреас фон Брюниг



14-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: АТАКУЮЩИЕ НА РАССВЕТЕ

Во время 4-й Наследной войны 14-я ПБК Гвардии Донегаала была впутана в эпическую конфронтацию с синдикатовским 7-м Мечом Света на мире Утрехт (Utrecht). Оказавшись неспособной защитить этот мир от прибывших куритянских войск, 14-я ПБК предприняла впечатляющий пятинедельный марш через эту горную планету, во время которого они находились под постоянным воздушным обстрелом. Прибыв в столицу, Нараджаян, 14-я окружила полк Синдиката, вынудив его атаковать или быть уничтоженным. Отброшенный назад и распотрошённый аэрокосмическими силами лиранского подразделения, 7-й Меч Света

отступил.

После войны 14-я обороняла Договор Св.Ива, базируясь сначала на Бригтоне (Brighton), а потом – на Таге (Taga). Местное население никогда полностью не приняло это лиранское подразделение, но их присутствие оказалось допустимым злом, защищившим их от их бывших господ из Конфедерации Капеллы. Однако этот народ проявлял сдержанное уважение к 14-й ПБК. Поэтому решение подразделения в 3057 году подчиниться приказу архонта Катерины вернуться было ими воспринято как удар. Опасаясь, что уход ПБК станет для Капеллы поводом для нападения, множество экстремистов решили воспрепятствовать их отлёту. И хотя никто серьёзно не пострадал в этой шумной ссоре, вынужденные действия ПБК подверглись критике со стороны герцогини Ляо, которая сместила генерала Харди.

Знак отличия 14-й ПБК изображает бегущего Меха Zeus на фоне восходящего солнца.

ОФИЦЕРЫ

Имея дальние связи с правящей семьёй, лейтенант-генерал Адам Штайнер выдвинулся во время клановских войн как многообещающий командир разведывательного подразделения – 1-го Сомерсетского ударного, – действуя в тылах Нефритовых Соколов. После Токкайдского перемирия тогда ещё командант Штайнер был переведён в министерство стратегии и тактики, помогая разрабатывать контртактику ВСФС. Целеустремлённый и настойчивый, Штайнер является превосходным офицером, но его подчинённым и начальникам часто кажется, будто у нет никаких эмоций.

Изначально находясь в его подразделении, которое совершало набеги на тылы Соколов (а впервые они встретились в «Найджелринге»), Катиара Кайли стала ночным кошмаром генерала Штайнера, осуществляя бесшабашную и необдуманную тактику. Хотя после войны их пути и разошлись, генерал Штайнер уверен, что она – блестящий аэрокосмический командир, способный стать во главе любого подразделения, если она проживёт достаточно долго, чтобы достичь этого. Учитывая некоторые заваyki в её карьере за последнее десятилетие, он чувствует, что время покажет, был ли он прав, переведя её к себе в 3061 году.

ТАКТИКА

Во время 3-й Наследной войны 14-я ПБК получила прозвище «Атакующие на рассвете» за свои нападения на вражеские позиции на заре. Используя психологические и природные условия для сохранения своей «торговой марки», подразделение следовало своему прозвищу и на Утрехте.



14th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Адам Штайнер

Адъютант: полковник Анна Рихтер

Аэрокосмическая бригада: капитан

Катиара Кайли

Связи генерала Штайнера в высших кругах и во ВСАП позволили 14-й ПБК стать прекрасно оборудованным подразделением, включая и модели вроде *Bushwacker*, полевые тесты которого провёл сам Штайнер во время своего пребывания в 1-м Сомерсетском.

Аэрокосмическая бригада 14-й ПБК представлена 2-м Сомерсетским и 373-м Донегаальским Гвардейским Крыльями.



14th Donegal Guards Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Саша фон Геланд

Адъютант: лейтенант-полковник

Денис О'Коннелл

15-й БК(П) Донегаала: полковник Дисон Эрли

1017-й ПП Донегаала: полковник Эдгар Кодд

333-й ЛТ Донегаала: полковник Мелисса Биддульф



14th Donegal Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Израэл Козн

Адъютант: лейтенант-полковник Анни Лобер

27-й ЛП(П) Микама: полковник Габриэлла Рикс

163-й МС Донегаала: полковник Юлия Стилес

238-й МТП Донегаала: полковник Хиз Ледгер

55-й ПРП Донегаала: полковник Эмма Паск

8-й БПХ Донегаала: командант Джордж Тодд

Полк команданта Тода включает в себя 2 роты бронекостюмов *Пронизывающий* и *Ленивец*. Хотя они и устарели по сравнению с *Фенриром*, эти костюмы дали 8-му значительную ударную мощь и сопротивляемость.



17-я ПБК ГВАРДИИ ДОНЕГАЛА: ЧЕШИРСКИЕ КОТЫ

Хотя их ранняя история и пестрит примерами великих побед и блестящей тактики, одобренной недостаточным уважением со стороны командной цепочки, 31-й век для 17-й ПБК Гвардии Донегаала был не самым лучшим. В 3002 году «Кошки» сражались на Лорике (Loric), помогая защищать город Тромот от Лиги Свободных Миров. Эта кампания, хотя и увенчанная успехом, стоила полку почти половины его войск; 17-й потребовалось много лет, прежде чем она восстановилась. Гораздо лучше для них прошла 4-я Наследная война, но их известная тактика себя не оправдала.

Потребовалось прибытие «Легиона Смертоносного Грэя», чтобы достичь поставленной задачи – изгнать 22-й Диеронский Регулярный с Диева (Dyev).

17-я не участвовала в войне 39 года, выполняя тыловую службу на Лионе (Lyons). Однако в 3044 году подразделение участвовало в операции «Бальдур», сопровождая 5-й Лиранский Гвардейский на Скондию (Skondia). Очень самонадеянно и не ожидая серьёзного сопротивления, лиранское экспедиционное войско плохо подготовилось к этому яростному конфликту. 17-я была сильно обескровлена, но отступила почти без безвозвратных потерь, в отличие от другого лиранского подразделения. Затем их поместили в марке Драконис, но когда Клань атаковала cogeward-край Внутренней Сферы, ПБК была переведена на Ябуку. Находясь здесь почти год, 17-я думала, что она избежала худших своих сражений, но в декабре 3051 года Галактика Альфа Клана Стальных Гадюк предприняла своё первое массированное нападение на солдат Внутренней Сферы. В практически непрерывавшихся событиях на Скондии 17-я была разбита вдребезги, а уцелевшие отступили. Другие лиранские солдаты, во главе с 19-м Лиранским Гвардейским, остались и были уничтожены. При клановском вторжении ВСФС понесли колоссальные невосполнимые потери, и поэтому перестройка 17-й была процессом длительным и вялотекущим. Наконец, в 3057 году подразделение вернулось на действительную службу, получив назначение на Расалгети вместе с элитным 6-м Лиранским Гвардейским. Отражая способность этой ПБК растворяться практически на любой местности, её знак отличия – это чёрный диск, на котором расположена пара кошачьих глаз и широкая улыбка.

ОФИЦЕРЫ

Куитман Браун боролся за то, чтобы обелить своё имя, снискав репутацию настойчивого и смелого перед лицом невзгод. 17-й в сражении на Скондии в 3044 году принял командование тогда ещё майор Браун, держа подразделение вместе после гибели командного состава ПБК от рук спецвойск ОВСД. В схожей атаке на Ябуке генерал был практически единственным уцелевшим, он потерял правую руку и глаз – напоминание о нападении Звезды Элементалов-охотников за головами. Более не способный пилотировать Мех, но нежелающий забыть бывшее величие, Браун использует двухместный Мех *BattleMaster*, пилотируя его вместе с лейтенантом Либби Котже. Генерал Браун обеспокоен отношениями ПБК с прокатерининским 6-м Лиранским Гвардейским. Генерал Сет Альперт из этого подразделения публично призвал нейтральную 17-ю ПБК к выбору стороны в этом мрачном конфликте или же принять как есть все последствия своей «нерешительности».

ТАКТИКА

17-я искушена в использовании преимуществ местности, устраивая засады и скрывая своё перемещение.



17th Donegal Guards

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Куитман Браун

Адъютант: полковник Линг Глайзер

Аэрокосмическая бригада: капитан

Бренден Коффи

Практически полностью перестроившись после Ябуки, почти 90% Мехов 17-й используют восстановленную технологию, хотя при этом большинство Мехов полевой модификации, а не модели, построенные в последнее десятилетие.

Аэрокосмическая бригада 17-й ПБК на данный момент состоит из 651-го и 2112-го Независимых Воздушных Крыльев.



17th Donegal Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Оберон Брэдбери

Адъютант: лейтенант-полковник Юлия Кляйнман

143-й ТБ(П) Донегаала: полковник Грэг Илес

93-й ПП Расалгети: полковник Сид Чандлер

302-й ЛТ Донегаала: полковник Оздемир Леннокс



17th Donegal Guards Infantry Brigade

4 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Джон Грэй

Адъютант: лейтенант-полковник Детлеф Фордхэм

688-й ЛП(П) Донегаала: полковник Седар Родес

67-й СП Донегаала: полковник Аарон Ландталлер

79-й МС Донегаала: полковник Патти Лэнгфорд

1-й ПБР Расалгети: полковник Эрик Райхманн

В отличие от большинства 17-й, 688-й полк объявил о своей поддержке архонта Катерины, его члены постоянно участвуют в потастовках с другими солдатами этой пехотной бригады.



ГВАРДИЯ ЛИРЫ: ЖЕЛЕЗНЫЙ КУЛАК

Формирование в 2841 году Содружества Лиры под единым лозунгом «Вооружённые силы Альянса Лиры» были объединены вместе военные 3 различных государств. Однако эти подразделения вместо выстраивания связей друг с другом внутри нового государства сохранили связи со своими родными провинциями. Чтобы укрепить единство между Донегалом, Скаи и Тамаром архонты решили сформировать группу подразделений, которые были бы преданны единому лиранскому государству. Эти элитные полки назывались бы Гвардией Лиры и состояли бы из лучших и самых блестящих солдат Содружества.

За века Гвардия Лиры за свою отважность и упорство снискала надёжную репутацию. Они часто служили ударными частями, формируя авангард любого лиранского наступления или основу любой обороны. Считаясь наиболее престижным местом службы во ВСАЛ (после Королевской Гвардии), Гвардия Лиры каждый год получала тысячи просьб о зачислении. Этот наплыв просьб позволил Гвардии осуществлять отбор, сохраняя высокий уровень опытности во всех ПБК. Это также позволило ВСАЛ выбирать только тех кандидатов, которые были безоговорочно преданны лиранскому государству. Однако раскол Федеративного Содружества разделил и эту Гвардию. Подавляющее большинство членов ПБК объявило о своей поддержке архонта Катерины, но многие объявили и о поддержке принца Виктора. Обе фракции стараются сохранить нейтралитет Гвардии, понимая, что их поддержка будет жизненно важна и в последующее время. Однако несколько подразделений подвержены внешнему влиянию, обусловленному движением «Свободный Скаи».

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

До 3057 года генерал Иван Штайнер командовал оперативной областью Терра Фирма, но события в марке Сарна лишили его привилегий. Когда его кузина Катерина

предложила ему командование Гвардией Лиры, он добровольно вернулся в Альянс. Заняв выдающееся положение во время 4-й Наследной войны, Штайнер оказался способным стратегом и администратором, хотя его семейные связи – он старший сын Нонди Штайнер – и «отравляют» его достижения. Влияние Штайнера простирается и за пределами ВСАЛ. Он женат на Жаклин Брюер, дочери Грейдона Брюера, действующего главного директора компании «Defiance Industries» на Гесперусе, и временной герцогини, пока герцог Даниэль служит в «Легионе Смертоносного Грэя».

ВОЙСКА

Находясь на вершине своего могущества, Гвардия Лиры располагала 60-ю полками, но сейчас осталось лишь 10 из них. Последние 12 лет были особенно сложными – Кланы уничтожили 1-й и 19-й Гвардейские (на Оркни и Ябуке соответственно), а 13-й и 30-й Гвардейские заняты ловлей жуликов в марке Хаос. Остальные подразделения прекрасно оборудованы, некоторые используют самые современные Мехи и машины Альянса и ФС, а также множество зарубежных моделей из Лиги Свободных Миров. И по-прежнему те подразделения, которые не являются сторонниками архонта Катерины, находятся в некоторой изоляции и испытывают нехватку боеприпасов и оборудования, которые необходимы для сохранения их боеспособности, чего нельзя сказать об их «оппонентах» и их влиянии.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

На церемониальной службе Гвардия Лиры использует сине-белую схему раскраски. Знак отличия изображает стилизованную голову белой лошади; эта эмблема носится на левой ноге БэтлМехов или на левом борту машин. Полковые знаки отличия носят на правой ноге или правом боку.



3-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: БОЕГОТОВНАЯ 3-я

Во время 4-й Наследной войны для захвата 2/3 Веги 3-й ПБК потребовалось почти 3 недели, и 12-й и 14-й Легионы Веги были вытеснены в стеснённую местность вокруг города Ньюкейзон. К сожалению для 3-й, в октябре 3059 года на Вегу прибыл полковник Теодор Курита, сумев уйти от ВСАЛ на Марфике (Marfik). Тактический гений, Курита воодушевил своих солдат и сумел организовать прорыв, расчленив меньшего размера, но более мобильную 3-ю ПБК. Попав в трудную ситуацию, лейтенант-полковник Брайан Кинсайд приказал своим войскам отступить, сумев уберечь их от воспрявших духом солдат ОВСД, но привело к вражде со стороны командира 3-й ПБК, Улиоши Donovan, публично обвинившей его в трусости.

3-я ПБК, находясь после изгнания с Веги в смятении чувств, предложила серию планов по возвращению этой планеты, но они были отклонены Высшим командованием как слишком рискованные. Тем не менее 3-я не оставляла своих попыток, стремясь смыть пятно позора со своей чести. Наконец, в 3039 году они были назначены передовым подразделением войска, предназначенного для возвращения Веги. Хотя они и понесли тяжёлые потери, 3-я ПБК одержала победу, выдворив войска Синдиката с этой планеты менее чем за 2 месяца. По завершении их задания эта ПБК ушла в Порт Морсби для отдыха и дооснащения. Пока они здесь находились, вновь произошло нападение куритян и Вега опять отошла к ним. 3-я ПБК была подавлена тем, что их усилия обернулись ничем, и держала обиду при себе, пока в 3044 году они не обернули свой гнев против Синдиката в операции «Бальдур», помогая освободить Альфекку в жестокой односторонней кампании.

Появление Кланов привело к повторному развёртыванию 3-й ПБК на Грейслэнде, где они сотрудничали с 11-м Донегальским – а это подразделение служило на Альфекке. Оба этих подразделения бок о бок работали в деле противостояния клановским рейдам на Грейслэнд и окружающие миры, но в последние месяцы это сотрудничество приняло более грозный характер – их задачей является сдерживание провикторовского 388-го дивизиона КомГвардии.

Знак отличия 3-й ПБК – пара скрещенных палаша. Продолжая этот мотив, все старшие офицеры (имеющие звание командант и выше) в этом ПБК носят в формальных ситуациях палаш – эта традиция началась с полковника Рекензи Вебера ещё с 1-й Наследной войны.

ОФИЦЕРЫ

Старший ребёнок прославленной военной семьи Зардетто, Пол стал известен во время отступления с Кесселя в войне 3039 года, где он командовал арьергардом, что позволило лиранскому экспедиционному войску отступить безопасно. Награждённый «Молотом МакКеннзи», родившийся на Таркаде Зардетто стал постоянным героем СМИ, прославившись своей непоколебимой преданностью Дома Штайнеров и архонту. Однако его полная поддержка Катерины Штайнер-Дэвион отделила его от родственников – Акаби, лидера 3-го Круцисовского Уланского, и Шэрон, командира оперативной области Маркесан.

ТАКТИКА

3-я ПБК – одно из немногих лиранских подразделений, могущих в одиночку справиться с захватчиками.



3rd Lyran Guards

1 полк/Ветераны/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Пол Зардетто

Адъютант: полковник Кэй Хэнли

Аэрокосмическая бригада: капитан Майкл

Айзенштайн

Аэрокосмическая бригада 3-й ПБК на данный момент состоит из 12-го и 116-го Лиранских Гвардейских Крыльев.



3rd Lyran Guards Armor Brigade

3 полк/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Грэг МакКенна

Адъютант: лейтенант-полковник

Панделис Александру

876-й ТП Лир: полковник Элизабет Равн

881-й ТП Лир: полковник Хестер Кайднесс

19-й РП Грейслэнда: полковник Бенедикт Рубел

Бывший адепт КомСтара, ушедший в отставку после операции «Скорпион», полковник Кайднесс – убеждённый защитник операций Гвардии против 388-го дивизиона КомГвардии.



3rd Lyran Guards Infantry Brigade

5 полк/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Лисл Гайдн

Адъютант: лейтенант-полковник
Бернард Кан

266-й МП Пандоры: полковник Бой Верлайн

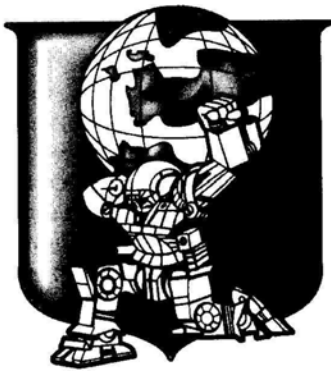
608-й МТП Лир: полковник Пурвис Гозра

31-й ПБР Лир: полковник Пенни Гарсант

18-й КОП Лир: полковник Годфри Баллард

62-й ПП(П) Лир: полковник Юрген Эспозито

18-й полк командос располагает ротой бронекостюмов, включая и отделение костюмов Элементал, захваченных у Кланов.



5-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: НЕПОКОЛЕБИМЫЕ

Почти 150 лет неся гарнизонную службу на Болане, 5-я ПБК Гвардии Лиры была приятно удивлена получением приказа об их переводе на Скаи в качестве пополнения для войны 3039 года. К сожалению, 5-я ПБК не получила боевого назначения, и вместо этого занималась обеспечением тылов наступательных операций, защищая склады и охраняя военнопленных. Они остались в этом регионе в качестве усиленного гарнизона Лионского Выступа, располагаясь до 3044 года на Атрии (Atria). В том году ПБК была выбрана для участия в освобождении Скондии, чтобы обезопасить Альянс от угрозы Синдиката Скаи. Выбор неопытной 5-й показал, как ошибались в ВСФС, рассчитывая на успех их миссии.

Практически полностью уничтоженная 5-я и её сотоварищи, 17-й Донегальский Гвардейский, продемонстрировали, как ошибались те, кто планировал операцию «Бальдур». Хотя они официально и не были вычеркнуты из списков ВСФС, 5-я несколько лет влачила тяжкое существование, и в конце концов в 3047 году она опять появилась на активной службе. Однако вместо возвращения на Атрию, эта ПБК была развёрнута на Маркабе (Markab) в защитной зоне Кентареса, где они оставались даже несмотря на вторжение Кланов, участвуя в номинальной защите от Синдиката, который намеревался утихомирить марку Драконис. Их пребывание здесь прошло весьма спокойно, преимущественно оно характеризовалось антиконтрабандными патрулями и устранение последствий катастроф. Однако недавний всплеск антисиндикатских настроений, раздуваемых семьёй Сандовал, в итоге привёл к появлению у 5-й ПБК задачи умирения людских толп – а для этой задачи они малопригодны.

Полковой знак отличия 5-й ПБК Гвардии Лиры изображает *Mex Atlas*, держащий на своих плечах мир.

ОФИЦЕРЫ

Генерал Луиза Коппер командует 5-й ПБК с 3045 года, отвечая за перестройку ПБК и повышение её морали. Для неё, опытного администратора и бюрократа, перестройка почти не вызвала проблем, но вот мораль по-прежнему низка. Подразделение всё ещё преследуют неудачи, и Коппер чувствует, что единственным способом преодолеть это – реальный бой с участием её подразделения. Однако для 5-й, считающейся слишком неопытной, их развёртывание против Кланов, с учётом относительно спокойных отношений Альянса со своими соседями, такие операции в ближайшем будущем кажутся маловероятными.

Один из уцелевших на Скондии, полковник Гартнер из 71-го лиранского полка тяжёлых бронемашин едва уцелел в боине операции «Бальдур». Тогда ещё командант, Гартнер потерял почти полностью свою команду не только в результате сражения с ОВСД, но и в результате т.н. инцидента с «дружественным огнём», когда был уничтожен один из его танков. Обзор радиোগраммы смыл с имени Гартнера все обвинения, но клеймо того инцидента по-прежнему преследует его.

ТАКТИКА

На учениях 5-я ПБК предпочитает хитрости грубую силу, используя своё преимущество в танках и бронемашинах.



5th Lyran Guards

1 полк/Новички/Надёжные

СО: гауптман-генерал Луиза Коппер

Адъютант: лейтенант-генерал Барри Палин

Аэрокосмическая бригада: лейтенант-генерал Кодерлос де Лаклос

Находясь на мирной границе и почти не имея шансов в ближайшем будущем увидеть настоящее сражение, очень немногие Мехи 5-й ПБК используют улучшенную технологию. Понимание этого ещё более усиливает царящее среди солдат уныние, но несмотря на недовольство Коппер, командование ВСФС на Новом Авалоне бездействует.

Аэрокосмическая бригада 5-й ПБК на данный момент состоит из 5-го и 173-го Лиранских Гвардейских Крыльев.



5th Lyran Guards Armor Brigade

3 полка/Новички/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Иван Монфриц

Адъютант: командант Рэйн Юнис

71-й ТБ(П) Лиры: лейтенант-генерал Дон Гартнер

11-й ПП Маркаба: лейтенант-генерал Вань Юнь

35-й ПБ Маркаба: лейтенант-генерал Уэнди Фьюстер

Набранная преимущественно из планетарной милиции, эта бригада бронемашин является рассадником антикатерининских настроений. Здесь также имеется множество и тех, кто защищает жёсткую политику в отношении Синдиката Драконов.



5th Lyran Guards Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Карен Уолден

Адъютант: лейтенант-генерал Яс Унгер

147-й ТП(П) Лиры: лейтенант-генерал Серж Принн

217-й ПХП Лиры: лейтенант-генерал Лиза Дженкинс

619-й МП(П) Лиры: лейтенант-генерал Эдвин Фиск

43-й СП Маркаба: лейтенант-генерал Пол Кармоди

91-й ПРП Ската: лейтенант-генерал Лен Финкль



6-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: ИГРИВАЯ 6-я

Престижное подразделение с длинной историей побед, 6-я ПБК хорошо известна своим «Глубоким рейдом» 2987 года. Сопровождаемая 54-м истребительным крылом поддержки, 6-я нанесла глубокий удар по Лиге Свободных Миров, вознамерившись отхватить группу миров на границе с Капеллой. Хотя эта 10-месячная кампания и была успешной, она дорого обошлась полку и привела к политической спекуляции – солдаты якобы были введены в заблуждение относительно масштаба и длительности предполагаемой кампании. Тем не менее она считается успешной операцией.

Совсем недавно 6-я сформировала ядро лиранского контингента в операции «Бульдог», сразившись с Дымчатыми Ягуарами на Байесвилле (Byesville), Гарштедте (Garstedt) и Савинсвилле (Savinsville). Т.к. СОЗЛ имела численное превосходство – на Байесвилле 6-я сражалась вместе с 8-м Мечом Света, а на Гарштедте они сотрудничали с Рюкен Го и 79-м дивизионом КомГвардии, – Ягуары решили отступить, и поэтому ПБК почти не воевала. Поэтому многие воины 6-й не испытывали удовольствия от участия в операции «Бульдог», больше надеясь на сражения с войсками Синдиката, их традиционным врагом, чем надеясь сокрушить Дымчатых Ягуаров.

Со времён своего возвращения домой 6-я всё больше становилась подвержена политическим возмущениям в Альянсе. Базируясь на Расалгети, эта ПБК была более озабочена стычками с 17-м Донегальским Гвардейским, с которым они разделяли этот мир, чем нападениями Нефритовых Соколов или Волков. Хотя донегальское подразделение и хуже оснащено и ему не хватает опыта 6-го, генерал Альперт считает их серьёзной угрозой. Он понимает, что если эта вражда вырвется наружу, у него не будет другого выбора, кроме как иметь дело с этим нелояльным подразделением. Стремясь упредить события, генерал хочет уточнить позицию донегальского подразделения, но пока ещё ожидает ответа от Куитмана Брауна.

Знак отличия 6-й изображает полуголую женщину – отражение бывшей репутации этого подразделения как сосредоточия мужчин и женщин с сомнительной репутацией.

ОФИЦЕРЫ

Сет Альперт – один из немногих пехотных офицеров, сумевших подняться до командования ПБК, это является внушительным достижением в любом подразделении, в том числе в элитной 6-й. Ранняя карьера Альперта покрыта мраком таинственности – считается, что он служил в «Локи», – что ещё больше увеличивает его репутацию. Небольшого роста и выносливый – но с командным чутьём – генерал является грозным тактиком с репутацией удачника.

[Виктор, Альперт и на самом деле бывший член «Локи», он ответственен за множество тайных операций против ЛСМ. Он уверен, что правосудие можно творить любыми средствами, ни мало не раскаиваясь о лжи, подлоге или убийствах, чтобы достичь того, что ему нужно. – Дж.К.]

ТАКТИКА

6-я сведуща в широком диапазоне тактических операций, как наступательных, так и защитных. Их характерной чертой является гибкость, приспособляемость к окружающей обстановке и использование малейших ошибок, допускаемых врагом.



6th Lyran Guards

1 полк/Элита/Надёжные

СО: полковник Нэш Боултон

Адъютант: лейтенант-полковник Делла Мильнер

Аэрокосмическая бригада: капитан Маркус Эрл

Полк Мехов 6-й использует новейшие лиранские Мехи, включая и ОмниМехи вроде *Hauptmann* и *Blackjack*. Каждый батальон имеет роту этих модульных машин, идеально подходящих для такого гибкого полка, как 6-я ПБК.

Аэрокосмическая бригада 5-й ПБК на данный момент состоит из 44-го Истребительного крыла поддержки и 41-го Лиранского Гвардейского Крыла.



6th Lyran Guards Armor Brigade

3 полка/Элита/Надёжные

СО: полковник Марк Гаррисон

Адъютант: лейтенант-полковник Зара

Биллс

330-й ПБ Цилены: полковник Никлаус Джексон

196-й ТБ(П) Лиры: полковник Джемима Франкен

60-й РП Лиры: полковник Блейза д'Гер



6th Lyran Guards Infantry Brigade

6 полков/Элита/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Сет Альперт

Адъютант: полковник Морена Чунг

55-й ТП(П) Лиры: полковник Алик Пассини

906-й ЛП(П) Маркаба: полковник Брюстер Гладвин

333-й ЛП(П) Лиры: полковник Леандро Меррин

76-й ПП(П) Лиры: полковник Грета Шуберт

481-й КОП Лиры: полковник Уильям Дикенсон

8-й БПБ Лиры: командант Гильберт Фрайер

Недавно к 6-й был добавлен батальон бронепехоты, это является наградой ПБК за её действия в операции «Бульдог» и их постоянную преданность архонту.



10-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: ПРИВИДЕНИЯ

История 10-го Гвардейского очень прочно связана с лиранской нацией, его удачи и вдохновляющие взлёты или провалы тесно связаны с воинами-архонтами. С годами предательство о 10-м Гвардейском настолько прочно стало ассоциироваться с властью, что это подразделение стало традиционным местом «обкатки» офицеров, в жилах которых течёт кровь Штайнеров, принадлежащих к линии лиранских архонтов. Не менее 9-и архонтов командовало 10-м – этот факт стал для множества националистов даже важнее его длительного служения и преданности принцу Виктору.

10-й был практически полностью уничтожен при нападении на Дромини IV (Dromini IV) в последние месяцы 4-й Наследной войны, но это не позволило Синдикату продвинуться вперёд и захватить Федерацию Скаи. Архонт Катрина Штайнер быстро восстановила это подразделение, сделав его одной из лучших ПБК во ВСАЛ. Чуть более 20 лет спустя 10-й вновь едва уцелел после фатального сражения, на этот раз сражаясь с Кланом Нефритового Сокола на Элайне (Alyina). И вновь подразделение восстановили и сделали ещё сильнее, чем прежде, сначала они спасли Хохиро Куриту и его войска с Тениенте (Teniente), а затем последовали с Виктором Дэвионом в его крестовом походе против Кланов.

ПБК использует обычную схему раскраски Гвардии Лиры с добавлением серебряной окантовки, указывающей на его особое место в среде лиранских военных. Знак отличия 10-го – изображение контура воина-скелета на фоне удара молнии.

ОФИЦЕРЫ

Хотя и назначенный министерством стратегии и тактики ВСФС за 10 лет до получения командования над 10-м, маршал Джеймс МакФарланд провёл большую часть своих лет вне поля боя, временно присоединяясь к различным подразделениям во время ключевых кампаний. Вместе с 10-м он был и на Элайне и даже получил назначение в штаб военного прецедента на Токкайдо в том знаменитом сражении. Принц Виктор лично выбрал МакФарланда главой 10-го, когда после вторжения Кланов гауптман-генерал Каулкас ушёл в отставку.

Недавно получив звание лейтенант-генерала и будучи в возрасте всего 26 лет, Райнхарт Штайнер уже доказал, что он командует лучше своего отца, маршала Цезаря Штайнера. Однако он – убеждённый сторонник Виктора Штайнер-Дэвиона, и из-за этого его сторонится большая часть его семьи.

ТАКТИКА

10-й Гвардейский использует манеру многоуровневого нападения, высылая вперёд свои лёгкие заградительные части, чтобы смешать вражеские войска, а потом специальные боевые команды для окружения врага и полного подавления его сопротивления.



10th Lyran Guards

1 усиленный полк/Ветераны/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Райнхарт Штайнер
Адьютант: лейтенант-полковник Кейл Айдт
Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал

Лиза Маэ Ричардс

Некогда известный как «Грохочущие слоны» (из-за своего контингента тяжёлых Мехов и прямолинейной тактики), 10-й Гвардейский сейчас располагает несколькими ротами быстрых Мехов, а также почти дюжиной трофейных клановских ОмниМехов.

Аэрокосмическая бригада 10-й ПБК на данный момент состоит из 35-го Тарканского атакующего, 217-го Скайского, 43-го Донегаляского и 607-го Авалонского истребительных Крыльев.



10th Lyran Guards Armor Brigade

5 полков/Ветераны/Фанатики

СО: майор-генерал Тадеус Франкенхаймер

Адьютант: полковник Фрэнсис Калембер
19-й ПП Таркада: лейтенант-генерал Билл Хири

78-й КП Донегаля: полковник Евгений Котляренко
339-й ТБ(П) Донегаля: полковник Мара Фореман
5-й ПП Эдасика: лейтенант-полковник Джим Бирман

10-й АГ Гвардии: майор Мелена Толо

Бригада бронемашин 10-го – среди тяжелейших в войсках Гвардии Лиры.



10th Lyran Guards Infantry Brigade

6 полков/Ветераны/Фанатики

СО: майор-генерал Гиза Ставрос
Адьютант: лейтенант-полковник Теллис Перец

199-й МП(П) Лиры: полковник Джеки Рафлик
345-й МП(П) Донегаля: полковник Рэнсфорд Биллинг
2045-й МП(П) ФС: полковник Ребекка Пола
2046-й МП(П) ФС: полковник Брюс Терлеки
74-й ПП(П) Таркана: полковник Кларисса Райнес
974-й БПБ ФС: лейтенант-полковник Джессуп Сандовал

Все пехотные части 10-го имеют БМП и БТР, что делает 10-й одной из наиболее мобильных ПБК.



14-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: УСТРАШАЮЩАЯ 14-я

14-я – тяжёлое штурмовое подразделение, прославившееся своими операциями и против Синдиката Драконов, и против Лиги Свободных Миров. Они играли основную роль при обороне Александрии (Alexandria) с 2953 по 2955 гг., поддерживая 20-й Арктурианский Гвардейский в сражении, ставшим одной из крупнейших битв 3-й Наследной войны. Позднее, в 2980 году, они также помогли отобрать у ЛСМ Каллисон (Callison).

Современная история подразделения менее престижна. В 3047 году 14-й совершил набег на Пингри (Pingree), но не достигло своих целей – им помешали 2 роты из 5-го Фузилёрского Ориенте, оснащённых улучшенной технологией. Эта двухдневная задержка позволила прибыть остальным Фузилёрам и вынудить 14-ю отступить. Спустя год 14-я столкнулась на Гиенах (Gienah) со 2-м Фузилёрским Ориенте и недавно созданным 3-м Легионерским Лиги Свободных Миров, и понесла такие потери, что до сих пор пытается оправиться от них. Несколькими неделями позднее эта ПБК понесла дополнительные потери, когда ЛСМ совершила набег на Форд (Ford).

При трёх последних командирах – Кристиане Кэмпбелле, Эмилии Стевенс и Кэт Портер – 14-я ПБК упорно стремилась сражаться с ЛСМ. Потеряв из-за ЛСМ множество людей, 14-я оказалась связанной соглашением между Катериной Штайнер-Дэвион и капитан-генералом Томасом Мариком относительно нападений и отказывается поддержать позицию архонта. Это их нежелание привлекло внимание генерала Ричарда Штайнера, стремящегося сделать это подразделение преданным лично ему.

14-я не имеет полковой эмблемы. Вместо этого она раскрашивает верхние части рук своих Мехов и башни своих машин особенной чёрно-красно-серой расцветкой, разработанной, когда они сражались на Бакстере (Baxter) во 2-й Наследной войне.

ОФИЦЕРЫ

Лейтенант-генерал Катинка Портер отказываться пользоваться данным ей именем, предпочитая ему Кей или Кэт. Родившись на Новом Делосе в ЛСМ, Портер покинула Лигу вместе со своими родителями после мятежа Антона Марика в 3014 году, поселилась на Ланаме (Lanam) и получила лиранское гражданство. Присоединившись к 14-й в 3041 году, Портер в набеге на Пингри служила ротным командиром, её спокойное и уравновешенное поведение под огнём и тщательное планирование привели в 3048 году к повышению в звании до команданта. Когда Эмили Стевенс (урождённая Дэвион) покинула в 3057 году должность командира 14-й, её место заняла Портер, которая с 3053 года служила исполнительным офицером полка.

Лютер Штайнер-Брюер – сын Ивана Штайнера и Жаклин Брюер, и поэтому приходится кузеном архонту Катерине и принцу Виктору. Компетентный лидер и тонкий тактик, Лютер амбициозен и мечтает достичь высших командных постов. Он уверен, что полковник Акерман и генерал Портер постоянно задвигают его на второй план и всё из-за его семейных связей.

ТАКТИКА

В отличие от большинства лиранских подразделений, 14-й не хватает лёгких рот, и поэтому она вынуждена опираться на способности и огневую мощь своих тяжёлых Мехов. Однако со времён повышения статуса до ПБК 14-й были приданы 2 полка лёгких бронемашин с целью расширения тактических возможностей ПБК.



14th Lyran Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Кэт (Катинка)

Портер

Адъютант: полковник Квентин

Спринголл

На данный момент 14-я не имеет каких-либо аэрокосмических войск, это серьёзно беспокоит генерала Портер.



14th Lyran Guards Armor Brigade

3 полка/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Имоген Акерман

Адъютант: лейтенант-полковник

Лютер Штайнер-Брюер

360-й БК(П) Лирь: полковник Алексей Госнесс

274-й ЛБ(П) Лирь: полковник Синклер Чедвик

4-й АГ Форда: полковник Максвелл Жеффри

Эта бригада бронемашин – основной мобильный элемент 14-й, отвечающий за

разведку вражеских позиций и стягивания (или заманивания) врагов на расстояние, достигаемое для оружия полковых Мехов.



14th Lyran Guards Infantry Brigade

5 полков/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Фаустина Гирон

Адъютант: лейтенант-полковник
Юлиус Верма

98-й МС Лирь: полковник Сомерсет Шмидт

15-й МП(П) Форда: полковник Пруденс Мойкал

16-й МП(П) Форда: полковник Ной Уикс

393-й ТП(П) Лирь: полковник Адора Растерн

30-й ПВП Лирь: полковник Гревилль Джеймс

Полк военизированной полиции 14-й играет важную роль в сохранении порядка на Форде после того, как политическая ситуация в Альянсе ухудшилась.



15-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: УМРИ ИЛИ ПРОСЛАВЬСЯ

Никакой другой мир во Внутренней Сфере не участвовал в сражениях так часто или так ожесточённо, как Гесперус, место расположения крупнейшего во Внутренней Сфере завода БэтлМехов. Охрана этого места имеет высший приоритет для лиранского государства, для этой жизненно важной задачи выделено множество элитных подразделений. Одним из них является и 15-й Лиранский Гвардейский, сражавшийся в 10-й (3997 год), 13-й (3019 год) и 14-й (3057 год) битвах за Гесперус. Однако в то время, как подразделение в 10-й

битве пришло к величайшей победе под руководством Катрины Штайнер, выполнив отважный суборбитальный сброс на мариковские позиции, 14-я битва стала худшим сражением в истории этого ПБК.

Используя своё положение планетарного комадующего, некогдай маршал Брэндэл Гарет разогнал многих офицеров 15-й. Когда же он объявил о создании Свободной Звёздной Республики, 2/3 ПБК восстали против своего командира, маршала Джина Киампа. Разбросанные по всему Гесперусу, преданные элементы 15-й испытывали жёсткое давление со стороны мятежников. Всё же они осуществили быструю кампанию в долинах Мелроуз (Melrose valleys), благодаря которой отступники не смогли соединиться с войсками новоявленной Республики, намеревавшихся напасть на промышленный комплекс «DefHex», который охранял «Легион Смертоносного Грэя». Прибытие альянсовских подкреплений положило конец конфликту, но в кратком и кровопролитном сражении пало более половины ПБК. В это дело вмешался ЛРК и последующий военный суд ещё более «проредил» 15-ю, хотя возвращение нескольких полков бронемашин с Тигресса (Tigress), где они сначала проводили военные учения, а затем сражались с дэвионовской Штурмовой Гвардией, позволило 15-й хоть немного восстановить свои силы и вырасти до нынешнего размера.

Хотя и выбранная для участия в операции «Бульдог», 15-я считалась слишком слабой, чтобы вести наступательные операции, и поэтому несла тыловую службу на Лонаконинге (Lonaconing). Когда 27-й гарнизонный Кластер Дымчатых Ягуаров напал на этот мир, принц Виктор отдал приказ защитникам СОЗЛ принять бой. Благодаря тактической безграмотности высокопоставленных офицеров Ягуаров 15-й Гвардейский и 4-й Аркабский Легион избежали серьёзных потерь, пока уничтожали клановцев.

15-я ПБК продолжает придерживаться своего прозвища, выражающего их потрясающую выживаемость независимо от противника. Это же иллюстрируется и их знаком отличия, на котором изображён греческий воин, атакуемый львами.

ОФИЦЕРЫ

Джина Киампа осталась командиром 15-й, восстановив подразделение из горстки преданных офицеров и личного состава, переведённого из других полков. Она прекрасно справилась с задачей превращения этого подразделения в монолитную боевую единицу, но событиях 3057 года ей напоминают шрамы. Она считает очень трудным доверять своим подчинённым, предпочитая прочно держать в своих руках все аспекты подразделения, вместо их делегирования другим. ВСАЛ оставило Киампу на этом месте, понимая, что её смещение станет серьёзным ударом по неустойчивой морали этого подразделения, но бредящая войной Нонди Штайнер уверена, что для сохранения спокойствия на Гесперусе нужен новый генерал.

ТАКТИКА

Со времени своего формирования 15-я не проявила никаких умений, по которым её можно было бы опознать, она и сейчас использует консервативную тактику с минимальным риском.



15th Lyran Guards

2 батальона/Элита/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Джина Киампа

Адъютант: полковник Нана Бреннан

Данные 2 батальона 15-й были набраны из трофеев после недавнего сражения за Гесперус, усиленные некоторыми современнейшими моделями, вроде *Cobra*, *Salamander* и *Berserker*, выпускаемыми заводом «Defiance Industries».

15-я потеряла свои аэрокосмические части во время 14-й битвы за Гесперус. Попытки генерала Киампы исправить такое положение вещей пока не увенчались успехом.



15th Lyran Guards Armor Brigade

2 полка/Элита/Фанатики

СО: полковник Тальбот Файан

Адъютант: лейтенант-полковник Виктория О'Дауд

816-й ПП Лиры: полковник Алан Уэджвуд

11-й РП Гесперуса: полковник Мажар Кир



15th Lyran Guards Infantry Brigade

3 полка/Элита/Фанатики

СО: полковник Эва Калунта

Адъютант: лейтенант-полковник Берт Адкин

527-й МТ Лиры: полковник Кайи Харви

17-й ЛП(П) Гесперуса: полковник Обаина Дерек

283-й ПП(П) Лиры: полковник Фрэнсис Эверидж



24-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: ЗАДИРЫ

24-й Лиранский Гвардейский снискал репутацию берущего правосудие в свои руки, особенно когда угрожают их иждивенцев, как это случилось на Суке во время 2-й Наследной войны. «Забияки», как сами они себя называют, также известны и своим фанатической преданностью Дому Штайнеров, что продемонстрировало их участие в кровавом конфликте на Гесперусе в 3019 году. Тогда ещё ветеранский 24-й сформировал ядро сопротивления «Драгунам Вульфа». Полковник Томас, командовавший ПБК до 3057 года, выступал верховным командующим кампании. Хотя она и не была одинока при отражении нападения наёмников, 24-я ПБК обращением вспять элитного подразделения, хотя это и стоило им более половины личного состава и привело к статусу новичков.

Хотя она и участвовала в 4-й Наследной войне, выбив «Кабальеро Кингстона» с Сабика (Sabik), подразделение во время союза с Федеративным Содружеством почти не показывалось в боях, неся гарнизонную службу на Донегалях и действуя в качестве испытующих для корпорации «Локхид/СВМ» и компании «TharHes Industries». Так они и занимались тестированием, пока не столкнулись с более серьёзными и гораздо более опасными вещами.

Развёрнутый на Камбресе (Cumbres), батальон «Альфа» опробовал множество новых технологий, когда на этот мир высадился 4-й Гадючий Гвардейский, намереваясь уничтожить местные лиранские промышленные сооружения. Несмотря на нехватку опыта боёв против Кланов, ротный командир 24-го прекрасно справился с защитой этих объектов, нанеся серьёзный урон рейдерам из Стальных Гадюк. Однако прибытие второго войска рейдеров – сначала подумали, что это были «Рыцари Внутренней Сферы», а потом это рейдеры с Периферии – разбило ПБК вдребезги, также был убит и маршал Томас.

Как будто в насмешку над задачами, поставленными перед подразделением на Суке, знак отличия «Задир» изображает окровавленный нож с насаженным на его конец ухом.

ОФИЦЕРЫ

Петер Рискинд уцелел на Камбресе, организовав эвакуацию других выживших несмотря на ужасающие ранения, полученные в этой короткой и ожесточённой стычке. Хотя и расцениваемый многими как лицемер, Рискинд – умелый лидер и администратор, чьи инстинкты довольно часто себя оправдывали. Лейтенант-генерал также и тактик выше среднего уровня, и даже он признаёт, что его адъютант, Сабина Штайнер, – гений тактики и стратегии. Предпочтения ПБК в военных учениях против Донегальских Егерских в начале этого года оказалось лучше, чем ещё годом ранее, во время декретного отпуска Штайнер. Дочь квартирмейстера-генерала Лизы Штайнер, Сабина всё больше стремится быть похожей на великую тётку со стороны матери – Катрину Штайнер.

ТАКТИКА

24-я не имеет тактической специализации, хотя лейтенант-генерал Рискинд со времён Камбреса и муштрует своё подразделение в антиклановской тактике.



24th Lyran Guards

1 полк/Регуляры/Фантики

СО: лейтенант-генерал Петер Рискинд

Адъютант: полковник Сабина Штайнер

Аэрокосмическая бригада: капитан

Расселл Самура

Многие Мехи и истребители, используемые 24-й ПБК, модифицированы с целью облегчения смены оружия и оборудования. Хотя здесь нет настоящих ОмниМехов или ОмниИстребителей, эти машины дали «Задирам» значительную гибкость. Новое оборудование широко распространено в полку, хотя во многих случаях эти машины и являются всего лишь мешаниной новой и старой технологий.

На данный момент аэрокосмическая бригада 24-й представлена 111-м и 113-м Лиранскими Гвардейскими Крыльями.



24th Lyran Guards Armor Brigade

3 полк/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Джастин Бэрри

Адъютант: лейтенант-полковник Флинт Киллоран

2-й АГ Донегаля: полковник Гиацинт Шихи

344-й ТБ(П) Лыры: полковник Валентин Петрайла

87-й РП Лыры: полковник Деметрия Терри



24th Lyran Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Джейд О'Коннор

Адъютант: лейтенант-полковник

Гарфилд Калу

57-й ПХП Лыры: полковник Мортон Грум

212-й СП Лыры: полковник Бернис Мэсси

745-й ЛП(П) Лыры: полковник Катерин Мертель

9-й БПХ Лыры: полковник Гарт Манчестер

4-й КОП Донегаля: полковник Себастьян Берн

4-й Донегальский полк коммандо имеет внушительный опыт боёв против Кланов, последние 5 лет действуя на нескольких мирах Соколов в качестве агентов и саботажников.



26-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: ОПОРА ШТАЙНЕРА

Известный в своё время своими тяжеловесными методами сокрушения мятежей внутри лиранской нации, 26-й Гвардейский ныне считается одним из ядрообразующих подразделений Альянса. От изматывающего года непрерывающихся сражений времён 4-й Наследной войны до столкновения Содружестве в

войну 39 года и, наконец, во время их последних их героических действий против Клана Волка во время клановского вторжения 26-й находился на передовой наиболее значительных военных действий лиранского народа на протяжении всего последнего века.

Более важно то, что это подразделение ставит себя выше политических баталлий, в которых погрязли и Альянс, и Федеративное Содружество. Даже после предательства герцога Тамарского во время нападения Клана Волка на Тамар офицеры 26-го и личный состав присягнули на преданность Альянсу Лир и его народу – этот обет они недавно и публично подтвердили вновь.

Знак отличия ПБК изображает планету со следами царапин от ботинка.

ОФИЦЕРЫ

Оперативный контроль над 26-й со времён клановского вторжения имеет Йиндерс Грин-Дэвион, хотя официальное командование он принял лишь в последний месяц из-за невразумительного лиранского регулирования выдачи мандатов командующим офицерам, которых можно сменить лишь в случае повышения в должности, дисциплинарных взысканий или смерти. Тяжело раненный во время нападения Клана волка на Кобе (Kobe), лейтенант-генерал Джой Корелли очень долгое время находится в коме, что и позволило ВСАЛ передать официальное командование 26-й Грин-Дэвиону, которое он восстанавливает после клановского вторжения.

ТАКТИКА

Подобно многим лиранским подразделениям, 26-я развёртывает тяжёлые средства, несколько ограничивающие её манёвренность. Чтобы это не вредило подразделению, его командиры развёртывают войсковые части, равные с теми, которые выставляет враг в оспариваемых областях. При столкновении с противником 26-я ответит не только быстрыми наземными силами, но и орбитальным сбросом Мехов прямо на голову врага.



26th Lyran Guards

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Йиндерс Грин-Дэвион

Адьютант: лейтенант-полковник Эллен Казимирски

Аэрокосмическая бригада: лейтенант-коммодор Бранислав Дрэйн

Под командованием генерала Грин-Дэвиона 26-я сменила большинство своих быстрых и прыжковых Мехов на 3-й батальон, что дало ПБК отдельный батальон быстрого реагирования. Этот батальон, использующий машины вроде *Nightsky*, *Starslayer* и *Specter*, а почтенных *Hatchetman* ведут лучшие МехВоины 26-й, это их усиление оправдало себя в последних военных учениях «Красный кузнец».

Аэрокосмическая бригада 26-й состоит из 245-го Альянсовского Тяжёлого, 17-го Судетского и 2250-го Независимого Аэрокосмического Крыльев.



26th Lyran Guards Armor Brigade

3 полк/Ветераны/Надёжные

СО: полковник Касси Марш

Адьютант: гауптман-командант

Бенджамин Грешель

232-й ТБ(П) Альянса: полковник Росс Мосей

71-й ПБ Смольника: лейтенант-полковник Ахмед Мортазави

20-й АГ Зебебелгенуби: командант Майкл Дуран

Некогда являясь частью 26-го, 343-й Тамарский полк тяжёлых бронемашин после отступления ПБК с Тамара сопровождал герцогиню Морашу Кельсва в безопасное место, а затем стал частью почётной стражи герцогини. 26-й Гвардейский даже после этого испытывает нехватку в вооружении полка, хотя в качестве компенсации и 71-й, и 232-й были усилены дополнительной ротой тяжёлых бронемашин каждый.



26th Lyran Guards Infantry Brigade

4 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Седрик Спар

Адьютант: лейтенант-полковник Ю Ванг
489-й ТП(П) Альянса: полковник Дель Ла

Роса

2744-й МП(П) Альянса: полковник Памела Джорден
33-й МП(П) Тамара: лейтенант-полковник Ларс Оботетте

270-й ПП(П) ФС: полковник Вильгельм Нюрнберг

Усвоив уроки, преподанные в своё время на Кобе и Туне, 270-й батальон прыжковой бронепехоты усиленно тренируется для операций типа «охота за головами». В последних трёх учениях «Красный кузнец» 270-й сумел пройти сквозь вражеские линии и уничтожил командный состав 3-го Королевского Гвардейского, а также непоправимо повредил линии связи всей ПБК, хотя это и было достигнуто ценой потери 90% личного состава.



32-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: КРАСНЫЕ СТРЕЛЫ

32-я большую часть своей истории провела на Солярисе, базируясь в международном округе, поэтому их почти не коснулось многонациональное сообщество планеты. Однако в 3057 году они переместились на Новый Киото, оставив на Солярисе единственную организованную силу – 56-й дивизион КомГвардии.

Недавно для подавления мятежей, вспыхнувших в городе Солярис, на свою старую базу вернулся батальон из 32-й, но вместо разъединения воюющих сторон лиранские солдаты встали на сторону воинов из Силезии, активно сражаясь против дэвионовских «Чёрных холмов». Хотя вмешательство лиранской Гвардии и помогло положить конец этому конфликту, цена была ужасающа. Это не только привело к практически полному уничтожению батальона ВСАЛ, но и также привело к всплеску возмущений среди населения.

Далее – гибель в сражении прокатерининского генерала Густава Ван Бурена привела к тому, что ПБК ушла из лагеря архонта и заняла нейтральную позицию. Сделав это, 32-я сразу почувствовала пренебрежение со стороны ВСАЛ, когда были подвергнуты критике и были подчинены 17-му Арктурианскому Гвардейскому, который также получил приоритет повыше при получении запасов на этот игровой мир. Далее, решение о расчленении ПБК между Солярисом и Новым Киото поставило подразделение в трудное положение в плане тыловой и технической поддержки. Несмотря на усилия генерала Лилли, между этими двумя лиранскими подразделениями существуют трения, которые в последние несколько месяцев лишь увеличились, их кульминацией стали несколько уличных потасовок.

Прозвище полка – «Красные стрелы» – отражает тот факт, что никакое вражеское подразделение никогда не сможет полностью остановить это подразделение. Знак отличия изображает красную стрелу, к которой прикреплен белый флаг с пятном крови. Некоторые члены 32-й носят знак отличия Альянса Лиры.

[Виктор, 32-й Гвардейский дистанцируется от прокатерининских фракций, но издавна враждует с Федеративными Солнцами и поэтому также не примет и твою сторону. Однако среди членов командного состава этой ПБК имеются представители движения "Свободный Скай" герцога Роберта Кельсва-Штайнера. – Дж.К.]

ОФИЦЕРЫ

Рождённая на Тамаре, Алиса Дэй менее расположена к архонту, чем её предшественник, а всё из-за того, что по её мнению ВСАЛ очень плохо относится к этому подразделению. Более полевой командир, чем администратор, Дэй борется за восстановление своей команды и выполнение своей ПБК других задач. Дэй поставила командиром подразделений ПБК на Новом Киото Эгуидо Феррейру.

ТАКТИКА

Хотя в последние годы большая часть ПБК и не участвовала в сражениях, они очень опытни в ведении сражений в городских условиях.



32th Lyran Guards

2 батальона/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Алиса Дэй

Адъютант: полковник Озберт Фридэй

Несмотря на потерю во время мятежей почти трети Мехов для пополнения прибыло в тот же самый период 17-й Арктурианский получил почти роту Мехов, все они были модифицированными, а не заменами повреждённых машин. Что ещё более усугубляло ситуацию, так это то, что колоссальная лиранская бюрократия указывает на эти «устаревшие» машины были поставлены региональному командному центру на Свободе (Freedom) вместо тех, которые были необходимы.

32-й утратил все свои Крылья во время тех мятежей.



32th Lyran Guards Armor Brigade

3 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Эгуидо Феррейра

Адъютант: лейтенант-полковник Ивс Каннар

726-й ПП Лиры: полковник Дюран Ллойд

783-й ЛТ Лиры: полковник Кловис Гордон

41-й КП Нового Киото: полковник Лина Коллард

32th Lyran Guards Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные



СО: полковник Сара Йовино

Адъютант: лейтенант-полковник Нильс Варнава

82-й СП Нового Киото: полковник Омар Шульман

2-й БПХ Лиры: полковник Анастасия Осайи

8-й МП Нового Киото: полковник Роланд Махони

80-й ПВП Лиры: полковник Бьянка Стратфорд

Встревоженная потерями в частях среди патрулей, полковник Йовино одобрила проведение множества тайных операций. Действуя вразрез с приказами, отданными генералом Дэй, эти миссии должны были перенести ведение войны уже внутрь террористического движения на Солярисе, превратив это, по её словам, в «в стрельбу в стрельбе». Однако если это станет известно широкой общественности, политические результаты будут очень печальными.



36-я ПБК ГВАРДИИ ЛИРЫ: ВОЗДУХОПЛАВАТЕЛИ

Базируясь до 4-й Наследной войны на Каванаут, 36-я предприняла множество рейдов в Лигу Свободных Миров, включая и их региональный командный центр на Тамаринде (Tamarind). Здесь в 3012 году этот полк и получил своё прозвище «Воздухоплаватели». При выполнении хитрого орбитального сброса они попали под атаку истребителей ЛСМ, и несколько коконов с Мехами вышли из-под контроля. Большинство из них сгорело при входе в плотные слои атмосферы, но один из них, с полковником Джесскией Темплар, несколько – не один и не два, а целых три – раз «отскочил» от атмосферы, и в конце концов был подобран мариковским DropShip'ом, а затем был выкуплен Содружеством.

В 3057 году эта ПБК вняла приказу Катерины «вернуться домой» и отступила с Цингтао (Tsingtao) ещё до прибытия капелланских войск. Это уберегло ПБК, но стало причиной серьёзных политических разногласий внутри подразделения, что, в свою очередь, привело к тому, что более сотни солдат решили перевестись в те подразделения, которые присоединились к подразделениям марки Капелла, а не к переводу внутрь Альянса. Среди тех, кто решил остаться, был и маршал Гарольд Эндрюс, выбравший Петера Замбоса для командования этим подразделением. Замбос немедленно решил пресечь попытки МехВоинов забрать свои Мехи в случае покидания подразделения. Однако, как и во многих подразделениях ВСФС, машины, имеющие собственных владельцев, «продаются» ВСФС с течением времени за оказываемое техническое обслуживание, что впоследствии приводит к смене владельца машины – им становится государство, а не частное лицо. Многие солдаты были разъярены непреклонным отказом Замбоса разрешить и начать такой размен. Однако даже сейчас, 5 лет спустя, дело ещё не решено и в ближайшем будущем вряд ли будет разрешено.

По прибытии обратно в Альянса ПБК была развёрнута на Гесперусе с целью усиления планетарной обороны после попытки мятежа Брэнда Гарега. Они установили хорошие отношения с 15-м Гвардейским, но – безоговорочно поддерживая лиранское государство и осуждая сепаратистские движения – отказываются решить вопрос – кого же они будут поддерживать, архонта Катерину или принца Виктора? Их нейтралитет не приветствуется ВСАЛ, держащими эту ПБК в плане поставок на «коротком поводке».

Знак отличия 36-й изображает БэтлМех *Commando*, стоящего на доске для сёрфинга.

ОФИЦЕРЫ

Петер Замбос принял командование 36-й в 3058 году после того, как Геральд Эндрюс решил остаться на службе в ВСФС. Он снискал репутацию непримиримого, упрямого командира, следующего скорее букве, а не духу соглашений, но те, которые находятся под его командованием, другого мнения о нём, в подавляющем большинстве случаев из-за его организационных способностей.

Кин Сортек – племянник Ардана Сортека, известного военного героя и офицера по взаимодействию ВСФС с СОЗЛ. С раннего возраста молодой Сортек стремился идти по пути своего блестящего дяди, присоединившись к ВСФС в 3045 году. Его тактические способности и природное чутьё МехВоина, вместе с поддержкой его крёстного, принца Ганса Дэвиона, позволили ему получить быстрые повышения и в 3058 году он стал исполнительным офицером ПБК, и всё это в возрасте всего 33 лет.

ТАКТИКА

36-я прекрасно известна своей наступательной тактикой, включая и искусство проведения как орбитальных, так и атмосферных сбросов.



36th Lyran Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Петер Замбос

Адьютант: полковник Кин Сортек

36-я была лишена
аэрокосмической бригады, когда
переместилась на Гесперус.



36th Lyran Guards Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Клэр Гевет

Адьютант: лейтенант-полковник Дагги

Хиндли

364-й БРП Лир: полковник Меркуцио Ньюман

3-й ПБ Гесперуса: полковник Брэм МакМаннус

73-й ПП Лир: полковник Ив Лидианос



36th Lyran Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Норман Реффо

Адьютант: лейтенант-полковник

Микель Штайнфельд

842-й МП Лир: полковник Альвера Сулекуа

50-й ЛП(П) Лир: полковник Клив Ларком

324-й МП Лир: полковник Доркас Гроссман

92-й ПП(П) Лир: полковник Дэймон Штайнхаузер

35-й МП(П) Гесперуса: полковник Эрмитаж Реган



ЛИРАНСКИЕ РЕГУЛЯРЫ: ГОРНИЛО

Лиранские Регуляры – относительно недавнее добавление среди военных Лиры. В годы до Исхода Керенского они существовали в виде специальной бригады, состоящей из полков бронемашин, пехоты и Мехов, создаваемых и распускаемых по требованию ВССЛ. Во время перевооружения, сопровождавшего регентство Керенского и прихода Амариса, Регуляры стали постоянной составляющей военных Лиры, набранные из наёмников, ветеранов СОЗЛ и солдат бывшей Республики Краевых Миров.

Первоначально члены Высшего командования ВСАЛ считали Регуляров не более чем бригадой наёмников. Соответственно и миссии, которые поручали полкам Лиранских Регуляров, считались безнадёжными. Уцелевшие организовывались в новые полки, что порождало путаницу. Тем не менее их качество постепенно возрастало в глазах ВССЛ, личный состав становился всё более опытным, это позволило Лиранским Регулярам достичь и величайших триумфов. Не ограниченные обычной военной доктриной Лиры, Регуляры одержали множество оглушающих побед в 1-й Наследной войны, принеся бригаде сдержанное уважение и приятие во ВСАЛ.

Однако со временем репутация бригады стала падать. Её полки сейчас служат «рабочими лошадками» подразделений ВСАЛ с личным составом, набранным по всему Альянсу. Из-за такой разношерстности бригада не испытывает преданности к какой-либо из политических групп в Альянсе – и поэтому не имеет патронов при королевском дворе или в Высшем командовании, отстаивавших бы их интересы. В среде военных практически всё определяется т.н. «византийской политикой» и бюрократией высших эшелонов власти, и поэтому Лиранские Регуляры остаются аполитичной организацией, предназначенной для защиты родного дома.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Гауптман-генерал Теллам Стеллвар – единственный представитель ВСАЛ в Регулярах. Он выпустился ещё в самом начале войны 39-го года. Т.к. он был выпускником Военной школы «Блэкджек», его тактика была весьма необычной даже для этой бригады. В результате ВССЛ постоянно отмечало его успехи и «повысило» его переводением в квартирмейстерский корпус. Продолжающееся необычное поведение

Стеллвара и его выдающиеся достижения привели к дюжинам наград и несколько ускоренных повышений в звании.

Ко времени вторжения Кланов Стеллвар служил в министерстве стратегии и тактики, где он и узнал о гибели своего отца и уничтожении на Риддеркерке 1-го Лиранского Регулярного. Когда же наконец после Токкайдского перемирия хаос стал понемногу улегаться, Стеллвар перевёлся в министерство военного образования, параллельно став командиром бригады «Лиранские Регуляры», этот пост ему достался безо всякого соперничества. С тех пор он ещё дважды переводился, оказавшись в конце концов в квартирмейстерском корпусе, всякий раз сохраняя за собой пост командующего Регулярами. Пока он не может хоть сколько-нибудь серьёзно улучшить ситуацию с поставками подразделению, и поэтому одобрил получение некоторого модифицированного оборудования, которое отыскивается разными путями и поступают в различные полки Регуляров. Также он стремится собрать в своём подразделении всех уцелевших выпускников Военной школы «Блэкджек».

ВОЙСКА

Бригада «Лиранские Регуляры» занимает нишу, отличную от той, которую занимают другие подразделения. Высшее командование широко использует элементы Лиранских Регуляров в качестве прославившихся подготовительных кадров, посылая необстрелянных солдат и недавних выпускников академий – или как минимум тех, кто не имеет связей, необходимых для лучшего назначения, – к Регулярам для «натаскивания». Те, кто располагает настоящими или обещает их проявить, переводятся в более известные подразделения вроде Гвардии Арктура. Ежегодные ротации достигают 40% и даже иногда ещё больше. Вдобавок корпус запчастей присвоил большей части оборудования бригады приоритет чуть выше приоритета милицейских подразделений.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Полки Лиранской Гвардии используют раскраску сплошным зелёным цветом с коричневыми или хаки пятнами на своих боевых машинах. Знак отличия бригады – белый наконечник стилизованной алебарды на фоне синего диска.



3-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ПЧЁЛОДАВЫ

Традиционно вспыльчивое подразделение, 3-й Лиранский Регулярный имеет довольно длинную историю горячих сражений с Синдикатом Драконов, когда предметом такого «горячего» обсуждения становились весьма незначительные события. Подразделение получило своё прозвище после того, как полностью уничтожило полк прыжковой пехоты, высланного против них командиром Синдиката при плохо выполненной разведке продвижения.

У подразделения в этом веке было множество случаев, когда оно подтверждало свою репутацию, сражаясь на синдикатовских мирах и в 4-й Наследной войне, и в войне 39 года, а также во время нескольких рейдов в годы между двумя этими событиями. Хотя в 3038 году на Делакрузе (Delacruz) они и

потерпели сокрушительное поражение, 3-й отреагировал на это быстро и самовольно предпринял набег на синдикатовский мир Синоп (Sinope) несколькими годами позднее. Эта операция была бы весьма успешной, если бы посланники Синдиката и Федеративных Солнц в Альянсе не присутствовали бы на официальном обеде, данном Окраинным Альянсом, особенно важного для большинства членов Авелларской Гвардии – подразделения, которое Регуляры испытывали отвращение. Синопский инцидент привёл к набегам, непрекращавшимся в течении 5 лет, карательным операциям и политическим баталиям между тремя нациями. Для 3-го и его офицеров это привело к дисциплинарным взысканиям, включая и разжалование командира и его расстрел.

3-й выдержал этот удар и восстал против «дэвионовского» правительства, которое не смогло помешать клановскому вторжению. Старшие командиры во всех уголках лиранского государства потребовали возвращения своих подразделений, находящихся в Федеративных Солнцах, это требование Высшее командование охотно одобрило в отношении 3-го. Также члены 3-го Регулярного сохранили прочные связи со своими родными мирами, и поэтому почти не раскаиваются, покинув Федеративные Солнца.

Однако этот вынужденный «отпуск» не был продолжительным. Подразделение за год преодолело почти 800 световых лет, отделявших Питкин от их будущего места назначения на границе Лиры с Расалхагом, но тут они стали нести лишь тыловую службу, обеспечивая боевые операции более престижных подразделений. 4 года спустя 3-й получил её одно разочарование – от тех в Высшем командовании, кого они называли «дэвионовскими приспешниками» - приказ о возвращении в марку Драконис. Без определённого приоритета задач члены 3-го Регулярного провели большую часть из 2-х лет в путешествиях между звёздными системами, не единожды тратя недели в ожиданиях подходящего транспорта, который будет ещё и свободным. Его члены по-прежнему поддерживают повышенное состояние боеготовности против Синдиката, но к военным Федеративных Солнц постоянно испытывают лишь презрение. Однако со времён восхождения на трон архонта на Новом Авалоне 3-му недавно выделили постоянный JumpShip.

Хотя на практике это и не было никогда одобрено, члены 3-го Регулярного часто рисуют на своих Мехах и машинах жёлто-чёрные полосы, указывая тем самым на своё прозвище. Знак отличия 3-го изображает карикатуру на штайнеровский кулак, давящего шмеля.

ОФИЦЕРЫ

Лейтенант-генерал Джессика Карсон приняла командование 3-м вскоре после их возвращения на Питкин. Только то, что она является верноподданной лиранского государства, препятствует от линчевания её. Карсон – лучшее, что только мог выпустить союз ФедСода: одинаково подкована и в военной истории, и в истории политики. Тем не менее она сохраняет 3-й вместе лишь благодаря тому, что продолжает играть на глубоких чувствах, испытываемых её солдатами.

ТАКТИКА

3-й специализируется на быстрых рейдах и ведении высокоманёвренной войны, но очень часто терпит поражение, если попадает в затяжные кампании.



3rd Lyran Regulars

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Джессика Карсон

После 4-й Наследной войны 3-й Регулярный после самостоятельного реформирования стал молниеносным кавалерийским полком. Его 1-й и 2-й батальоны имеют преимущественно быстрые и манёвренные средние Мехи вроде *Nightsky* и *Dervish*, а 3-й батальон полностью состоит из лёгких БэтлМехов.



297th Tamar Cavalry Regiment

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: командант Люциус Радован

После 4-й Наследной войны 297-й постоянно закреплён за 3-м. 2 из 3-х его батальонов располагают только аппаратами на воздушной подушке. 3-й батальон целиком авиационное подразделение, здесь задействованы атакующие СВВП, а также эскадрилья тяжёлых транспортов.



4-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ТРОПИЧЕСКАЯ МОЛНИЯ

Почти с самого начала своего существования 4-й Лиранский Гвардейский получил назначение на spinward-границу лиранского государства, что привело не только к давней ненависти к Синдикату Драконов, но и очень тесным отношениям с народом бывшего Тамарского пакта. В Наследных войнах этот полк всегда был в первых рядах сражающихся против ОВСД, защищая принявшую их «родную провинцию» от вторжений этого государства-агрессора или – как во время 4-й Наследной войны – добавляя новые системы к владениям Лиры.

Однако, едва минуло всего несколько лет после 4-й Наследной войны, как 4-й был вынужден просто наблюдать, как Таркад спокойно отдаёт эти же системы вновь сформированной Свободной Республике Расалхаг. Мужчины и женщины 4-го Регулярного ожидали хоть каких-то возмещений этих утрат. Действуя со своего дома на Голубом Алмазе (Blue Diamond), полк во время т.н. «Войн ронинов» предпринял множество рейдов в Синдикат. 4-й также участвовал и в войне 39 года, хотя у МехВоинов этого полка этот конфликт оставил неприятное ощущение.

10 лет спустя подразделение нервно наблюдало, как паровой каток Кланов утюжил систему за системой, ожидая неизбежного. Когда за несколько месяцев до того, как Нефритовые Соколы высадились на Голубой Алмаз, КомСтар приостановил вторжение, и ВСФС, используя 4-й и другие подразделения, расположенные чуть «ниже» линии Токкайдского перемирия, начало непрерывные набеги на клановские Оккупационные зоны. Хотя они и считаются успешными, 4-й Регулярный понёс такие тяжёлые потери, что Высшее командование вскоре перевело подразделение в режим пополнения.

Давние связи полка с Тамарским пактом стали причиной того, что в ЛРК на него и офицеров было заведено досье. Хотя некоторые офицеры и утратили связи с семьёй Кельсва, и, следовательно, с герцогом Робертом Кельсва-Штайнером, на данный момент никто открыто не поддержал герцога или движение «Свободный Скай», хотя многие и критикуют архонта публично. Однако надо быть честным – их состояние больше обуславливается ненавистью к Кланам, нежели прямой оппозицией Катерине Штайнер-Дэвион.

Знак отличия полка – контур пальмового дерева, освещённый ударом молнии.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Чаз Моринг пришёл в полк из 4-го Денебского Лёгкой Кавалерии, где он несколько лет служил исполнительным офицером. Нетипичный офицер, он часто идёт на огромный риск, используя всевозможные зацепки гораздо эффективнее, чем большинство других на его месте. Хотя он и не всегда оказывается прав, его успехи весьма внушительны, а его необычное мышление позволяет ему и его подразделению избавиться от большинства проблем ещё до их появления.

Хотя он и племянник герцога Альдо Лестрейда, лейтенант-полковник Девон Лестрейд, по причине своего предательства и двуличности, не может продемонстрировать такие же способности. Однако он воспользовался врождёнными способностями (которыми отличается всё его семейство) и был одним из той породы, кто призывал к уничтожению другого Клана – Нефритовых Соколов.

ТАКТИКА

Когда он перевёлся в 4-й Регулярный, полковник Моринг принёс с собой и десятилетия опыта, полученного в Денебском Лёгкой Кавалерии, и с первого дня он стал передавать этот свой опыт другим, кем он стал командовать. 4-й широко использует имеющиеся в его распоряжении аппараты на воздушной подушке в качестве разведывательных и заградительных войск, пока его броневойска и Мехи образуют подкоманды, использующие всевозможные особенности местности, а также свою собственную манёвренность.



4th Liran Regulars

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Чаз Моринг

Уменьшившись после рейдов по Кланам до более чем 30% от исходного состава, 4-й восстанавливался за счёт оборудования, от которого отказывались другие, более высокого приоритета подразделения ВСФС, забиравших себе новые БэтлМехи. Тем не менее полк считается гораздо более боеспособным подразделением, чем многие другие, лучше оснащённые полки.



23rd Menkent Cavalry Regiment

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-полковник Девон Лестрейд

Этот полк имеет лишь 2 роты тяжёлых бронемашин – по большей части это машины моделей *Patton* и *Rommel*. Остальная часть полка оснащена аппаратами на воздушной подушке и другими быстрыми и манёвренными машинами.



5-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ЧЁРТОВЫ РОСОМАХИ

5-й Лиранский Регулярный часто удивляет тех, кто судит о подразделении исключительно по его участию в том или ином основном конфликте, что и является для них мерилем опытности. Полк участвовал практически во всех главных войнах с участием лиранского государства за последние 50 лет, но обычно он выступал лишь в роли поддержки, в основном из-за сомнений относительно его лояльности. На несколько десятилетий попав в сердце Острова Скаи, многие мужчины и женщины этого полка не смогли избежать участия в местном сепаратистском движении. Пока Высшее лиранское командование перестраховывалось, обеспечивая высокий уровень боеготовности новых МехВоинов, наводнивших это подразделение, к власти в высших командных эшелонах полка пришёл блок «Свободный Скаи», что и послужило причиной обвинения офицеров полка в предательстве, неподчинении или других преступлениях, подпадающих под юрисдикцию военного трибунала.

Высшее командование стало обращать на это пристальное внимание во время Скайского кризиса 3034 года, когда в ответ на формирование Свободной Республики Расалхаг многие в полку потребовали независимости и для Федерации Скаи. Кризис был настолько силён, что солдаты из Федеративных Солнц вообще стали призывать к восстанию. К сожалению, эта акция ещё больше осложнила ситуацию. Несколько лиранских подразделений, включая и 5-й Регулярный, сражались с солдатами ФедСода, пытавшихся поднять восстание. Хотя этот кризис и угрожал выйти из-под контроля, и выполнявшая обязанности архонта Мелисса Штайнер, и герцог Риан Штайнер предприняли шаги предотвратить превращение конфликта в гражданскую войну. Однако эти намерения не уберегли 5-й и множество других подразделений от «домашней порки».

ВССЛ раскидали этих солдат по всему Содружеству Лир и выстроило 5-й «с нуля», назначив его в марку Сарна. Подразделение быстро получило репутацию безоглядно преданного архонту. Следовательно, во время технологического ренессанса 3040-х гг. им было поручено множество специальных рейдов вглубь Лиги Свободных Миров. Годы спустя подразделение прислушалось к приказу архона вернуться во вновь образованный Альянс Лир, хотя и не без краткой перестрелки с дэвионовской Штурмовой Гвардией. В знак признательности за их 20 лет блестящей службы они получили важный пост на Свободе. Подразделение в качестве миротворцев под цветами Звёздной Лиги было развёрнуто в Договоре Св.Ива, где они участвовали в затянувшемся сражении с 7-й ПБК ФС прежде, чем получили приказ прекратить это. После этой акции 5-й почти год по возвращении на Свободу восстанавливало свои силы.

Знак отличия 5-го Лиранского Гвардейского – оскаленная красно-чёрная росوماха, готовая к нападению.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Жанин Кастро – лишь второй командир, «выпестованный» в 5-м, приняв командование в конце 3054 года после отставки лейтенант-генерала Маурисии Корбин. У её семьи длинная история, имеющая 12 поколений и бессчётное число раз служившая семье Штайнеров. Она начала свою карьеру в Гвардии Лир, но не упустила шанса подняться, приняв командование 5-м. Хотя операция и оказалась весьма неудачной, она была награждена «Молотом МакКенны» в знак признательности её действий во время недавнего рейда Нефритовых Соколов.

ТАКТИКА

Полк располагает непревзойдённым сектором разведки и во всём безоглядно опирается на его прогнозы, что и продемонстрировал весьма катастрофичный рейд 5-го в Оккупационную зону Нефритовых Соколов.



5th Lyran Regulars

1 полк/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Жанин Кастро

5-й потерял более батальона в своих операциях на Нашуаре (Nashuar), когда бригада бронемашин 7-й ПБК ФС, о местонахождении которой данные разведки говорили, будто она находится в тысячах километров вдали, неожиданно появились в их тылах. Полк сразился в ожесточённой битве за свои DropShip'ы и в конце концов одержал победу, хотя и весьма дорогой ценой. Хотя после этого конфликта 5-й и пытался восстановиться, ему по-прежнему не хватает

ещё 3-х копий. С другой стороны они располагают множеством трофейных компактных БэтлМехов, включая один *Pillager* и роту новых командных ОмниМехов, возглавляемых Мехом *Hauptmann* полковника Кастро.



14th Freedom Reserve Fighter Wing

1 крыло/Новички/Надёжные

СО: гауптман-командант Луис Чандресекар

Технически являясь резервным подразделением, 14-й был на неопределённое время задействован для поддержки 5-го.



7-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: БОЙЦОВСКИЙ 7-й

Хотя и спешно организованный в первые дни 1-й Наследной войны, 7-й Регулярный стал одним из наиболее опытных и прекрасно оснащённых подразделений во ВССЛ. Этот полк был передовым войском во множестве нападений на Лигу Свободных Миров во время 1-й и 2-й Наследных войн. ВССЛ вновь обратилось к 7-у на заре 3-й Наследной войны, после попытки покушения Лиги на архонта Элизабет Штайнер. Войска ВЛСМ угрожали глубоким проникновением в военный театр Уайятт (ныне это составляющая военного театра Свобода), поэтому Высшее командование для усиления выделило 7-й, 13-й и 22-й Лиранские Регулярные. Эти 3 полка, вместе с частями поддержки, нанесли глубокий удар по границам Лиги в попытке отрезать линии снабжения ВЛСМ вблизи лиранских границ.

К сожалению, Регуляры неожиданно столкнулись с лиговскими резервами, выдвигавшимися на фронт. Бывший до того дня тихим, мир Мерек (Merek) превратился в кладбище для тысяч отважных воинов с обеих сторон. Дальнейшие действия Регуляров в тылу врага без малейшего шанса пополнения необходимых запасов стали причиной серьёзных затруднений. Тем не менее лиранское войско продержалось очень долго, прежде чем они сдались. Уцелевшие в той операции в конце концов были репатриированы, хотя были настолько велики, что даже после поглощения остатков 13-го и 22-го 7-й по-прежнему испытывал серьёзную нехватку личного состава. 7-му была поручена гарнизонная служба, якобы до момента восстановления сил, но увеличивающиеся потери на границах с Лигой и Синдикатом вынудили ВССЛ перенаправлять основную массу уцелевших в те подразделения, которые всё ещё сражались. Через несколько лет эта продолжающаяся практика привела к тому, что некогда великий 7-й превратился в не более чем подготовительное подразделение – но репутация его осталась на высоте.

7-й был назначен на Лорик (Logic), другой важный мир, граничащий с Лигой Свободных Миров, даже со времён его почти состоявшегося роспуска 200 годами ранее. ВСАЛ продолжает использовать этот полк в качестве испытательного полигона для неопытных МехВоинов, хотя корпус запчастей и начал недавно поставлять в 7-й кое-какое новое оборудование и дополнительные расходные материалы – результат личного обращения полковника О'Херона к архонту.

Новый знак отличия полка, хотя он по-прежнему и ожидает официального одобрения ВСАЛ, изображает опущенную голову и рога американского лося (выглядеющего так, как будто он готов сразиться с противником) над цифрой «7».

ОФИЦЕРЫ

Полковник Майк «Большой лось» О'Херон принял командование над полком примерно 4 месяца назад и немедленно принялся за создание нового образа удручённого 7-го. Он разработал расписание учений полка и установил ежедневные обучающие занятия для всего подразделения (включая и штат поддержки), а также другие учения, направленные на восстановление боеготовности полка. Когда квартирмейстерский корпус отказал ему в необходимых поставках, он даже лично обратился к архонту за дополнительным финансированием полка, пообещав сделать этот полк ветеранским в течении 18 месяцев. Поэтому он и сделал такой упор на подготовке личного состава 7-го, и поэтому разработан новый знак отличия был разработан на основе клички О'Херона.

Командант Мэган «Мелкая лосиха» О'Херон переведена в 7-й в то же самое время, что и её отец, и приняла командование 3-м батальоном полка, сразу же став офицером – неофициальным «присмотрщиком» за моралью. Оба О'Херона работают как слаженная команда, укрепляя честь мундира 7-го, вырабатывая у него уверенность и мастерство.

ТАКТИКА

Способный уверенно вести лишь статичную защиту (что было показано несколькими месяцами ранее), полк проделал длинный путь со времён прибытия О'Херонов. На данный момент 7-й проходит интенсивный подготовительный цикл, сфокусированный на высокомобильной кавалерийской тактике.



7th Liran Regulars

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Майк О'Херон

Полк имеет обычные 3 батальона, 2 тяжёлых и 1 средний, состоящих из некоторых старейших БэтлМехов, по-прежнему находящихся на фронтовой службе.

Большинство Мехов были модифицированы, но некоторые оставлены в их начальной конфигурации. Однако со времени обращения О'Херона к архонту месяцем ранее 7-й находится в очереди на получение нескольких рот Мехов, которые сменяют старые машины в течении 1-2-х месяцев.



8-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: БЕШЕНЫЕ ШЛЯПНИКИ

8-й Регулярный был первоначально сформирован из группы военнопленных и разогнанных после Исхода Керенского МехВоинов. Хотя в любой нации есть представители военных, таковыми уже не являющихся, ВССЛ не хотели выстраивать полк Мехов вокруг лишь такой группы необстрелянных и ненадёжных воинов. Однако эти солдаты не утратили мужества и в конечном счёте убедили архонта Дженнифер Штайнер дать им уникальный шанс, которым они и воспользовались к обоюдной выгоде обеих сторон.

Оснащённые лишь тем, что у них имелось, группа МехВоинов напала на склад СОЗЛ на мире ЛСМ Стюарт (Stewart). Однако МехВоины не атаковали этот склад напрямую. Вместо этого они почти месяц обследовали водную преграду вокруг базы, устроили несколько «подземных толчков» (с помощью взрывчатки), в результате чего река залила всю базу, а это посеяло панику среди местных жрецов вуду. Пока всё утрясалось, местное население было настолько дезориентировано и ошеломлено, что МехВоины просто ходили по базе и смогли увести из-под носа жителей почти 300 БэтлМехов времён СОЗЛ. Архонт наградила их переводом в состав ВССЛ в качестве 8го Лиранского Регулярного. Её брат, генерал Пауль Штайнер, и назвал их «Бешеными шляпниками».

8-й на протяжении всей своей истории продолжал использовать нетрадиционную тактику, часто рискуя своими головами при «прокладывании» нового пути. Как и в случае с Военной школой «Блэкджек», ВССЛ не могли просто закрыть глаза на 8-й и поэтому не смогли почистить его также (особенно в свете того, что подразделение постоянно успешно справлялось с возложенными на него задачами). Высокопоставленные лиранские офицеры научились просто бросать 8-й на произвол судьбы, обвиняя его во всех ошибках и дисциплинарных неурядицах так, как это не делали ни с каким другим подразделением.

Со времени завершения 3-й Наследной войны 8-й охранял периферию Лиры от пиратов, так раздражавших архонта Алессандро Штайнера. Хотя несколькими годами позднее архонт Катерина Штайнер поддержала перевод полка, 8-й решил остаться там, где находится. 8-й сейчас имеет на Периферии репутацию лучшего во Внутренней Сфере охотника на пиратов, миссии проходят так далеко, как это нужно, хотя, например, рейды на Астрокази и Канопус носят скорее приятный характер, чем обязательный. Они действуют настолько хорошо, что единственной целью, которая сумела уйти от них, был лишь «Красный корсар».

Знак отличия подразделения – изображение безумного шляпника на фоне красного треугольника.

ОФИЦЕРЫ

Вся её карьера – это полоса непрекращающихся новых назначений, но несколько лет назад лейтенант-генерал Синтия Нельсон наконец-то нашла в 8-м свой дом. Она – ветеран, имеет награды за клановские войны, но её неспособность держать язык за зубами стали причиной постоянного высмеивания со стороны коллег и вышестоящих. Однако так было не всегда – с тех пор, как она в лицо генералу Нонди Штайнер прямо высказалась о её детях, и Штайнер сочла, что та достойна назначения в «самую задницу человечества командовать ошибками правосудия».

ТАКТИКА

8-й Регулярный не использует какую-либо обычную тактику, кроме той, которая позволяет держать противника подальше от основных сил.



8th Lyrans Regulars

1 усиленный полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Синтия Нельсон

Адъютант: полковник Зуртан Рошелль

ВСАЛ никогда официально не уделяло 8-му пристального внимания, хотя отдельные сочувствующие и «поклонники» в среде военной бюрократии и помогают полку получать поставки. Ситуация стала улучшаться после того, как компания «StarCorps» открыл новый завод на Сон Гоа (Son Hoa). Подразделение начитывает 4 батальона с оборудованием по арендному соглашению с компанией, заключённому 5 лет назад, и с тех пор почти половина полка действуют с Сон Гоа. 8-й сейчас располагает полными ротами из Мехов *Emperor* и *Highlander*, по мнению множества пиратов это довольно удобные машины, особенно после возрождения полка из известных «Могильщиков горцев».



9th New India Heavy Armor

1 усиленный полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Гутьеррес Рамон де Иисус Смит

9-й располагает преимущественно тяжёлыми бронемашинами, хотя его 4-й батальон состоит из СВВП и аппаратов на воздушной подушке, а 5-й батальон является на самом деле подразделением механизированной пехоты. Большая часть этого полка находится на Сон Гоа.



9th New India Fighter Wing

1 крыло/Ветераны/Ненадёжные

СО: командант Лука Шонер

Это крыло часто используется для защиты конвоев и глубокого патрулирования.



9-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ЧАРОДЕИ КАРИЛОНА

Как и в случае с 8-м Регулярным, ВССЛ сформировали 9-й во время 1-й Наследной войны из того, что можно было назвать лишь группой странноватых МехВоинов. Почти за столетие до падения Звёздной Лиги высокообученное «Братство МехВоинов» осело на мире Карилон Республики Краевых Миров. Члены этого братства были весьма встревожены действиями Стефана Амариса и дали клятву отомстить узурпатору. Однако большинство из них так и не смогли выполнить данную ими клятву – на Карилон высадился почти полный дивизион

«Драгун Амариса», превратив это место чуть ли не в безжизненную скалу. Те, кто сумел избежать резни, присоединились к Керенскому в его движении за освобождение Терры, но вместо того, чтобы оставить Внутреннюю Сферу и уйти в Исход они стали частью ВССЛ.

В начале Наследных войн полк провёл несколько удачных боёв, но течением времени, когда первые члены этого подразделения гибли или уходили в отставку, традиции братства потихоньку забывались, а сам полк на поле боя всё реже и реже проявлял свои сверхъестественные способности. К середине 2-й Наследной войны Высшее командование уже считало 9-й ещё одним своим подразделением, даже несмотря на его необычную историю.

Полк во время своей службы был замечен в действиях против других 4-х Наследных Государств, хотя большинство этих сражений и проводились на границах Лиги. После неудачного и неодобренного рейда в Лигу Свободных Миров во время Андуринской войны за отделение ВССЛ перевели полк на Мэйн Стрит (Main Street). Озадаченные по большей части выслеживанием пиратов и охраной конвоев, в 3058 году 9-й был выбит из этой размеренной колеи нападением Нефритовых Соколов. полк был послан на Энгадин (Engadine) для усиления 22-го Скайского Рейнджерского, но ко времени их прибытия помощь была уже не нужна: экспедиционный корпус Соколов уже двинулся к Ковентри.

В годы после тех событий 9-й был занят патрулированием Периферии, пресекая любые потенциальные вторжения задолго до появления пиратов в Альянсе. В то же самое время полк безжалостно выслеживал и те банды пиратов, которые наводнили ближнюю Периферию и миры Альянса, продолжая делать это и последние 3 года.

Знак отличия 9-го – голова акулы, пронзённая кинжалом.

ОФИЦЕРЫ

Жанетта Скарлетт после службы в 26-м Лиранском Гвардейском, действуя во время клановского вторжения в качестве исполнительного офицера, оставила многообещающую карьеру. Эмоционально опустошённая годами постоянной борьбы жизни и смерти, она попросила перевести её служить в 9-й, где она надеялась провести оставшиеся до увольнения 20 лет в тиши и спокойствии. На 20-летие службы Скарлетт архонт вызвала её на Таркад, наградила её «Звездой Альянса» и повысила в звании до лейтенант-генерала. Встреча с архонтом произвела большое впечатление на Скарлетт, и поэтому она сейчас, в её 24-ю годовщину службы, она и не помышляет об отставке и не проявляет никаких признаков того, что хочет уйти в отставку.

ТАКТИКА

9-й специализируется в тактике независимыми мелкими подразделениями, что необходимо для уничтожения пиратских банд, с которыми они и сражаются. Также весь личный состав обучен боевым операциям при 0-гравитации и часто совершает орбитальные боевые сбросы.



9th Lyrans Regulars

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Жанетт Скарлетт

Этот полк довольно поздно уделил внимание выслеживанию пиратских групп Периферии, раз за разом нападвших на различные миры, все их достижения – исторические и археологические записи и предметы. Во время своих раскопок баз старой Звёздной Лиги они отразили минимум 2 пиратские атаки. Аналитики ЛРК уверены, что эти пираты ищут отыскать давно забытые лаборатории или хранилища, хотя они и могут чётко знать, где и как их искать. Элементы 9-го встречались с этими пиратами по меньшей мере 5 раз, но ни разу им не удалось их полностью

уничтожить или принудить отступить, что наводит на мысль о том, что пираты уже раскрыли некоторые технологии, которые они искали.



9th Regulars Aerospace Group

2 крыла/Регуляры/Фанатики

712-е Истребительное Крыло Альянса: гауптман-командант Флойд Вуд

1119-е Истребительное Крыло Альянса: гауптман Лизетта Ким

ВССЛ выделили оба крыла 9-му после перевода подразделения на Мэйн Стрит с целью усиления эскорта. В результате на Мэйн Стрит одновременно редко присутствует более одной эскадрильи.



10-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ЖАЛЯЩИЕ ОВОДЫ

Политика «Выраженной слабости» архонта Алессандро Штайнера стоила ему трона Таркада, но что ещё более важно – это стоило Содружеству Лиры жизни в веках войн с Лигой и Синдикатом. Тем не менее лиранская военная машина непоправимо пострадала в последние дни Алессандро Штайнера, исправлением последствий этих потерь его наследница, архонт Катрина Штайнер, и была полностью занята. Её план был прост: вернуть Лигу Свободных Миров на оборонительные позиции, обманув Теодора Куриту «успехом» против Лиры 30 лет спустя.

10-й был в паре с 6-м Донегальским Гвардейским и должен был отобрать Денеболу V (Denebola V) – задача казалась лёгкой для этих двух ветеранских подразделений. Вместо этого лиранское войско столкнулось с полным аэрокосмическим полком ЛСМ при поддержке нескольких батальонов наёмных БэтлМехов. Лиранское войско высадилось, но нападение быстро выродилось в войну на истощение, когда ВЛСМ переправили сюда свой аэрополк. Не имея доступных резервов и располагая очень малыми запасами, обе стороны оказались вовлечёнными в волну спорадических нападений, прерывавшихся неделями или даже месяцами ремонта и пополнения запасов. Это продолжалось несколько лет, пока оба государства обоюдно не решили завершить это сражение, положив конец 3-й Наследной войне.

Хоть операция на Денеболе никогда официально и не считалась провалом ВССЛ, мужчины и женщины 10-го Регулярного до сих пор живут с чувством психологической неудачи, хотя никто из членов этого подразделения уже не участвует в какой-либо миссии. 10-й с тех пор не участвовал ни в каких крупных операциях, помимо обороны от случайных набегов. Его члены громко требуют предоставить им шанс доказать свою полезность Альянсу, надеясь смыть тем самым пятно Денеболы V. В ответ на это Высшее командование дало подразделению высокое назначение на Каванаут II.

Знаком отличия 10-го Лиранского Регулярного является карикатура летящего насекомого с раскрытой пастью и с клыками, с которых капает кровь.

ОФИЦЕРЫ

Даррел Инглес почти половину своей карьеры провёл в 10-м, прежде чем наконец пришёл к командованию этим подразделением, став командиром после повышения гауптман-генерала Гэри Терлеки, ставшего главой Пенобскотского командования. Хотя они и являются близкими друзьями с Терлески, Инглес не участвует в политических играх, как это делает Терлески, борясь с генералом Ричардом Штайнером после отделения Альянса. Инглес продолжает дистанцироваться даже после того, как Терлески был переведён в командование резервом, предпочтя этому фавор генерала Штайнера.

ТАКТИКА

Члены 10-го Регулярного несколько лет знакомились с ландшафтом Каванаута II. Они выстроили дюжины скрытых укреплений и установили обширные минные поля и другие тактические препятствия, которые помогут остановить любого агрессора, пытающегося захватить этот мир, и заплатить дорогую цену за его захват.



10th Lyran Guards

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Даррел Инглес

Почти половина БэтлМехов в этом жестоко пьющем полку датируются началом Наследных войн, а как минимум 4 машины маркированы ещё заводами Звёздной Лиги. Большинство Мехов за 20 последних лет получили модификационное оборудование, хотя с того момента корпус запчастей дал недвусмысленно понять, что последующая замена оборудования требует самого тщательного обследования.



840th Alliance Panzer Regiment

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: лейтенант-полковник Фриц Хорват

До прибытия 10-го на Каванаут II 840-й был независимым полком, прикрепленным к штабу провинции Ковентри. Когда же они узнали,

что 10-й не имеет органичных элементов боевой поддержки, генерал Ричард Штайнер перевёл к ним это подразделение бронемашин, усилив мощь гарнизона. Используемые в видимых действиях по клановскому фронту, члены 840-го панцирного сильно обиделись на своё назначение на тихую маркиковскую границу.

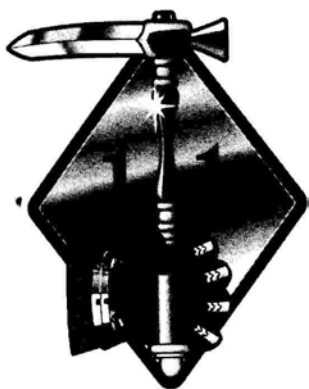


1st Cavanaugh Irregulars

1 полк/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-полковник Элизабет Люц-Келлон

Генерал Штайнер приказал сформировать 1-й Иррегулярный, пока 10-й ещё не отбыл на Каванаут II. Набранный исключительно из местных с Каванаута, полк располагает естественными знаниями этого мира, но практически не имеет каких-либо фундаментальных боевых навыков.



11-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: МОЛОТЫ

Истощённые и разбитые десятилетиями боёв на границе с Лигой Свободных Миров, «Молоты» к концу 3-й Наследной войны оказались назначенными на Австралию (Australia). Полк настолько износился, что ВССЛ почти уже распустило это подразделение; лишь страстные обращения его членов к Высшему командованию, Генеральным Штатам и даже к архонту сохранили подразделение в списках ВССЛ. И даже с учётом вступления ВССЛ в 4-ю Наследную войну подавляющее большинство ветеранов полка позднее были разбросаны по другим подразделениям. 11-й, до сих пор восстанавливающийся, в этом конфликте не участвовал, хотя его ветераны и получили дюжины наград и благодарностей.

Несколько лет спустя 11-й был вызван в Федерацию Скаи с целью подавления мятежа, вспыхнувшего после формирования Свободной Республики Расалхаг. 11-й, одно из немногочисленных подразделений во ВССЛ, не обнаруживало связей с движением «Свободный Скаи», оставшись в этом регионе как «стабилизирующая» сила. С тех пор их отзывали лишь дважды: первый раз – когда они недолго участвовали в быстром продвижении Содружества в войне 3039 года и второй раз – во время клановского вторжения, хотя в последнем случае подразделение было замечено лишь на гарнизонной службе.

После Токкайдского перемирия 11-й вернулся к месту своей дислокации на Сабике (Sabik) в Лионском Выступе, вновь став стабилизирующей силой при обороне от Синдиката. Тем не менее, когда Альянс отделился и координатор Теодор Курита разместил в Лионском Выступе в качестве миротворцев своих солдат, 11-й немедленно был поднят по тревоге, и сначала мешал высадке 32-го Галедонского Регулярного. Подразделения сражались 2 дня, пока «Молоты» не получили приказ с Таркада отступить. Однако 11-й продолжал осложнять жизнь 32-му Галедонскому как только мог. Хотя он и избегал сражений с куритянскими солдатами, по всем расчётам мужчины и женщины 11-го как могли портили оборудование ОВСД, поднимали восстания среди населения Сабика, обрывали коммуникации, предпринимали множество «тренировочных развёртываний» и т.п. Не желая продолжать войну с Синдикатом и стремясь поддержать порядок в Скайском регионе после неудавшегося восстания фельдмаршала Гарета, Высшее командование ВССЛ перевело 11-й на Альфекку, которая находится всего в 1 прыжке от Скаи.

Знак отличия полка – бронированный штайнеровский кулак с зажатым в нём боевым молотом.

ОФИЦЕРЫ

Хотя он никогда и не считался одним из лучших и блестящих офицеров среди военных Лиры, Джереми Доннер заработал репутацию весьма преданного офицера, всегда ставящего интересы своих людей выше своих собственных. И хотя эти его качества не позволили ему занять довольно высокое положение во ВСАЛ, эти же самые качества обеспечили практически безграничную преданность солдат своему командиру.

ТАКТИКА

Имея дело с безликим врагом, который смешивается с населением, и поклявшись защищать людей от бюрократических врагов, угнездившихся среди них, мужчины и женщины 11-й культивируют уникальный набор тактик, что они и показали на Сабике, действуя против 32-го Галедонского. Однако полк более 20 лет не участвовал в главных военных кампаниях, отсюда и их статус новичков.



11th Lyran Guards

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Джереми Доннер

Подобно большинству лиранских Регулярных подразделений, 11-й использует Мехов, возраст которых гораздо больше, чем возраст дедушек и бабушек их пилотов. Однако под этим ветхим слоем обнаруживается одно из прекрасно сохранившихся подразделений ВСАЛ. Секция логистики 11-го стала домом для нескольких пронырливых добытчиков, постоянно работающих над сохранением функциональности этого подразделения. Ходят слухи, что МехВоины этого полка оттачивают свои «уникальные» навыки на складах ведомства логистики, разбросанных по

всей Федерации Скаи. В результате очень немногие Мехи полка хотя бы близко напоминают свои изначальные конфигурации.



11th Lyran Regulars Combat Auxiliary

1 усиленный батальон/Регуляры/Надёжные

СО: командант Тиффани Штайнер-Циблер

Состоя из почти двух дюжин взводов разношерстных аппаратов на воздушной подушке, БТРов, грузовиков и других машин как гражданского, так и военного назначения, это вспомогательное подразделение очень необычная боевая единица. Лишь 1 рота посвящена задачам боевой поддержки; остальные существуют просто как склад машин 11-го, используемых для нетрадиционных миссий.



15-й ЛИРАНСКИЙ РЕГУЛЯРНЫЙ: ГРОМИЛЫ

Операция «Тор», предпринятая ВССЛ в 3027 году, была значительным событием по двум причинам. Официально она предназначена якобы для того, чтобы лиранские военные доказали, что они смогут выполнять любые основные военные учения так же хорошо, как и Федеративные Солнца. Однако истинной причиной была вторая – перемещение множества ключевых подразделений без возбуждения каких-либо подозрений. Оба аспекта оказались удачными, и 15-й Регулярный вместе с более чем дюжиной других полков Мехов и подразделений помельче заняли позиции на границе с Синдикатом.

Когда год спустя Содружество начало своё нападение на Синдикат, 15-й как одно из наиболее быстрых и опытных подразделений Содружества одержало наименее дорогостоящие победы в войне с 1-м Подготовительным кадровым «Сун Занг». Полк разбил 1-й менее чем за неделю и менее чем за 48 ч после этого получил контроль над планетой. Однако в нападении на Мемминген (Memmingen) дело приняло прямо противоположный оборот. 15-й столкнулся с уцелевшими из 1-го Подготовительного и наёмниками «Валькирии Вэндли», а также с несколькими полками специально обученной обычной милиции. 15-й Регулярный вновь оправдал своё прозвище, столкнувшись с 1-м Кадровым, на этот раз полностью уничтожив это подразделение. Наёмники и милиция не смогли пробить брешь в обороне 15-го, что удалось 1-му, но теперь 15-й был вынужден сражаться с окопавшимся врагом. Ход операции колоссально замедлился, и когда начали прибывать синдикатские подкрепления, 15-й отступил.

Подразделение оставался расположенным на границе с Синдикатом, пока не была сформирована Свободная Республика Расалхаг, после чего полк вернулся в свой гарнизон на Гуде IV (Hood IV). Находясь слишком далеко от коридоров клановского вторжения, поэтому единственными сражениями, в которых участвовал 15-й, – это бои с отступавшими в начале 3050-х гг. от орд Кланов пиратами. Наконец, после формирования новой Звёздной Лиги 15-й получил приказ приступить к активной службе, и был назначен в экспедиционный корпус операции «Бульдог» вместе с 4-м Аркабским Легионом. Даже после этого полк мало участвовал в боях, и до массового отупления Клана Дымчатого Ягуара из Внутренней Сферы играл на Лонаконинге (Lonaconing) в кошки-мышки с элементами его Галактики Омега.

Знак отличия 15-го Регулярного – воровская дубинка, лежащая на паре перчаток.

ОФИЦЕРЫ

Лиза Орсини пришла в 15-й почти 20 лет назад молодым командиром роты. После того, как в подразделении она провела всю свою взрослую жизнь, Орсини стала воплощением эмблемы «Громил», переняв их грубую и бесшабашную манеру и соответствующий горячий темперамент. К сожалению, эти же годы ограничили её в звании лишь полковника. Её осторожные приказы и нежелание сражаться с Ягуарами на Лонаконинге вообще не в её характере и не в характере её подразделения, и хотя они правильными, любые приказы вступить в бой могли легко обернуться смертью для её полка.

ТАКТИКА

Оснащённый преимущественно тяжёлыми и штурмовыми машинами, 15-й – единственная реальная сила, способная выдержать полномасштабное сражение.



15th Lyrans Guards 1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Лиза Орсини

Мужчины и женщины 15-й до сих пор недовольны тем, что они не смогли воспользоваться шансом проявить себя в боях с Ягуарами. В то же самое время они поняли, что быть в составе тех сил было уже само по себе почётно – так близки они были к смерти. По меньшей мере подразделение снискало некоторое уважение со стороны 4-го Аркабского – это взаимное уважение зашло настолько далеко, что в качестве знака доброй воли они обменялись копьями БэтлМехов. Вместо своего Меха *Zeus*

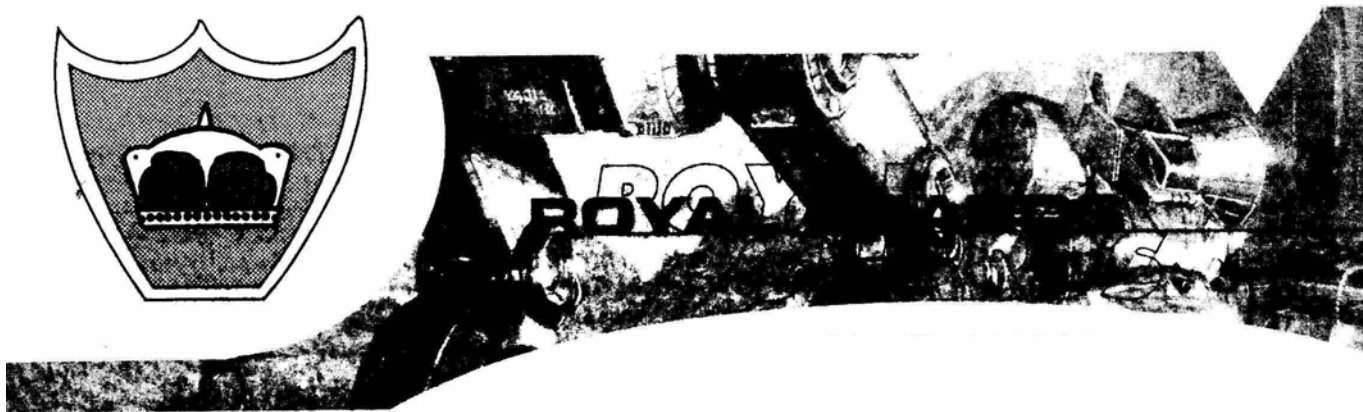
полковник Орсини сейчас командует полком из кабины Меха *Hatamoto-Chi*.



15th Lyrans Regulars Combat Auxiliary 4 роты/Новички/Сомневающиеся

СО: гауптман Виктор Эрдманн

Оставленное на Гуде IV, когда 15-й был назначен в экспедиционный корпус СОЗЛ, это вспомогательное подразделение столкнулось с несколькими пиратскими нападениями и даже с одним глубоким рейдом Нефритовых Соколов. И хотя рейд Соколов уничтожил больше полного батальона машин, подразделение устояло, запугав противника своими массированными войсками тяжёлой бронетехники.



КОРОЛЕВСКАЯ ГВАРДИЯ: ГОРДОСТЬ ЛИРЫ

Королевская Гвардия – наиболее престижное место в среде лиранских военных, она отвечает за оборону Таркада и защиту лиранского правительства. Они считают себя элитой ВСАЛ и поэтому карьеризм становится целью многих из солдат этих подразделений. Однако в отличие от других лиранских подразделений, эта Гвардия имеет абсолютную власть над своим составом. Членство осуществляется лишь по приглашению, и все претенденты проходят жёсткое тестирование и подготовку в принимающем их подразделении на Таркаде, прежде чем их переведут в одну из 3-х ПБК.

Каждая ПБК Королевской Гвардии представляет собой одно из 3-х государств-основателей Содружества Лиры: Донегал, Скаи и Тамар. 4-е подразделение этой Гвардии представляло собой Содружество Лиры, но в 2848 году на Каледонии оно было разбито Синдикатом Драконов. Хотя это и стало поводом распустить данное подразделение, архонт Клавдий Штайнер пошёл на серьёзные ответные меры, мстя за гибель 4-го, положив начало тому, что стало известно как операция «Умолить богомола». Приказ архонта задействовал внедрённого агента в куритянских верхах – эта женщина известна в истории просто как «Снежное пламя». Эта куртизанка воспользовалась своим положением при дворе и в конечном счёте привлекла внимание и заслужила доверие со стороны координатора Йогучи Куриты. В одну из ночей, пока координатор спал, она перерезала ему горло. Затем она поместила нашивку уничтоженного 4-го Королевского Гвардейского на его грудь и приняла яд.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

По закону командование Королевской Гвардией возложено на архонта, но на практике ежедневными операциями бригады переложили на старшего офицера ВСАЛ. Последние 16 лет такие обязанности исполняет бывший командир 2-го

Королевского Гвардейского, гауптман-генерал Кристофер Мальвин, назначенный архонтом Мелиссой в знак признательности за его долгую и преданную службу.

ВОЙСКА

Исторически все ПБК Королевской Гвардии пополняются солдатами из соответствующих им округов. Такая политика рекрутирования была несколько ослаблена после формирования Федеративного Содружества, позволив расширить границы рекрутирования, хотя большинство по-прежнему набирается в альянсе. Члены этой Гвардии получают подробные инструкции о протоколе и церемониальной службе, и любое их нарушение становится причиной для увольнения из армии. Некоторые подразделения ошибочно считают, что они концентрируют своё внимание на небоевых навыках, притупляющих военные умения Гвардии. Как обнаружили Дымчатые Ягуары на Эйвоне (Avon), такое мнение ошибочно.

Королевская Гвардия оснащена лучше всех в Альянсе, здесь каждый Мех и машина используют улучшенную технологию. Более того, практически все машины не старше 10 лет, они являются основным потребителем продукции обширной промышленной базы Альянса.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Королевская Гвардия использует для своих Мехов и машин выделяющуюся схему раскраски: основной штайнеровский голубой с золотыми полосками по каждому из боков. Вдобавок оружейные турели красятся золотым, как и люки и сенсоры. Строевая униформа Королевской Гвардии так же отличается от строевой униформы других подразделений ВСАЛ – бледно-зелёный жилет и синие брюки. Солдаты Королевской Гвардии также носят полностью белую униформу. Знак отличия Гвардии принял форму синего щита с золотым ободком, на фоне щита расположена белая корона.



1-я ПБК КОРОЛЕВСКОЙ ГВАРДИИ: ГОРДОСТЬ ДОНЕГАЛА

В то время, как Королевская Гвардия считается элитной во ВСАЛ, в самой Гвардии первым элитным полком стал донегальский. Также известный как "Собственность архонта", основной задачей этого полка является охранение архонта. Однако когда он присутствует на Таркаде, они также отвечают и за безопасность комплекса Триада и Королевского дворца. Большая часть службы 1-го – церемониальная, но она также служит и практическим целям. Например, после попытки покушения на архонта Крэйга Штайнера в 2529 году

торный зал архонта был сильно изменён, что позволило разместить по бокам трона пару БэтлМехов *Griffin*. Присутствие этих машин, производящее впечатление, пугает многих, добившихся аудиенции у лиранского лидера, но их присутствие также и уберегает архонта от множества покушений. И хотя в 3056 году архонт-принц Виктор поменял их на *Crusader* и *Marauder*, архонт Катерина потом сменила их на *Мехи Hauptmann*, чтобы отразить высокий уровень технологии во ВСАЛ.

Однако, несмотря на свою репутацию, роль подразделения не ограничивается службой на Таркаде. 1-й во время 4-й Наследной войны был использован для усиления обороны Скаи, а позднее помогал освобождать Ла Блон (La Blon) и изгонять солдат ОВСД с Дромини VI. Совсем недавно, по следам восстания Брэндала Гарета, 1-й развернулся на Гесперусе.

Как и во всех подразделениях Королевской Гвардии, членство в 1-м контролируется жёстко, здесь каждый претендент проходит серьёзную проверку в службе безопасности, прежде чем ему будет предложено здесь остаться. Почти треть офицеров этой ПБК – представители знати, хотя социальное положение и не ставится выше военного мастерства. Каждый член этого подразделения должен иметь как минимум 5-летний опыт службы в другом подразделении, хотя архонт и может проигнорировать это требование.

Знак отличия 1-го Королевского Гвардейского – голова льва.

ОФИЦЕРЫ

Традиция требует, чтобы 1-м Королевским Гвардейским командовал архонт, хотя очень немногие архонты выполняли эту роль в операциях данного подразделения. Вместо него каждодневные операции поручены исполнительному офицеру – на данный момент это лейтенант-генерал Джионавва Мелландра, герцогиня Хартумская. Подмечая всё и являясь ярким сторонником протокола, Мелландра – идеальный командир 1-го Королевского. Однако она также и опытный МехВоин, получив «Молот МакКенны» служа ещё в 3-м Королевском на Бакминстере (Buckminster).

Гауптман Александер Карлайл командует ротой быстрого реагирования 1-го. Сын известного Грэйсона Карлайла, барона фон Гленгарри, Алекс вырос среди наёмников, в «Легионе Смертоносного Грэя», и является опытным МехВоином, имеющим опыт также и полевого руководства. Происхождение и достижения гауптмана Карлайла сделали его звездой ПБК с блестящим будущим.

ТАКТИКА

1-й превосходит на церемониальной службе, а особенно на парадах и учениях. Воины этого подразделения также являются превосходными воинами, умеющими вести городские сражения и рукопашную. «Охранение» в тронном зале архонта – величайшая почёт, которой только могут удостоиться лиранские МехВоины, и даже несмотря на то, что такие солдаты являются лучшими в подразделении, они проходят интенсивную подготовку при тесном маневрировании и в меткой стрельбе.



1st Royal Guards

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: архонт Катерина Штайнер

Адъютант: лейтенант-генерал Джионавва Мелландра

Аэрокосмическая бригада: капитан Паоло Дуранти

На данный момент аэрокосмическая бригада состоит из 1-го и 2-го Королевских Гвардейских Крыльев.



1st Royal Guards Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Уве Дарендорф

Адъютант: лейтенант-полковник Джилл

Дэвис

1-й Королевский ПП Таркада: полковник Лизбет Теннант

2-й Королевский ПП Таркада: полковник Ноэль Ситон

3-й Королевский ЛТ Таркада: полковник Дамиен Бэнбридж



1st Royal Guards Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Остин Грэйвс

Адъютант: лейтенант-полковник Леон Йорделл

2-й Королевский ЛП(П) Таркада: полковник Холли Тенн

4-й Королевский ЛП(П) Таркада: полковник Иона Корк

1-й Королевский МП Таркада: полковник Галеаццо Хальдер

2-й Королевский МП Таркада: полковник Керри Брачер

1-й Королевский БТП Таркада: полковник Гарольд Картер

1-й бронепехотный полк (БТП) комплектуется по личному указанию архонта. Это подразделение – место крупнейшей концентрации таких солдат во всей Внутренней Сфере; здесь сосредоточен выпуск почти полугодового производства сокрушительных бронекостюмов.



2-я ПБК КОРОЛЕВСКОЙ ГВАРДИИ: ГОРДОСТЬ СКАИ

Пока 1-й Королевский несёт высокую общественную службу, 2-й Гвардейский выполняет менее привлекательные задачи – вроде обороны промышленных предприятий Таркада. Элементы этой ПБК присутствуют в комплексах «TharHes», «Локхид/CBM» и «Semier Data Tron». Помимо этих гарнизонных служб, 2-й также формирует основу планетарного оборонного войска, взаимодействуя с прекрасно оборудованной планетарной милицией, с

которой они упражняются на постоянных учениях.

Хотя 2-й редко видим в сражениях, это подразделение поддерживает высокий уровень боевого опыта, «высеивая» посредством ЛРК солдат из других подразделений. Обычно солдат берут из фронтовых полков ВСАЛ, но сюда также входят и доверенные наёмные подразделения вроде «Иррегуляров Голубой Звезды» и «Легиона Бриона». Этот постоянный поток обстрелянных солдат позволяет 2-му быть в курсе современных военных наработок. За исключением старших офицеров, которые могут находиться в этой ПБК неограниченное время, все члены 2-го служат здесь 2 года, а затем переводятся в другие подразделения.

Знак отличия 2-го Королевского изображает брыкающегося мула.

ОФИЦЕРЫ

Племянник бывшего генерала Армий Эдварда Региса, лейтенант-генерал Ричард Регис заработал репутацию блестящего офицера, но дело несколько портит его замкнутость. Хотя он и является умелым тактиком и вдохновенным лидером, он не имел политических связей, необходимых для сохранения такого желанного поста в Лире и поэтому в марте 3055 года его сменил Ричард де Гамбье. Поклявшись вренуть себе утраченный пост, он быстро продемонстрировал, что может оказаться серьёзным и грозным врагом как на поле боя, так и в политических кругах. Он потихоньку установил связи с ключевыми фигурами в королевском дворе, включая и министра протокола, Бартела Спирса, и главу ЛРК, генерала Аллисию Савинсон, которая и помогла ему вернуть в январе 3059 года командование. Вдобавок он также установил хорошие рабочие отношения с Дэгом Кессельрингом, командиром 66-го дивизиона КомГвардии, базирующегося на Таркаде. Наличие у Кессельринга штайнеровской крови предопределило его поддержку архонта Катерины, и генералы Регис и Савинсон надеются уговорить прецента открыто осудить принца Виктора.

Со времён своего появления во 2-м полковник Саффрон Оливери высказывалась о поддержке принца Виктора, что вызывает гнев генерала Региса. К счастью для полковника, её мать – Винченца Оливери, глава министерства транспорта ВСАЛ. Её влияние таково, что за Саффрон оставили её нынешний пост, хотя она и должна будет в марте 3063 года перейти в другое подразделение.

ТАКТИКА

2-й – основное защитное подразделение, обученное как мобильным, так и статическим оборонным операциям. Инженерный батальон этой ПБК включает в себя множество инженерных Мехов и машин, предназначенных для возведения брустверов и оборудования огневых позиций.



2nd Royal Guards

1 полк/Ветераны/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Ричард Регис II

Адъютант: полковник Джон Ловгрэн

Аэрокосмическая бригада: полковник

Саффрон Оливери

2-й Королевский Гвардейский тесно взаимодействует с оборонными заводами, расположенными на Таркаде, особенно с «TharHes» и «Локхид/CBM». Множество МехВоинов и пилотов этой ПБК также служат и испытателями этих компаний. В результате 2-й имеет множество моделей-прототипов Мехов, а также *Eisensturm*-О, прототип ОмниИстребителя новой машины от «Локхид/CBM».

Помимо их обычной службы в ПБК, 2 аэрокосмического крыла Саффрон Оливери проводят множество учений с кораблём *Катерина Штайнер*, WarShip'ом класса *Лиса/Fox*, отвечающего за оборону Таркада.



2nd Royal Guards Armor Brigade

3 полка/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Лео Митчелл-Хеггс

Адъютант: лейтенант-полковник Руби Басс

3-й Королевский ПП Таркада: полковник Хайкель Мерти

4-й Королевский ПП Таркада: полковник Оуэн Фрир

1-й Королевский БК(П) Таркада: полковник Линдси Голби



2nd Royal Guards Infantry Brigade

5 полков/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Анфа Шо

Адъютант: лейтенант-полковник Виктор Дуонг-Ченг

5-й Королевский ЛП(П) Таркада: полковник Виктория Джордан

6-й Королевский ЛП(П) Таркада: полковник Антон Меррик

3-й Королевский МП Таркада: полковник Ник Мейер

4-й Королевский МП Таркада: полковник Эдвин Чан

1-й Королевский ПРП Таркада: полковник Эван Линдстром



3-я ПБК КОРОЛЕВСКОЙ ГВАРДИИ: ГОРДОСТЬ ТАМАРА

До уничтожения в 2848 году 4-го Королевского Гвардейского задача 3-го была схожа с той, которую выполняют 1-й и 2-й – гарнизонная служба, парады и церемонии. Однако после кровавых событий на Каледонии 3-й стал основным действующим служебным подразделением Королевской Гвардии, принимая участие во многих кровопролитнейших кампаниях вроде защиты Гесперуса в 3019 году. В 3028 году 3-й участвовал в операции «Готтердамерунг», освобождая Бакминстер. Под командованием Романа

Штайнера недавно сформированная ПБК ударила по планетарной милиции и 2-му Мечу Света на всём протяжении континента Саньюсендо, прежде чем был вынужден пройти горы Гриссон с помощью группы DropShip'ов *Крепость/Fortress*, условно названной «Эльвиндер». Хотя в конечном счёте кампания оказалась неудачной, она продемонстрировала мощь и жизнеспособность 3-го. К сожалению, современная история этой ПБК гораздо менее впечатляюща.

В 3057 году под командованием Гаррисона Брэдфорда 3-й слишком близко к сердцу воспринял объявление «Горцами Нортвинда» о своей независимости, пойдя на грубые действия с целью сохранения этого мира в лоне Федеративного Содружества. В ходе этой операции 3-й был уничтожен, а уцелевшие были репатриированы в Федеративное Содружество, но большинство из них решили вернуться в Альянс Лир и сформировали ядро 3-го Гвардейского, восстановленного по приказу архонта Катерины. Через год подразделение было частично восстановлено, а затем его развернули на Эйвоне в качестве участника операции «Бульдог». Здесь они сражались вместе с войсками ОВСД и КомГвардии, изгнав с этого мира 1-й Ягуаровский Гвардейский и командный Тринарий Галактики Бета. Эта миссия вызывала необходимость воевать вместе с Нова Котами, но из-за недоразумений, возникших в сражении, несколько Мехов Котов были ошибочно приняты за Ягуаров и уничтожены Королевской Гвардией. Последовал ожесточённый спор, и лишь вмешательство прецедента Уинстона Куиллера, командира КомГвардии, предотвратило появление вражды между 3-м и клановским союзником.

Хотя 3-й ещё и не достиг своей полной силы, он находится на Порт Моусби (Port Moseby), что на границе с Синдикатом Драконов. После аннексии Лионского Выступа 3-й был приведён в полную боевую готовность против Синдиката. Однако их внимания требуют и внутренние дела Альянса.

Знак отличия 3-го Королевского изображает золотую гремучую змею.

ОФИЦЕРЫ

Исполнительный офицер 5-го Донегаляского Гвардейского до 3057 года, Кэти Паркс стала командиром 3-го после разгрома на Нортвинде. Высшее командование поручило Паркс восстановить репутацию и мораль этого подразделения – задача очень сложная, но она считает, что это ей по силам. Известная как строгий, но справедливый лидер, она вскоре заслужила уважение своих солдат и удачно соединила старослужащих и новых рекрутов в единую боевую команду, заполучив место в операции «Бульдог». Однако события на Эйвоне вновь вызвали критику в адрес этого подразделения, хотя Высшее командование ВСАП и игнорирует недовольства, высказанные в их адрес командованием СОЗЛ.

ТАКТИКА

3-й имеет репутацию использующего передовую и неортодоксальную тактику, хотя в последнее десятилетие это мнение было несколько поколеблено. Эта ПБК редко делает то, чего от неё ожидают, постоянно выводя из равновесия врага и вынуждая его реагировать самому, а не заставлять делать это противника. В таких операциях главную роль играет внушительные аэрокосмические силы ПБК, оказывающие постоянное давление на вражеские позиции и проводящих воздушную разведку. Эти разведполёты работают рука об руку с разведотделением ПБК, выстраивая подробную картину вражеских позиций, его движения и намерений.



3rd Royal Guards

1 полк/Ветераны/Фанатики

СО: лейтенант-генерал Кэти Паркс

Адъютант: гауптман-командант Джонсон Хиггинс

Аэрокосмическая бригада: капитан Ноэль Миллвард

На данный момент аэрокосмическая бригада состоит из 17-го и 101-го Тарканских и 31-го и 49-го Королевских Гвардейских Крыльев.



3rd Royal Guards Armor Brigade

3 полка/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Абдул Калам

Адъютант: лейтенант-полковник Шуен-Кай Панг

6-й Королевский ПП Таркада: полковник Майкл Пик
4-й Королевский ЛТ Таркада: полковник Томоко Мендес

9-й ЛТ Порт Морсби: полковник Абрахам жу'Пьерр



3rd Royal Guards Infantry Brigade

4 полка/Ветераны/Фанатики

СО: полковник Фуксия Болл

Адъютант: лейтенант-полковник Чак Зевс
8-й Королевский ЛП(П) Таркада:

полковник Петер Сандерс

9-й Королевский ЛП(П) Таркада: полковник Алиса Россини

6-й Королевский МП Таркада: полковник Жаклин д'Эрв

19-й ПРП Порт Морсби: полковник Рей Санчес



РЕЙНДЖЕРЫ СКАИ: ОТВАЖНЫЕ СЕРДЦА

Изначально являясь армией Федерации Скаи, Рейнджеры получили репутацию эффективной силы и встречать опасность лицом к лицу. Связи Рейнджеров с мирами Федерации по-прежнему сильны, и на протяжении всей своей 700-летней истории они пользуются внушительными ресурсами Скаи. Набирая большую часть личного состава из академии «Сангламор» и подготовительных кадров Скаи, связи Рейнджеров с местным населением не имеют равных себе, хотя эти связи зачастую приводят к конфликту подразделений Рейнджеров с ВСАЛ.

Налаживание отношений с местным населением поощряется ВСАЛ, но Рейнджеры довели это дело до крайности. Хотя официально они и подчинены архонту, Рейнджеры гораздо более преданны герцогу Порримскому – ныне это Роберт Кельсва-Штайнер – и, через него, движению «Свободный Скаи». Несколько полков Рейнджеров «потеряли» оборудование, которое позднее использовалось этим движением, и утверждают – что пока недоказано, – что члены Рейнджеров готовили повстанцев Скаи и участвовали в тайных операциях. И на самом деле – в нескольких случаях Рейнджеры открыто становились на сторону мятежников, совсем недавно это было в 3057 году, когда 10-й Рейнджерский и несколько дополнительных подразделений влились в лагерь «Свободного Скаи» и атаковали Гленгарри.

Правители Скаи и командиры бригады Рейнджеров сумели уйти от наказания за свои действия, но не смогли избежать того, чтобы ЛРК присвоило всем Рейнджерам статус «Сомневающийся». Пытаясь ослабить их позиции, архонт Катерина предприняла реформы, нацеленные на то, чтобы сделать из 10-го и 22-го Рейнджерских «сливные» подразделения, превратить их в сборище некомпетентных и нелояльных, а также других проблемных солдат, собрав их в одном месте и усилив тем самым власть архонта над остальными подразделениями Рейнджеров. Это стремление разъярило Рейнджеров, и даже восстановление первоначальных границ Скаи практически не улучшило ситуацию.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Официально командование Скайскими Рейнджерами возложено на гауптман-генерала Руперта Гуэрсиио, выпускника «Сангламора», отличившегося в 4-й Наследной войне и войне 39 года. Однако на самом деле Рейнджеры подчиняются герцогу Роберту Кельсва-Штайнеру, молодому герцогу Порримскому, возглавляющему движение «Свободный Скаи». Бывший аэрокосмический пилот, Гуэрсиио в годы до 4-й Наследной войны сражался вместе с герцогом Рианом Штайнером и на его свадьбе в 3034 году служил почётным стражом. После гибели Риана Гуэрсиио перенёс свою преданность на его наследника.

ВОЙСКА

Официально числится бригадой из 4-х полков, продвижение Нефритовых Соколов к Ковентри разбило вдребезги 10-й и 22-й Рейнджерские, а из уцелевших был составлен новый 22-й. Генерал Гуэрсиио постоянно требует от ВСАЛ предоставить ресурсы для восстановления 10-го, но ему постоянно в этом отказывают. Создание после формирования Альянса 5-и Егерских полков Рейнджеры расценивают как преднамеренное оскорбление.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Схема раскраски, используемая для машин Рейнджеров на парадах, – преимущественно тёмно-красный, а руки (или турели/хвостовые оперения) раскрашиваются чёрным. Далее – каждый из полков использует цветные акценты, характерные для данного подразделения. Строевая униформа пехоты Скайских Рейнджеров отличается от той, которую использует большинство подразделений ВСАЛ, – вместо штайнеровского голубого используется тёмно-зелёный цвет. Знак отличия Рейнджеров имеет форму диска небесной синевы, поверх которого расположено жёлтое солнце, частично заслоняемое клочками белых облаков.



4-я ПБК РЕЙНДЖЕРОВ СКАИ: АЛЬБИОН

Являясь вершиной военного мастерства Скайских Рейнджеров, 4-й благодаря своему присутствию в АРЗК избежал разрушительных реформ архонта Катерины. Они пользовались запасами и оборудованием этого автономного округа великого герцога Келла, но из-за этого так и не смогли окончательно определиться, с кем же они – с архонтом или принцем Виктором. Вместо принятия окончательного решения многие в этом подразделении решили придерживаться нейтралитета, предпочитая плотнее присматривать за

Нефритовыми Соколами, которые в последние годы дважды вторгались на Морджес.

В первом сражении против захватчиков 4-й стражился вместе с Арктурианской Гвардией и «Драгунами Вульфа». Наёмники помогли сдержать Соколов, но если бы не прибытие войск Федеративного Содружества во главе с Рейнджерами, они вряд ли бы продержались долго. Сражение было кровопролитным – был потерян почти батальон солдат, – но Рейнджеры получили ценный опыт сражений с Кланами.

В годы после этого 4-й неоднократно предлагал нанести серию ударов по ослабевшим Соколам. Однако великий герцог Келл постоянно отказывал им, указывая на то, что такого рода миссии серьёзно подорвут оборону границы. Генерал фон Фриш всё больше и больше стал разочаровываться в занимаемом им положении, особенно когда недавняя война между Соколами и Гадюками ещё больше ослабила силы врагов, и уверен, что задержка в нанесении контрудара лишь ещё больше поведет противника совершать набеги на Альянс.

Как и у всех Скайских Рейнджеров, в схеме раскраски, используемой в 4-м, доминируют красный и чёрный с зеленью, служащей их признаком. Знак отличия этой ПБК – голубой диск, на котором нарисован зелёный терранский остров Великобритания, в честь которого – подобно первому грузовому судну Яна МакКуистона – они и названы.

ОФИЦЕРЫ

Ветеран действий подразделения на Марфике и Кимболле в 4-й Наследной войне, лейтенант-генерал Уильям Гаррисон фон Фриш имеет множество наград за отвагу, но он также имеет постоянные проблемы, связанные с традиционализмом лиранского офицерского корпуса.

Приняв после войны командование Рейнджерами, Уильям поклялся не ограничиваться только лишь теми рамками, которые ему предоставляли Штайнеры, а извлекать всевозможную пользу из союза Лиры с Федеративными Солнцами. Его энтузиазм в перенятии новой тактики хорошо отразился на солдатах, которыми он командовал – это явно продемонстрировал успех подразделения и в учениях, и в начальных победах войны 39 года.

Фон Фриш считает себя верным сыном Скаи, но он стремится уравновесить это верной службой Альянсу. Однако недавние оскорбления Скаи, устроенные архонтом – использование Рейнджеров как «сливных» подразделений и отказ восстановить 10-й Рейнджерский после всего героического, совершённого им на Скаи, а также упрямство великого герцога Келла довели генерала до точки. По его разумению, если лиранское государство не может навести порядок у себя дома, этого тем более не сможет сделать Скаи.

ТАКТИКА

Благодаря руководству фон Фриша 4-й Рейнджерский Скайский искущён в широком диапазоне боевых тактик, используя при этом огромное мастерство и оборудование ПБК. В отличие от большинства лиранских подразделений, они не стремятся к статичному сражению, предпочитая вынуждать врага сильно рассредотачиваться, а затем, когда он станет очень слаб, атаковать его.



4th Skye Rangers

1 полк/Элита/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Уильям Гаррисон фон Фриш

Адъютант: полковник Мэри Эдвардс

Аэрокосмическая бригада: капитан Альман Джексон

Присутствие 4-го Скайского в АРЗК не позволило многим новым моделям попасть в эту ПБК, но оборудование 4-го находится в отличном состоянии. Это подразделение имеет 3 клановских ОмниМеха, захваченных на Морджесе: два *Loki* и *Ryoken*.

На данный момент аэрокосмическая бригада состоит из 91-го и 113-го Скайских Воздушных Крыльев.



4th Skye Armored Brigade

3 полка/Элита/Сомневающиеся

СО: полковник Хэнсон Лурдес

Адъютант: лейтенант-полковник Мэйр

Ричардс

19-й ПБ Скаи: полковник Даггэн Бреннан

44-й ЛБ(П) Скаи: полковник Арчибалд Майлс

22-й БК(П) Итона: полковник Луис Бадоглио



4th Skye Infantry Brigade

5 полков/Элита/Сомневающиеся

СО: полковник Дуэйн Корелли

Адъютант: лейтенант-полковник Девла Клавелл

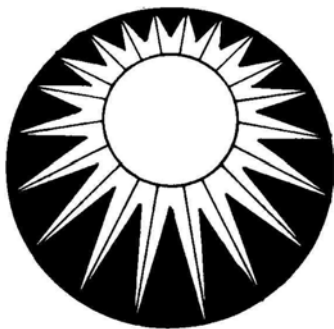
191-й ЛП(П) Скаи: полковник Кэндайс Лоухэд

21-й ТП(П) Саммера: полковник Харпер Тиммонс

11-й МС Скаи: полковник Моргвен Люченко

19-й МТП Альфекки: полковник Роуэн Томас

3-й КОП Скаи: полковник Шэйн Уэлш



17-я ПБК РЕЙНДЖЕРОВ СКАИ: РЕБЯТА С САММЕРА

Некогда числящийся среди элитных подразделений ВСАЛ, 17-й Скайский Рейнджерский дважды сталкивался во время клановского вторжения с Кланом Нефритового Сокола: сначала на Барселоне (Barcelona) (ещё во времена Федеративного Содружества), а потом на Чёрноземье (Black Earth). Оба раза подразделение держалось хорошо, но это обошлось очень дорого. ВСФС бросило их на Барселоне, и лишь неподчинение командира JumpShip'a позволило частям этого подразделения спастись. Однако это стоило 17-й почти всех её войск поддержки. Такая растрата разожгла среди уцелевших членов этой ПБК сепаратистские настроения, что и стало поводом для пренебрежения к этому проскайскому подразделению со стороны ВСФС.

Несмотря на это и на последующее изгнание с Черноземья, 17-я сохранила боевую эффективность, в конечном счёте вернувшись после войны в качестве гарнизона на Барселону. Однако в конце концов величайшим врагом этого подразделения стали не Клан, а лиранские военные. Рассматриваемый как рассадник инакомыслящих, приказ архонта №5730023 привёл к переводу подразделения на Утрату (Lost), что на краю Периферии и переводу ключевых офицеров и солдат в другие подразделения. Несмотря на яростные протесты – такие действия нарушали Соглашение о домашних войсках от 2883 года, когда давались гарантии, что как минимум половина МехВоинов 17-й должны быть выходцами с Саммера (Summer), – ВСАЛ превратило эту ПБК в «сливное» подразделение. Сюда стали переводить всех неугодных ВСАЛ – от мелких преступников и тех, кто просто был неспособен придерживаться военной дисциплины, до тех, кто выразил свою преданность архонту-принцу Виктору.

Результатом стало постоянное понижение эффективности этой ПБК, но некоторые «рекруты» – впуке с неприязнью к новому архонту – поставили этих Рейнджеров в необычное положение – они предпочли принца Виктора. С надвигающейся войной 17-я, наконец, определилась с занимаемой позицией, отдав предпочтение принцу Виктору Штайнер-Дэвиону, надеясь обменять свою поддержку на лучшие условия и положение после конфликта. Однако в подразделении по-прежнему множество бескомпромиссных проскайских элементов, которые могут «стрельнуть», если 17-я окажется в настоящем бою с лиранскими подразделениями.

Эмблема полка – это золотой диск в форме ситилизованного солнца. Золотой цвет также используется в качестве дополнительного при раскраске полковых БэтлМехов и АКИ.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Карл Прафол принял командование 17-й в 3059 году, после отставки бывшего командира. Рождённый на Хунане (Hunan) в бывшей марке Сарна, Прафол – способный администратор, но гораздо лучше он подходит для задач обеспечения, чем для командования боевым подразделением. Поэтому за большинством каждодневных операций этой ПБК присматривает исполнительный офицер, Антония Роман. Придя к власти на оккупированном мире, полковник сочувствует ситуации на Скаи и одобряет положение подразделения по отношению к Альянсу. Однако, т.к. он посторонний, он не посвящён полностью в масштаб движения «Свободный Скаи». По слухам, когда разразится война, он будет «уволён», и командовать будет лейтенант-полковник Роман.

ТАКТИКА

Утрата на Черноземье аэрокосмического войска вынудило 17-ю опираться в плане разведки на 2 копы, оставшихся от её роты быстрого реагирования. Практически «слепой», полк плохо подходит к наступательным операциям. Однако лейтенант-полковник Роман всё же натаскивает подразделение на множество наступательных тактик.



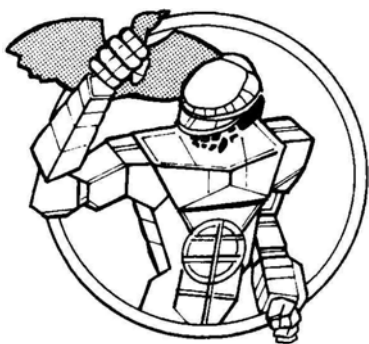
17th Skye Rangers

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Карл Прафол

Адъютант: лейтенант-полковник Антония Роман

17-я выпала из цепочки снабжения ВСАЛ. Полк не имеет достаточно запчастей, чтобы содержать все свои Мехи в рабочем состоянии, практически бросив на произвол то единственное, чем располагает полк. Несколько пиратских рейдов на Утрату показали, что полк жизнеспособен, но ВСАЛ не подаёт признаков, что их отношение к полку изменилось.



22-я ПБК РЕЙНДЖЕРОВ СКАИ: ВТОРОЙ ШАНС

Никогда не быв сильным подразделением, решение использовать 22-й Рейнджерский в качестве места «отходов» из недовольных и стало причиной того, что когда в 3058 году Нефритовые Соколы нацелились на Энгадин шансы подразделения уцелеть были очень призрачными. Тем не менее подразделение сражалось отважно, 6 дней сдерживая многократно превосходящего противника, прежде чем на озере Манистик попали в ловушку. Уцелевшие были взяты

Соколами как связанные, но потом, после *хегиры* на Ковентри, были отпущены.

Кампания на Ковентри оставила ВСАП с двумя разбитыми Скайскими Рейнджерскими подразделениями – 10-м и 22-м. Вместо того, чтобы восстанавливать оба, было решено слить воедино их остатки, сформировав новый 22-й. Официально это было из-за того, что 10-й – хоть и более престижный – уже не имел целой командной структуры, и многие уцелевшие солдаты приняли решение присоединиться к ВСФС или к СОЗЛ, а 22-й уже имел инфраструктуру, которую нужно было лишь слегка подправить. Движение «Свободный Скай» уверено, что такое решение было принято именно потому, что 10-й был *престижнее*, чем 22-й, и были элементы из 10-го, завершившие кампанию, находясь на Ковентри.

Этот слух совсем не служит улучшению мнения об архонте Катерине в этом подразделении, которое никогда не было хорошим. Однако эффективное вытеснение принца Виктора из 10-го не позволило ему извлечь что-либо стоящее из ошибки Катерины. Рейнджеры замкнулись в себе и сконцентрировались на перестройке, начав множество совместных учений среди своих разномастных частей и новых рекрутов, посланных в подразделение.

Официально возрождённый 22-й не имеет эмблемы подразделения, но воины этого полка носят изображение нефритового сокола, схваченного за шею БэтлМехом *Commando*. Этот значок – один из немногих единообразных элементов, принятых внутри всего подразделения. Характерные цвета полка по-прежнему мешанина белого, используемого 22-м, и светло-синего, используемого 10-м.

ОФИЦЕРЫ

Франциско де Аргалль командует 22-м почти 20 лет, большую часть этих лет он провёл на границе с Периферией. Никогда особенно не тревожимый никем, его 4-месячное пребывание в руках Нефритовых Соколов стало серьёзным событием в жизни полковника. После того, как его отпустили, молчаливый и спокойный де Аргалль опять полностью окунулся в свою работу, пытаясь найти себя в жизни нового подразделения после гибели своего родного и вывести 22-й на должный уровень мастерства. Однако стремление восстановить этот полк Мехов привело к возникновению конфликта с аэрокосмическим командиром, капитаном Пауло Велисариосом, уверенного в том, что его войсками в 22-м пренебрегают.

ТАКТИКА

В отличие от большинства лиранских подразделений, в которых доминируют Мехи тяжёлого и штурмового классов, 22-й отдаёт предпочтение лёгким машинам, осуществляя тактику «ударь и беги» и ведя мобильную войну. Со времён своего реформирования «костяк» подразделения был укреплён появлением копы тяжёлых Мехов, что произвело некоторое изменение тактики полка. Де Аргалль использует эти новые войска в различных конфигурациях, но в большинстве случаев их появлений они служат наковальней, о которую роты полетче разбирают врага.



22nd Skye Rangers

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: полковник Франциско де Аргалль

Адъютант: лейтенант-полковник Дон Никс

Большая часть оборудования, используемого 22-м, устаревшее, но по-прежнему годное, хотя в последние годы в полку и появилось множество новых моделей. Более всего известна пара ОмниМехов *Hauptmann*, поставленных специально для полка с завода «Coventry MetalWorks» в знак признательности усилий 10-го. Однако на

данный момент полку не хватает ресурсов, чтобы достаточно эффективно использовать этих ОмниМехов и пилотами, и техниками, знакомыми с машинами подобного класса.



22nd Skye Air Wing

2 эскадрильи/Регуляры/Сомневающиеся

СО: капитан Пауло Велисариос

Адъютант: лейтенант-капитан Элизабет

Перриш

Полковое воздушное крыло отважно сражалось с захватчиками-Соколами, и понесли серьёзный урон, прежде чем их принудили отступить.



ТАМАРСКИЕ КАВАЛЕРИСТЫ: СТРЕЛКИ

Тамарские Кавалеристы обязаны своим существованием политическим амбициям герцога Роберта Кельсва-Штайнера. После гибели своего отца на Солярисе VII молодой герцог унаследовал и лидерство в движении «Свободный Скай». Очень быстро стало понятно, что он унаследовал также и огромные амбиции своего отца. Его первые шаги доказали, что он не забыл и о наследстве со стороны матери, герцогине Тамарского пакта. Играв на жажде мести тамарского народа, он использовал благосостояние своей семьи, чтобы собрать полк БэтлМехов, единственной задачей которого было бы освобождение миров Тамарского пакта, захваченных Кланами.

Обратившись к обширной разведывательной сети «Свободного Скай», герцог собрал под своей рукой и новых рекрутов, и закалённых ветеранов клановских войн, мужчин и женщин, преданных лично ему. Однако, хоть личный состав полка и был набран быстро, оборудование собиралось достаточно долго. После акций на Гесперусе в 3057 гоу Альянс начал проявлять гораздо более пристальное внимание всем крупным личным контрактам, подписываемых военными промышленными предприятиями. Вместо того, чтобы позволить своей кузине, архонту Катерине, узнать о своих планах и получить поддержку или возможность манипулировать ими, прикрываясь её именем, герцог Кельсва-Штайнер за поставками большей части оборудования обратился к корпорациям за пределами Альянса. По ироническому стечению обстоятельств и из-за бюрократических проволочек герцога смог импортировать оборудование, к которому ВСАП не имело доступа, верша всё лишь своей властью и безо всякого информирования кого-либо в правительстве Альянса.

Предназначавшиеся на роль Гвардии Дома Кельсва, Кавалеристы начали совместные учения в 3058 году и появилась на действительной службе 2,5 года спустя. Чтобы предупредить любые нападки со стороны Совета Альянса или архонта, герцог Кельсва-Штайнер немедленно передал ВСАП оперативный контроль на подразделении, хотя он и его штаб по-прежнему сохраняют административную власть над полком.

Знак отличия подразделения – меч поверх рыцарского щита, на котором изображён крест семьи Кельсва. Кавалеристы используют схему раскраски красным с серебром, крася своё оборудование таким образом, если изменить её не требуют обстоятельства.

ОФИЦЕРЫ

Уцелевший в жестоком сражении за Тамар в 3051 году, тогда ещё лейтенант Энтони Лиддл был тяжело ранен в первых сражениях с Кланом Волка и был эвакуирован на том же корабле, что и герцогиня Мораша Кельсва. После выздоровления он был переведён в штаб герцога Риана Штайнера, решив остаться преданным своей завоёванной родине, поддержав мужа герцогини, который был одним из немногих, открыто осуждавших нежелание ФедСоДа отвоевать Тамарский пакт. Несколько неясны способности полковника Лиддла как боевого офицера, а некоторые сомневаются, что будет с его преданностью, когда Альянс примет участие в надвигающейся войне.

ТАКТИКА

Кавалеристы – мастера ближнего боя, но предпочитают использовать свои артиллерийские части и многочисленные ракетные платформы для подавления вражеских сил ещё на дальних подступах. Это их предпочтение и обусловило их прозвище – «Стрелки».



Tamar Cavaliers

1 полк/Регуляры/Фанатики

СО: полковник Энтони Дж. Лиддл

Набранный согласно тактической доктрины, проповедуемой Федеративными Солнцами и исходя из уроков клановских войн, личный состав полка имеет гибкую организационную структуру. Номинально имея 1 тяжёлый и 2 средних батальона, каждый из которых имеет по роте огневой поддержки и по 2 маневровых/сковывающих роты, полк может легко распылиться во множество предварительно сработавшихся боевых команд, каждая из которых подходит для одной из миссий или специализаций.

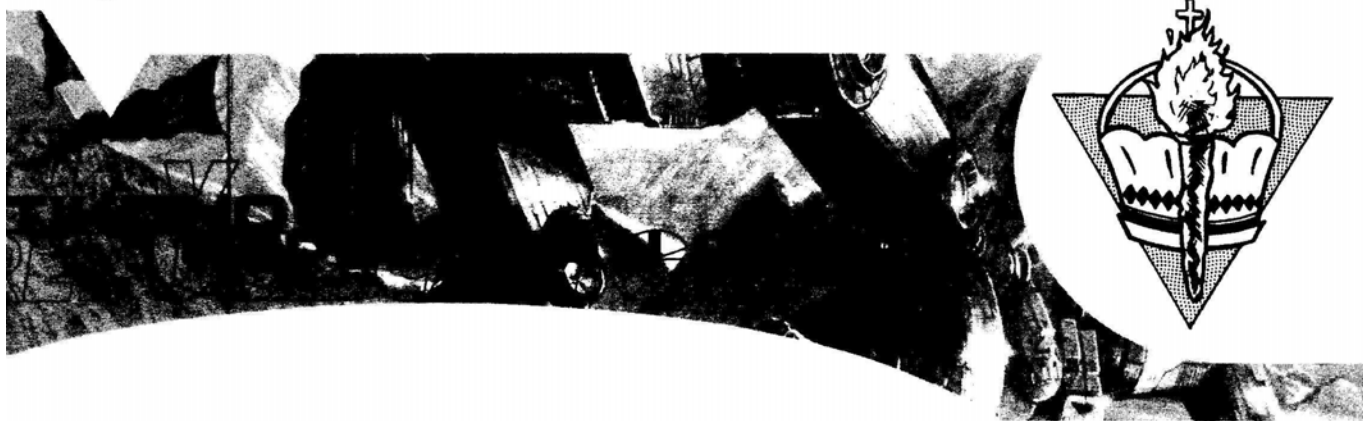
343rd Tamar Heavy Armor

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: лейтенант-полковник Джим Ривз



Личный состав этого полка – из числа уцелевших 343-го, эвакуированных герцогиней Кельсва с Тамара в 3051 году, хотя единственная вещь, что осталась от исходного подразделения, – это его обозначение. Новый 343-й имеет полный артиллерийский батальон, быстрый разведбатальон и авиационный батальон.



РЕСПУБЛИКАНСКАЯ АРМИЯ ТИКОНОВА: В ОКРУЖЕНИИ ВРАГОВ

Одним из наиболее важных событий в 4-й Наследной войне было дезертирство полковника Павла Ридзика, стратегического директора капелланских военных и одного из ведущих советников канцлера Максимилиана Ляо. Однако полковник покинул службу Капелле не один. Объявив себя верховным лордом Свободной Республики Тиконов, он также вывел из состава Капеллы 19 оставшихся неоккупированными миров. Вдобавок в его стремлении к независимости присоединилось множество разбитых капелланских подразделений и ещё втихую к нему присоединилось несколько свежих подразделений милиции – все эти подразделения сформировали ядро армии Свободной Республики Тиконов. Из остатков 7-и разбитых подразделений он выстроил 3 полных полка БэтлМехов, а ещё 2 он сформировал из уцелевших из множества уничтоженных капелланских полков и выпускников военных академий этого региона. Эти 5 полков Мехов стали известны как Республиканская Гвардия Тиконова.

После 4-й Наследной войны, в которой Республиканские полки играли активную роль, капелланские агенты убили правителя Ридзика. Такой оборот событий привёл к тому, что СРТ и её крошечную армию поглотил альянс ФС и СЛ. Однако Республиканские полки отличались от Дома Дэвиона и поэтому их оставили как есть и внедрились в ВССЛ, а не в ВСФС.

Помимо нескольких знаменитых и кратких карательных операций, Республиканские полки остались назначенными ВСФС в Тиконов. Республиканская Гвардия прошла своё первое по-настоящему боевое испытание во время наступления Марика-Ляо в 3057 году, когда потерпели поражение. Первые 3 полка отступили с миров, находившихся под их ответственностью, столкнувшись с мощным экспедиционным корпусом ЛСМ, а 4-й Республиканский разбежался, когда был атакован различными фракциями, боровшимися за власть на Элгине (Elgin).

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

Номинальный командир Республиканской Гвардии – гауптман-генерал Калёб Пелео. Родившись на Тиконове и – по слухам – один из

множества незаконных детей Павла Ридзика, Пелео некогда был директором логистики командования Нанкина – этот пост он, как утверждают, использовал для личной выгоды и для себя сделал больше, чем для ВСФС или даже своей Республиканской Гвардии. С роспуском командования Нанкина во время наступления 57 года Пелео и его уцелевшие полки Гвардии стали частью Ахернарской буферной зоны, где он, по-видимому, стал союзником маршала Ричарда Клайнденста, командира этого региона. Оба офицера, явно преследующие свои собственные цели, играли на национализме людей, находящихся под их командованием, двигаясь дальше к своим целям.

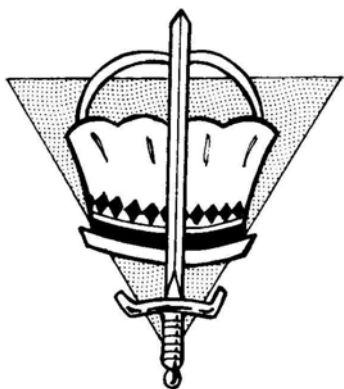
ВОЙСКА

Если личный состав оригинальных 5 полков Гвардии был набран из людей с планет бывшей Конфедерации Капеллы, то после завершения 4-й Наследной войны Республиканские полки Тиконова стали набираться исключительно с миров Тиконова. В результате получились подразделения, которые оказались гораздо более преданны Тиконову, чем до этого. И поэтому нет ничего неожиданного в том, что 4-й Республиканский во время наступления 57 года повёл себя из рук вон плохо. Всё это произошло из-за того, что во время клановского вторжения Республиканские полки находились в марке Сарна гораздо дольше, чем любые другие подразделения, якобы для защиты от вторжения Капеллы.

3 уцелевших полка Республиканской Гвардии даже сейчас, после почти 5 лет приостановки наступления Марика-Ляо, остаются неполными. Однако с приходом к власти на Новом Авалоне нового архонта эти подразделения поставлены в очередь на получение заключительного пополнения, которое позволит им прийти в полную боевую готовность в пределах 18 месяцев.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Республиканская Гвардия использует для всех своих Мехов красно-чёрную схему раскраски. Знак отличия подразделения – факел поверх короны на фоне красного треугольного поля.



1-й РЕСПУБЛИКАНСКИЙ: ЖЕЗЛ ЛОРДА

1-й полк БэтлМехов Республиканской Гвардии официально поступил на службу 3 марта 3029 года, в тот же день, когда верховный лорд Павел Ридзик объявил о рождении Свободной Республики Тиконов. Сформированный из остатков 1-го Арианаского Фузилёрского и «Фузилёров Лотара», 1-й Республиканский почти сразу же принял участие в войне с Лигой Свободных Миров. Под командованием самого лорда Ридзика они сделали очень многое для себя на Прочионе (Procyon), изгнав с этого мира 2-й Сирийский Уланский, добавив к новой

республике ещё одну планету.

Со смертью Ридзика многие мужчины и женщины 1-го были готовы начать нападение всеми возможными средствами, чтобы отомстить за убийство своего лидера. Однако офицеры полка не имели чёткого представления о том, кто же на самом деле был виновен в его гибели. Большинство не сомневалось, что гибель Ридзика подготовил Дом Дэвиона, намереваясь бескровно захватить СРТ. С другой стороны, все полностью отдавали себе отчёт в том, что в смерти Ридзика гораздо более был заинтересован канцлер Максимилиан Ляо.

Пока офицеры полка препирались меж собой, народ Свободной Республики Тиконов принял своё собственное решение. Проголосовав за присоединение к союзу с Федеративным Содружеством, а если учесть, что так поступили и дюжины других бывших капелланских миров, включая и сам Тиконов, под покровительством марки Сарна и руководством Мелиссы Штайнер-Дэвион, это эффективно положило конец обсуждениям внутри 1-го. Те члены, которые были против союза, оказались вычеркнутыми из списков Республиканской Гвардии, и многие были заключены в тюрьмы по обвинению в предательстве и мятеже. 1-й смог пережить такую чистку, хотя для этого ему и пришлось прибегнуть к набору рекрутов лишь из военных академий марки Сарна – эта политика продолжается до сих пор.

Бывшие капелланские солдаты довольно открыто принимали участие в обороне марки Сарна, помогая укрепить в этом регионе власть Дэвионов, но из-за сильного национализма в 1-м Республиканском Высшее командование ВСФС понимало, что оно никогда не сможет полностью доверять этому полку. Тем не менее 1-й Республиканский прекрасно защищал Талиту (Talitha), когда туда высадились мариковские войска вторжения. Столкнувшись с 3-мя полными полками Мехов ЛСМ, они отважно защищались, эффективно уничтожив треть мариковских войск ещё до сражения, «наведя порядок» в тылу Атрейских Гусар. Однако в итоге 1-й просто превзошли качественно. Почти полностью лишённый воздушного прикрытия ещё в начале кампании, 1-й при отступлении с Талиты потерял столько же людей, сколько потерял при сражении за этот мир.

Знак отличия полка – вариация креста Республиканской Гвардии, только факел заменён мечом. В память о службе этого полка в качестве личной охраны лорда Ридзика 1-й также использует для раскраски своих Мехов золотой цвет.

ОФИЦЕРЫ

Лейтенант-генерал Джон Джозеф Атертон не подходит под обычное представление об офицере Республиканской Гвардии. Родившись и выросши на лиранском мире Вотан (Wotan), Атертон был назначен командиром 1-го Республиканского почти 15 лет с целью сохранения контроля над полком. В то время молодой офицер-идеалист, Атертон утратил большую часть своего энтузиазма и верности ВСФС, когда после Токкайдского перемирия Высшее командование посчитало миры бывшей марки Тамар неприкрытыми. Атертон остаётся благородным командиром, резко пресекающим любые проявления плохого поведения, но он далёк от преподавания морали в своём подразделении.

ТАКТИКА

1-й часто искусственно раздувает свои силы, развёртывая множество мелких копий, а потом формируя несколько дополнительных временных рот. Пока его неполные батальоны сковывают противника на месте, временные подразделения 1-го прорываются сквозь порядки врага и или же просто окружают его позиции, или же находят хаос в его тылу.

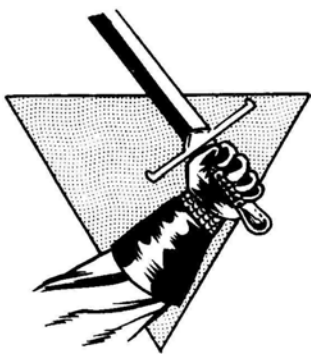


1st Republican

1 полк/Ветераны/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Джон Джозеф Атертон

Более 2/3 23-х действующих копий БэтлМехов 1-го с самого начала были в этом подразделении, хотя большинство из них и были переоборудованы. Большинство из остальных Мехов полка приобретены непосредственно на заводах внутри бывшей марки Сарна.



2-й РЕСПУБЛИКАНСКИЙ: ЗАБИЯКИ

Лорд Ридзик объединил уцелевшие элементы «Железной руки Стэплтона», «Секуторов Тримальди» и «Злоумышленников Керра» и сформировал 2-й Республиканский Гвардейский, предназначив его для вторжения на Процион вместе со своим 1-м. Однако тот факт, что 2-й до назначения для вторжения на Процион очень мало тренировался вместе с 1-м, что едва не стоило жизни этому полку. Ошеломлённый действиями 2-го Сирийского Уланского и защитников из милиции Проциона, 2-й Республиканский был рассеян ещё до прибытия лорда Ридзика, собравшего эти подразделения вместе.

После поглощения СРТ Федеративным Содружеством и последующих событий – чисток, иногда принимавших очень кровавый оборот, – Высшее командование перевело 2-й Республиканский в режим усиленной подготовки. После 2 лет интенсивных тренировок полк вернулся на действительную службу, заменив 3-й Республиканский на Уэсате (Wasat). Находясь на границе с Лигой Свободных Миров и в пределах нанесения ударов по множеству ключевых миров, 2-й в последующие 30 лет часто появлялся в сражениях.

Наиболее заметные из кампаний 2-го были в середине и конце 3030-х гг. В то время как большая часть войск Лиги была скована сражениями за возвращение в своё лоно Андурiena, его правители погрязли в политической войне, намереваясь использовать яблоко раздора – капитан-генеральство – для ссоры Томаса и Дункана Мариков. В этот период 2-й осуществил несколько успешных рейдов на миры вроде Коннаут (Connaught), Ириан (Irian) и Альфард (Alphard).

К сожалению, завоевание Лигой Андурiena стало сигналом возвращения воодушевлённых ВЛСМ. Работая вместе с 1-м Лиранским Регулярным, 2-й Республиканский в 3044 году попытался осуществить на Коннауте ещё один рейд типа «ударь и беги». Столкнувшись лишь с 13-м Мариковским милицейским, 2-й не сомневался в своём успехе. К сожалению, Лиранские Регуляры не смогли достичь выбранной зоны посадки, высадившись в сотнях километров вдали, оставив 2-й наедине с 2-мя смешанными полками Мехов и танков. Даже без воздушного прикрытия 40 км пересечённой местности служили хорошим укрытием, вражеские войска смогли окружить их почти со всех сторон, но 2-й смог уйти, понеся довольно малые потери, хотя с тех пор его члены питают глубокое презрение к Лиранским Регулярам за ту их ошибку.

Чуть более 10 лет спустя 2-й вновь столкнулся с 13-м Мариковским милицейским, а также с 2-м Сирийским Уланским и двумя другими лиговскими полками, на этот раз на своей родине – Уэсате. 2-й 2 недели водил за нос лиговское войско вторжения, надеясь на подкрепления от ВСФС, но их всё не было, а потери росли, поэтому 2-й отступил, вернув Уэсат Лиге.

Знак отличия 2-го Республиканского – на фоне красного треугольного поля рука в кольчуге, высоко держащая меч.

ОФИЦЕРЫ

Гибель лейтенант-генерала Лимана Баббита на Уэсате сделала старшим офицером медленно разваливавшегося полка команданта Сюзи Фостер. Т.к. элементы 2-го были разбросаны по тысячекилометровому фронту, Фостер сражалась не только с мариковскими захватчиками и растянутыми командными линиями своего полка, но и со своими офицерами-сотоварищами. Её единственным союзником был командир группы DropShip'ов 2-го, это был офицер, с которым она продолжает свою 15-летнюю дружбу. Лишь необходимость уйти с Уэсаты держала 2-й вместе. Фостер получила повышение до лейтенант-генерала, и после перемещения подразделения на Алгол стала им командовать.

ТАКТИКА

После множества лет, проведённых в сердце рейдового войска, 2-й практикует боевые сбросы и операции мелкими подразделениями.



2nd Republican

1 полк/Регуляры/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Сюзи Фостер

В награду за множество успешных рейдов против Лиги в 3030-х гг. и в начале 40-х гг. Высшее командование сохранило многое из оборудования, «захваченного» во время этих операций, большую же часть этого обмундования полк просто складировал. Эти резервы были с блеском использованы умелым техническим составом полка, позволив держать подразделение боеспособным за счёт менее чем половины его запасов и без обращения в квартирмейстерское министерство. Вдобавок прославленный технический состав полка выторговывает у других подразделений модификационные наборы и новые машины. Следовательно, хотя 2-й и потерял на Уэсате половину своих войск, это подразделение имеет почти полную силу.



3-й РЕСПУБЛИКАНСКИЙ: АНГЕЛЫ МЩЕНИЯ

Подобно первым двум Республиканским полкам, 3-й был сформирован из остатков нескольких бывших капелланских подразделений, решивших поддержать Ридзикв в его независимости – в данном случае это были уцелевшие из 4-го Резервного Кавалерийского Конфедерации и «Гренадёров Джастина». Полностью состоя из ветеранов, под командованием опытного офицера солдаты 3-го Республиканского столкнулись в своей первой кампании на Уэсате с 15-м Мариковским милицейским. 3-й столкнулся с гораздо более тяжёлым подразделением, но действовал неожиданно и мастерски, быстро обратив в бегство лиговцев, вернув мир, отнятый у Великого Союза Тиконова веками ранее.

2 года спустя Высшее командование ВСФС несколько изменило назначение Республиканской Гвардии, и 3-й получил постоянное местонахождение на Ван Димене IV (Van Diemen IV). Как и в случае с 2-м Республиканским, ВСФС неоднократно использовали 3-й в качестве рейдового войска, т.к. и ФС, и Лига предпринимали на территориях противника глубокие рейды. Хотя и не такой удачливый как 2-й, 3-й тем не менее имеет длинный список боевых побед, что и принесло этому подразделению статус ветеранского.

Появление в 3057 году 3-го Ориентеского Гусарского стало для полка полной неожиданностью. Коммандос Лиги уже находились на планете, большая часть командной связи и коммуникаций Ван Димена IV молчала – предполагают, что Гусары воспользовались для неожиданности высадки своих Мехов коммерческими DropShip'ами. Далее Гусары практически идеально выполнили заготовленную операцию, не дав разведаналитикам 3-го шанса узнать планы Гусаров. Спустя всего несколько дней стало ясно, что миром владеют Гусары, и 3-й запросил координаты для отступления с планеты. Однако пути отхода у 3-го оказались отрезанными обычными наземными войсками Гусар, что вынудило полк пойти на прорыв – это привело к почти полному уничтожению танковых войск лиговцев, но 3-й задержался настолько долго, что мариковские коммандос повредили или вывели из строя республиканские DropShip'ы. Вместо того, чтобы пойти на безнадёжное сражение, 3-й сдался. Подразделение 2 месяца спустя было репатриировано, оно расположилось на Янгце (Yangtze).

Знак отличия 3-го Республиканского – ангел, держащий пылающий меч.

ОФИЦЕРЫ

Лейтенант-генерал Карл Лопиц стал командиром 3-го Республиканского после того, как его предыдущий командир был убит в одном из первых нападений коммандос на Ван Димен IV. Недавно окончивший с отличием академию «Сахара», Лопиц немедленно принял на себя ответственность за подразделение и провёл кампанию против Гусар на должном уровне. К сожалению для него, Гусары с момента своего появления имели преимущество и отбросили 3-й. Лопиц был тяжело ранен в последнем сражении 3-го с Гусарами, и провёл большую часть 2-месячного пленения 3-го в госпитале на излечении, получив лучшее медицинское обеспечение, которое только он мог найти в Лиге. Несмотря на это, Лопиц по-прежнему не имеет руки и обеих ног и никогда больше не сможет управлять Мехом (даже с учётом имеющихся синтетических протезов).

ТАКТИКА

Разведывательный корпус 3-го прекрасно известен своим мастерством в перехвате и расшифровке вражеских передач, что позволяет полку зачастую опережать действия врага.



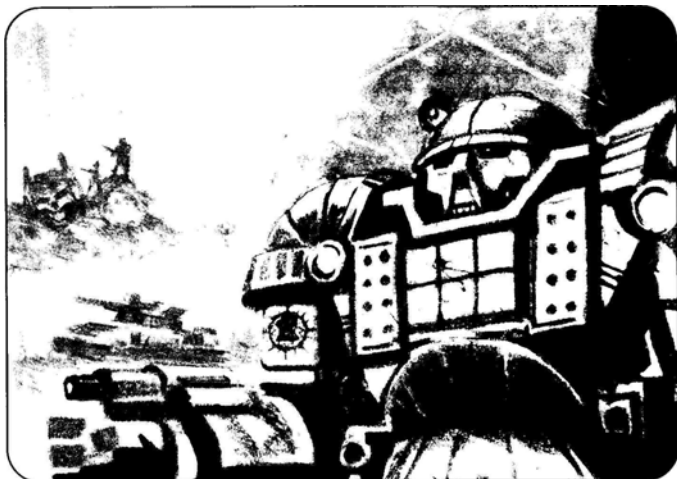
3rd Republican

2 батальона/Ветераны/Сомневающиеся

СО: лейтенант-генерал Карл Лопиц

3-й на полях сражений Ван Димена потерял почти половину своих войск. Не сумев взять хоть какие-нибудь трофеи (т.к. полк сдался) и вынужденный отдать в качестве выкупа за свою репатриацию практически роту Мехов, 3-й вернулся в ФС в виде одного батальона. Несмотря на попытки восстановления, подразделение смогло лишь удвоить свою силу, по-прежнему не достигнув размера полка. Вдобавок сюда из квартирмейстерского министерства взамен поступило очень мало БэтлМехов, и это древние модели с расконсервации или переведённые из милицейских подразделений.

РЕГИОНАЛЬНАЯ МИЛИЦИЯ



Важная часть слившихся Содружества Лиры и Федеративных Солнц, тыловые ПБК набирают своих солдат из различных регионов космоса. Сначала такая политика встречала сопротивление, т.к. многое в неё напоминало политику «Выраженной слабости» архонта Алессандро Штайнера. Однако постоянная подготовка и обслуживание планетарных милиций, предпринятая ВСФС, преодолели предубеждение лиранцев относительно их. Когда отделился Альянс Лиры, милиции остались частью ВССЛ, хотя их обозначения и области, из которых они набирали своих солдат, и были изменены сообразно новой ситуации. Эти изменения стали причиной негодований и недовольств, т.к. многие солдаты служили в военных театрах, которые больше не являлись их родиной. Постоянная ротация солдат между подразделениями, что указывается для национальной службы (см. *Новая кровь*, с.35), позволила сделать так, чтобы к концу 3063 года все региональные милиции имели лишь

тех солдат, которые были набраны в местных военных театрах или провинциях.

КОМАНДУЮЩИЙ ОФИЦЕР

У региональной милиции нет верховного командующего. Вместо этого каждое подразделение находится под непосредственным командованием командующих провинций или военных театров.

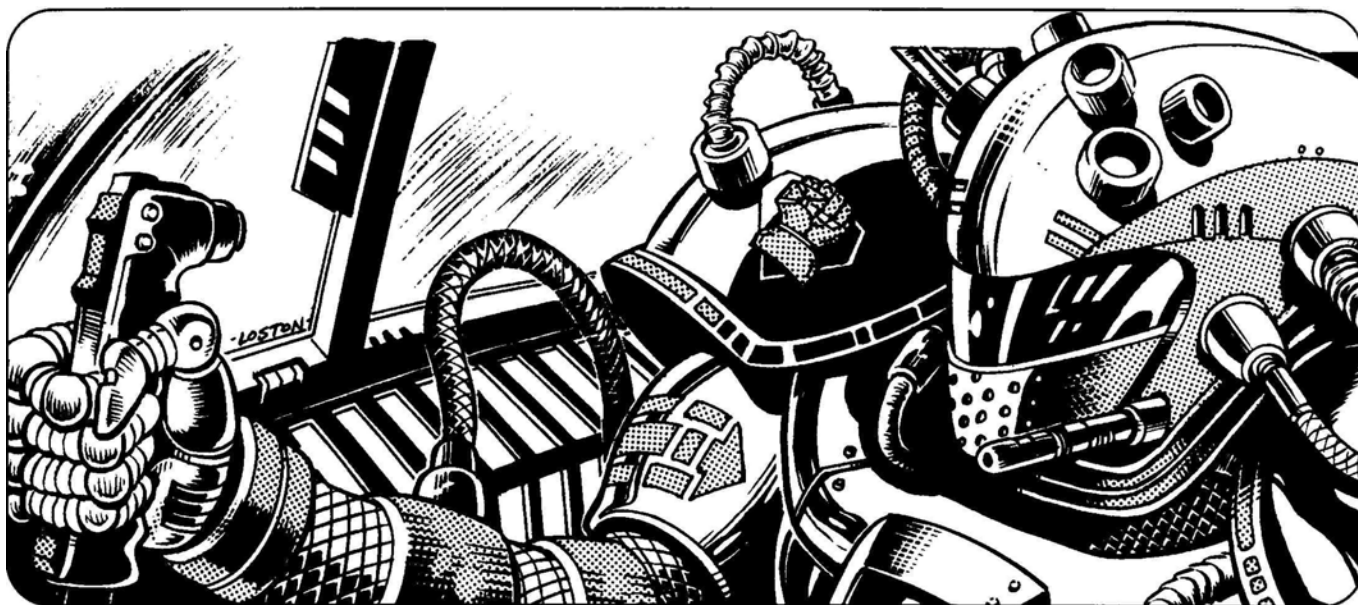
ВОЙСКА

Каждое подразделение региональной милиции имеет форму миниатюрной ПБК. Большинство из них выстроены вокруг полка Мехов плюс 5 пехотных полков поддержки и 2 полка бронемашин. Вдобавок после формирования Альянса Лиры ко всем ядрам – полкам Мехов – были добавлены АКИ поддержки, чего нет в милиции ВСФС, где истребители до сих пор находятся в отдельном командовании. Милиции набирают своё оборудование в корпусе запчастей, но считаются низкоприоритетными, и поэтому редко имеют запасные склады или улучшенную технологию. Большинство милиций имеют в своём составе DropShip'ы, но лишь очень немногие из них имеют свои собственные JumpShip'ы.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Все подразделения милиции используют на церемониальной службе бледно-синюю схему раскраски, а специфические цвета появляются согласно данной провинции или военному театру. Милицейские подразделения располагают над логотипом Альянса свои трёхбуквенные обозначения милиции (например, МПА, МТК). Обозначения приведены в нижеследующей таблице.

Регион	Кол-во подразделений	Командующий	Спец.цвет
Милиция военного театра Свобода (МТС)	5 ПБК	Генерал Джеймс Эллис	Зелёный
Милиция провинции Скаи (МПС)	1 ПБК	Гауптман-генерал Райнер Пулин	Зелено-красный
Милиция военного театра Пандора (МТП)	2 ПБК	Генерал Уолтер Готард	Тёмно-синий
Милиция провинции Донегал (МПД)	0 ПБК	Гауптман-генерал Ребекка Симонс	Сине-жёлтый
Милиция военного театра Мелиссия (МТМ)	3 ПБК	Генерал Шэрон Бриан	Золотой
Милиция провинции Ковентри (МПК)	1 ПБК	Гауптман-генерал Марк Костик	Красно-золотой
Милиция военного театра Тимбукту (МТТ)	3 ПБК	Генерал Милс Штайнер-Дэвис	Белый
Милиция провинции Аларион (МПА)	2 ПБК	Гауптман-генерал Петер Ценгер	Бело-зелёный
Милиция военного театра Кананаут II (МТК)	3 ПБК	Генерал Ричард Штайнер	Пурпурный
Милиция провинции Болан (МПБ)	1 ПБК	Гауптман-генерал Митчелл Хендерс	Пурпурно-синий



АЛАРИОНСКАЯ МПА

Аларионская МПА со времени своего создания в 3041 году мало была в сражениях, служа преимущественно как гарнизонное войско, развёртываемое на случай катастроф или для поддержки выборной власти Альянса. Отношения МПА с населением Алариона довольно хорошие, хотя их недавнее участие в операции «Чистка», включая и арест более 300 антиархонтских инакомыслящих и стало главной причиной беспорядков в столице, заставив население осторожнее относиться к этой милиции. Полковник Энгл стремится наладить отношения с Анатолием Серфассом, прокатерининским герцогом Аларионским, чтобы разработать стратегию поддержания порядка на этой планете.

ОФИЦЕРЫ

Рождённый на Станции Ресс, полковник Брэд Энгл – типичный представитель выносливых колонистов этой неприветливой планеты: полагается только на свои суждения, целеустремлённый и вдумчивый. Бывший батальонный командир в 1-м Круцисовском Уланском, после отделения Лиры он вышел в отставку, покинув это провикторовское подразделение. По возвращении домой, имея надёжных офицеров в среде ВССЛ, он вернулся на службу, став командиром Аларионской МПА. Хотя и незнакомый с операциям с участием множества полков, Энгл оказался способным командиром и вдохновенным лидером, выстроившим связи с недавно сформированными Аларионскими Егерями. Однако он обеспокоен требованием Юлии Хоффман, командира 1-го Аларионского Егерского, развернуть милицию как можно дальше от Алариона.

ТАКТИКА

Милиция оказалась умелой в ведении тактики мелкими подразделениями, включая и патрульную службу по подавлению мятежей, но учения против Егерей продемонстрировали их слабость в крупномасштабных сражениях.



Alarion APM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Брэд Энгл

Крыло: командант Джульет Лоуренс

В отличие от большинства подразделений ВСАЛ, эта МПА опирается на использование в основном своих Мехов, достигнув необычной смеси технологий и условий. Учитывая низкую вероятность появления этой милиции в сражении, ВСАЛ не заостряет на этом своё внимание.



Alarion APM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Дэвид Хэйуорд-

Джонс

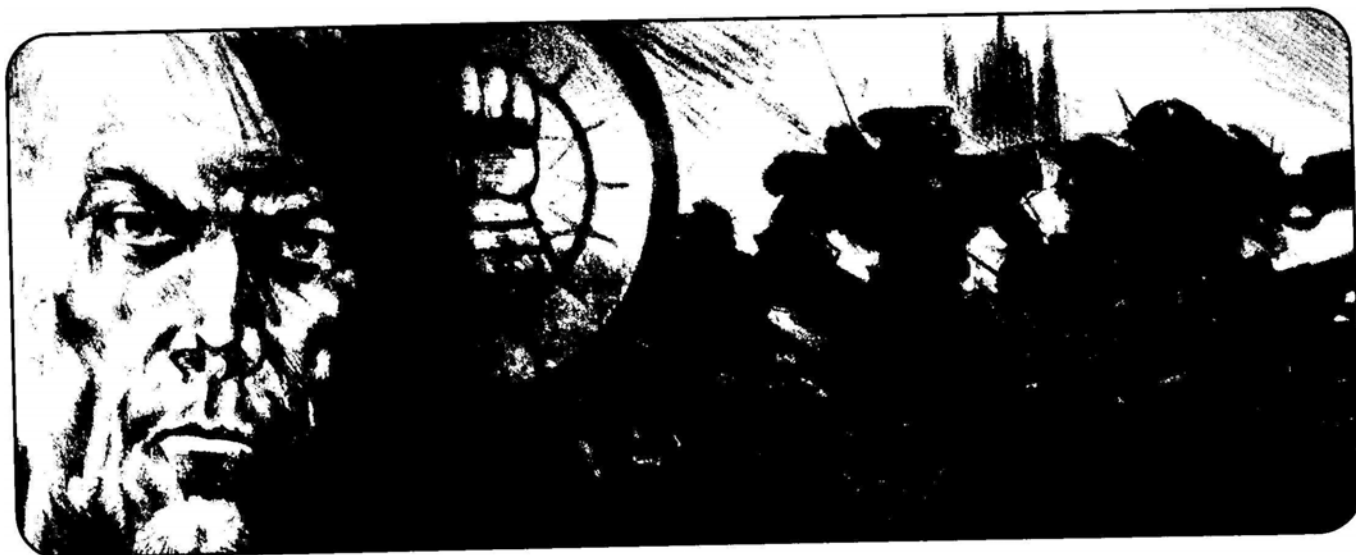


Alarion APM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Алексина Нобл

18-й Аларионский полк военизированной полиции и 41-й Лёгкий Пехотный были основными подразделениями МПА, участвовавшими в наведении порядка на Аларионе. ВСАЛ считает их уровень регулярским.



КАРЛАЙЛСКАЯ МПА

Карлайлская МПА набирает большую часть своего личного состава с миров в rimward-секторе провинции Аларион. Эти миры преимущественно агрикультурные, война посещает их весьма редко и, следовательно, их обеспечивают поставками в последнюю очередь, а улучшенной технологией и того реже. Единственным конфликтом, в котором приняла участие местная милиция со времён своего основания, - краткий торговый спор 3046 года между картелями мира Ланкастер. Конфликт грозил выйти из-под контроля, когда в нём приняли участие нанятые наёмники, поэтому в качестве нейтральной стороны была развёрнута эта МПА. Изначально её предназначением было наблюдение за развитием ситуации, но т.к. обе стороны оказались глухи к призывам лиранцев пойти на переговоры, этот мониторинг стал принудительным, и МПА была вовлечена в конфликт. Они разделили спорщиков и силой выпроводили всех наёмников.

ОФИЦЕРЫ

Убеждённый патриот Лире, полковник Отто МакИнтайр не растерялся, когда действовал против тех, кто возражал правлению нынешнего архонта. Он подверг нескольких членов милиции дисциплинарным взысканиям, когда те попытались высказать своё сомнение в правоте правления архонта – по его мнению, это граничит с предательством. Его позиция обескуражила многих в подразделении, это дало почувствовать разницу между критикой и бунтом. Вместо уничтожения оппозиции архонту внутри своего подразделения, действия МакИнтайра лишь глубже загнали эти настроения.

ТАКТИКА

Карлайлская МПА предпочитает развёртывание комбинированными силами, используя СВВП и лёгкие машины для обнаружения целей для Мехов и тяжёлых машин. В результате родился стремительный и гибкий стиль сражения, опирающийся на взаимосвязь и взаимодействие.



Carlisle APM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Отто МакИнтайр

Крыло: командант Альвина Калра

Карлайлская МПА приобрела несколько Мехов непосредственно с завода "Bowie Industries", но они – единственные машины с улучшенной технологией в подразделении.



Carlisle APM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Кёртис Линхан

Рота Рихтера из 3-го

Карлайлского Лёгкого танкового полностью состоит из аппаратов на воздушной подушке *Savannah Master* местного производства.



Carlisle APM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Алисдэр Мичам

ФУРИЛЛОСКАЯ МПБ

Фуриллоская МПБ имеет тесные отношения с военными заводами на Фурилло. Их гарнизон охраняет заводы «Defiance Industries», «N&D» и «Локхид/СВМ», с ними у милиции налажены прочные отношения. Однако предпочтение защите заводов, отдаваемое милицией, оказалось очень непопулярным в народе Фурилло, и МПБ обвинили в том, что она собственную выгоду ставит выше народной. Вдобавок связи этого подразделения со Штайнерами – 78-летней герцогиней – вынудило ВСАЛ классифицировать эту милицию как имеющую сомнительную лояльность из-за их вероятной связи с движением «Свободный Скай».

ОФИЦЕРЫ

Рождённый на Галлери (Gallery), полковник Томас Хогарт до принятия в 3045 году командования милицией отличился в войне 39 года. Полковник – частый посетитель герцогских владений вблизи Телесиана (Telesian), с 3046 года у него любовная связь с герцогиней, отличающейся остроумием и образованностью. Они оба тесно дружат, играют в шахматы и обсуждают множество интересных тем. Их отношения сильно огорчают Цезаря Штайнера, т.к. он считает Хогарта совсем неподходящей партией для своей матери. К сожалению, бывшая дружба герцогини со смещённым архонтом Алессандро Штайнером и, в результате этого, связи с Рианом Штайнером и Робертом Кельсва-Штайнером, заставили ВСАЛ пристальнее присмотреться к её мотивам и, следовательно, и к полковнику Хогарту.

ТАКТИКА

Фуриллоская МПБ предпочитает высокоомобильную тактику и использует лёгкие Мехи и СВВП, предоставляемые местными корпорациями.



Furillo BPM

1 полк/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Томас Хогарт

Крыло: командант Йель Мустафа

Завод “Defiance Industries” очень заинтересован в Фуриллоской МПБ и в последнее десятилетие оказывает этому подразделению значительную поддержку, что и позволило милиции быть прекрасно оборудованной новой технологией.



Furillo BPM Armor Brigade

3 полка/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Грэнвилль Монтэг



Furillo BPM Infantry Brigade

3 полка/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Кристabelle Элкс

КОВЕНТРИЙСКАЯ МПК

Сразу же после отделения Альянса и 10-й Скайский Рейнджерский, недавно переведённый на Ковентри, и ковентрийская милиция стали накопителями для нежелательных элементов недавно организованных ВСАЛ. Т.к. Ковентри находился почти в 200 световых годах от Оккупационной зоны Нефритовых Соколов, никто в лиранском Высшем командовании не считал этот мир потенциальной целью для нападения. События, как известно, показали, что они ошибались.

К концу наступления Соколов на Ковентри в 3058 году от местной милиции практически ничего не осталось. В последующие годы ВСАЛ ничего не сделала для того, что восстановить разбитое подразделение. Вместо этого они для усиления обороны этого важного мира стали опираться на 1-й Ковентрийский Егерский – подразделение, целиком преданное архонту. Однако вместо того, чтобы просто молчать, герцог Брэдфорд воспользовался личными связями, чтобы восстановить милицию и забрал большинство выпускников из Ковентрийской военной академии. И до сих пор, хотя милиция и оснащена некоторым современным оборудованием, имеющимся у Лиры, подразделение остаётся неполным.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Юдит Нимейер ушла в отставку 2 месяца назад, возложив обязанности командира милицией на полковника Уильяма Штейгера. Сам ветеран ковентрийской операции и один из немногих уцелевших из личного состава 10-го Скайского Рейнджерского, Штейгер делает всё возможное, чтобы восстановить подразделение, что особенно важно в виду недостаточной поддержки ВСАЛ и нехватки кооперации с Егерями.

ТАКТИКА

Милиция интенсивно тренируется в пустошах и горных районах Ковентри.



Coventry CPM

2 батальона/Новички/Надёжные

СО: полковник Уильям Штейгер

Крыло: командант Лекс Доил



Coventry CPM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-полковник Мира Каллистон



Coventry CPM Infantry Brigade

3 полка/Новички/Надёжные

СО: лейтенант-полковник Джеймс Бюмо

ДАР-ЭС-САЛАМСКАЯ МТК

По иронии судьбы на арабском название этого мира, Дар-Эс-Салам, где полыхало множество сражений, означает «Мирные небеса». Являясь центром ислама в Альянсе, население этой планеты убеждённо проархонтовское. Такое настроение плавно перешло и на региональную милицию, которая набирает почти половину личного состава с мира, где базируется подразделения. Однако, хотя милиция и прочно закрепилась в лагере Катерины, их независимость и нежелание мириться с какими-либо ущемлениями своих прав вынудили ЛРК рассматривать их как лишь имеющими средние способности.

Дар-Эс-Саламская милиция, основанная в 3039 году, практически не участвовала в боевых действиях, но полковник Хаббл не сомневается, что его подразделение прекрасно справится с возможной боевой задачей. Дар-Эс-Салам заботится о качестве воинов, считающихся среди лучших во ВСАЛ.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Шалом Хаббл командует МТК ещё с её формирования в 3039 году, до этого он служил в 14-м Лиранском Гвардейском. Хотя и не мусульманин, полковник уважает доминирующую в подразделении веру, особенно за её моральные и семейные ценности. Он делает всё, что в его силах, чтобы соблюсти 5 принципов ислама – веру (*шаадах*), молитвенность (*салам*), пост (*соум*), паломничество (*хадж*) и благотворительность (*закат*) – что трудно сопоставимо с возможностями подразделения. Однако некоторые консерваторы – особенно полковник Исхак – возражают «намерениям» Хаббла, особенно указывая на то, что его настойчивость несколько не облегчает службу солдат.

ТАКТИКА

Эта милиция – мастер ведения боёв в пустынях, где особенно важны температурные особенности.



Dar-es-Salaam CPM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Шалом Хаббл

Крыло: командант Николь Хайдур



Dar-es-Salaam CPM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Гудрун Мосли



Dar-es-Salaam CPM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Юсуф Исхак

ДИКСИЙСКАЯ МТК

Главный центр корпуса запчастей и промежуточный пост для операций против Лиги Свободных Миров, Дикси и её народ имеют давнюю традицию военного мастерства и гибкости, что сделало эту планету идеальным местом для расположения здесь региональной милиции и её штаба. Хотя более она не связана с региональным командным центром, эта милиция продолжает играть важную роль в охране складов на планете. Однако удар по Дикси в 3050 2-го Лиговского Гвардейского в канун клановского вторжения, которое поставило под серьёзное сомнение возможности подразделения. Подразделение было восстановлено и прошло оперативные процедуры, но Высшее командование приказало Дикси выстроить фортификации в преддверии возобновления войны с ЛСМ.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Джонс принял командование милицией вскоре после нападения ЛСМ и поборолся за восстановление своей команды, борясь за оборудование и личный состав, т.к. ВСФС готовилось к вторжению кланов. Родившись на Поулсбо, Джонс вырос с ненавистью к Лиге Свободных Миров. Однако полковник – надёжный профессионал и не позволяет своим чувствам мешать службе, даже если они оставят его беззащитным перед махинациями генерала Ричарда Штайнера.

ТАКТИКА

Диксийская МТК – мастер статичных оборонных операций. Однако их ключевая слабость в том, что они буквально пылают мстью к ВЛСМ.



Dixie CTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Александер Джонс

Крыло: командант Рахель Мэрриотт



Dixie CTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Грант Райнор



Dixie CTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Коди Уильямс

ПЕНОБСКОТСКАЯ МТК

В 3040-е гг. пенобскотская МТК выдержала множество набегов ЛСМ, нацеленных на разрушение недавно возведённого нефтехимического завода, восстановленного при помощи раскрытых технологий Звёздной Лиги. Хотя зачастую милиция не могла и сравниться с врагами, она отважно сражалась, заслужив репутацию отважного и упорного подразделения. Трусливая нападение 1го Фузилёрского Ориенте на базу эпохи Звёздной Лиги, охраняемую милицией, почти уничтожила подразделение в прямом и переносном смысле. Выбитая со своих защитных позиций и неспособная провести эффективную контратаку, милиция понесла колоссальные потери. Постоянная нехватка материалов, необходимых для восстановления подразделения – а Высшее командование рассматривает их как обузу, – и стала причиной их неэффективности как боевой единицы. Полковник Мецгер борется за восстановление боеспособности своего подразделения, и на бумаге милиция имеет полную силу.

ОФИЦЕРЫ

Гари Мецгер был одним из первых выпускников по новой программе для МехВоинов в Колледже военных наук Пандоры, завершивших её с отличием и выбравших офицерскую подготовку в «Найджелринге». Ветеран и войны 39 года, и клановского вторжения, Мецгер рассматривался как восходящая звезда, и назначение его командиром местной милиции послужило признаком того, что Высшее командование было уверено в его способностях. Однако Пенобскотскую МТК преследовали постоянные неудачи, и мнение о нём резко ухудшилось. В результате полковник стал приветствовать войну, надеясь, возможно, что этот конфликт послужит импульсом в его дальнейшем карьерном росте.

ТАКТИКА

МТК интенсивно тренируется в плотных лесистых местностях Пенобскота, и стало мастером в использовании местности для скрытия своих перемещений.



Penobscot CTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Гари Мецгер

Крыло: командант Тильда Хойт



Penobscot CTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Петегрин Незри



Penobscot CTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Мария Дуарте

АККРИНГТОНСКАЯ МТС

Основанная в 3035 году, Аккрингтонская МТС – одна из старейших региональных милиций в Альянсе, первым предназначением которой было укрепление защиты от Синдиката Драконов. Это подразделение столкнулось со своим первым боевым заданием в конце 3036 года, когда – месяцем ранее возглавив войска освобождения Эубизона (Aubison) – 5-й Амфибийный LAG напал на Аккрингтон. Хотя они численно и превосходили врага, тяжёлые штайнеровские Мехи понесли тяжёлые потери от лёгких Мехов LAG'a. Они постоянно проигрывали им в маневрировании и были уничтожены опытными синдикатовскими воинами, хотя оба войска и понесли серьёзные потери. Унизительное поражение было мрачно встречено в Скаи, где идея региональной милиции была встречена с презрением.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Марк Халли принял командование Аккрингтонской МТС в 3058 году, во время реорганизации лиранской военной машины. Убеждённый сторонник архонта, он ступает по узкой грани, балансируя между интересами Альянса и преданностью своих солдат своей родине – провинции Скаи. Командный состав подразделения остаётся преданным Альянсу, но среди вольнонаёмных махровым цветом цветёт проскайская симпатия. С целью противостоять этому Халли решил сосредоточить свои обязанности на защите миров Порта Морсби, постоянно сталкивающейся с разномастными агрессорами. Однако он всё больше волнуется о врагах внутри Лире, чем со стороны Синдиката или Кланов.

ТАКТИКА

Аккрингтонская МТС широко использует артиллерию и свою пехоту, превосходно готова и осуществляя ловушки.



Accrington FTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Марк Халли

Крыло: командант Кларисса Дэйнс



Accrington FTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Езульт Элкинс



Accrington FTM Infantry Brigade

6 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Джеррард Катари

АЛЕКСАНДРИЙСКАЯ МТС

Являясь одним из наиболее оспариваемых миров на границе Лиры и Синдиката, Александрия – постоянная цель набегов, вторжений и встречных нападений. Александрийская милиция – как и население планеты – закаленная в боях и непреклонна. Хотя милиция со времён своего формирования сталкивалась лишь с мелкомасштабными рейдами, она постоянно тренируется и проводит учения, сохраняя высокий уровень боеготовности.

Их ненависть к Синдикату Дракона самым естественным образом переводит их на сторону Катерины Штайнер-Дэвион, а связь принца Виктора с Домом Куриты была ими предана анафеме. К сожалению, неубедительное поведение архонта со времён аннексии Лионского Выступа восстановило многих в подразделении против неё, заставляя искать другого «сильного лидера». Герцог Роберт Кельсва-Штайнер недавно встретился с полковником Тиммерманом, желая, по-видимому, заручиться поддержкой милиции в своём сепаратистском устремлении.

ОФИЦЕРЫ

Некогда преданный офицер, полковник Тиммерман разделяет разочарование своих солдат, уверенных, что ни Виктор, ни Катерина не являются настоящими правителями. Неясно, как далеко зашло влияние движения «Свободный Скай», но «Хеймдалль» предполагает, что это подразделение весьма преданно герцогу Роберту.

[Виктор, ЛРК была занята предотвращением мятежей по всему Альянсу, и для подразделений милиции практически не оставалось времени. Тиммерман стремился продемонстрировать свою преданность (вероятнее всего, он притворялся), что в итоге и привело к сохранению статуса этого подразделения – «Надёжные»]

ТАКТИКА

Александрийская милиция опытна в широком диапазоне военных тактик. Однако они остерегаются городских боёв – череда сражений нанесла этой некогда красивой планете непоправимый урон.



Alexandria FTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Карл Тиммерман

Крыло: командант Алиса Хилл

Крыло истребителей МТС действует со станции «Посейдон» - орбитальной базы истребителей.



Alexandria FTM Armor Brigade

2 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Тэм Комптон



Alexandria FTM Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Джей Альенде

ДЕНЕБОЛЬСКАЯ МТС

Когда ляоистские и мариковские солдаты вторглись в 3057 году в Федеративное Содружество, ключевой целью стал мир Денебола и его милиция. Однако в тот момент подразделения на Денеболе не было –милиция находилась на Кафе (Caph), участвуя в боевых учениях с наёмниками – «Гренадёрами Густафсона». Настигнутые крахом власти, ознаменовавшейся созданием марки Хаос, милиция встала на сторону Альянса и попыталась удержать этот мир для архонта. Т.к. «Гренадёры» встали на сторону ФедСода, а другие подразделения встали на сторону Синдиката Драконов, Лиги Свободных Миров и Конфедерации Капеллы, Каф стал миниатюрным изображением этого региона, где каждая фракция никак не могла получить верха над всеми остальными. Отступление «Скрытых Тигров» позволило этой МТС усилить свои позиции.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Лиза Гулд стала командиром этого подразделения, заняв место отца после его гибели в кровопролитном сражении на Киммероне (Cimmeron) с «Батальоном Линдона». Хотя официально она лишь гауптман, Гулд называет себя полковником, используя этот титул для воодушевления своих солдат, но враги на оспариваемом мире презирают её за это. Хотя она и поддерживает архонта Катерину, Гулд и её подчинённые всё больше разочаровываются из-за недостаточной поддержки со стороны ВСАЛ.

ТАКТИКА

Эта МТС предпочитает широту операций – от генеральных сражений (вроде Киммерона) до рейдов коммандо (вроде нападения на командный пост «Скрытых Тигров» на Асуане). Однако подразделение лучше всего показывает себя в операциях мелкими группами, особенно в молниеносных нападениях.



Denebola FTM

1 батальон/Регуляры/Фанатики

СО: гауптман Лиза Гулд

Крыло: гауптман Вальдемар Мюррей



Denebola FTM Armor Brigade

1 рота/Регуляры/Надёжные

СО: гауптман Гортензия Козн



Denebola FTM Infantry Brigade

2 батальона/Регуляры/Надёжные

СО: командант Кристиан Бьюмон

ЛИОНСКАЯ МТС

Хотя это лишь региональная милиция, Лионская МТС стала выбором Петера Штайнер-Дэвиона, младшего родного брата архонта Катерины и принца Виктора, решившего послужить здесь вместо фронтового полка. Однако присутствие молодого герцога также стало причиной ненужного внимания к подразделению со стороны «Милиции Свободного Скаи» - вооружённого крыла движения «Свободный Скаи». Это внимание вылилось в инцидент на Беллериве (Bellerive), стоившего жизни более 600 симпатизирующих этому движению. Хотя ЛРК уверен, что инцидент был создан «Свободным Скаи» для провоцирования выступлений против архонта-принца, отсутствие надёжных доказательств вынудило Виктора подчистить кое-какие документы и перевести Петера в своё копьё. Хотя это и замедлило разрастание мятежа на Скаи, оно не смогло полностью его погасить, приведя к обвинениям в сокрытии информации. Далее – в связи с многочисленным присутствием ЛРК (из-за Петера), переводом Петера в другое место и широким распространением всяческих слухов относительно инцидента на Беллериве милиция – некогда не подверженная влиянию Скаи – потихоньку перебирается в лагерь Роберта Кельсва.

ОФИЦЕРЫ

Никогда сильно не поддерживая Виктора Штайнер-Дэвиона, действия принца, направленные на защиту собственного брата от последствий резни на Беллериве уничтожили то небольшое доверие Виктору, которое испытывали полковник Кингсли Гарднер и его лионская милиция. Некоторое время полковник поддерживал архонта Катерину, но её нежелание разобраться с аннексией Лионского Выступа Синдикатом практически не оставило Гарднеру выбора, и его обвинили в обращении за защитой своих людей и порученных им миров к «Свободному Скаи».

ТАКТИКА

Официально являясь оборонительным подразделением, Лионская МТС проводит большую часть времени последних нескольких месяцев в учениях, практикуясь в наступательных операциях, чаще всего – в нападениях комбинированными силами на городские центры.



Lyons FTM

1 полк/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Кингсли Гарднер

Крыло: командант Ребекка Шарп



Lyons FTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Гавин Марку



Lyons FTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Теренция Леввер

ГАКРУКСКАЯ МТС

Имея огромное число ветеранов пенсионного возраста, Гакрукская МТС является опорным пунктом «Братства Цинциннати». Они давно выступали против Федеративного Содружества, хотя по иронии судьбы именно благодаря формированию Содружества они и появились на свет. Хотя отделение лиранских территорий от союза было благосклонно встречено в милиции, союз с Лигой Свободных Миров встретил сопротивление. С тех пор МТС выступает за возобновление вражды с соседом Альянса. Это их агрессивное настроение вынудило ВСАП держать милицию на коротком поводке, ограничивая их в снабжении и доступе к транспортным средствам, дабы предотвратить «независимые операции» против ЛСМ. Движение «Свободный Скаи» предприняло множество попыток вытащить подразделение из этой паутины проблем, но пока не преуспело.

ОФИЦЕРЫ

Искушённый тактик и прирождённый лидер, полковник Гамсун имеет политические взгляды, препятствующие его карьере. Посвящённый в «Братство» после войны 39 года, Гамсун – подобно большинству членов этой группы – до недавнего времени скрывал своё членство в этой организации. Со времён отделения Альянса он стал открыто защищать ксенофобскую политику своей организации, но он осуждает терроризм как «выбор трусов», предпочитая вместо этого войну с открытым забралом. Лишь его мастерство и преданность Альянсу не позволяют заменить его, но ЛРК по-прежнему держит всё подразделение под плотным наблюдением.

ТАКТИКА

Как и следовало ожидать, Гакрукская МТС предпочитает агрессивные операции.



Gacrux FTM

1 полк/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Альфонсо Гамсун

Крыло: командант Фаррелл Чунг



Gacrux FTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Сомневающиеся

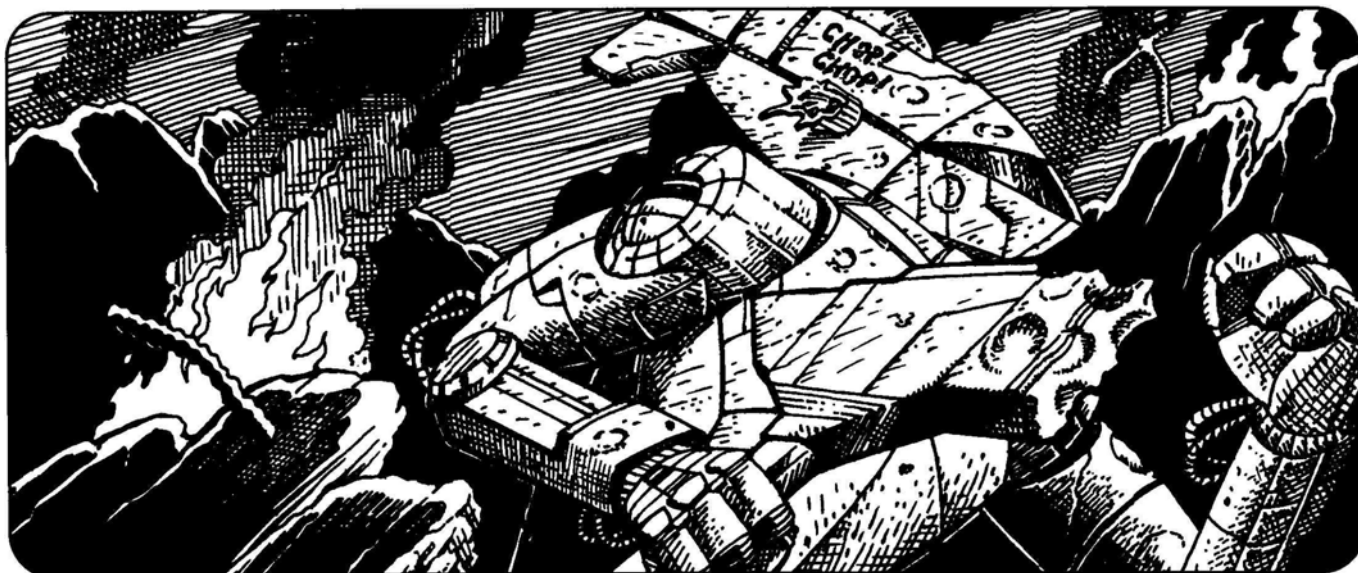
СО: полковник Дин Габерсберг



Gacrux FTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Сомневающиеся

СО: полковник Адрианна Фергюссон



ЧАХАРСКАЯ МТМ

Некогда застойная милиция обеспечивала не более чем охрану комплекса «Trellshire Heavy Industries», но клановское вторжение вывело Чахарскую МТМ на передовую. Она при поддержке 1-го Гусарского Кита и наёмников из «Рыцарей Св. Камерона» участвовала в нескольких второстепенных Испытаниях против Нефритовых Соколов и Стальных Гадюк. Отделение Альянса Лиры вынудило Гусар вернуться в марку Драконис, а «Рыцари» переместились на Порт Лоуден, и МТМ осталась единственной силой на Чахаре. ВСАП уверили полковника Мейсона, что непрочная защита Чахара не станет провоцирующим для главного клановского нападения, т.к. захватчики традиционно оттачивают свои наступательные навыки именно на защищающихся. Однако после Ковентри полковник Мейсон мало верит заявлениям Высшего командования.

ОФИЦЕРЫ

Родившись на Тамаре и являясь выпускницей планетарной Военной академии, полковник Алисия Мейсон упорно боролась за своё нынешнее место после вторжения Кланов. Её муж и маленький сын посещали родственников на Тамаре, когда вторглись Кланов, и подпали под ограничения, наложенные ВСФС на перемещения невоющих. После того, как Клан Волка в ноябре 3051 года захватил этот мир, Мейсон не видела никого из них, но обменивается с ними посланиями через Комстар. Особенно шокирующим для полковника стало решение Клана позволить Лукасу, её сыну, пройти военную подготовку, а то, что он прошёл своё Испытание Положения, приняв командование лёгкой Звездой в 271-м Штурмовом Кластере, вызвало сильную материнскую гордость за него. Однако величайшим горем для Мейсона станет тот день, когда она и её единственный ребёнок сойдутся на поле боя.

ТАКТИКА

Чахарская МТМ снискала большое уважение среди Кланов, благородно воюя согласно их боевому стилю и правилам зеллбригена, если противник делает тоже самое. Хотя среди их достижений больше поражений, чем побед, у Нефритовых Соколов эта милиция пользуется некоторым уважением.



Chahar MTM
1 полк/Регуляры/Надёжные
СО: полковник Алисия Мейсон
Крыло: командант Евгения Хикс



Chahar MTM Infantry Brigade
5 полков/Регуляры/Надёжные
СО: полковник Цис Лакманн



Chahar MTM Armor Brigade
2 полка/Регуляры/Надёжные
СО: полковник Ллойд Лакманн

НИРАБУПСКАЯ МТМ

Клановское продвижение к Ковентри зацепило множество промежуточных миров, включая и Нирабуп. Хотя они и понимали, что защищать планету практически бесполезно перед лицом превосходящих клановских сил, нирабупская милиция храбро сражалась с захватчиками, нанеся серьёзный урон. Действия милиции впечатлили Нефритовых Соколов, и уцелевшие были взяты как связанные с целью последующего их включения в Тумен Соколов. Однако хегира, предложенная Соколам на Ковентри, привела к тому, что все пленные, включая и уцелевших нирабупцев, взятые во время кампании, были отпущены. Неожиданно некоторые воины милиции приняли решение остаться у Соколов. Прошло уже 4 года со времён нападения на Ковентри, а милиция всё ещё восстанавливается – этот процесс очень медленный.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Полк приняла командование реформированной милицией в 3059 году, ей поручили присматривать за её реконструкцией. Она постоянно борется с менталитетом «мы и они», согласно которой воины подразделяются на выживших милиционеров, кого захватили Соколы, и новых рекрутов, получивших назначение в это подразделение. К счастью, обычная ротация солдат благотворно сказывается на работе милиции.

Полковник Эбигейл Кумбес – самый старший офицер, уцелевший при нападении Соколов на Нирабуп, она служила командантом в 9-м Хаувикском механизированном стрелковом полку. Захваченная Звездой «охотников за головами», Кумбес была тяжело ранена и провела как связанная большую часть времени в больнице. Поэтому у неё и отсутствуют многие психологические шрамы, характерные для отпущенных связанных, хотя она и разделяет их ненависть к Кланам.

ТАКТИКА

Эта реформированная милиция по-прежнему сражается как единое подразделение и ей приходится очень сложно во всех операциях, кроме простейших.



Neerabup MTM

1 батальон/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Мэри Полк

Крыло: командант Ганс Рихтер



Neerabup MTM Armor Brigade

1 усиленный полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Уолдорф Альбертс



Neerabup MTM Infantry Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Эбигейл Кумбес

КАНАТИРСКАЯ МТМ

До клановского вторжения канатирская милиция имела самое неприглядное назначение, иногда сталкиваясь с пиратами, но по большому счёту в боях их не видели. Однако с 3050 года в этом регионе резко возросла активность пиратов, что отражало и слабость обороны Периферии от Кланов, и вытеснение пиратов их коридоров вторжения Кланов. Величайшей проблемой для милиции является банда, известная как «Выбрасыватели Моррисона», чьи базы располагается на паре миров примерно в 30 световых годах от границ Альянса. Практически полное уничтожение нирабупской милиции при вторжении Нефритовых Соколов вынудило канатирскую милицию расширить свою оперативную область, и части этой милиции оказались разбросанными по группе миров между Мэйн-Стрит и Крунг Тео (Krung Teo). Эти мелкие подразделения тесно работают с солдатами КомГвардии, назначенными в этот же регион преимущественно из 214-го дивизиона, базирующегося на Энгадине.

ТАКТИКА

Разбросанность войск милиции вынудила Вуди Лаунсбури планировать операции в масштабе, который обычно не является областью ведения полковника. Во многих отношениях он служит региональным командиром старого Канатирского командования, присматривая за обороной дюжины миров. Вдобавок Лаунсбури тесно сотрудничает с Марком Полком из Нирабупской МТМ и прецентором КомГвардии Ричардом Петтигрю. Несмотря на угрозу «Выбрасывателей», работа с прецентором оказалась проблематичной – непринуждённое поведение Лаунсбури очень досаждало чопорному и педантичному Петтигрю.

ТАКТИКА

В канатирской милиции очень поощряется личная инициатива, где развёртывание обычно происходит силами не крупнее роты.



Qanatir MTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Вуди Лаунсбури

2 Крыла: командант Юлия Солларс



Qanatir MTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Мари Пилл



Qanatir MTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Исаак Холден

КЕЛЕНФОЛДСКАЯ МТП

Келенфолдская МТП занимает самую важную позицию в обороне Альянса, располагаясь непосредственно на пути любого движения Нефритовых Соколов к Терре. Находясь ниже линии Токкайдского перемирия, Келенфолд обезопасен от клановских атак и поэтому избежал разрушительных последствий миров в *coreward*-области вроде Коница и Морджеса. Следовательно, у расположенных здесь подразделений ощущается нехватка мастерства и опыта этих более активных миров. Благодаря частично своему расположению, а также связям полковника Дугласса при королевском дворе келенфолдская МТП вскоре стала лучше оснащённой из всех региональных милицией. Хотя у них и нет свежих моделей вроде *Hauptmann* или *Demolisher II*, почти 2/3 Мехов и машин подразделения используют улучшенную технологию.

ОФИЦЕРЫ

Второй сын герцога Упанского, полковник Эндр Дугласс на первый взгляд кажется классическим «социал-генералом». Он прекрасно известный светский человек и почти постоянно вращающийся в общественных кругах Келенфолда, поручая командование своей ПБК своему адъютанту, гауптман-команданту Эмили Дюрохер. На самом деле под маской самолюбования скрывается острый ум и мастерство манипулирования, безжалостно пользуясь для усиления своего положения своими преимуществами и теми друзьями, которых подначивают враги.

ТАКТИКА

Келенфолдская МТП почти 10 лет изучала Кланов и подготовилась к широкому диапазону сценариев нападения Кланов на эту планету. Командующий военным театром Пандора, генерал Уолтер Готард, недоволен их уверенностью в том, что враги последуют одному из готовых сценариев, но в серии учений милиция уже продемонстрировала свою эффективность.



Kelenfold PTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Эндр Дугласс

Крыло: командант Карина Хойт



Kelenfold PTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Дюк Такада



Kelenfold PTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Мелисса Ди Лауро

КОНИЦСКАЯ МТП

Расположенный на границе Альянса с Оккупационной зоной Нефритовых Соколов, Кониц вполне понятно стал горячей точкой военной активности. В последние 10 лет этот мир стал объектом дюжины клановских рейдов и служил местом сражений как минимум 8 отдельных различных ударов. Следовательно, защитники сильно укрепляют этот мир.

К сожалению, со времён создания АРЗК великим герцогом Келлом ВСАЛ поручила защиту этого мира полностью Коницской МТП. Хотя она и использует кое-какое устаревшее оборудование из лиранских запасников и имеет достаточно запасов, чтобы оставаться действующими в мирное время, милиция, тем не менее, опасается возобновления атак Соколов. Однако недостаточная поддержка от ВСАЛ, вместе с очень тесными отношениями с Галактикой Альфа Хана Фелана Келла, толкают подразделение прямо в лагерь принца Виктора.

ОФИЦЕРЫ

Конрад Дэвис, блестящий выпускник Гошенского военного колледжа и некогда считавшийся самым одарённым в командовании Федеративных Солнц, был ограничен в возможностях после своего перевода в лиранское государство в 3048 году. Даже не имея никакой поддержки для продвижения, полковник Дэвис не позволяет чувствам влиять на свои командирские способности.

ТАКТИКА

Милиция обслуживает буквально тысячи укреплений и размещается по всему Коницу. Это – вместе с тонким знанием географии этого мира – обеспечивает то, что любой нападающий дорого заплатит за каждую завоёванную пядь этой земли.



Koniz PTM

1 полк/Ветераны/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Конрад Дэвис

2 Крыла: лейтенант-коммодор Брайс Дук-Лин



Koniz PTM Armor Brigade

3 полка/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Паула Селламс



Koniz PTM Infantry Brigade

6 полков/Регуляры/Надёжные

СО: лейтенант-генерал Барри Айхман

НЕККАРСКАЯ МПС

При их организации в 3043 году элементы бывшей Неккарской милиции марки Скаи набирались со всей Лиры, и даже из Федеративных Солнц. Государственные командования стремились поместить это преданное подразделение в сердце традиционно сепаратисткой Федерации Скаи. К сожалению, архонт Мелисса Штайнер-Дэвион и её муж колоссально ошиблись в оценке влияния герцога Риана Штайнера и движения “Свободный Скаи” внутри лиранской военной машины. К концу десятилетия большую часть командных должностей заняли скайские лоялисты, а ряды подразделения быстро наполнились местными, рождёнными в Федерации Скаи.

Сегодня ВСАП плотно присматривает за подразделением и особенно за его офицерами. Хотя она и не участвовала в большей части недавнего мятежа, вся милицейская ПБК приведена в состояние повышенной готовности, и как только мятеж вспыхнет опять, будет объявлено о введении военного положения в тех регионах, которые будут опротестовывать решение об отделении – если оно случится. Тем временем изыскания ЛРК указывают на то, что несколько старших офицеров этого подразделения преданны герцогу Штайнеру-Кельсва.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Изабелла Хельд долго находится в провинции Скаи, перейдя на пост командира милиции из 4-го Скайского Рейнджерского. Однако она довольно поздно высказалась о своём негативном отношении к аннексии Синдикатом Лионского Выступа и продолжающемся пренебрежении Альянса к Федерации Скаи.

ТАКТИКА

Являясь во ВСАП одной из самых низкоприоритетных целей, местная милиция борется за сохранение большей части своих боевых машин.



Nekkar SPM
1 полк/Новички/Сомневающиеся
СО: полковник Изабелла Хельд
Крыло: командант Фрэнсис Ро



Nekkar SPM Armor Brigade
2 полка/Регуляры/Сомневающиеся
СО: лейтенант-полковник Курт Шимино



Nekkar SPM Infantry Brigade
4 полка/Новички/Сомневающиеся
СО: лейтенант-полковник Юлиус Рейнард-Штайнер

АЛЕКСЕЕВСКАЯ МТТ

Алексеевская милиция набирает своих солдат из миров в coreward-направлении военного театра Тимбукту. Подобно другим подразделениям в этой области, они обеспокоены в основном Краевым Скоплением и пиратскими группами вроде «Выбрасывателей Моррисона». Милиция тесно сотрудничает с 11-м Арктурским Гвардейским, базирующимся на Тимбукту, особенно с тех пор, как это арктурское подразделение стало играть более активную роль в патрулировании Периферии после появления Кланов. Им также помогают и другие фронтовые подразделения вроде 6-го Круцисовского Уланского, ставшего мастером в охоте на бандитов. По соглашению между арктурцами и командующим военным театром Милсом Штайнер-Дэвисом милицейский контингент эскортирует множество торговцев, направляющихся на Кадериум и Слюис в Краевом Скоплении – эти 2 мира очень часто становятся целью пиратских атак.

ОФИЦЕРЫ

Родившись на Тамаре, полковник Лидия Арендсен была переведена в милицию в 3053 году после 5 лет службы батальонным командиром в 24-м Лиранском Гвардейском. Превосходный стратег и лидер, Арендсен годна скорее для высшего командования. Её перевод в милицию рассматривается многими как оттачивание мастерства полковника перед её переводом в более престижное фронтовое подразделение. Единственная слабость Арендсен – это поддержка, которую она оказывала семье Кельсва после их призыва к возобновлению нападений на Клан, нацеленной на освобождение Тамарского пакта от захватчиков.

ТАКТИКА

Подобно большинству подразделений, получивших нахначение на границу с Периферией, Алексеевская МТТ превосходна в операциях мелкими подразделениями.



Alekseyvka TTM
1 полк/Новички/Надёжные
СО: полковник Лидия Арендсен
Крыло: командант Мортон Дэвис



Alekseyvka TTM Armor Brigade
2 полка/Новички/Надёжные
СО: полковник Наоми Фландерс



Alekseyvka TTM Infantry Brigade
5 полков/Новички/Надёжные
СО: полковник Родерик Кулппепер

ФЛОРИДСКАЯ МТТ

Преимущественно это оборонное подразделение, но постоянные открытия последнего десятилетия привели к тому, что Флоридская МТТ стала получать необычные задания. Несколько рот были выделены для сопровождения планетарных исследовательских команд, действующих в cogeward-области Периферии в Федерации Цирцинус, обеспечивая защиту от пиратов и местных агрессивных форм жизни. Множество команд было также назначено и для научных изысканий в созвездии Эндерс, плотного скопления звёзд между Аберистуитом (Aberystwyth) и Выборгом (Viborg).

Хотя официально это подразделение имеет полную силу, большая часть его оборудования ветхое. Т.к. запасов мало, одновременно действовать может лишь треть машин и Мехов милиции. Местонахождение милиции – вдали от каких-либо серьёзных врагов и главных торговых маршрутов – означает, что в ближайшем будущем эта ситуация вряд ли изменится.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Уоткинс командует флоридской милицией ещё со времён её формирования в 3043 году. Хотя и преданный архонту, Уоткинс мало уважает Высшее командование ВСАЛ, считая его членов подхалимами, чьей единственной целью является лишь собственная выгода, а не выгода Альянса. Он весьма доволен назначением местной милиции на задворки, делая то, что ему больше всего нравится: выпивая. Однако в последние месяцы стал сказываться преклонный возраст полковника, и стали поговаривать, что скоро его сменит Амброуз Кидд.

ТАКТИКА

Хотя им и не хватает боевого опыта, полковник Уоткинс уверен, что Флоридская МТТ хорошо подготовлена и имеет способных солдат. На учениях флоридские солдаты часто одолевают тех своих оппонентов, которые ошибочно считают их новичками.



Florida TTM

1 полк/Новички/Надёжные

СО: полковник Генри Уоткинс

Крыло: командант Амброуз Кидд



Florida TTM Armor Brigade

2 полка/Новички/Надёжные

СО: полковник Таслим Хандерия



Florida TTM Infantry Brigade

5 полков/Новички/Надёжные

СО: полковник Ген Томисава

ТЕЙВАРЕБСКАЯ МТТ

Тейваребская МТТ провела большую часть своей недлинной жизни в отражении рейдов из Федерации Цирцинус, или проводя карательные рейды против королевств Периферии. В 11-летний период между формированием этой милиции и клановским вторжением МТТ атаковала Федерацию 7 раз, преимущественно целясь на сам Цирцинус, а также и на дальнюю Заставу Зорна (Zorn's Keer), демонстрируя тем самым, что никто из «Чёрных воинов» не уйдёт от лиранских военных. В начале 3050-х гг. отношения между Цирцинусом и ФедСодом несколько потеплели, но рейды против Сон Хоа (Son Hoa) и Хон Каен (Hon Kaen) вынудили архонта Катерину нанести карательные удары по Федерации. Воспользовавшись шансом, Лига Свободных Миров решила предпринять такие же ответные действия, и рейды тейваребской милиции вместе с элементами 6-го Орловского Гренадёрского повергли «Чёрных воинов» и Федерацию в хаос.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Этан Кун начал свою военную карьеру как пехотинец 1-го Лиранского Регулярного, получив боевое продвижение за отважные действия во время нападения на Харвест в 4-й Наследной войне. Кун оказался способным офицером и быстро рос в звании, хотя его скромное происхождение и стало причиной ненависти со стороны многих его сотоварищей-офицеров, считающих его выскочкой. Он упорно убирал все препятствия со своего пути, получив наконец в 3042 году звание полковника. Однако с этого момента его карьерный рост прекратился, т.к. «сеть этих старых парней» в Высшем командовании ВСАЛ постоянно лишает его повышений в звании, даже несмотря на его мастерство и энтузиазм.

ТАКТИКА

Тейваребская МТТ – разностороннее и хорошо подбитое подразделение, мастер широкого диапазона наступательных и защитных операций.



Teyvareb TTM

1 полк/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Этан Кун

Крыло: командант Деметрия Логан



Teyvareb TTM Armor Brigade

2 полка/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Лорна Крэйн

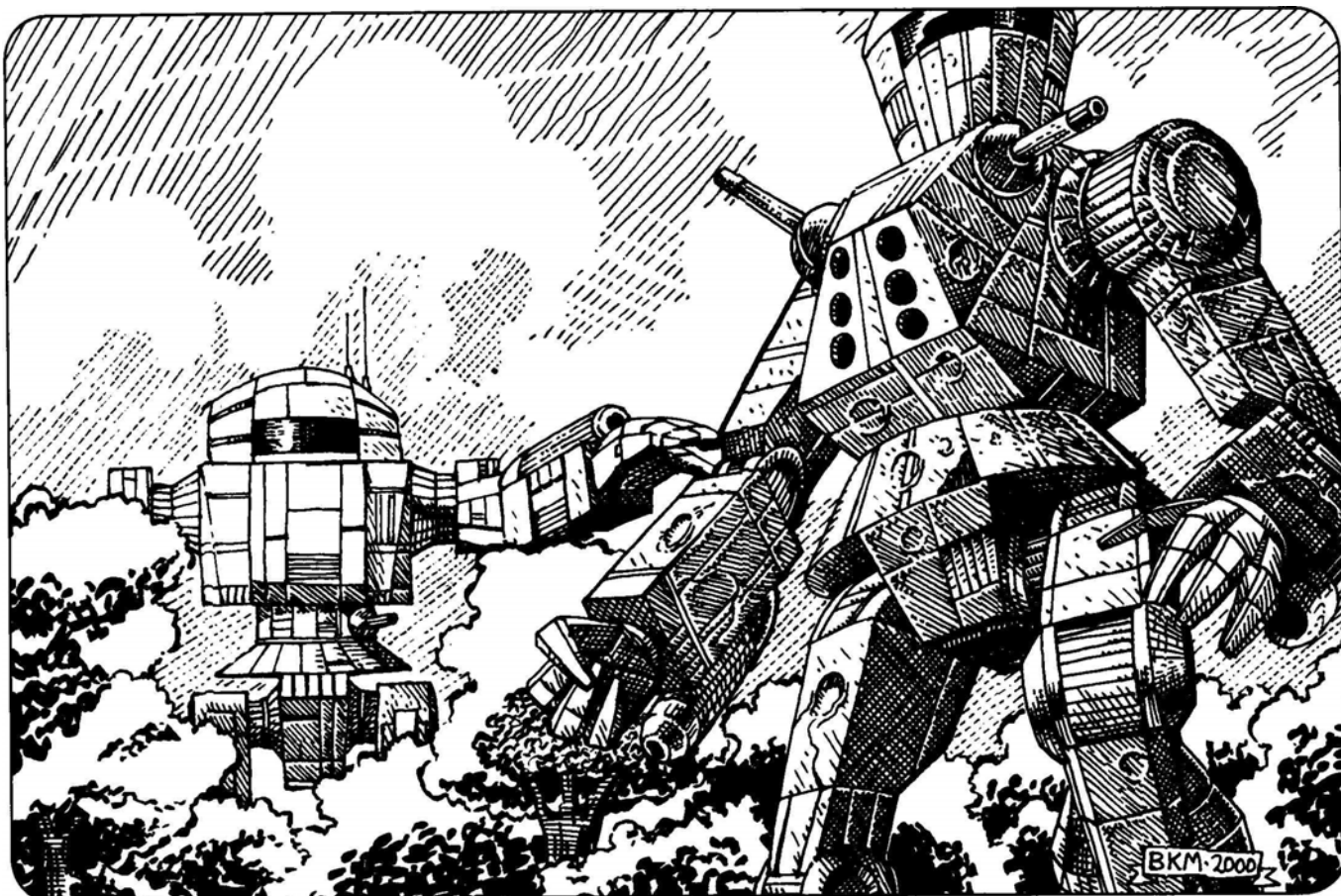


Teyvareb TTM Infantry Brigade

5 полков/Регуляры/Надёжные

СО: полковник Елена Пани

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ



Слияние ВСФС и ВССЛ, сформировавших Вооружённые силы Федеративного Содружества, привело к переоценке подготовительных процедур в государственном лиранском командовании. Вместо усиления книжного учения плюс мелкомасштабные практические занятия академии поощряли следовать дэвионовской модели и создавать свои собственные подготовительные батальоны. Наиболее традиционные лиранские институты – «Наёджелринг» и «Сангламор» – отказались, предпочтя следовать традиции, положенной ещё в эпоху Звёздной Лиги. Однако многие институты помельче решили создать подготовительные кадры. В канун клановского вторжения в распоряжении лиранского государственного командования находилось 8 таких подразделений, 6 из которых располагались внутри бывшего Лиранского Содружества. Однако Кланы уничтожили 3 подготовительных подразделения – Блэкджекское, Сомерсетское и Тамарское, – а вторжение Марика-Ляои развал в 3057

году Федеративного Содружества вывело из-под лиранского контроля тиконовское и сарновское подразделения.

Хотя 3 оставшихся батальона и оказались полезными для ВСАЛ – ведь кадеты нюхают порох ещё до перевода в линейные подразделения – их будущее весьма неясно. Батальоны дорогостоящи в операциях, а их устойчивый нейтралитет в споре между Катериной и принцем Виктором корбит архонта. Генерал Тони Рейнольдс, глава министерства военного образования, находится под постоянным нажимом – его уговаривают расформировать эти подразделения, – и многие указывают при этом на них как на «почву для антиархонтских настроений».

В отличие от подготовительных батальонов ФедСода, имеющих свои знаки отличия академий, подготовительным батальонам ВСАЛ позволено использовать лишь названия своих академий; наиболее традиционные лиранские элементы в Высшем командовании ВСАЛ постоянно указывают на то, что эти «порождения ВСФС должны знать своё место».

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН ВОЕННОГО КОЛЛЕДЖА БУЭНЫ

Военный колледж Буэны гордится практической подготовкой каждого из своих кадетов. Вдобавок к обычным академическим курсам каждый слушатель, независимо от его конечного назначения (воин или техник), 6 месяцев проводит в подготовительном батальоне Военного колледжа. Они подвергаются серии боёв с настоящими боеприпасами на военном стрельбище им.Томасова, а также полевые развёртывания в провинции Болан и в военном театре Тимбукту. Эти учения с местной милицией зачастую носят мирный характер, но сюда также включены и противопиратские операции в ближней Периферии.

Как и в академии, в батальоне поощряется и физическая, и умственная развитость. Дисциплина строгая, а инструктора доводят своих кадетов до предела их возможностей, вынуждая их приспосабливаться к практической обстановке и работать единой командой, иначе их исключают из программы. Результат – самостоятельность и практицизм солдат, которые выпускаются годными для пополнения любого лиранского подразделения.

ОФИЦЕРЫ

Ветеран 4-й Наследной войны и войны 39 года, командант Флоренция Ландерс предприняла серьёзные усилия для сохранения нейтралитета в споре Катерины и Виктора. Она уверена, что привнесение политики в батальон скажется не лучшим образом на кадетов, которые вместо оттачивания мастерства и умений станут заниматься пустопорожней болтовнёй. Лейтенант-генерал Уэйверли поддерживает её настроение и использует своё огромное влияние во ВСАЛ для защиты Ландерс от ЛРК. Однако, с удалением фронта, неясно, как долго ещё Буэна будет сохранять свой нейтралитет.



Buena War College Training Battalion

1 усиленный батальон/Новички/Надёжные

СО: командант Флоренция Эллинвуд Ландерс

Батальон Буэны состоит из 3-х рот Мехов и аэрокосмической эскадрильи, почти все эти подразделения используют улучшенную

технология благодаря основным вложениям ВСАЛ в академию. Это кадровое подразделение также имеет доступ к широкому диапазону мелкого оружия и нескольким танкам, хотя они и хранятся в академии и используются для подготовки технического состава.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН КОЛЛЕДЖА ПАНДОРЫ

Подготовительный батальон колледжа Пандоры начал действовать в 3032 году, сначала готовили МехВоинов и членов экипажей бронемашин, позднее к ним добавились пехотинцы, а в 3054 году – и бронепехотинцы. Кадеты Пандоры проходят интенсивную подготовку на симуляторах, а батальон даёт им применить полученные навыки на практике. В отличие от других подготовительных подразделений, чьи члены подвергаются 4-месячной подготовке, служба в кадровом подразделении Пандоры совмещают теоретическое обучение с уроками на симуляторах, кадеты проводят приблизительно неделю в месяц на полевых учениях батальона. Хотя это подразумевает большой административный и технический составы, такая политика обеспечивает то, что все кадеты знакомы с практическими аспектами своего обучения, а не начинают освежать свои знания через полгода после их получения. Также это обеспечивает, что если Пандора подвергнется катастрофе вроде клановского нападения, каждый член внесёт посильный вклад в оборону планеты.

ОФИЦЕРЫ

Вдобавок к командованию батальоном, командант Хаббард присматривает за подготовительной программой на БэтлМехах, постоянно подгоняя курсы под способности кадетов. Он известен открытием дополнительной подготовки для тех, кто, как он чувствует, имеет скрытые таланты, и улучшенное обучение для тех, кто, как ему кажется, может не уложиться в требования учебных планов. Сам выпускник «Найджелринга», Хаббард сначала был обижен назначением на Пандору, но после 15 лет службы здесь он стал понимать, что его задача не менее ответственна, чем у «Найджелринга» или «Сангламора», и во многих отношениях он лучше подготовлен для боевых ситуаций.



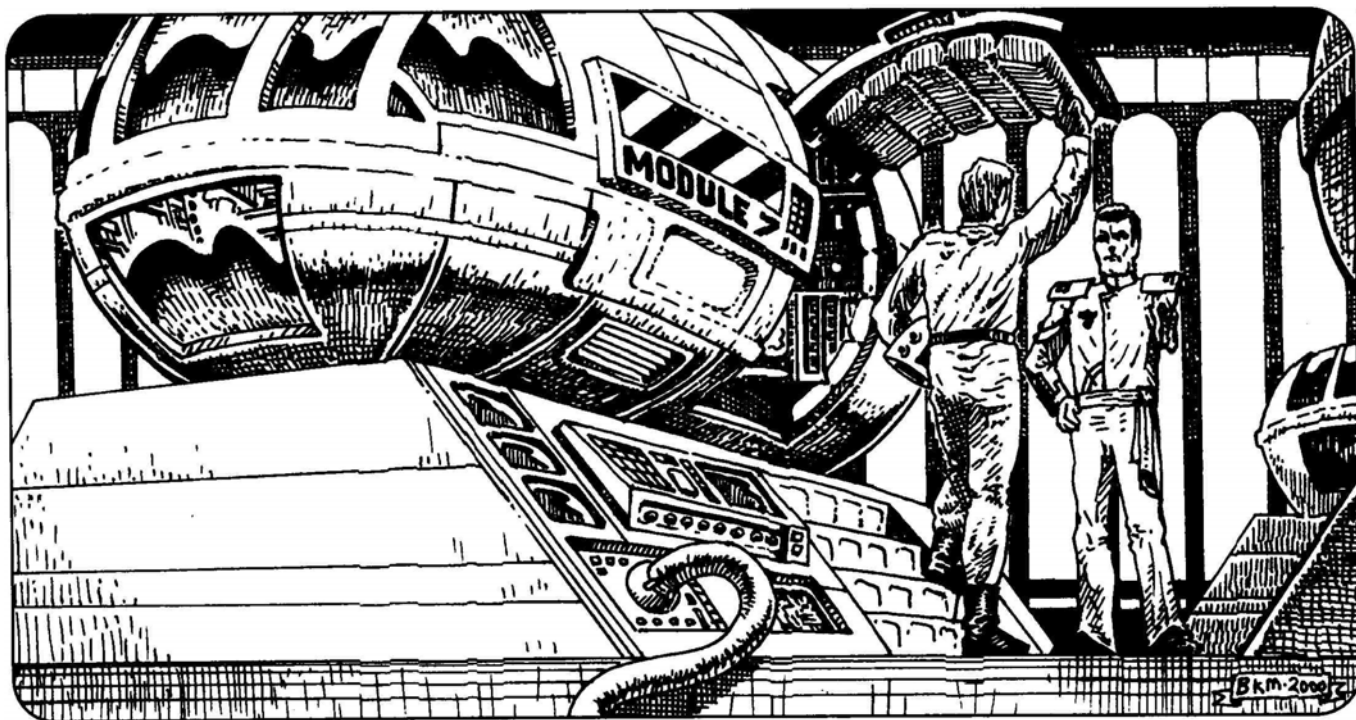
Pandora College Training Battalion

1 батальон/Новички/Надёжные

СО: командант Сайрус Хаббард

Батальон Пандоры прекрасно оснащён – всё благодаря большим вложениям со стороны ВСАЛ. Подразделение имеет по роте Мехов, бронемашин и пехоты, поддерживаемых

аэрокосмической эскадрилей и взводом бронепехотинцев. Многие учения батальона проводятся против частей элитного 3-го Донегаляского Гвардейского, который в операции «Ястреб» – выпускном упражнении академии, симулирующим клановское вторжение на Пандору, – также служил их противником.



КОРОЛЕВСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН НОВОГО КЕЙПТАУНА

Более известный расовой дискриминацией, чем мастерством своих выпускников, эта академия была реформирована. В результате она стала одной из наиболее важных наземных военных колледжей Альянса, а батальон стал играть важную роль. Пока младшие кадеты обучаются на симуляторах, старшие кадеты обычно проводят в батальоне лишь 2 3-месячных семестра, разделённых теоретической и практической работой. К сожалению, расизм сменило политическое разделение, что привело ко множеству демонстраций и ряду диверсий. Симуляторные стенды академии становились в этом случае первичными целями, это привело к ускоренной ротации в батальоне, чередуя месяцы полевых учений и работу в аудиториях.

ОФИЦЕРЫ

Командир артиллерийской батареи Туаткросской МТТ, Альфред Вогн во время клановского вторжения потерял руку и перед возвращением в строй потратил месяцы на реабилитацию. Лишённый места в боевом подразделении, он был назначен инструктором в Новом Кейптауне, приняв в 3056 году командование подготовительным батальоном. Сначала он был обижен своим назначением, горя мексией. Однако постепенно он понял, что лучшей мексией будет воспитание новых поколений опытных воинов, готовых и желающих перенести войну в Клань. По этой причине он уважает военные способности принца Виктора, но из-за принятия решения уничтожить Дымчатых Ягуаров вместо Нефритовых Соколов не хочет оказывать политическую поддержку принцу. Однако Вогн не поддерживает и Катерину, её он считает политическим оппортунистом, а не тем, кто заботится о благе своего народа. По этой причине между Вогном и проархонтским командующим академии Джоном Гаррисоном и существуют трения, но командант тщательно следит за тем, чтобы не дать повода ни Гаррисону, ни ВСАЛ сместить его с занимаемого поста.



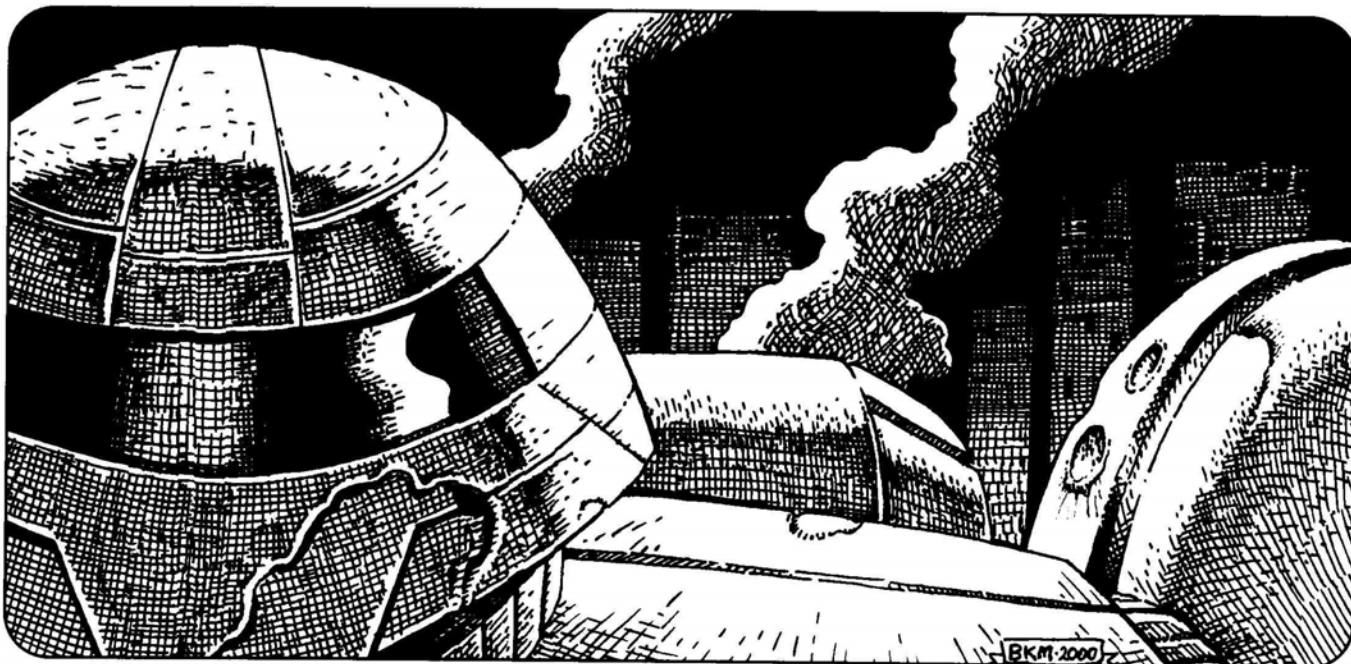
Royal New Capetown Training Batallion

2 батальона/Новички/Надёжные

СО: командант Альфред Вогн

Этот батальон располагают 2 ротами Мехов и по одной роте бронемашин и пехоты. Обеспечивают поддержку артиллерийская рота и эскадрилья АКИ – последние оказывают серьёзное внимание умению вести бомбометание и поддержке наземных операций.

ВОЙСКА АЛЬЯНСА ЛИРЫ



(Состояние на 12 ноября 3062 года)

Мощь БэтлМехов: 77 полков, 2 батальона

[Подразделения, выделенные курсивом, на данный момент располагаются в Федеративных Солнцах]

ГВАРДИЯ АЛЬЯНСА

Командующий: гауптман-генерал Айседора Агравайн

Адъютант: лейтенант-генерал Патриция Корморан

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
3rd Alliance Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Катрина	Blue Hole
4th Alliance Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Lipton
5th Alliance Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Ft. Loudon

ЕГЕРЯ АЛЬЯНСА

Командующий: гауптман-генерал Кристиан Кэмпбелл

Адъютант: лейтенант-генерал Хо Лом Сан

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1st Alarion Jaegers	Регуляры	Фанатики	Катрина	Alarion
1st Bolan Jaegers	Регуляры	Фанатики	Катрина	Bolan
1st Coventry Jaegers	Регуляры	Фанатики	Катрина	Coventry
1st Donegal Jaegers	Регуляры	Фанатики	Катрина	Donegal
1st Skye Jaegers	Регуляры	Фанатики	Катрина	Skye

ГВАРДИЯ АРКТУРА

Командующий: гауптман-генерал Клифтон Шрёдер

Адъютант: лейтенант-генерал Аннетта Риджуэлл

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
11th Arcturan Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Катрина	Timbuktu
15th Arcturan Guards	Регуляры	Надёжные	Катрина	Thorin/Murphid
17th Arcturan Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Катрина	Wyatt
19th Arcturan Guards	<i>Новички</i>	<i>Сомневающиеся</i>	<i>Катрина</i>	<i>Salem</i>
20th Arcturan Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Виктор	Morges
23rd Arcturan Guards RCT	Ветераны	Надёжные	Виктор	A Place
25th Arcturan Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Виктор	Mkuranga

ГВАРДИЯ ДОНЕГАЛА

Командующий: генерал Кейтлин Хини

Адъютант: гауптман-генерал Сара Штайнер

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
2nd Donegal Guards RCT	Ветераны	Надёжные	Катрина	Gienah
3rd Donegal Guards RCT	Элита	Надёжные	Катрина	Pandora
4th Donegal Guards RCT	<i>Ветераны</i>	<i>Надёжные</i>	<i>Катрина</i>	<i>Velhas</i>
5th Donegal Guards RCT	<i>Регуляры</i>	<i>Надёжные</i>	<i>Катрина</i>	<i>Benet III</i>
6th Donegal Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Катрина	Kikuyu
7th Donegal Guards	Регуляры	Надёжные	Катрина	Launam
8th Donegal Guards RCT	<i>Ветераны</i>	<i>Надёжные</i>	<i>Катрина</i>	<i>Monhegan</i>

11th Donegal Guards	Регуляры	Сомневающиеся	Катрина	Graceland
13th Donegal Guards	Регуляры	Надёжные	Катрина	Meacham
14th Donegal Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Катрина	Barcelona
17th Donegal Guards RCT	Ветераны	Сомневающиеся	Катрина	Rasalgheti

ГВАРДИЯ ЛИРЫ

Командующий: гауптман-генерал Иван Штайнер
Адьютант: лейтенант-генерал Васлав Гономичел

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
3rd Lyrn Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Катрина	Graceland
5th Lyrn Guards RCT	Новички	Надёжные	Катрина	Markab
6th Lyrn Guards RCT	Элита	Надёжные	Катрина	Rasalgheti
10th Lyrn Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Виктор	Robinson
14th Lyrn Guards RCT	Ветераны	Надёжные	Нейтрально	Ford
15th Lyrn Guards RCT	Элита	Фанатики	Катрина	Hesperus II
24th Lyrn Guards RCT	Регуляры	Фанатики	Катрина	Donegal
26th Lyrn Guards RCT	Ветераны	Надёжные	Нейтрально	Port Moseby
32nd Lyrn Guards RCT	Новички	Надёжные	Нейтрально	New Kyoto
36th Lyrn Guards RCT	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Hesperus II

ЛИРАНСКИЕ РЕГУЛЯРЫ

Командующий: гауптман-генерал Теллам Стеллвар
Адьютант: лейтенант-генерал Вирджиния Хьюттель

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
3rd Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Катрина	Pitkin
4th Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Blue Diamond
5th Lyrn Regulars	Ветераны	Надёжные	Катрина	Freedom
7th Lyrn Regulars	Новички	Надёжные	Нейтрально	Loric
8th Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	New India
9th Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Катрина	Main Street
10th Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Cavanaugh II
11th Lyrn Regulars	Новички	Надёжные	Нейтрально	Alphecca
15th Lyrn Regulars	Регуляры	Надёжные	Нейтрально	Hood IV

КОРОЛЕВСКАЯ ГВАРДИЯ

Командующий: архонт Катерина Штайнер-Дэвион
Адьютант: гауптман-генерал Кристофер Мальвин

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1st Royal Guards RCT	Регуляры	Фанатики	Катрина	Tharkad
2nd Royal Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Катрина	Tharkad
3rd Royal Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Катрина	Port Moseby

РЕЙНДЖЕРЫ СКАИ

Командующий: гауптман-генерал Руперт Гуэрсио
Адьютант: лейтенант-генерал Зара МакЭлхаттон

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1st Royal Guards RCT	Регуляры	Фанатики	Катрина	Tharkad
2nd Royal Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Катрина	Tharkad
3rd Royal Guards RCT	Ветераны	Фанатики	Катрина	Port Moseby

ТАМАРСКИЕ КАВАЛЕРИСТЫ

Командующий: полковник Энтони Дж. Лиддл

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Tamar Cavaliers	Регуляры	Фанатики	Нейтрально	Tomans

РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ГВАРДИЯ ТИКОНОВА

Командующий: гауптман-генерал Калев Пелео
Адьютант: лейтенант-генерал Франсз Ледойен

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1st Republican	Ветераны	Сомневающиеся	Катрина	Kansu
2nd Republican	Регуляры	Сомневающиеся	Катрина	Algol
3rd Republican	Ветераны	Сомневающиеся	Катрина	Yangtze

РЕГИОНАЛЬНЫЕ МИЛИЦИИ

Командующий: командующий провинции/военного театра

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Alarion APM	Новички	Надёжные	Катрина	Alarion
Carlisle APM	Новички	Надёжные	Катрина	Carlisle
Furillo BPM	Новички	Сомневающиеся	Катрина	Furillo
Coventry CPM	Новички	Надёжные	Нейтрально	Coventry
Dar-es-Salaam CTM	Новички	Надёжные	Катрина	Dar-es-Salaam
Dixie CTM	Новички	Надёжные	Катрина	Dixie
Penobscott CTM	Новички	Надёжные	Катрина	Penobscott
Accrington FTM	Новички	Надёжные	Катрина	Accrington
Alexandria FTM	Новички	Надёжные	Катрина	Alexandria
Denebola FTM	Регуляры	Фанатики	Катрина	Caph
Lyons FTM	Новички	Сомневающиеся	Катрина	Lyons
Gacrux FTM	Новички	Сомневающиеся	Катрина	Gacrux
Chahar MTM	Регуляры	Надёжные	Катрина	Chahar
Neerabup MTM	Новички	Надёжные	Катрина	Neerabup
Qanatir MTM	Новички	Надёжные	Катрина	Qanatir
Kelenfold PTM	Новички	Надёжные	Катрина	Kelenfold
Koniz PTM	Регуляры	Надёжные	Виктор	Koniz
Nekkar SPM	Новички	Сомневающиеся	Нейтрально	Nekkar
Alekseyvka TTM	Новички	Надёжные	Катрина	Alekseyvka
Florida TTM	Новички	Надёжные	Катрина	Florida
Teyvareb TTM	Регуляры	Надёжные	Катрина	Teyvareb

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Командующий: генерал Тони Рейнольдс

Наименование подразделения	Опытность	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Buena War College Training Battalion	Новички	Надёжные	Нейтрально	Beuna
Pandora College Training Battalion	Новички	Надёжные	Нейтрально	Pandora
Royal New Capetown Training Battalion	Новички	Надёжные	Нейтрально	New Capetown

ПРАВИЛА

В этой секции предоставлены новые правила, регулирующие игровые кампании и отражающие уникальные особенности, сильные и слабые стороны ВСАЛ и сопутствующих войск. Эти правила предназначены для использования в играх *BattleTech*, *BattleForce 2 (BF2)* и *MechWarrior, 3rd Edition*. Ссылки на книгу правил *BattleTech Master Rules* даны в виде аббревиатуры *BMR*.

Таблицы привязки подразделений позволяют быстро создать игровые войска. В секции *Способности полков ВСАЛ* даны необязательные правила, симулирующие уникальные характеристики различных войск, описанных в этом руководстве. *Правила игры MechWarrior* предлагают несколько новых Жизненных путей и другие сопутствующие материалы, необходимые для использования в *MW3*. В последней секции, включающей *Новое оборудование* и *Новые Мехи*, даётся описание и игровая информация о новом оружии и машинах.

ТАБЛИЦЫ ПРИВЯЗКИ ПОДРАЗДЕЛЕНИЙ

«Таблицы привязки Мехов и машин», приведённые в этой секции, можно использовать и отдельно, и как продолжение правил *Создания сценариев* (начиная со с.97, *BMR*). Следовательно, новые таблицы можно использовать как дополнение таблиц привязок (начиная со с.90, *MW3*). Хотя «Таблицы случайной привязки Мехов и машин», данные в этой книге, можно использовать для определения состава любых войск Внутренней Сферы, они предназначены специально для полков Альянса Лиры (и Федеративных Солнц). При использовании нелиранских полков для получения более точного состава сил воспользуйтесь таблицей «Случайная привязка Мехов» из соответствующего *Полевого Руководства BattleTech*, *BMR* или *MW3*.

ПРИВЯЗКА МЕХОВ И МАШИН

В Вооружённых силах Альянса Лиры преобладают тяжёлые Мехи. Поэтому при броске по таблице «Случайный тип копыя» или «Случайный тип роты» (с.103, *BMR*) добавьте к результату броска модификатор +1. Считайте результат выше дозволенного как наибольшее значение (т.е. 12 или 6). После определения весовых классов Мехов в каждом войске (с.104, *BMR*), для определения конкретных моделей Мехов воспользуйтесь таблицей «Случайная привязка Мехов», с.127.

Чтобы воспользоваться этой таблицей, игроки должны установить рейтинг оборудования, используемого в выбранном сценарии. Если в игре присутствуют элементы специфических подразделений Альянса Лиры, то для определения рейтинга оборудования каждого войска проконсультируйтесь с секцией «Вооружённые силы Альянса Лиры», с.128-138. Эта секция и покажет игрокам, не только какую конкретную колонку таблицы нужно использовать, но и какую таблицу использовать для этого – таблицу «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры» (с.127), колонку «Дом Дэвиона» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2» (с.106, *BMR*) или таблица «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца» (с.138, *Полевое Руководство: Федеративные Солнца*).

С другой стороны, игроки сами могут установить рейтинг оборудования для своих войск (Рейтинг

Оборудования С считается средним), или же каждый из них может бросить 1D6 для определения рейтинга оборудования каждого из войск. Результат 1 даст рейтинг А, результат 2 – рейтинг В, результат 3-4 – рейтинг С, результат 5 – рейтинг D, а результат 6 – рейтинг F.

Используйте одинаковые рейтинги оборудования для обеих сторон, что увеличит вероятность схожести боеспособности сторон в битвах.

Т.к. Альянс Лиры и Федеративные Солнца имеют тесные связи, большая часть оборудования, созданного на территории одного государства, используется и на территории другого. При случайной привязке Мехов к полку Альянса Лиры или Федеративных Солнц управляющий им игрок может выбрать по одному Меху из каждой четвёрки Мехов по таблице привязки для другой принадлежности, но на 1 уровень рейтинга оборудования ниже (если не сказано иначе). Решение сделать бросок по другой таблице должно быть принято до осуществления каких-либо бросков привязки Мехов. Как только были выбраны весовые классы для этих «альтернативных» Мехов, игрок делает бросок или по колонке «Дом Дэвиона» или «Дом Штайнера» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2» (с.106, *BMR*), или по таблице «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры» (с.127), или по таблица «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца» (с.138, *Полевое Руководство: Федеративные Солнца*).

Привязка Мехов и машин для игры MechWarrior

Таблица «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры» может быть использована и для привязки стартового Мехов или машины для нового персонажа игры *MechWarrior*, происходящего из Альянса Лиры. В этом случае вместо обычной колонки «Альянс Лиры» таблицы «Привязка машины» (с.91-92, *MW3*) используйте эту таблицу. Основывайте рейтинг оборудования персонажа на текущем полку персонажа (или на полку, в котором он служил в последний раз).

Если персонаж не служит в полку, считайте, что рейтинг уровня С. Увеличьте рейтинг на 1 уровень за каждые следующие 2 Черты, имеющиеся у персонажа: Землевладелец, Титул, соответствующий Контакт (во ВСАЛ), Обширные Связи (Альянс Лиры), SOC 7+, или Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (учитывается лишь одно прохождение этого тура). Уменьшите рейтинг на 1 уровень за каждые следующие 2 Черты, имеющиеся у персонажа: Плохая Репутация, Бедность, Владелец ТС, Бездельник (Жизненный путь). Рейтинг не может быть увеличен выше А или уменьшен ниже Е.

Привязка пилотов

Как только игроки определяют Мехов и другие боевые единицы, которые они собираются использовать, в каждую машину нужно посадить пилота. Игроки могут напрямую воспользоваться таблицей «Случайный уровень опытности» и таблицей «Случайные Навыки» (расширенная) (с.108, *BMR*).

Если игровые элементы – из специфического полка Альянса Лиры, проконсультируйтесь с описанием соответствующего полка (начиная с *Состава ВСАЛ*, с.43); каждый полк (и его подразделение) имеет рейтинг – Элита, Ветераны, Регуляры или Новички.

ТАБЛИЦА «СЛУЧАЙНАЯ ПРИВЯЗКА МЕХОВ: АЛЬЯНС ЛИРЫ»

Light 'Mechs

2D6	A	B	C	D	F
2	NTK-2Q Night Hawk [35]	NTK-2Q Night Hawk [35]	NTK-2Q Night Hawk [35]	WLF-2 Wolfhound [35]	WLF-1 Wolfhound [35]
3	WLF-2 Wolfhound [35]	WLF-2 Wolfhound [35]	WLF-2 Wolfhound [35]	SDR-5V Spider [30]	SDR-5V Spider [30]
4	BZK-F3 Hollander [35]	BZK-F3 Hollander [35]	BZK-F3 Hollander [35]	COM-2D Commando [25]	PNT-9R Panther [35]
5	SDR-7M Spider [30]	SDR-5V Spider [30]	SDR-5V Spider [30]	PNT-9R Panther [35]	FS9-H Firestarter [35]
6	COM-5S Commando [25]	COM-5S Commando [25]	FS9-S Firestarter [35]	COM-5S Commando [25]	COM-2D Commando [25]
7	FS9-S Firestarter [35]	FS9-S Firestarter [35]	COM-5S Commando [25]	FS9-S Firestarter [35]	COM-2D Commando [25]
8	COM-5S Commando [25]	COM-5S Commando [25]	JR7-D Jenner [35]	COM-2D Commando [25]	FS9-H Firestarter [35]
9	JVN-10P Javelin [30]	JVN-10P Javelin [30]	JVN-10P Javelin [30]	FS9-S Firestarter [35]	COM-2D Commando [25]
10	JR7-D Jenner [35]	JR7-D Jenner [35]	COM-2D Commando [25]	JR7-D Jenner [35]	JR7-D Jenner [35]
11	TLN-5W Talon [35]	COM-5S Commando [25]	COM-2D Commando [25]	JVN-10P Javelin [30]	JVN-10N Javelin [30]
12	STO-4A Stiletto [35]	TLN-5W Talon [35]	TLN-5W Talon [35]	WLF-1 Wolfhound [35]	COM-5S Commando [25]

Medium 'Mechs

2D6	A	B	C	D	F
2	END-6Q Enfield [50]	END-6Q Enfield [50]	CN9-D Centurion [50]	CN9-D Centurion [50]	ASN-21 Assassin [40]
3	CBR-02 Cobra [45]	FS9-O Firestarter [45]	ENF-5D Enforcer [45]	BJ-1 Blackjack [45]	CLNT-2-3T Clint [40]
4	BTZ-3F Blitzkrieg [50]	LNK-9Q Lynx [55]	STH-1D Stealth [45]	ASN-23 Assassin [40]	TBT-5S Trebuchet [50]
5	CLNT-2-3U Clint [40]	CLNT-2-3U Clint [40]	CLNT-2-3U Clint [40]	ENF-5D Enforcer [50]	VL-2T Vulcan [40]
6	FS9-O Firestarter [45]	CN9-D Centurion [50]	VL-5S Vulcan [40]	CLNT-2-3U Clint [40]	BJ-1 Blackjack [45]
7	NGS-5S Nightsky [50]	HCTR-5S Hatchetman [45]	HCT-5S Hatchetman [45]	HCT-3F Hatchetman [45]	HCR-3F Hatchetman [45]
8	HCT-5S Hatchetman [45]	NGS-4S Nightsky [50]	NGS-4S Nightsky [50]	VL-5S Vulcan [40]	HCR-3F Hatchetman [45]
9	LNK-9Q Lynx [55]	VL-5T Vulcan [40]	CN9-D Centurion [50]	TBT-5S Trebuchet [50]	BJ-1 Blackjack [45]
10	BSW-S2 Bushwacker [55]	NGS-4T Nightsky [50]	BSW-X1 Bushwacker [55]	BJ-1 Blackjack [45]	CLNT-2-3T Clint [40]
11	STY-3C Starslayer [50]	BSW-X1 Bushwacker [55]	TBT-5S Trebuchet [50]	ASN-23 Assassin [40]	CN9-A Centurion [50]
12	BZK-F7 Hollander II [45]	STY-3C Starslayer [50]	STY-3C Starslayer [55]	TBT-5S Trebuchet [50]	VL-5S Vulcan [40]

Heavy 'Mechs

2D6	A	B	C	D	F
2	CTS-6Y Cestus [65]	GAL-1GLS Gallowglas [70]	GAL-1GLS Gallowglas [70]	CPLT-C4 Catapult [65]	QKD-4G Quickdraw [60]
3	GHR-5J Grasshopper [70]	BKU-O Black Hawk-KU [60]	ON1-K Orion [75]	AXM-1N Axman [65]	CPLT-A1 Catapult [65]
4	BHKU-O Black Hawk-KU [60]	MDG-1A Rakshasa [75]	CPLT-C1 Catapult [65]	GHR-5J Grasshopper [70]	QKD-4G Quickdraw [60]
5	AV1-OA Avatar [70]	GAL-1GLS Gallowglas [70]	PTR-4D Penetrator [75]	GAL-1GLS Gallowglas [70]	ON1-K Orion [70]
6	PTR-6S Penetrator [75]	PTR-6S Penetrator [75]	CES-3R Caesar [70]	ON1-K Orion [75]	GHR-5H Grasshopper [70]
7	CES-3R Caesar [70]	CES-3R Caesar [70]	AXM-1N Axman [65]	CES-3R Caesar [70]	GHR-5H Grasshopper [70]
8	BGS-1T Barghest [70]*	WR-DG-02FC War Dog [75]	GHR-5J Grasshopper [70]	GHR-5J Grasshopper [70]	CPLT-C1 Catapult [65]
9	AXM-2N Axman [65]	AXM-1N Axman [65]	WR-DG-02FC War Dog [75]	AXM-1N Axman [65]	GHR-5H Grasshopper [70]
10	BGS-2T Barghest [70]*	FLC-8R Falconer [75]	GHR-5J Grasshopper [70]	GHR-5J Grasshopper [70]	ON1-K Orion [75]
11	MTR-5K Maelstrom [75]	MTR-5K Maelstrom [75]	FLC-8R Falconer [75]	CPLT-C1 Catapult [65]	CPLT-C4 Catapult [65]
12	BGS-3T Barghest [70]*	DGR-4F Dragon Fire [75]	MTR-5K Maelstrom [75]	ON1-K Orion [75]	CTF-1X Cataphract [70]

Assault 'Mechs

2D6	A	B	C	D	F
2	HGN-732 Highlander [90]	TDK-7X Thunder Hawk [100]	STC-2C Striker [80]	HGN-733 Highlander [90]	HGN-733 Highlander [90]
3	FNR-5 Fafnir [100]	STC-2C Striker [80]	PPR-5S Salamander [80]	ZEU-6S Zeus [80]	STK-3F Stalker [85]
4	PPR-5T Salamander [80]	AWS-9Q Awesome [80]	HGN-732 Highlander [90]	STK-5S Stalker [85]	VTR-6S Victor [80]
5	HA1-O Hauptmann [95]	STK-5S Stalker [85]	STK-5S Stalker [80]	VTR-9B Victor [80]	AWS-8Q Awesome [80]
6	STK-5S Stalker [85]	VTR-9K Victor [80]	VTR-9K Victor [80]	AWS-8Q Awesome [80]	AS7-S Atlas [100]
7	ZEU-9T Zeus [80]	ZEU-9S Zeus [80]	ZEU-9S Zeus [80]	ZEU-6S Zeus [80]	BNC-3S Banshee [90]
8	BNC-7S Banshee [95]	BNC-5S Banshee [95]	BNC-5S Banshee [95]	BNC-3S Banshee [95]	ZEU-6S Zeus [80]
9	BZR-B3 Berserker [100]	AWS-9M Awesome [80]	AS7-S Atlas [100]	AS7-D Atlas [100]	AS7-S Atlas [100]
10	AS7-S Atlas [100]	AS7-S Atlas [100]	AWS-8Q Awesome [80]	CP-10-Z Cyclops [90]	CP-10-Z Cyclops [90]
11	AWS-9M Awesome [80]	BZR-A3 Berserker [100]	BZR-B3 Berserker [100]	ZEU-6S Zeus [80]	ZEU-9S Zeus [80]
12	EMP-6A Emperor [90]	PPR-5S Salamander [80]	CP-11-A Cyclops [90]	STK-5S Stalker [85]	LGB-7V Longbow [85]

* Чётёрхногий (quad) БэтлМех

ТАБЛИЦА «СЛУЧАЙНАЯ ПРИВЯЗКА МАШИН: АЛЬЯНС ЛИРЫ»

Light Vehicles	Medium Vehicles	Heavy Vehicles	Assault Vehicles
2D6 (15 to 35 tons)	(40 to 55 tons)	(60 to 75 tons)	(80 to 100 tons)
2 Warrior H8 Attack Helicopter [20] ^V	Goblin Infantry Support Vehicle [45] ^T	Pike Support Vehicle [60] ^T	Partisan Air Defense Tank [80] ^T
3 Cavalry Attack Helicopter [25] ^V	Condor Heavy Hovercraft [50] ^H	Pilum Heavy Tank [70] ^W	Behemoth Heavy Tank [100] ^T
4 Pegasus Scout Hovercraft [35] ^H	Vedette Medium Tank [50] ^T	SRM Carrier [60] ^T	Schrek PPC Carrier [80] ^T
5 Hunter Light Support Tank [35] ^T	Goblin Infantry Support Vehicle [45] ^T	Brutus Assault Tank [75] ^T	Alacorn Mk VI Heavy Tank [95] ^T
6 Harasser Missile Platform [25] ^H	Drillson Heavy Hovercraft [50] ^H	Patton Tank [65] ^T	Demolisher Heavy Tank [80] ^T
7 Striker Light Tank [35] ^T	Vedette Medium Tank [50] ^T	Manticore Heavy Tank [60] ^T	Ontos Heavy Tank [95] ^T
8 J Edgar Light Hover Tank [25] ^H	Myrmidon Medium Tank [40] ^T	Rommel Tank [65] ^T	SturmFeur Heavy Tank [85] ^T
9 Scorpion Light Tank [25] ^H	Fulcrum Heavy Hovercraft [50] ^H	LRM Carrier [60] ^T	Demolisher II Heavy Tank [100] ^T
10 Centipede Scout Car [20] ^H	Drillson Heavy Hovercraft [50] ^H	Bulldog Medium Tank [60] ^T	SturmFeur Heavy Tank [85] ^T
11 Galleon Light Tank [30] ^T	Maxim Heavy Hover Transport [50] ^H	Typhoon UAV [70] ^W	Partisan Heavy Tank [80] ^T
12 Yellow Jacket Gunship [30] ^V	Fulcrum Heavy Hovercraft [50] ^H	Po Heavy Tank [60] ^T	Behemoth Heavy Tank [100] ^T

^HХовер, ^TГусеничный, ^VСВВП, ^WКолёсный

Если в игре участвует Элитный полк, управляющий им игрок к результату броска по таблице «Случайный уровень опытности» должен добавить модификатор +4, а к результату броска по таблице «Случайные Навыки» добавить модификатор +2. Если в игре участвует Ветеранский полк, управляющий им игрок к результату броска по таблице «Случайный уровень опытности» должен добавить модификатор +2, а к результату броска по таблице «Случайные Навыки» добавить модификатор +1. Если в игре участвует полк Регуляров, никаких модификаторов не добавляется. Если в игре участвует полк Новичков, управляющий им игрок к результату броска по таблице «Случайный уровень опытности» должен добавить модификатор -2, а к результату броска по таблице «Случайные Навыки» добавить модификатор -1.

ВООРУЖЁННЫЕ СИЛЫ АЛЬЯНСА ЛИРЫ

Каждый полк ВСАП обладает некоторыми специфическими способностями и навыками, основанными на его опыте и способностях его командиров. Ранее приведённое в этой книге описание каждого из полков подробно обсуждает эти характеристики. Нижеприведённые игровые правила симулируют эти характеристики и дополняют существующие правила игр *BattleTech*, *AT2*, *BF2* и *MW3*. Гейм-мастера и игроки должны все согласиться с использованием каких-либо дополнительных правил ещё до начала игры. Соответственно, игроки могут как им угодно менять любые правила, которые могут показаться неприемлемым для их кампаний. Все нижеприведённые правила считаются правилами Уровня 3 и недопустимы в турнирных играх.

Многие из нижеприведённых правил специально разработаны для использования вместе с секцией *Создание сценариев* (с.97, *BMR*). Однако игроки могут свободно использовать их в любых игровых ситуациях. Если не сказано иначе, нижеприведённые правила применяются только в игре *BattleTech*.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРАВИЛ СКРЫТЫХ ЕДИНИЦ

Некоторые полки могут использовать правила *Скрытых единиц* (с.77, *BMR*), скрытно выставляя часть или все свои войска, если это позволено сценарием. Если противника нет, полк не может воспользоваться этой опцией. Например, в сценарии «Преследование» обе стороны с самого начала движутся, поэтому правила *Скрытых*

единиц неприменимы. Однако в сценарии «Бой на смерть» одна из сторон может использовать правила *Скрытых единиц*. Игроки должны решить, подходит ли сценарий для использования скрытых единиц; во всяком случае, оба игрока должны согласиться использовать эти правила ещё до начала сценария.

Если правила сценария сами указывают на использование скрытых единиц, игнорируйте специальные возможности подразделения по выставлению скрытых единиц.

ПЕРЕКРЫТИЕ СПОСОБНОСТЕЙ И ПРЕИМУЩЕСТВ

Если у обеих сторон равные возможности или способности, то эти преимущества устраняют друг друга. Например, если два противостоящих полка имеют преимущество в выборе стороны карты, с которого они вступят, то игнорируйте это преимущество и определите край вхождения по обычным правилам.

ПЕРЕХВАТ ИНИЦИАТИВЫ

Некоторые полки Альянса Леры могут "перехватить инициативу" и добавить бонусы к своим броскам инициативы. Бонус равен числу вражеских единиц, уничтоженных в предыдущем ходу, минус число собственных погибших единиц.

Например, сторона с такой способностью получает бонус инициативы +2 в текущем ходу, если в предыдущем ходу было уничтожено 4 вражеских единицы и потеряно 2 собственных.

ДВИЖЕНИЕ ЗА КАРТОЙ

Некоторые полки искушены в тактических перемещениях за линией фронта. Полки со способностями перемещения вне карты могут во время игры перемещаться за картой. Эти подразделения могут заново войти в игру с предопределённого края карты. Такая возможность может быть использована только однажды и только если это допускается в данном сценарии. Например, наступающие войска не могут использовать эту возможность в сценариях типа "Прорыв"; в сценарии типа "Удержать позицию" это движение не могут использовать обороняющиеся войска.

Чтобы воспользоваться такой возможностью, управляющий игрок записывает выходной гекс и мапшит для каждого подразделения с такой способностью. Потом управляющий игрок записывает гекс, мапшит и номер хода, в котором эти подразделения войдут в игру снова.

Перед повторным выходом на карту ушедшее подразделение должно оставаться вне карты столько ходов, сколько понадобилось бы, чтобы проделать путь от гекса выхода до гекса входа. Для вычисления этого времени сосчитайте число пустых полугексов вдоль края карты между гексами входа и выхода. Разделите это число на Running/Flank MP (округляя вниз). Результат - *минимальное* число ходов, в течении которых подразделение должно оставаться вне карты. Управляющий игрок может при необходимости удлинить это время, но в таком случае необходимо определить ход возвращения при выходе данного подразделения с карты.

Каждое возвращающееся подразделение повторно входит на карту в Конечной Фазе записанного хода в «записанном порядке». В это время другой игрок должен проверять порядок входа подразделения, чтобы убедиться в его правильности. Если движение недопустимо, данная единица рассматривается уничтоженной и покидает игру (движение недопустимо, если единица остаётся вне карты меньше положенного времени или не выходит на указанную позицию в указанном ходу, когда это нужно сделать). В кампаниях эти "уничтоженные" единицы могут быть возвращены в игру в более позднем сражении, т.к. в действительности они потеряны, а не уничтожены.

Если возвращающаяся единица выходит на карту в гексе, где находится вражеская единица или же там находится дружественная единица, но при этом нарушается правило складывания для этого гекса, то возвращающаяся единица помещается в один из смежных с целевым гекс по выбору противника.

Как только возвращающаяся единица выходит на карту, любая смежная вражеская единица может немедленно её атаковать по правилам *Выстрелов скрытыми юнитами в упор* (с.77, BMR). Эта атака не ограничивает способность атакующей единицы атаковать в следующем ходу.

Единицы вне карты не могут участвовать в сражении. Если противник уничтожил все единицы, оставшиеся на карте, до того, как вернулись единицы вне карты, битва считается проигранной.

ОПРОКИДЫВАНИЕ ПРОТИВНИКА

В играх *BattleTech* некоторые полки могут "опрокинуть" противника (overrun combat). При некоторых обстоятельствах такие подразделения могут стрелять до того, как двинется или выстрелит противник.

При броске Инициативы для таких полков результат броска отметьте Предел Успеха (MoS). Разделите MoS на 2, округляя вниз. Результат равен числу отдельных подразделений, которые могут двигаться, определять цели и проводить стрельбу прежде, чем двинутся и выстрелят другие единицы. Эта «везучесть» не переносится на последующие ходы (т.е. в тех случаях, когда у игрока везучих единиц больше, чем доступных Мехов). Например, для войск с такой возможностью бросок Инициативы показал 11, а его противник выкинул 6. Это даёт указанным подразделениям Предел Успеха 5, что означает: 2 единицы могут двигаться и стрелять до того, как двинутся любые другие единицы ($5:2=2.5$, округляя до 2).

Единицы, использующие такую возможность, не принимают участия в нормальной последовательности движения/стрельбы. Другими словами, такие единицы не учитываются при чередовании Фаз Движения, Реакции и Оружейной Атаки. Данные юниты могут проводить физические

атаки в нормальном режиме в Фазе Физической Атаки.

НАКОПЛЕНИЕ ИНИЦИАТИВЫ

Некоторые полки обладают врождённой способностью адекватно реагировать на постоянно меняющиеся события на поле боя. Они могут воспользоваться этим своим преимуществом, уступив Инициативу врагу лишь для того, чтобы позднее перехватить её в бою.

В игре игрок, управляющий такими полками, может до осуществления броска Инициативы решить отдать Инициативу противнику. За каждые 2 хода, пока такой игрок отдаёт Инициативу противнику, он может в конце хода и до осуществления нового броска Инициативы решить взять Инициативу. Управляющий игрок может за раз «накопить» таким манером максимум лишь 2 Инициативы (отдав противнику 4 Инициативы). Для любых других специфических способностей считайте, что в таких случаях противник выиграл или проиграл (по обстоятельствам) Инициативу с Пределом 1.

Рейтинги оборудования

В скобках после названия каждого полка следует буква, после которой идёт аббревиатура "BCAL" или "BCFC". Буква определяет рейтинг оборудования и, таким образом, представляет собой уровень доступа к улучшенным Мехам и другому оборудованию. Этот рейтинг используется тогда, когда происходит привязка Мехов по таблицам "Случайная привязка Мехов", и представляет собой отношение полка с Корпусом запчастей, определяя, насколько легко этот полк может получить оборудование и другие запасы. Аббревиатура "BCAL" или "BCFC" представляет собой военное командование, из которого полк с 3062 года начинает преимущественно получать поставки.

Рейтинг оборудования зачастую характеризует усреднённый уровень доступа к технике и запасам. Поэтому, если рота имеет рейтинг В, на самом деле это может означать следующее: одно копьё имеет рейтинг А, другое – рейтинг В, а третье – рейтинг С.

РЕЙТИНГИ ОБОРУДОВАНИЯ

Рейтинг	Описание	Пример
A	Высший приоритет	Королевская Гвардия
B	Очень хороший	Гвардия Лир
C	Хороший	Гвардия Арктура
D	Плохой	Лирские Регуляры
F	Отвратительный	Региональные милиции

ГВАРДИЯ АЛЬЯНСА

3-й ПБК Гвардии Альянса (С, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице "Случайный тип копия" (с.103, BMR) примените модификатор -2. Вдобавок, при случайной привязке Мехов один Мех из каждых четырёх может быть производства Федеративных Солнц. Как только были случайным образом определены весовые классы этих Мехов, игрок, управляющий 3-й ПБК, решает, какой Мех будет Дэвионовским, и бросает по колонке "Дом Дэвиона" таблицы "Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2" (с.106, BMR), или по колонке «С» таблицы «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца» (с.138, *Полевое Руководство: Федеративные Солнца*).

4-я ПБК Гвардии Альянса (D, ВСАЛ)

4-я ПБК может перехватывать Инициативу. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 4-ю ПБК, получают Черту Клеймо/Антикатерининец.

5-я ПБК Гвардии Альянса (С, ВСАЛ)

5-я ПБК опытна в операциях мелкими подразделениями и наступательных миссиях. Если они действуют в качестве наступающих в сценариях типа «Извлечение», «Прорыв» или «Преследование» (с.98-100, *BMR*), то они получают бонус к Инициативе +2, но если они действуют как защищающиеся, они получают штраф к Инициативе –1. При использовании правил *Сброса солдат* (с.72, *BMR*), все единицы 5-й ПБК для определения отклонились ли они от точки посадки получают модификатор к броску пилотирования –1.

ЕГЕРЯ АЛЬЯНСА

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых четырёх может использовать колонку с рейтингом оборудования на 1 уровень выше. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий Егерями Альянса, решает, какой Мех будет брошен по колонке с рейтингом оборудования на 1 уровень выше. Все персонажи *MW3*, получившие назначение к Егерям, получают Черту Клеймо/Прокатерининец.

1-й Аларионский Егерский (В, ВСАЛ)

Аларионские Егеря могут использовать специфическую особенность – движение за картой – и получают бонус к Инициативе +1 в начале любого хода, в котором враг на текущий момент занимает улучшенные позиции или управляет оборудованными оружейными позициями. Все персонажи *MW3*, получившие назначение к Аларионским Егерям, получают Черту Плохая Репутация.

1-й Боланский Егерский (В, ВСАЛ)

Боланские Егеря получают штраф к Инициативе, равный номеру хода минус 5. Поэтому в 1-м ходу это подразделение получает штраф к Инициативе –4, этот штраф уменьшается до 0 в 5-м ходу, а в последующих ходах этот штраф становится положительным модификатором. Этот бонус не может превышать значение +4.

1-й Ковентрийский Егерский (В, ВСАЛ)

Ковентрийские Егеря могут перехватывать Инициативу. Вдобавок, если в сценариях типа «Извлечение», «Прорыв» или «Преследование» они действуют как нападающие, они могут воспользоваться специфической способностью – опрокидывать противника.

1-й Донегальский Егерский (В, ВСАЛ)

Донегальские Егеря получают бонус к Инициативе +1, если по сценарию они действуют как защищающиеся. Все персонажи *MW3*, получившие назначение к Донегальским Егерям в качестве пехотинцев, должны бросить 1D6. При результате 5 или 6 они получают Навык Операции при 0-гравитации (бонус +0). Если персонаж уже имеет этот Навык, он получает бонус к этому Навыку +1.

1-й Скайский Егерский (С, ВСАЛ)

Тесное взаимодействие Скайских Рейнджеров позволяет им «придерживать» Инициативу

несколько ходов, число которых равно половине *MoS* (округляя вниз) от результата броска их Инициативы. Подразделение, «придерживающее» Инициативу, считается движущимся (в целях последовательности игры) (с.13, *BMR*), но ему на самом нет необходимости немедленно двигаться. Вместо это такое подразделение может быть перемещено в то же время, что и другое подразделение, принадлежащее той же стороне и движущееся последним в фазе движения. Однако за один раз может быть перемещено не более одного такого подразделения, «придержавшего» Инициативу. Такие подразделения не могут «придерживать» Инициативу до следующего хода. Все персонажи *MW3*, получившие назначение к Скайским Егерям, получают Черты Клеймо/«Свободный Скай» и Обширные Связи/«Свободный Скай».

ГВАРДИЯ АРКТУРА

11-я ПБК Гвардии Арктура (D, ВСАЛ)

11-я ПБК получает бонус к Инициативе +1, если располагает 4-мя своими подразделениями или меньше. За каждые 4 подразделения (или их часть), развёртываемые сверх первых 4-х, 11-я ПБК получает штраф к Инициативе –1.

15-й Арктурский Гвардейский (С, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов для 15-го Арктурского Гвардейского управляющий им игрок может воспользоваться колонкой «В» для одного Меха в каждом копье; этот выбор должен быть сделан до каких-либо бросков. Подразделения во 2-м батальоне уменьшают стоимость в МР для гексов с джунглями (с.8-9, *Maximum Tech Revised*) и гексов с густым лесом на 1.

17-я ПБК Гвардии Арктура (А, ВСАЛ)

17-я ПБК приверженец молниеносных манёвров и шокирующей тактики и может воспользоваться специфической способностью – опрокидывать противника. Однако если по сценарию 17-я ПБК действует как защищающееся войско, она получает штраф к Инициативе –2.

19-й Арктурский Гвардейский (А, ВСФС)

За каждые 12 подразделений (или их часть), развёрнутые сверх первых 12-и, 19-й получает штраф к Инициативе –1. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 19-й, получают каждый месяц 5 ОП, которые нужно распределить для их Навыка Протокол/Альянс Лиры.

20-й Арктурский Гвардейский (В, ВСАЛ)

Если используются правила специальных случаев для льда (с.78, *BMR*) или погодные условия «Тяжёлый снегопад» (с.11, *Maximum Tech Revised*), члены 20-го получают ко всем целевым числам для бросков Навыка Пилотирование модификатор –2.

23-й Арктурский Гвардейский (В, ВСАЛ)

Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 23-й, получают каждый месяц 5 ОП, которые нужно распределить для их Навыка Выживаемость.

25-й Арктурский Гвардейский (В, ВСАЛ)

Все пехотные подразделения, приданные 25-му, имеют анти-Мех подготовку. Вдобавок управляющий игрок может до начала игры развернуть часть или всю пехоту 25-го на скрытых позициях (см. Скрытые единицы, с.77, *BMR*).



ГВАРДИЯ ДОНЕГАЛА

Все персонажи *MW3*, получившие назначение в подразделение Гвардии Донегала, получают Черту Обширные Связи/Гвардия Донегала.

2-я ПБК Гвардии Донегала (В, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице “Случайный тип копья” (с.103, *BMR*) примените модификатор –1. Также 2-я ПБК может использовать специфическую способность – движение за картой.

3-я ПБК Гвардии Донегала (В, ВСАЛ)

3-я ПБК получает бонус к Инициативе +1 в сценариях, проходящих на равнинной местности (см. с.100-101, *BMR*)/

4-я ПБК Гвардии Донегала (С, ВСФС)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице “Случайный тип копья” (с.103, *BMR*) примените модификатор –2. Если по сценарию 4-я ПБК действует как атакующий, то она может перехватывать Инициативу.

5-я ПБК Гвардии Донегала (F, ВСФС)

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых четырёх может использовать колонку “D” таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 5-й ПБК, решает, какой Мех будет брошен по колонке “D” таблицы рейтинга оборудования.

Подразделения, сталкивающиеся с 5-й ПБК, не могут использовать специфические способности – опрокидывать противника или перехватывать Инициативу. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 5-ю ПБК, получают Черту Клеймо/Прокатерининец.

6-я ПБК Гвардии Донегала (С, ВСАЛ)

6-я ПБК получает юнус к Инициативе +2, если в сценарии она действует как защищающийся. Уменьшите этот бонус до +1, если противник – Клан. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 6-ю ПБК, должны бросить 1D6. При результате 5 или 6 они получают следующие Черты: Клеймо/Лиранский демократ и Обширные Связи/Лиранские демократы.

7-я ПБК Гвардии Донегала (С, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице “Случайный тип копья” (с.103, *BMR*) примените модификатор –2. Также 7-я ПБК может перехватывать Инициативу и использовать специфическую способность – опрокидывать противника.

8-я ПБК Гвардии Донегала (В, ВСФС)

Все транспортные средства, принадлежащие к бригаде бронемашин 8-й ПБК, могут использовать специфическую способность – движение за картой.

11-й Донегальский Гвардейский (В, ВСАЛ)

11-й враждебно настроен ко всем нелиранским солдатам, но особенно презирают КомГвардию. Если 11-й сражается против КомГвардии, он получает бонус к Инициативе +3, но все

подразделения КомГвардии получают модификатор попадания –1 ко всем оружейным атакам, проводимым в коротком диапазоне.

13-й Донегальский Гвардейский (D, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов перебросьте любой результат, указывающий на лёгкое копье или лёгкого Меха. Если 13-й по сценарию (тип которого – не “Преследование”) действует как защищающийся, до половины войск 13-го может начать игру на укрепленных позициях (с.80, *BMR*).

14-я ПБК Гвардии Донегала (В, ВСАЛ)

14-я ПБК получает бонус к Инициативе +2, если сражается против клановских солдат. Это подразделение также может использовать специфическую способность – «придерживать» Инициативу.

17-я ПБК Гвардии Донегала (С, ВСАЛ)

В начале игры 17-я ПБК может развернуть до половины своих боевых единиц на скрытых позициях (с.77, *BMR*). Такие единицы могут двигаться на 1 гекс за ход и по-прежнему остаются невидимыми, если противник не имеет линии видимости к начальному или конечному гексам.

ГВАДИЯ ЛИРЫ

3-я ПБК Гвардии Лиры (В, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых шести может использовать колонку “A” таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 3-й ПБК, решает, какой Мех будет брошен по колонке “A” таблицы рейтинга оборудования.

При столкновении с клановским противником 3-й твёрдо придерживается правил чести Уровня 2 (см. с.122-124, *Кланы: Воины Керенского*).

Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 3-ю ПБК, получают Черту Клеймо/Прокатерининец. Вдобавок офицеры этого подразделения получают Навык Ножи с бонусом +0. Если офицер уже имеет этот Навык, он получает бонус к этому Навыку +1.

5-я ПБК Гвардии Лиры (F, ВСФС)

Если 5-я ПБК сражается против солдат Синдиката Драконов, она получает штраф к Инициативе –2. Однако также она получает и модификатор попадания –1 ко всем оружейным атакам, проводимым в среднем и коротком диапазонах против синдикатовских солдат. 5-я ПБК также может перехватывать Инициативу и использовать специфическую способность – опрокидывать противника.

6-я ПБК Гвардии Лиры (A, ВСАЛ)

В начале игры игрок, управляющей 6-й ПБК, должен обозначить командное подразделение и бросить 1D6. Полученный результат – число раз во время игры, когда этот управляющий игрок может перебросить один из результатов броска кубиков ИЛИ вынудить оппонента сделать переброс. В течении одного хода можно сделать не более 1 переброса. Если командное подразделение уничтожено, все неиспользованные перебросы сразу же теряются.

Все пехотинцы 6-й ПБК обучены анти-Мех операциям (с.67-68, *BMR*).

Вдобавок члены 31-го полка лиранских командо оснащены ЕСМ и камуфляжными костюмами (с.38, *Maximum Tech Revised*) и могут развернуться согласно правил *Скрытых единиц* (с.77, *BMR*).

10-я ПБК Гвардии Лиры (А, ВСФС)

Это подразделение может использовать специфические способности – «придерживать» Инициативу и опрокидывать противника. При случайном определении уровня опытности примените к этим броскам модификатор +2 (с.108, *BMR*).

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых восьми может быть клановским. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 10-й ПБК, решает, какой Мех будет клановским, и бросает по колонке “Клан” таблицы “Случайная привязка Мехов: Клан” (с.107, *BMR*).

14-я ПБК Гвардии Лиры (D, ВСАЛ)

Во время фазы движения любого хода, в котором это подразделение стояло или тратило МР лишь на ходьбу, 14-я ПБК в фазе оружейной атаки следующего хода игнорирует свои модификаторы движения атакующего.

Транспортные средства 14-й ПБК могут использовать специфическую способность – движение за картой.

15-я ПБК Гвардии Лиры (С, ВСАЛ)

15-я ПБК сильно страдает от множества препон, чинимых командованием ПБК, это привело к нехватке тактической гибкости и умений вести операции мелкими подразделениями. Если развёрнуто меньше 12 боевых единиц, они получают штраф к Инициативе –3. При развёртывании сил размером от роты до батальона штраф к Инициативе равен –2. Развёртывания сил крупнее уменьшают штраф к Инициативе до –1. Во всех случаях штрафы к Инициативе применяются на протяжении всей игры.

24-я ПБК Гвардии Лиры (В, ВСАЛ)

В начале игры игрок, управляющий 24-й ПБК, должен обозначить командное подразделение. Пока командное подразделение остаётся в игре, 24-я ПБК получает бонус к Инициативе +2 и может перехватывать Инициативу.

При ремонте или замене компонентов техники 24-й ПБК уменьшают целевые числа всех Навыков на 1. Вдобавок, при попытке установить клановские компоненты на шасси Внутренней Сферы они получают модификатор +2, а не +4 как обычно (см. с.85, *BMR*).

26-я ПБК Гвардии Лиры (А, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов при случайном определении типа копия (с.103, *BMR*) примените модификатор +2. ОмниМехи и бронепехота 26-й ПБК могут использовать специфическую способность – движение за картой.

32-я ПБК Гвардии Лиры (D, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых четырёх должен использовать колонку “F” таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 32-й ПБК, решает,

какой Мех будет брошен по колонке “F” таблицы рейтинга оборудования.

32-я ПБК при сражении в городских условиях получает бонус к Инициативе +2. Вдобавок уменьшите стоимость в МР при движении внутри зданий на 1 (минимум до 2).

36-я ПБК Гвардии Лиры (С, ВСАЛ)

В начале игры игрок, управляющий 36-й ПБК, должен обозначить командное подразделение. Пока командное подразделение остаётся в игре, 36-я ПБК получает бонус к Инициативе +1 и может использовать специфические способности – опрокидывать противника и «придерживать» Инициативу.

При использовании правил *Сброса солдат* (с.72, *BMR*) все боевые единицы при определении, отклонились ли они от точки высадки, получают к броску пилотирования модификатор –2.

ЛИРАНСКИЕ РЕГУЛЯРЫ

3-й Лиранский Регулярный (D, ВСФС)

3-й может использовать специфическую способность – движение за картой. Вдобавок в начале любого хода, в котором 3-й имеет меньше 12 единиц, он получает бонус к Инициативе +2.

4-й Лиранский Регулярный (D, ВСАЛ)

Хотя он часто и идёт на необычный риск, полковник Моринг – выдающийся и опасный тактик. Персонажи *MW3* получают 5 ОП каждый месяц, в котором они были в полку, эти очки можно распределить или для Навыка Стратегия, или для Навыка Тактика. В играх *MW3* или *BattleTech* игрок, управляющий 4-м, должен сделать Проверку противодействия Навыка Тактика. Если игрок 4-го выигрывает бросок противодействия, этот игрок может выбрать все карты, которые будут использованы для сражения, выбрав также свой домашний край и разместив до половины войск 4-го на скрытых позициях (если это позволено сценарием и если карты были получены случайным образом). Если же игрок 4-го проигрывает этот бросок, то эти преимущества получает его противник. Независимо от исхода броска, 4-й может использовать специфическую способность – “придерживать” Инициативу.

5-й Лиранский Регулярный (В, ВСАЛ)

Перед началом любого сценария игрок, управляющий 5-м Регулярным, должен бросить 2D6. При результате 4-10 игра продолжается как обычно. При результате 11 или 12 5-й получает бонус к Инициативе +2, а при результате 2 или 3 это подразделение получает штраф к Инициативе – 1, а его противник может выбрать все карты для сценария (если карты получают случайным образом).

7-й Лиранский Регулярный (F, ВСАЛ)

Во время фазы движения любого хода, в котором 7-й не тратил МР, он получает модификатор попадания –1 ко всем оружейным атакам, осуществляемым в течении фазы оружейной атаки этого же хода.

8-й Лиранский Регулярный (D, ВСАЛ)

До начала сражения игрок, управляющий 8-м Регулярным, может выбрать одну из любых следующих специфических способностей:

«придерживание» Инициативы, движение за картой, опрокидывание противника, бонус к Инициативе +1 на всю игру, возможность выбора всех карт для игры (если карты получают случайным образом) или же выбрать команды *BF2* (только для игр *BF2*; все доступные команды должны быть отобраны заранее, особенно это касается команд, которые будут использоваться вновь).

При случайной привязке Мехов один Мех из каждых четырёх должен использовать колонку «А» таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 8-м Регулярным, решает, какой Мех будет брошен по колонке «А» таблицы рейтинга оборудования.

9-й Лиранский Регулярный (D, ВСАЛ)

При использовании правил *Сброса солдат* (с.72, *BMR*) все боевые единицы 9-го при определении, отклонились ли они от точки высадки, получают к целевому числу броска пилотирования модификатор –2. В начале любого хода, в котором 9-й располагает более чем 12-ю единицами, он получает штраф к Инициативе –1. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 9-й, получают каждый месяц, проведённый в полку, 5 ОП, которые нужно применить к их Навыку Операции при 0-гравитации.

10-й Лиранский Регулярный (D, ВСАЛ)

Если по сценарию 10-й действует как защищающийся, он может выставить столько минных полей (или обычных, или вибробомб), сколько имеется у подразделения на момент сражения (если минные поля разрешены сценарием).

11-й Лиранский Регулярный (F, ВСАЛ)

Во время создания персонажа все персонажи *MW3*, получившие назначение в это подразделение, получают +1 ОН для любых четырёх из 7 приведённых Навыков из списка в Сфере деятельности «Специальная» (с.54, *MW3*).

Вдобавок, до начала игры, в которой 11-м будет защищающимся, игрок, управляющий этим подразделением, должен бросить 1D6 и применить следующие результаты, основанные на результате броска (этот бросок можно сделать только в том случае, если игрок, управляющий 11-м, ещё до начала игры выбрал одно из своих подразделений и убрал его из игры): 1 – ничего не случилось; 2 – получите 3 взвода стрелковой пехоты уровня Регуляров; 3 – разместите 2D6 обычных минных полей на карте на скрытых позициях; 4 – все вражеские единицы получают модификатор попадания +1 ко всем оружейным атакам; 5 – примените 2D6 критических попаданий к случайно определённому противнику (перебросьте все попадания в боеприпасы/кабину, 2-е попадание в гироскоп или 3-е попадание в двигатель); 6 – случайным образом выберите вражескую единицу и добавьте её к войскам 11-го.

15-й Лиранский Регулярный (D, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов при случайном определении типа копы примените модификатор +4 (с.103, *BMR*). Вдобавок, во время фазы движения любого хода, в котором подразделение из 15-го не тратило МР, оно получает модификатор попадания –1 ко всем оружейным атакам,

проводимым в течении фазы оружейной атаки этого же хода.

КОРОЛЕВСКАЯ ГВАРДИЯ

Все персонажи *MW3*, получившие назначение в Королевскую Гвардию, получают Черты Клеймо/Прокатерининец и Обширные Связи/ВСАЛ. Все члены Гвардии должны иметь Черту *Богатство* или SOC 6+.

1-й Королевский (A, ВСАЛ)

1-й получает бонус к Инициативе +1 и модификатор –1 ко всем броскам Навыка Пилотирование, если сражается в городских условиях.

Все персонажи *MW3*, получившие назначение в 1-й, получают бонус +1 Навыка Протокол/Альянс Лир. Вдобавок МехВоины, выбранные для охранной службы, получают бонус +1 к каждому их своих Навыков Стрельба/Гуманоидный, а также Военные Искусства/БэтлМех (см. с.11-12, *Путеводитель по Солярису VII для игры MechWarrior*).

2-й Королевский (A, ВСАЛ)

2-й может использовать специфическую способность – «придерживать» Инициативу. 2-й получает бонус к Инициативе +1, если по сценарию он защищающийся. Вдобавок если по сценарию (любому, кроме «Преследование») 2-й действует как защищающийся, до половины боевых единиц, принадлежащих 2-му, могут начать на укрепленных позициях (с80, *BMR*).

3-й Королевский (A, ВСАЛ)

3-й получает бонус к Инициативе +1 за каждые 4 подразделения, развёрнутые на карте, не двигавшиеся по ней в начале игры. В конце каждого хода после 1-го хода бросьте 2D6. Если результат равен или меньше номера хода, эти «задержанные» Мехи могут войти на карту с домашнего края 3-го.

Аэрокосмические пилоты 3-го получают модификатор –1 ко всем броскам Навыка Пилотирование при атмосферных специальных манёврах (с.31, *AT2*).

РЕЙНДЖЕРЫ СКАИ

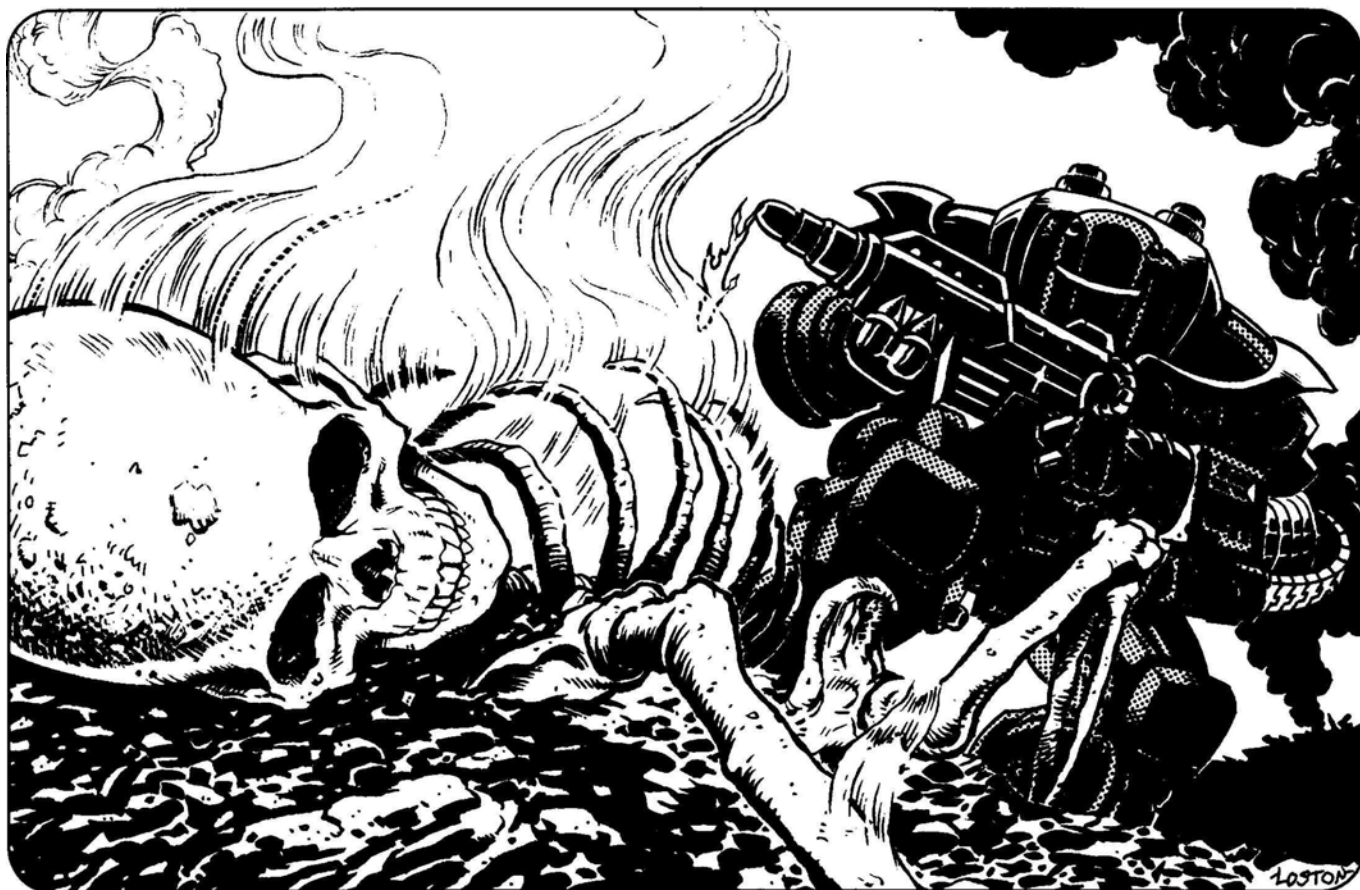
Все персонажи *MW3*, получившие назначение к Рейнджерам Скаи, получают Черты Клеймо/«Свободный Скаи» и Обширные Связи/«Свободный Скаи».

4-я ПБК Рейнджеров Скаи (B, ВСАЛ)

4-я ПБК может использовать специфическую способность – «придерживать» Инициативу. Вдобавок игрок, управляющий 4-й ПБК, может вместо случайного выбора (если карты получают случайным образом) выбрать половину (округляя вниз) карт, используемых для сценария.

17-й Скайский Рейнджерский (F, ВСАЛ)

Сторона, полностью состоящая из 17-го, не может развёртывать АКИ. Этот полк получает бонус к Инициативе +1, если по сценарию он действует как защищающийся, но если он действует как атакующий, он получает штраф к Инициативе –2. Техники, принадлежащие к 17-му, получают модификатор –2 к любым броскам Навыка Техника, необходимым для сбора с поля боя частей (с85, *BMR*).



22-й Скайский Рейнджерский (D, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице “Случайный тип копья” (с.103, *BMR*) примените модификатор –2.

Также один из каждых четырёх Мехов может использовать колонку “В” таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий 22-м, решает, какой Мех будет брошен по колонке “В” таблицы рейтинга оборудования.

ТАМАРСКИЕ КАВАЛЕРИСТЫ

Тамарские Кавалеристы (В, ВСАЛ)

Кавалеристы получают модификатор попадания –1 ко всем оружейным атакам РДД и артиллерией.

При случайной привязке Мехов один из каждых четырёх Мехов может быть брошен по колонке “С” таблиц “Случайная привязка Мехов: Конфедерация Капеллы” (с.123, *Полевое Руководство: Конфедерация Капеллы*), “Случайная привязка Мехов: Лига Свободных Миров” (с.126, *Полевое Руководство: Лига Свободных Миров*) или “Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца” (с.138, *Полевое Руководство: Федеративные Солнца*). Решение сделать

такой бросок должно быть принято до осуществления каких-либо бросков для привязки Мехов.

РЕСПУБЛИКАНСКАЯ ГВАРДИЯ ТИКОНОВА

При осуществлении броска для случайного определения состава копья управляющий игрок может бросить по соответствующей колонке или таблицы “Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры” (см. с.127), или таблицы “Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца” (с.138, *Полевое Руководство: Федеративные Солнца*).

1-й Республиканский (С, ВСФС)

1-й Республиканский может использовать специфическую способность движение за картой.

2-й Республиканский (С, ВСФС)

В начале любого хода, в котором 2-й Республиканский имеет менее 8-и боевых единиц, он получает бонус к Инициативе +2.

При использовании правил *Сброса солдат* (с.72, *BMR*) все боевые единицы 2-го при определении, отклонились ли они от точки высадки, получают к целевому числу броска пилотирования модификатор –1.

3-й Республиканский (С, ВСФС)

До начала игры 3-й может разместить до половины своих войск на скрытых позициях (см. с.77, *BMR*), если сценарий позволяет сделать это. С другой стороны, игрок, управляющий 3-м, может обменять эту его способность на следующую: когда управляющий игрок теряет Инициативу, он может передвинуть одну свою единицу после того, как его противник переместит все свои войска. Такое перемещение единиц происходит как обычно, как если бы игрок за 3-й перемещал свои единицы как всегда, но когда у него остаётся лишь одна единица, противник должен переместить все свои оставшиеся войска, после чего игрок за 3-й перемещает последнюю свою единицу.

МИЛИЦИИ

Аларионская МПА (D, ВСАЛ)

Оборудование, используемое Аларионской МПА, - невероятная мешанина старого и нового. При случайной привязке Мехов один из каждых четырёх Мехов может быть брошен по колонке "С" таблицы рейтинга оборудования. Как только были случайным образом определены весовые классы Мехов, игрок, управляющий Аларионской МПА, решает, какой Мех будет брошен по колонке "С" таблицы рейтинга оборудования. Если используется эта опция, управляющий игрок должен выбрать один Мех, который будет брошен по колонке "F" таблицы рейтинга оборудования.

Карлайлская МПА (F, ВСАЛ)

Карлайлская МПА получает бонус к Инициативе +1, если по сценарию она действует как атакующий. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в Карлайлскую МПА, получают Черту Клеймо/Прокатерининец.

Фуриллоская МПБ (F, ВСАЛ)

При случайной привязке Мехов проигнорируйте модификатор ВСАЛ +1, и вместо него при броске по таблице "Случайный тип копья" (с.103, *BMR*) примените модификатор -2. Все персонажи *MW3*, получившие назначение в Фуриллоскую МПБ, получают Черту Клеймо/Прокатерининец.

Ковентрийская МПК (B, ВСАЛ)

Если все карты сценария являются лесной местностью (с.101, *BMR*), эта милиция может развернуть до половины своих войск на скрытых позициях (с.77, *BMR*).

Дар-Эс-Саламская МТК (F, ВСАЛ)

За зыбучие пески эта милиция получает лишь половину (округляя вниз) обычных штрафов (с.11, *Maximum Tech Revised*) и считаете песчаную местность чистой. Эта милиция также игнорирует дополнительный штраф за нагрев при высоких температурах (с.12-13, *Maximum Tech Revised*).

Диксийская МТК (F, ВСАЛ)

Эта милиция получает бонус к Инициативе +2, если по сценарию она действует как защищающийся. Если противник принадлежит к

Лиге Свободных Миров, уменьшите этот донус до +1.

Пенобскотская МТК (F, ВСАЛ)

Если по сценарию она действует как защищающийся, а карты – лесные (с.101, *BMR*), эта милиция может до начала игры развернуть до половины своих войск на скрытых позициях (с.77, *BMR*). Вдобавок все вражеские войска получают модификатор попадания +1 ко всем оружием атакам, проводимым против пенобскотской единицы в лесном гексе.

Аккрингтонская МТС (F, ВСАЛ)

Эта милиция, плюс ко всем подразделениям, которыми она располагает, может до начала сценария предварительно обстрелять артиллерией 1D6 гексов (с.70, *BMR*). Вдобавок если по сценарию эта милиция действует как защищающийся, она может до четверти своих войск развернуть до начала игры на скрытых позициях (с.77, *BMR*).

Александрийская МТС (F, ВСАЛ)

Эта милиция отказывается сражаться в городских условиях и поэтому получает штраф к Инициативе -3 в любом сценарии с участием городских условий. Персонажи *MW3*, получившие назначение в Александрийскую МТС, получают Черты Клеймо/«Свободный Скай» и Обширные Связи/«Свободный Скай».

Денебольская МТС (F, ВСАЛ)

При определении уровня опытности МехВоинов этой милиции добавьте к результату броска +2. Войска милиции мельче роты получают бонус к Инициативе +2.

Лионская МТС (F, ВСАЛ)

Персонажи *MW3*, получившие назначение в Лионскую МТС, получают Черты Клеймо/«Свободный Скай», Клеймо/Инцидент на Беллериве и Обширные Связи/«Свободный Скай».

Гакрукская МТС (F, ВСАЛ)

Эта милиция может перехватывать Инициативу. Персонажи *MW3*, получившие назначение в Гакрукскую МТС, получают Черты Причуды/Ксенофобия, На Всю Жизнь и Обширные Связи (+2): «Братство Цинциннати».

Чахарская МТМ (D, ВСАЛ)

При столкновении с клановским противником эта милиция строго придерживается правил чести Уровня 2 (см. с.122-124, *Кланы: Воины Керенского*).

Нирабупская МТМ (F, ВСАЛ)

Эта милиция в любом сценарии получает штраф к Инициативе -2. Персонажи *MW3*, получившие назначение в Нирабупскую МТМ, получают Черту Причуды/Ненависть к Кланам.

Канатирская МТМ (F, ВСАЛ)

В начале любого хода, в котором эта милиция располагает менее чем 12-ю единицами, она получает бонус к Инициативе +2.

Келенфолдская МТП (С, ВСАЛ)

В каждом ходу, в котором эта милиция использовала запланированное движение (до начала игры управляющий игрок записывает движение каждой единицы, и как только ход начался, от записанного отклоняться нельзя), каждая такая единицы получает модификатор попадания –1 для любой одной оружейной атаки в течении данной фазы оружейной атаки. если келенфолдская единица не может двигаться через какой-либо гекс из-за того, что он занят врагом или нарушается правило *Складывания* (с.20, *BMR*), управляющий келенфолдскими единицами игрок может изменить движение такой единицы, но он должен придерживаться изначального плана как можно строже.

Коницкая МТП (F, ВСАЛ)

Всякий раз, когда по сценарию эта милиция действует как защищающийся (пока это соответствует сценарию), управляющий игрок может разместить оборудованные огневые позиции или обычные минные поля, число которых равно (1D6 x число мапшитов, составляющих игровое поле). Каждая из оборудованных огневых позиций (с.53, *BMR*) имеет CF 40 и может быть оснащено одним орудием АП/5 (1 т боеприпасов), одной установкой РБД-6 (1 т боеприпасов) или двумя средними лазерами.

Неккарская МПС (F, ВСАЛ)

Персонажи *MW3*, получившие назначение в Неккарскую МПС, получают Черту Контакт (2): «Свободный Скай».

Алексеевская МТТ (F, ВСАЛ)

Персонажи *MW3*, получившие назначение в Алексеевскую МТТ в качестве пехотинцев, должны бросить 1D6. При результате 5-6 они получают Навык Операции при 0-гравитации (+0). Если персонаж уже имеет этот Навык, он получает бонус к нему +1.

Флоридская МТТ (F, ВСАЛ)

При случайном определении уровня опытности примените к этим броскам модификатор +1 (с.108, *BMR*).

Тейваребская МТТ (F, ВСАЛ)

Если эта милиция милиция в сценариях типа «Извлечение» или «Преследование» действует как атакующий, она получает бонус к Инициативе +2.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ БАТАЛЬОНЫ

Все подготовительные батальоны из-за отсутствия сплочённости получают штраф к Инициативе –1.

Подготовительный батальон

Военного колледжа Буэны (В, ВСАЛ)

Персонажи *MW3*, получившие назначение в этот батальон, получают 5 ОП за каждый месяц, проведённый в батальоне, которые нужно распределить среди следующих Навыков: Акробатика, Бег, Плавание, Выживаемость или Академичность. Этот батальон получает бонус к Инициативе +2, если сражается против пиратов.

ТАБЛИЦА ЗВАНИЙ: ГОСУДАРСТВА ФЕДЕРАТИВНОГО СОДРУЖЕСТВА

ЗВАНИЯ ВОЛЬНОНАЁМНЫХ			
Очки Черты	Федеративные Солнца	Федеративное Содружество	Альянс Лиры
1	Рекрут	Рекрут	Рекрут
2	Рядовой (Pvt.)	Рядовой (Pvt.)	Рядовой (Pvt.)
3	Рядовой 1-го класса (Pfc.)	[Рядовой 1-го класса (Pfc.)]	Рядовой 1-го класса (Pfc.)
4	Капрал (Cpl.)	Капрал (Cpl.)	Капрал (Cpl.)
5	-	-	Старший капрал (Senior Cpl.)
6	Сержант (Sgt.)	Сержант (Sgt.)	Сержант (Sgt.)
7	-	-	Штатский сержант (Staff Sgt.)
8	Сержант-майор (Sgt.-Maj.)	Сержант-майор (Sgt.-Maj.)	Сержант-майор (Sgt.-Maj.)
9	-	-	Штатский сержант-майор (Staff Sgt.-Maj.)
10	Командующий сержант-майор (Command Sgt.-Maj.)	[Командующий сержант-майор (Command Sgt.-Maj.)]	Старший сержант-майор (Senior Sgt.-Maj.)
ОФИЦЕРСКИЕ ЗВАНИЯ			
Очки Черты	Федеративные Солнца	Федеративное Содружество	Альянс Лиры
1	Подчинённый (Sub.)	-	Лейтенант (Lut.)
2	Лейтенант (Lft.)	Лейтенант (Lft.)	Старший лейтенант (1st Lut.)
3	Капитан (Capt.)	Гауптман (Hpt.)	Гауптман (Hpt.)
4	Майор (Maj.)	Командант (Kmd.)	Командант (Kmd.)
5	-	-	Гауптман-командант (Hpt.-Kmd.)
6	Лейтенант-полковник (Lft.Col.)	Лейтенант-полковник (Lft.Col.)	Лейтенант-полковник (Lut.-Col.)
7	Полковник (Col.)	Лейтенант-генерал (Lft.Gen.)	Полковник (Col.)
8	Лейтенант-генерал (Lft.Gen.)	Гауптман-генерал (Hpt.Gen.)	Лейтенант-генерал (Lut.-Gen.)
9	Майор-генерал (Maj.Gen.)	Маршал (Marsh.)	Гауптман-генерал (Hpt.-Gen.)
10	Генерал (Gen.)/ Маршал (Marsh.)	-	Командант-генерал (Kmd.-Gen.)
11*	Фельдмаршал (Fld.Marsh.)	Фельдмаршал (Fld.Marsh.)	Генерал (Gen.)
12*	Маршал Армий	Маршал Армий	Генерал Армий

* Эти звания обычно недоступны игровым персонажам, но включены сюда для сравнения

Подготовительный батальон колледжа Пандоры (С, ВСАЛ)

Мехи батальона Пандоры могут использовать специфическую способность – движение за картой. Они получают бонус к Инициативе +1, если сражаются с клановским противником. МехВоины, получившие назначение в этот батальон, получают каждый месяц по 10 ОП, которые нужно распределить среди Навыков сферы деятельности «МехВоин». Другие персонажи, получившие такое же назначение, получают каждый месяц по 5 ОП, которые нужно распределить среди Навыков их сферы деятельности.

Королевский подготовительный батальон Нового Кейптауна (С, ВСАЛ)

Политическое деление внутри этого батальона привело к тому, что этот полк получает дополнительный штраф к Инициативе –1. Также этот полк может до начала сценария обозначить для артиллерийского обстрела 1D6 гексов (с.70, BMR).

ПРАВИЛА ИГРЫ MECHWARRIOR

Эта секция дополняет правила *Создания персонажа* книги правил *MechWarrior, 3-е издание (MW3)*, которые можно найти начиная со с.26. Используя нижеследующий материал, игроки и гейм-мастера могут создавать персонажей, происходящих из Альянса Лиры.

ЧЕРТА ЗВАНИЕ

Таблица на с.137 показывает различные уровни Черты Звание, используемых в бывшем Федеративном Содружестве. Эта таблица замещает колонки «Федеративные Солнца» и «Альянс Лиры» таблицы «Звания» на с.87, MW3. Звания в квадратных скобках никогда официально не учреждались в ВСФС, но до сих пор широко используются.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

Нижеследующая секция содержит новый материал по принадлежности «Альянс Лиры» и несколько новых действий Жизненного пути, уникальных для Альянса Лиры, включая подготовительные возможности, доступные для членов ВСАЛ. Эти Пути также доступны и тем персонажам, которые имеют принадлежность «Федеративное Содружество», если их обучение имело место до отделения Лиры в 3057 году (см. *Возраст*, ниже).

РЕГИОН

Хотя Альянс является единым государством ещё с 2341 года, его 3 государства-основателя – протекторат Донегал, Федерация Скаи и Тамарский пакт, – несмотря на множество политических реформ, сохранили свою самобытность и политику. Персонажи, имеющие принадлежность «Альянс Лиры», могут выбрать принадлежность к одному из этих регионов или же быть «обычным» лиранцем. Лиранские персонажи без региональной принадлежности используют лишь ту информацию, которая изложена в MW3. Персонажи, относящиеся к специфическому региону, вдобавок к унаследованному от Альянса получают нижеследующие Черты и Навыки:

Донегал: Административность +1, Попрошайничество +1, Клеймо/Прокатерининец, Клеймо/Алчность.

Скаи: Клеймо/«Свободный Скаи», Обширные Связи (2): «Свободный Скаи», На Всю Жизнь. *Не*

может выбрать Путь «Сирота из-за войн с Кланами» Действия 1.

Тамар: Причуды/Ненависть к Кланам, Лимит +1.

СОБЫТИЯ

Каждый из нижеприведённых Путей имеет список уникальных Событий, подобных тем, которые присутствуют в книге правил MW3. Игроки и гейм-мастера при определении Событий для персонажа следуют всем обычным правилам (с.24, MW3), за одним исключением: при случайном выборе События вместо броска 2D6 игроки делают бросок 2D10. Вдобавок каждый пункт Лимита, потраченный на воздействие на результат броска события по этим таблицам можно использовать или для переброса, или для изменения результата на 1 или 2 очка.

ПРЕДЫДУЩИЙ ПУТЬ

До вхождения на данные Пути персонаж должен сначала пройти нижеследующий список Путей (вам нужно пройти лишь один из приведённых Путей).

Персонажи, проходящие по Путям лиранских военных, приведённых в этом списке, могут или продолжить обычным Действием 4 *Обязательный Тур: Внутренняя Сфера* (как указано на с.50-51 книги правил MW3) *ИЛИ Обязательный Тур: ВСАЛ* (как указано в этой секции). Считайте все прохождения по одному из этих Путей как если бы персонаж каждый раз брал один и тот же Путь. Например, если персонаж однажды уже выбрал *Обязательный Тур: ВСАЛ*, а затем дважды выбрал *Обязательный Тур: Внутренняя Сфера*, то игрок должен считать, что он выбрал один и тот же Путь трижды. Персонаж не может «шнырять» между Путиами, чтобы изъежать штраф –1 к броскам Событий.

Возраст

Некоторые Жизненные пути имеют необходимый минимум или максимум возраста, указывающий на то, насколько старый персонаж может взять тот или иной Путь в процессе создания персонажа. Например, «Сирота из-за войн с Кланами» может взять персонаж по определению не старше 28 лет, т.к. Клань вторглись во Внутреннюю Сферу только в 3050 году. Если возраст персонажа, взявшего тот или иной Путь, больше указанного максимума, данный персонаж этот Путь взять не может. Также если к концу создания персонажа его возраст будет моложе, чем это дозволено минимумом, персонаж должен взять дополнительные Пути.

Персонажи Федеративных Солнц или Договора Св.Ива старше 21 года могут поступать в лиранские академии, т.к. Альянс по-прежнему является бывшей частью Федеративного Содружества, и могут игнорировать ограничения для этих Путей (для принадлежности «Альянс Лиры»). Также и лиранские персонажи старше 21 года могут поступать в академии Федеративных Солнц вроде НАИН.

СОЦИАЛЬНЫЕ КЛАССЫ

Из-за некоторых отличий в лиранской классовой системе вместо таблицы родословной на с.55, MW3 можно использовать нижеприведённую таблицу. Вдобавок из-за жизни в Альянсе, где всем заправляет социальный статус и то, кого ты знаешь, персонажи с высоким SOC могут игнорировать некоторые ограничения Путей, как описано в *Ограничениях Лимита и Путей* (с.25, MW3). Игроки могут добровольно увеличить минимальное значение своего Атрибута SOC (максимум до 8), чтобы извлечь пользу из высокого социального положения.

ТАБЛИЦА «СОЦИАЛЬНЫЙ КЛАСС»

Значение Атрибута	Социальное положение в Альянсе Лиры	«Повышение» SOC
1	Наёмный служащий	0
2	Низший класс	0
3	Средний класс	0
4	Высший класс	0
5	Барон*	0
6	Граф	1
7	Ландграф	2
8	Герцог	3
9	Эрцгерцог (великий герцог)	_*
10	Архонт	_**

* Хотя этот титул первый из знатных, бароны могут служить представителями в Генеральных Штатах, что запрещено для более знатных титулов.

** Атрибут SOC может быть увеличен до этих значений, но их нельзя давать персонажу заранее и поэтому не дают никаких преимуществ (согласно *Социальному классу*, с.138).

Вместо уменьшения порогового значения Лимита персонажа игрок может воспользоваться своим социальным статусом в корыстных целях, пользуясь фамилией и т.д. Каждое из таких «повышений» может быть использовано только единожды и, в отличие от Лимита, может быть использовано только для избежания одной предпосылки, а не всех, сопутствующих этому Пути.

УЧЕБНЫЕ ЛАГЕРЯ

Многие солдаты во ВСАЛ никогда не заканчивали академий. Вместо этого они поступали в один из региональных «учебных лагерей», разбросанных по всему Альянсу, выбрав Путь *Вербовка на военную службу* (с.41, *МВЗ*). Однако самые лучшие и обнадёживающие выпускники таких лагерей могут найти споспоров для поступления в ведущие академии. Любой персонаж, получивший для событий *Вербовки на военную службу* результат 9+ (с.41, *МВЗ*) может остаться на военной подготовке (если возможно) в случайно определённой военной академии (см. таблицу «Военные академии», с.140). Игроки могут сделать этот бросок прежде, чем примут решение о переводе в конкретную академию (и, следовательно, получить доступные сферы деятельности). Те, кто поступит именно так, получает Черту *Клеймо/Подготовка в милиции*, имея дело с членами ВСАЛ, целиком готовящихся в академиях.

ДЕЙСТВИЕ 3: ВЕДУЩАЯ АКАДЕМИЯ АЛЬЯНСА ЛИРЫ (ОБЩЕЕ)

Принадлежность – только Альянс Лиры (имеющие принадлежность Федеративные Солнца могут попытаться пройти этот Путь до отделения Альянса в 3057 году). Не должно быть Боязни Боя или любой из следующих Черт выше начального уровня: Нетрудоспособный, Потеря Члена, Плохой Слух, Плохое Зрение.

Это не полноценный Жизненный путь, и поэтому один он не может быть взят. Информация, приводимая ниже, предлагает общую информацию, характерную для большинства военных академий Альянса Лиры. Нижеприведённое вступление описывает полный и уникальный Жизненный путь, предлагаемый ведущими военными академиями Альянса Лиры, описанных в *Новой крови*, с.35. каждая военная академия имеет своё собственное вступление, имеет свои собственные уникальные предпосылки, Черты и т.д. Просто замените или добавьте предпосылки, Черты и Навыки, приведённые ниже, к тем характеристикам, которые приводятся во вступлении к конкретной академии. Каждая академия обучает ограниченному диапазону сфер деятельности и можно взять лишь те из них, которые приводятся для каждой из академий.

Время: 1 год

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 3, SOC 3

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи

Навыки: Академичность/История Альянса Лиры +2, Протокол/Альянс Лиры +2, Восприятие +1

Сферы: Начальная Подготовка/Начальная Подготовка (военно-космическая)

Предыдущие Пути: Любой результат броска Пути или события, который обычно позволяет выбрать Путь Военная академия.

Следующий путь: Подпуть Улучшенной Индивидуальной Подготовки (предписан, часть этого Пути)

События Академии Альянса Лиры

- Совершенно не подходите для военной жизни [-2 ко всем Навыкам Начальной Подготовки, не можете взять дополнительные военные пути]
- Были отозваны на границу и отчислены [Плохая Репутация (2), Мудрость Улиц +2, не можете взять законные военные пути]
- Ваши действия принесли позор вашей семье [Выберите чего-нибудь два: Дурная Привычка, Плохая Репутация (2), Идживенцы, Враг (2), SOC -2, теряете Черту Титул]
- Убраны с Доски почёта и подвергнуты дисциплинарному наказанию [Плохая Репутация (1), Бюрократизм/ВСАЛ +1, Склонность +2, добавьте 1 год ко времени, занимаемому этим Путём]
- “Не заставляй меня повторять, парены!” Корпите над учебниками [Плохая Успеваемость, выберите что-нибудь одно: -1 ко всем Навыкам Начальной Подготовки, добавьте 1 год ко времени, занимаемому этим Путём]
- “Гляди в оба!” Несчастный случай при обучении [Выберите что-нибудь одно: Нетрудоспособный, Стеканная Челюсть, Потеря Члена, Плохой Слух, Плохое Зрение]
- “Увы!” [Плохая Репутация, Клеймо/Неудачник, EDG -1]
- Сплошная работа и отсутствие развлечений превратили Франца в зануду [Интроверт, +2 к любому одному Навыку]
- Этот генеральский сынок... Ты покажешь ему! [Враг (2), +1 ко всем Навыкам Начальной Подготовки]
- У вас есть друг в квартирмейстерском корпусе... [Клеймо/Торга-посредник, выберите чего-нибудь два: Контакт (2), Оценка +2, Попрошайничество +2, Мудрость Улиц +, Богатство]
- Теперь вы знаете, что такое праздник! [Общительность, СНА +1, Обширные Связи (2), -1 ко всем Навыкам Начальной Подготовки]
- “Когда я вижу змей...” Вы воспользовались опытом разъярённого инструктора [WIL +1, +2 ко всем Навыкам Начальной Подготовки]
- Я понимаю, что связи этой семьи будут полезны мне [Контакт (2)]
- Выбраны для “спецподготовки” [После вашей АИТ можете взять подпуть «Подготовка в «Локи»]

- 16 Талант командира [Лидерство +2, +3 к трём военным Навыкам. Можете следующим взять Школу Кандидатов в Офицеры]
- 17 Блестяще! Спонсоры во ВСАП продолжили ваше обучение [Возьмите Путь Университет и ведущий подпуть прежде, чем вернётесь на этот Путь. Уменьшите время, затраченное на Университет, на 2 года]
- 18 Вы закончили с выдающимся отличием. Университет – это ваше! [SOC +1, Продвижение, Хорошая Репутация, Обширные Связи, ТС (5). Можете взять следующим путь OCS, затем вернитесь и продолжите этот Путь]
- 19 [Выберите одно событие или дважды сделайте бросок и примените оба события]
- 20 [Выберите два события или трижды сделайте бросок и примените каждое событие]

ТАБЛИЦА «ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ»	
Бросок 2d6	Академия
2	«Сангламор»
3	Аларионская
4	Ковентрийская
5	Аларионская
6	Королевская Нового Кейптауна
7	Буэна
8	Пандорская
9	Торинская
10	Боланская
11	Боланская
12	«Найджелринг»

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Только для выпускников Начальной Подготовки

Время: 2 года

Черты: МехВоины и аэрокосмические пилоты получают продвижение до сержанта (Ранг 6), все остальные получают Продвижение.

Навыки: Добавьте +1 к трём Навыкам Начальной Подготовки, +2 к любому другому Навыку

Сферы: Выберите одну из следующих основных сфер, подчиняясь приведённым ограничениям и доступности Пути в академии:

Аэрокосмический Пилот (минимум DEX 4, RFL 4)

Аэрокосмический Пилот-специалист (минимум DEX 4, RFL 4, см. с.62, АТ2)

Аэровоздушный пилот (минимум DEX 4, RFL 3)

Бронепехотинец (минимум STR 6, BOD 5)

Начинающий Техник

Кавалерия (минимум RFL 3)

Инженер (минимум INT 4)

Пехотинец (минимум STR 3, BOD 3)

Морской пехотинец (минимум WIL 3, не может иметь Черту TDS)

МехВоин (минимум DEX 3, RFL 4, SOC 4)

Политик

Учёный (минимум INT 4)

Разведчик

Экипаж корабля

События: Не делайте броски событий для АИТ

Следующий путь: Обязательный Тур: Альянс Лир (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4), Специальная Подготовка (3, часть этого прохождения; доступен, если персонаж выбрал в АИТ одну из следующих Сфер: Начинаящий Техник, Пехотинец, Бронепехотинец, МехВоин, Учёный или

Разведчик) или Военно-космическая подготовка (Аэрокосмический Пилот, Аэровоздушный пилот, Экипаж корабля).

Подпуть: Специальная Подготовка

Только для выпускников АИТ

Время: 2 года

Минимумы Атрибутов: WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: Добавьте +1 к одному любому Пороговому значению по выбору игрока

Черты: Продвижение, Богатство (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, +2 к любому другому одному Навыку

Сферы: Выберите одну из следующих сфер, подчиняясь приведённым ограничениям:

Аэрокосмический Техник (требуется Сфера Начинаящий Техник)

Доктор (требуется Сфера Учёный, минимум DEX 4, INT 5)

Техник Меха (требуется Сфера Начинаящий Техник)

Военный Специалист (минимум INT 5)

Спецназовец (минимум BOD 4, RFL 4; требуется одна из Сфер: Бронепехотинец, Пехотинец, Морской Пехотинец, МехВоин или Разведчик; не может иметь Черту TDS)

Техник ТС (требуется Сфера Начинаящий Техник)

События: Не делайте броски событий для Специальной Подготовки

Следующий путь: Обязательный Тур: Альянс Лир (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4) или Тайные Операции (4, только для Сфер Военный Специалист или Спецназовец)

Подпуть: Военно-космическая Подготовка

Только для выпускников АИТ

Время: 3 года

Минимумы Атрибутов: INT 4, DEX 4

Черты: Продвижение, Богатство (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Тактика/Космос +1, Сенсорные Операции +2, Лидерство +1, +2 к любому другому одному Навыку

Сферы: Выберите одну из следующих Сфер Деятельности, утя приведённые ограничения:

Пилот DropShip'a (минимум DEX 4)

Пилот-Специалист DropShip'a (минимум DEX 4, RFL 4, см. с.62, АТ2)

Пилот JumpShip'a (минимум INT 5, требуется Сфера Пилот DropShip'a, не может иметь Черту TDS)

Пилот WarShip'a (минимум INT 6, требуется Сфера Пилот DropShip'a или

Пилот JumpShip'a, не может иметь Черту TDS)

События: Не делайте бросков событий для Военно-космической Подготовки

Следующий путь: Обязательный Тур: Альянс Лир (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4) или вернитесь к Военно-космической Подготовке.

Подпуть: Школа Кандидатов в Офицеры (OCS)

SOC 6+ или по броску события. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо «сомнительных» событий (по усмотрению гейма-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт (2), который может «скрыть» событие.

Время: 1 год

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, CHA +1

Черты: Продвижение (Ранг 1)

Навыки: Академичность/Военная История +2, Бюрократизм/Альянс Лиры +2, Протокол/Альянс Лиры +2

Сферы: Офицерская Подготовка/Военно-космическая Подготовка

Следующий путь: Вернитесь на последний Путь в ту же самую точку, с которой вы его покинули ради OCS, или следуйте сразу в Обязательный Тур: "Социал-генерал"

Подпуть: Подготовка в «Локи»

Попадаешь только в результате броска события

Время: 3 года

Минимумы Атрибутов: BOD 4, RFL 5, WIL 6

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1, WIL +1, CHA -1

Черты: Сопrotивляемость Боли, Вживаемость в Образ, Хорошая Оснащённость (2), На Всю Жизнь, Причуды/Преданность Дому Штайнера

Навыки: Тактика/Любая +2, +2 к любому одному Навыку Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков AIT персонажа

Сферы: Спецназовец

Следующий путь: Обязательный Тур: Альянс Лиры (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4) или Тайные Операции (4).

АЛАРИОН

Предпосылки обычные, плюс нельзя иметь Черты Нетрудоспособный, Стеклянная Челюсть, Плохое Зрение, Плохой Слух или TDS. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо «сомнительных» событий (по усмотрению гейм-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт (2), который может «скрасить» событие.

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 4, DEX 4

Пороговые значения Атрибутов: DEX +1, RFL +2, BOD -1, WIL +1

Черты: Переносимость Ускорения, Продвижение, Хорошая Оснащённость, Клеймо/Прокатерининец.

Навыки: Карьера/Солдат +4, Протокол/Альянс Лиры +3, Академичность/История Альянса Лиры +2, Операции при 0-гравитации +2, Восприятие +1

События: Сделайте бросок или по событиям академий Альянса Лиры, или по таблице событий военно-космических академий (с.61-62, AT2).

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (AIT)

Навыки: Добавьте +2 к любым двум Навыкам Начальной Подготовки, Лидерство +1, Выживаемость +1, Академичность/Военно-космическая История +2, Тактика/Космос +2

Сферы: Аэрокосмический Пилот, Аэрокосмический Специалист, Начинаящий Техник, Морской Пехотинец, Экипаж Корабля

Подпуть: Специальная Подготовка

Пороговые значения Атрибутов: +1 к DEX, RFL или INT (по выбору игрока)

Черты: Продвижение

Навыки: +2 к любому одному Навыку Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков AIT персонажа, +2 к любым двум техническим Навыкам

Сферы: Аэрокосмический Техник

Подпуть: Военно-космическая Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 4, DEX 4

Черты: Продвижение, Богатство (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков AIT персонажа, Тактика/Космос +2, Сенсорные Операции +2, +2 к любому другому одному Навыку

Сферы: Пилот DropShip'a, Пилот-Специалист DropShip'a, Пилот JumpShip'a, Пилот WarShip'a

БОЛАН

Предпосылки обычные.

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: INT +1, RFL +1, BOD +1, WIL -2

Черты: Продвижение, Клеймо/Выпускник новой академии.

Навыки: Карьера/Солдат +2, Протокол/Альянс Лиры +1, Академичность/История Альянса Лиры +1, Восприятие +1, Мудрость Улиц +1, Попрошайничество +1.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (AIT)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +2 к любому другому Навыку, Бюрократизм/Альянс Лиры +2, Запугивание +1

Сферы: Бронепехотинец, Начинаящий Техник, Кавалерия, Инженер, Пехотинец, Учёный, Разведчик

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 4

Черты: Богатство, Хорошая Оснащённость, Контакт

Навыки: +1 к любым двум Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков AIT персонажа, +3 к любому другому одному Навыку

Сферы: Доктор, Военный Специалист, Спецназовец, Техник TC

БУЭНА

Предпосылки обычные.

Минимумы Атрибутов: BOD 4, STR 4, DEX 3, INT 4, RFL 4, EDG 4

Пороговые значения Атрибутов: INT +1, CHA -1, BOD +1, WIL +1

Черты: Хорошая Репутация, Упрямство, Продвижение.

Навыки: Бег +2, Плавание +2, Карьера/Солдат +3, Протокол/Альянс Лиры +2, Академичность/История Альянса Лиры +2, Тактика +1.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (AIT)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +2 к любому другому Навыку, Лидерство +2

Сферы: Аэрокосмический Пилот, Аэровоздушный Пилот, Начинаящий Техник, МехВоин

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 5, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: +1 к DEX или INT (по выбору игрока)

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Контакт (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Карьера/Солдат +2, Попрошайничество +2

Сферы: Аэрокосмический Техник, Техник Меха

КОВЕНТРИ

Предпосылки обычные.

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1, WIL +1

Черты: Хорошая Оснащённость, Чувство Боя, Обширные Связи

Навыки: Академичность/История Альянса Лиры +4, Академичность/История Кланов +2, Протокол/Альянс Лиры +2, Восприятие +1.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, Винтовки +1, Пистолеты +1, Выживаемость +1, Тактика +1.

Сферы: МехВоин

НАЙДЖЕЛРИНГ

Предпосылки обычные, плюс надо иметь одну или более следующих Черт: Обширные Связи или Контакт (любой соответствующий ВСАП или Альянс Лиры), Титул, EDG 6+. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо серьёзных «сомнительных» событий (по усмотрению гейм-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт, который может «скрасить» событие. В «Найджелринг» также могут поступать и члены СОЗЛ.

Минимумы Атрибутов: INT 5, WIL 5, DEX 5, SOC 5

Пороговые значения Атрибутов: SOC +1, CHA +1. Если SOC меньше 6, то WIL +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Таркад, Богатство (2), Причуды/Гордость.

Навыки: Академичность/История Альянса Лиры +6, Академичность/История СОЗЛ +3, Протокол/Альянс Лиры +6, Карьера/Солдат +4, Лидерство +2, Интересы/Зимние виды спорта +2, Стратегия +2, Тактика +2, Бюрократизм/Альянс Лиры +1.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +2 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к любым другим двум Навыкам

Сферы: Любые Сферы АИТ, кроме Инженер

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 6, EDG 5

Пороговые значения Атрибутов: +1 к BOD, CHA или INT (по выбору игрока)

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Обширные Связи/ВСАП и выберите одно из следующего: Клеймо/Прокатерининец, Клеймо/Провикторовец.

Навыки: +2 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Карьера/Солдат +2, Протокол/Альянс Лиры +2, Азартность +1

Сферы: Любые Сферы Специальной Подготовки, кроме Пилот WarShip'a

КОРОЛЕВСКИЙ НОВОГО КЕЙПТАУНА

Предпосылки обычные. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо серьёзных «сомнительных» событий (по усмотрению гейм-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт, который может «скрасить» событие.

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1, RFL +1, DEX +1

Черты: Хорошая Оснащённость, Общительность, Клеймо/Выпускник Нового Кейптауна и выберите одно из следующего: Клеймо/Прокатерининец, Клеймо/Провикторовец.

Навыки: Академичность/История Альянса Лиры +2, Протокол/Альянс Лиры +3, Восприятие +2, Академичность/Расовые отношения +3.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, Карьера/Солдат +2, +2 к любым другим двум Навыкам

Сферы: Аэрокосмический Пилот-специалист, Аэровоздушный Пилот, Бронепехотинец, Кавалерия, Инженер, Пехотинец, Морской Пехотинец, МехВоин, Учёный, Разведчик

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: INT +1

Черты: Продвижение, Контакт (2).

Навыки: +2 к любым двум Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа.

Сферы: Аэрокосмический Техник, Доктор, Техник Меха, Спецназовец, Техник ТС

ПАНДОРА

Предпосылки обычные, за исключением того, что персонаж не должен иметь Клеймо/Прокатерининец или Клеймо/Провикторовец. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо серьёзных «сомнительных» событий (по усмотрению гейм-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт, который может «скрасить» событие.

Минимумы Атрибутов: BOD 4, WIL 5, DEX 4

Пороговые значения Атрибутов: BOD +2, WIL +2

Черты: Упрямство, Отвага.

Навыки: Пистолеты +2, Винтовки +2, Выживаемость +2, Оружие Поддержки +1, Следопыт +1.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, Тактика/Любые две +2, Административность +2, Интересы/Кланы +2

Сферы: Аэрокосмический Пилот, Аэрокосмический Пилот-специалист, Аэровоздушный Пилот, Бронепехотинец, Кавалерия, Пехотинец, МехВоин, Учёный, Разведчик

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 5, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: INT +1

Черты: Хорошая Оснащённость, Хорошая Репутация, Хорошее Зрение

Навыки: +1 к любым двум Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Тех/Любые два +2, Разработка +4, Компьютеры +3, Попрошайничество +3.

Сферы: Аэрокосмический Техник, Техник Меха, Техник ТС

Подпуть: Военно-космическая Подготовка

Возраст должен быть как минимум 22 года

Минимумы Атрибутов: INT 4, DEX 4

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Военно-космический флот ВСАЛ

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Тактика/Космос +2, Сенсорные Операции +2, +2 к любому другому одному Навыку

Сферы: Пилот DropShip'a

САНГЛАМОР

Предпосылки обычные, плюс надо иметь одну или более следующих Черт: Контакт/«Свободный Скаи», Обширные Связи/«Свободный Скаи», Обширные Связи/ВСАЛ, SOC 6+. Нельзя иметь Клеймо/Прокатерининец или Клеймо/Провикторовец. Персонаж не должен иметь в своей биографии каких-либо серьёзных «сомнительных» событий (по усмотрению гейм-мастера), пока персонаж не будет иметь или не приобретёт соответствующий Контакт, который может «скрасить» событие. В «Найджелринг» также могут поступать и члены СОЗЛ.

Минимумы Атрибутов: INT 5, WIL 5, DEX 5, SOC 5

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, CHA +1.

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Обширные Связи/Скаи, Причуды/Гордость. Может выбрать Обширные Связи/«Свободный Скаи», но получает Черты На Всю Жизнь и Клеймо/«Свободный Скаи».

Навыки: Академичность/История Альянса Лиры +3, Академичность/История Скаи +3, Протокол/Альянс Лиры +4, Карьера/Солдат +3, Лидерство +2, Восприятие +1, Стратегия +2, Тактика +2, Бюрократизм/Альянс Лиры +1, Ножи +2.

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +2 к любым двум Навыкам Начальной Подготовки, +1 к любым другим двум Навыкам

Сферы: Бронепехотинец, Начинаящий Техник, Кавалерия, Инженер, Пехотинец, МехВоин, Учёный, Разведчик

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 6, EDG 5

Пороговые значения Атрибутов: +1 к STR, WIL или INT (по выбору игрока)

Черты: Продвижение, Обширные Связи/ВСАЛ, Обширные Связи/Скаи.

Навыки: +2 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Карьера/Солдат +2, Протокол/Альянс Лиры +2.

Сферы: Доктор, Техник Меха, Военный Специалист, Спецназовец, Техник ТС

САНГЛАМОР

Предпосылки обычные, плюс нельзя иметь следующие Черты: Нетрудоспособный, Стеклозуб, Плохое Зрение, Плохой Слух или TDS.

Минимумы Атрибутов: WIL 4, DEX 5, RFL 5, EDG 4

Пороговые значения Атрибутов: DEX +1, RFL +1, BOD -2

Черты: Переносимость Ускорения, Продвижение, Хорошая Оснащённость.

Навыки: Восприятие +3, Тех/Любые три +2, Тактика/Космос +1, Тактика/Воздух +1.

События: Сделайте бросок или по таблице событий академий Альянса Лиры, или по таблице событий военно-космических академий (с.61-62, АТ2).

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Добавьте +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +2 к любому другому Навыку

Сферы: Аэрокосмический Пилот, Аэрокосмический Пилот-специалист, Аэровоздушный Пилот, Экипаж Корабля

Подпуть: Военно-космическая Подготовка

Минимумы Атрибутов: INT 4, DEX 4

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Военно-космический флот ВСАЛ

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине (округляя вверх) Навыков АИТ персонажа, Тактика/Космос +2, Сенсорные Операции +2, +2 к любому другому одному Навыку

Сферы: Пилот DropShip'a, Пилот-специалист DropShip'a, Пилот JumpShip'a

ДЕЙСТВИЕ 4: ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ ТУР: АЛЬЯНС ЛИРЫ

Доступно для персонажей, прошедших подготовку в академии Альянса Лиры или в лиранском подготовительном багательоне.

Время: 2 года

Черты: Богатство; если этот Путь взят 2-й раз подряд, добавьте Клеймо/Прокатерининец или Клеймо/Провикторовец (по выбору игрока) и одно из следующего: Обширные Связи/ВСАЛ или ТС (2) (только для МехВоинов, аэрокосмических пилотов, аэровоздушных пилотов, кавалеристов и бронепехотинцев)

Навыки: Добавьте +2 к любым трём Навыкам военной Сферы, +1 к любым двум другим Навыкам

Следующий путь: Тайные Операции (4, только для персонажей, прошедших подготовку Военного специалиста, Разведчика или Спецназовца), Бездельник (4), Полицейская Академия (3), Обязательный Тур: Альянс Лиры (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4) или Обязательный Тур: «Социал-генерал» (4, только офицеры)

События Обязательного Тура: Альянс Лиры

2 Захвачены Кланами и сделаны связанным [-2 ко всем Навыкам этого Пути, Протокол/Клан +3, Клеймо/Связанный, Попрошайничество +1, добавьте 1D6 лет ко времени прохождения этого Пути. Бросьте 1D6. При результате 5 или 6 приняты в качестве вольнорождённого воина, иной результат не позволяет вам в дальнейшем выбирать военные Пути]

3 “Вот предложение, от которого вы не сможете отказаться”. Вас шантажирует враг

- [Действие +2, Вживаемость в Образ, Криптография +1, На Всю Жизнь, выберите что-нибудь одно: Дурная Привычка, Клеймо/Шпион, Враг (2)]
- 4 "Военная разведка. Чёрт!" Операция была неудачной [+2 к трём Навыкам военной Сферы, выберите чего-нибудь два: STR –1, BOD –1, Боязнь Боя, Потеря Члена, Плохой Слух, Плохое Зрение, Непривлекательность]
 - 5 Единственный уцелевший. Снова. [+1 ко всем Навыкам одной военной Сферы, Плохая Репутация, выберите что-нибудь одно: EDG –1, Боязнь Боя, Стеклозубная Челюсть]
 - 6 "Генеральский сынок – вне конкуренции, понятно?" [Привлекательность, Обольстительность +2, Понижение, Враг, Причуды/Не можешь проигнорировать вызов]
 - 7 "Нет!" Любовь вашей жизни погибла или стала жертвой похищения, и вы воспылали мстостью [Причуды/Потерянная любовь, Враг]
 - 8 "Этот тот самый змей-любовник из роты "альфа", которому нужно преподать урок..." К вам тянутся длинные руки "Братства Цинциннати" [Причуды/Ксенофобия, На Всю Жизнь, Обширные Связи (2)/ВСАЛ]
 - 9 "Что ЭТО?" Романтическая круговерть [Зависимость]
 - 10 "Всё, что я хочу знать, парень, - на чьей ты стороне?" [Выберите что-нибудь одно: Клеймо/Прокатерининец, Клеймо/Провикторовец]
 - 11 Гарнизонная служба. ЧЁРТ БЫ ЕЁ ПОБРАЛ! [Азартность +2, Обольстительность +2, Мудрость Улиц +2]
 - 12 Кровь, пот и слезы, и что взамен? Вы участвовали в главной кампании, что принесло лавры Дому Штайнера, но политические последствия оставляют желать лучшего [+3 к одному Навыку военной Сферы и +2 к двум другим, Причуды/Ненависть к политикам, и выберите что-нибудь одно: Потеря Члена (2), Стеклозубная Челюсть]
 - 13 Охота на пиратов [+2 к двум Навыкам военной Сферы, Восприятие +1, Мудрость Улиц +1]
 - 14 "Информация следующая – это боеприпасы" [Восприятие +1, Компьютеры +2, Сенсорные Операции +1, Контакт (2)]
 - 15 Суровое испытание. Вы сражались против Кланов [+3 к любым трём Навыкам военной Сферы, выберите чего-нибудь три: Дурная Привычка, Нетрудоспособный, Боязнь Боя, EDG +1, Потеря Члена, Продвижение, Робость]
 - 16 "Вы – тот самый человек, который нам нужен..." Вы выбраны для "спецподготовки" [Следующий Путь должен быть «Подготовка в «Локи»» или выберите чего-нибудь два: Дурная Привычка, Плохая Репутация (2), Враг (2), Потеря Члена, теряете все Ранги, теряете Полномочие]
 - 17 "Мы не против Альянса, мы против обузы власти. Преданная оппозиция была всегда". Вступили в "Хеймдалль" [На Всю Жизнь, Обширные Связи (2)/Альянс Лиры, Контакт (2)/"Хеймдалль", Клеймо/Провикторовец]
 - 18 Воодушевляйтесь под огнём. За отвагу награждены "Звездой Альянса" [Продвижение, Богатство, Хорошая Репутация (2), EDG +1, Владелец Земли, Титул]
 - 19 [Выберите одно событие или дважды сделайте бросок и примените оба события]
 - 20 [Выберите два события или трижды сделайте бросок и примените все события]

ШТУРМОВОЙ БРОНЕКОСТЮМ «ФЕНРИР»

Дата начала исследований и разработок: 9 ноября 3057 года

Разработка прототипа и серийной модели: 22 октября 3058 года

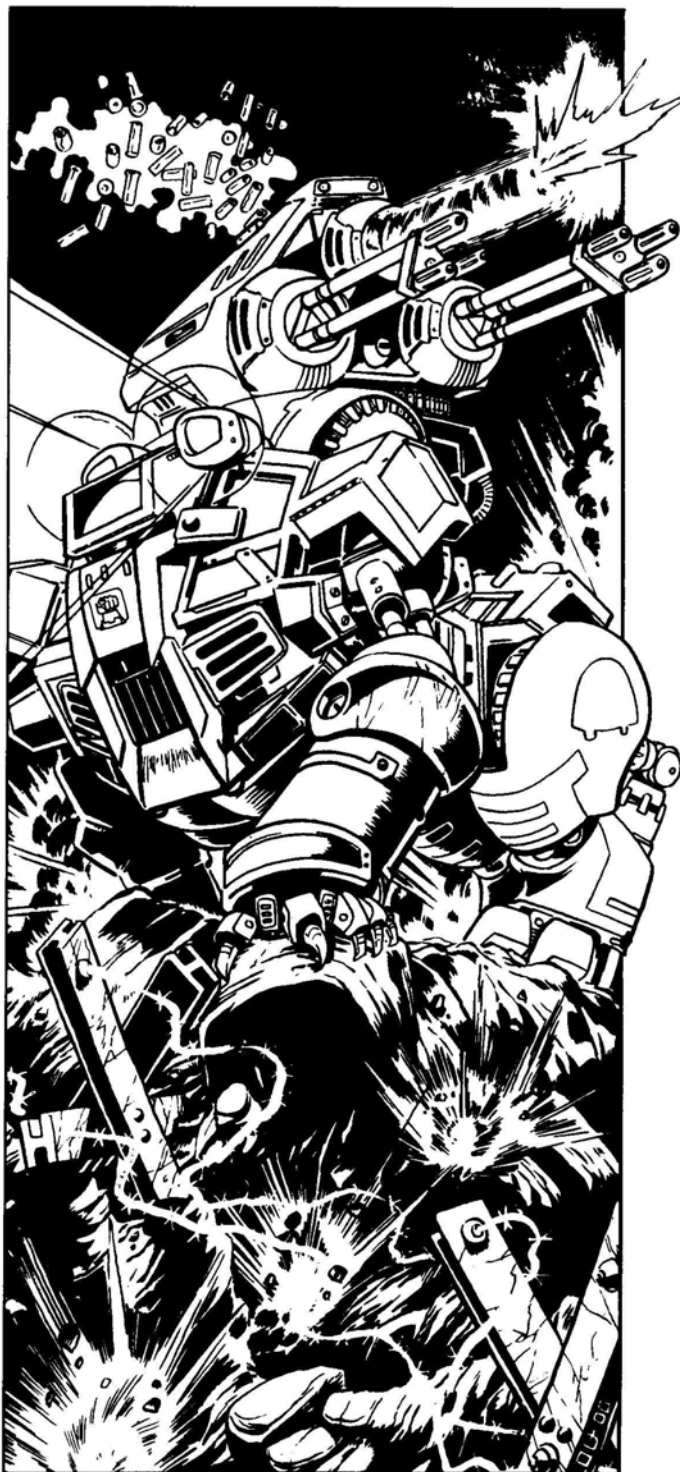
Начало серийного производства: 4 января 3060 года

Вооружённые силы Федеративного Содружества были среди первых во Внутренней Сфере, развернувших бронекостюмы на основе прототипов, полученных с полей боёв с Кланами, приостановившими своё вторжение после Токкайдо. Однако с наводнением полей сражений моделями «Пронизывающий»/Infiltrator и «Ленивец»/Sloth, воодушевление у НАИН несколько поутихло, и поэтому обе эти модели бледнели в сравнении с костюмами второго поколения, появившихся у других армий Внутренней Сферы. Одним из первых военных решений архонта Катерины после того, как она получила трон, был приказ о разработке нового бронекостюма, чтобы быть в этой сфере вровень с союзниками и врагами Альянса, а также укрепить независимость своего государства от Федеративного Содружества.

Команда разработчиков ВСАЛ получила доступ к дюжинам отвергнутым по каким-либо причинам прототипов бронекостюма «Ленивец», разработанного в НАИН. Хотя «Ленивец» обладал внушительной огневой мощностью, у него прыжковых двигателей, а минимальная броневая защита неизбежно привела к тому, что эта модель стала колоссом на глиняных ногах. Команда ВСАЛ быстро обнаружила единственный положительный аспект модели «Ленивец», а именно – надёжная четырёхногая конструкция, несущая более мощную огневую нагрузку, нежели любая другая модель бронекостюмов. Опираясь на эту мощь конструкции, команда разработчиков разработала штурмовой бронекостюм «Фенрир», названный в честь волка-демона тевтонской мифологии.

Модель разработана не как настоящий юронекоством, а скорее как высококомбинированная оружейная платформа, солдат управляет «Фенриром» из тесной кабины, за которой и выше которой расположен высокопрочный крепёж, позволяющий устанавливать широкий диапазон оружейных систем, принятых у Мехов, вращающихся и обстреливающих арку почти в 360°. В зависимости от миссии солдаты могут выбирать из следующих оружейных систем: 3 малых лазера или пулемёта, 2 малых импульсных лазера, установка РБД-4 или один средний импульсный лазер – наиболее крупное оружие, которое может быть установлено на этом шасси. Когда разработчики первоначально сделали теоретические выкладки, согласно которым «Фенрир» мог нести такой мощное и точное оружие, архонт ухватилась за это и настаивала, чтобы было налажено серийное производство этой модели. Естественно, создание достаточно компактной версии обычного импульсного лазера для поднятия этого бронекостюма на небывалую высоту (без дополнительного стиснения пилота-солдата) было сложной задачей, но эта цель в конце концов была достигнута одной из команд разработчиков.

К сожалению, из-за своей огневой мощи «Фенриру», как и в случае с «Ленивцем» до этого, не хватает серьёзной броневой защиты, что объясняется неожиданно тонкой конструкцией его ног. Хотя их надеялись сделать прочными и сильно бронированными, реальность оказалась жёсткой. Ноги «Фенрира» оказались весьма неудобными, и с целью облегчения веса конструкции они были легкобронированны.



Оба этих элемента разработки были необходимы, чтобы позволить всей конструкции нести такую крупную огневую нагрузку.

В конце концов сравнительно лёгкая броня «Фенрира» оказалась приемлемым допущением, т.к. этот бронекостюм был быстрее, чем его родительская модель, и мог использоваться для задач «ударь и исчезни», что ещё более усиливало аналогию с волком. В классическом лиранском стиле, солдат, получивших «Фенрир», поощряют использовать их подавляющую огневую мощь для ошеломления противника, прежде чем тот воспользуется слабостями этой модели.

ПРАВИЛА ИГРЫ BATTLETECH

Бронекостюм «Фенрир» является оборудованием Уровня 2. Он подчиняется обычным правилам для бронекостюмов Внутренней Сферы (с.63, *BMR*), кроме нижеприведённых исключений.

«Фенрир» имеет 4 МР, не может прыгать и подчиняется всем обычным ограничениям на движение, касающихся пехоты и местности. «Фенрир» не может путешествовать на ОмниМехах, используя правила механизированной бронепехоты.

Отделения «Фенриров» состоят из 4-х солдат, все они имеют одинаковую конфигурацию основного оружия, которое может быть одним из следующих: 1 средний импульсный лазер, 2 малых импульсных лазера, 3 малых лазера, 3 пулемёта или 1 РБД-4.

После успешной атаки метод определения числа попаданий, нанесённых отделением, зависит от используемого оружия. В случае среднего импульсного лазера просто сделайте бросок по таблице «Атака бронепехоты» (с.61, *BMR*). Если каждый солдат отделения «Фенриров» несёт по 2 малых импульсных лазера, для числа попаданий сделайте бросок по таблице «Ракетная атака бронепехоты». В случае если каждый солдат отделения «Фенриров» несёт по 3 малых лазера или пулемёта, умножьте число уцелевших в отделении солдат на 3 и проконсультируйтесь с соответствующей колонкой по таблице «Количество попавших ракет» (с.31, *BMR*); попадание каждой ракеты разбирается как отдельное попадание оружия. Если отделение «Фенриров» оснащено РБД, сделайте бросок по таблице «Атака бронепехоты» и умножьте количество попавших ракет на 2.

Отделения «Фенриров», оснащённые ракетами, должны отслеживать расход боеприпасов; отделение имеет боекомплекты только на 4 залпа по 4 ракеты в каждом.

Физические особенности конструкции и отсутствие прыжковых двигателей не позволяют «Фенрирам» вскарабкиваться на БэтлМехи, поэтому они не могут проводить анти-Мех атаки ног или ройные атаки.

«Фенриры» имеют Значение Брони (AV) 5 пунктов плюс 1 дополнительный пункт, представляющий собой солдата внутри.

ПРАВИЛА ИГРЫ MECHWARRIOR

«Фенрир» может нести широкий диапазон основного оружия, что подчёркивается выше, в *Правилах игры BattleTech*, но не имеет вторичного оружия. Основное оружие может быть повернуто в любую сторону, за исключением направления «строго сзади».

Средний импульсный лазер считается как пулемёт поддержки, но наносит повреждение типа Е и расходует 8 пунктов энергии за выстрел. Малый импульсный лазер считается как портативный пулемёт, который наносит повреждение типа Е и расходует 6 пунктов энергии за выстрел. Установка РБД может выстреливать от 1 до 4 ракет за ход и имеет 3 дополнительных магазина.

Каждое энергетическое оружие питается от высокочастотного (НС) военного энергоэлемента. Каждый пулемёт имеет боеприпасов на 40 выстрелов. Установка РБД несёт в сумме 16 ракет.

Рейтинг оборудования: E/E/F

Цена: 500,000 C-bills

Значения Брони (AV): 7/7/6/6

Охват: Полный

Атрибуты: STR +3, DEX -4, RFL -2

Движение: 60 м за ход (43 ки/ч)

НОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Как и во всей остальной Внутренней Сфере, лиранские военные воспользовались техническим Ренессансом, господствующим во Внутренней Сфере последние 10 лет. Однако большую часть этого времени квартирмейстерский корпус опирался на использование полевых модификационных установок, приобретённых у Лиги Свободных Миров, или нововведения, пришедшие из НАИН с дэвионовской половины Федеративного Содружества. Разрыв отношений и формирование /Альянса Лиры вынудило квартирмейстерский корпус сильно ускорить свои исследования, пытаясь наверстать упущенные годы. Прорыв компании «Дефианс Индастриз» на Гесперусе II в 3060 году в области крупнокалиберных пушек LB-X и «Ультра» продемонстрировал корпусу, что с большинством армий других Домов был достигнут паритет. Однако обнаружение тяжёлой винтовки Гаусса, разработанной этой же компанией, показало корпусу, что из содружества с НАИН можно извлечь много полезного.

Все эти предметы используются в играх BattleTech Уровня 2 и могут быть использованы в турнирах, если их использование не запрещено правилами этих турниров. На данный момент эти предметы доступны войскам только Альянса Лиры.

ТЯЖЁЛАЯ ВИНТОВКА ГАУССА

Вооружённые силы Альянса Лиры переняли винтовку Гаусса как свой выбор наиболее тяжёлого оружия, что демонстрируют лиранские модели БэтлМехов. *Devastator*, *Nightstar*, *Dragon Fire*, *Hollander*, *Cestus*, *Gunslinger*, *Falconer* и *Thunder Hawk* – все они широко используются, неся

внушительную огневую мощь. Хотя винтовка Гаусса смертоносное оружие, многие во ВСАЛ почувствовали необходимость создания ещё более мощного оружия, необходимого для защиты Альянса от врагов, более всего – от Нефритовых Соколов. они хотели получить оружие, которое не просто шло в ногу с оружием Кланов, но и которое далеко шагнуло бы вперёд и не имело себе равных.

После более 10 лет изыскания лиранских инженеров, наконец, увенчались успехом – появилась действующая тяжёлая винтовка Гаусса. Критики этого проекта указывали на возмутительную стоимость исследований, т.к. при испытаниях взорвалось множество прототипов, но никто не спорил, что из-за огневой мощи это оружие стало крупнейшим и наиболее сильным орудием в арсенале Внутренней Сферы.

Однако основным препятствием стал размер этого оружия. Энергопотребление этого оружия было колоссальным, возникла необходимость использования сплав-реакторов, что не позволяло устанавливать эти винтовки на машинах с ДВС. К сожалению, даже со сплав-реактором обеспечить энергопотребление этого оружия в полном объёме не удалось, что привело к тому, что с увеличением дистанции ударная мощь оружия падала довольно сильно. Далее, колоссальная отдача оружия осложнила безопасную стрельбу на ходу, что не позволило устанавливать это оружие на турелях или руках БэтлМехов. Несмотря на эти недостатки, новое оружие очень благосклонно было воспринято во ВСАЛ, где оно получило прозвище «Молот Тора».

Дорогая в производстве и при транспортировке, тяжёлая винтовка Гаусса довольно медленно проникала во ВСАЛ, первыми его получали войска на границе АРЗК с Нефритовыми Соколами. Помимо нескольких тестовых вариантов, почти все эти винтовки на данный момент развёрнуты на оружейных испытательных стендах – вроде нового штурмового Меха *Fafnir*. Благодаря огневой мощи тяжёлой винтовки Гаусса уже сам силуэт *Fafnir*'а вселяет страх в сердца МехВоинов, что иногда приводит к завершению битвы ещё до того, как «Молот Тора» начёт крушить врага.

Правила игры BattleTech

Тяжёлая винтовка Гаусса подчиняется всем правилам для винтовки Гаусса (с.128, *BMR*), с некоторыми исключениями.

Нести тяжёлые винтовки Гаусса могут лишь те модели, которые оснащены сплав-двигателями.

Колоссальная отдача, образующаяся после выстрела, требует, чтобы это оружие устанавливалось только в центральном торсе.

ТАБЛИЦА «ОРУЖИЕ АЛИАНСА ЛИРЫ»

Тип	Нагрев	Повреждение	Минимальный диапазон	Короткий диапазон	Средний диапазон	Длинный диапазон	Вес, т	Кол-во слотов	Залпов на 1 т
Тяжёлая винтовка Гаусса	2	25/20/10*	4	1-6	7-13	14-20	18	11	4

* Повреждение в 25 пунктов наносится в коротком диапазоне, но уменьшается до 20 пунктов в среднем и до 10 пунктов – в длинном диапазоне.

Подобно АП/20 и артиллерийскому оружию, тяжёлая винтовка Гаусса может быть разделена между боковым и центральным торсами (с.114, *BMR*), но необходимые слоты не могут располагаться в руках, ногах или в голове. На традиционных машинах это оружие может быть установлено только спереди или сзади (не по бокам или на турелях).

Отдача также может стать причиной того, что стрелявший БэтлМех упадёт, если он НЕ стоял на месте. Трата любых МР и стрельба из тяжёлой винтовки Гаусса в том же ходу требует, чтобы стрелявший в конце фазы оружейной атаки сделал бросок навыка Пилотирование со следующими модификаторами, основанными на весовом классе машины: штурмовики –1, тяжёлые +0, средние +1, лёгкие +2. В отличие от других эффектов броска навыка Пилотирование, эти модификаторы не суммарны. Например, если на одной и той же машине имеется 2 тяжёлые винтовки Гаусса и из них стреляли в одном и том же ходу, требуется сделать 2 броска навыка илотирование, но каждый из них будет сделан с единственным модификатором. Другие обычные модификаторы для броска навыка пилотирование применяются как обычно.

Критические попадания: Разряд ёмкости после критического попадания в тяжёлую винтовку Гаусса наносит 25 пунктов повреждения. Это повреждение сначала применяется ко внутренней структуре локации, в которой было получено критическое попадание. Даже если тяжёлая винтовка Гаусса разделена между центральным и боковым торсами, система CASE, расположенная в боковом торсе, содержащим эту винтовку, остановит любое распространение повреждений на центральный торс.

ОБЛЕГЧЁННЫЕ ДВИГАТЕЛИ

В 3053 году начали циркулировать слухи, что корпорация «Блэкуэлл», чей головной офис расположен на мире «Драгунов Вульфа» Аутрич, разработала новый тип компактного двигателя взамен своих истощавшихся запасов клановских ХЛ-двигателей. Опираясь на технологию, используемую на стадионе Штайнера на Солярисе, когда для защиты фанатов от взрывов боеголовок и расеяния тепла использовалась уникальная электромагнитная сетка – в этом экранировании в качестве примитивной версии этой утраченной технологии использовались новые двигатели, теоретически позволявшие обеспечивать такое же энергоснабжение, как и компактные сверхлёгкие клановские двигатели.

Очень заинтересованный в новом оборудовании, которое помогло бы перекинуть мостик между технологиями Внутренней Сферы и Кланов, принц Виктор немедленно начал переговоры с корпорацией «Блэкуэлл», но после перерыва, длившегося более года, стало ясно, что слухи были ложными, или же корпорация «Блэкуэлл» была просто незаинтересована в продаже новой технологии любой другой стороне, кроме «Драгун Вульфа». В 3058 году, после формирования Альянса Лиры, Лиранский Разведывательный Корпус наконец обнаружил неопровержимые доказательства, что корпорация «Блэкуэлл» всё-таки разработала прототип

двигателя экранирующей системы. Однако им не хватало ресурсов и финансирования, необходимых для дальнейшей доработки системы и пуска её в массовое производство в целях военного применения. Полагая, что корпорация «Блэкуэлл» больше не желает вести переговоры о продаже прототипа системы, архонт Катерина Штайнер-Дэвион приказала использовать отборных агентов «Локи» для набега, который и принёс им прототип. Хотя она полностью понимала, что даже если эта система и будет запущена в массовое производство, но этим окончательно восстановит против себя и корпорацию «Блэкуэлл», и «Драгун Вульфа», подталкивая их прямо в лагерь брата, она тем не менее приняла это отчаянное решение, разглядев в этой технологии огромный потенциал.

Наконец, 4 года практически безграничных ресурсов, выделяемых квартирмейстерским корпусом по приказу архонта привели к долгожданному результату.

ТАБЛИЦА «ОБЛЕГЧЁННЫЙ СПЛАВ-ДВИГАТЕЛЬ»

Рейтинг двигателя	Тоннаж облегчённого двигателя	Рейтинг двигателя	Тоннаж облегчённого двигателя
10	0.5	210	7.0
15	0.5	215	7.5
20	0.5	220	7.5
25	0.5	225	7.5
30	1.0	230	8.0
35	1.0	235	8.5
40	1.0	240	9.0
45	1.0	245	9.0
50	1.5	250	9.5
55	1.5	255	10.0
60	1.5	260	10.5
65	1.5	265	10.5
70	1.5	270	11.0
75	1.5	275	12.0
80	2.0	280	12.0
85	2.0	285	12.5
90	2.5	290	13.5
95	2.5	295	13.5
100	2.5	300	14.5
105	3.0	305	15.0
110	3.0	310	15.5
115	3.0	315	16.5
120	3.0	320	17.0
125	3.0	325	18.0
130	3.5	330	18.5
135	3.5	335	19.5
140	4.0	340	20.5
145	4.0	345	21.5
150	4.5	350	22.5
155	4.5	355	24.0
160	4.5	360	25.0
165	4.5	365	26.0
170	4.5	370	27.5
175	5.5	375	29.0
180	5.5	380	31.0
185	6.0	385	33.0
190	6.0	390	34.5
195	6.0	395	37.0
200	6.5	400	39.5
205	6.5		

СТОИМОСТЬ И BV ОБОРУДОВАНИЯ И ОРУЖИЯ АЛЬЯНСА ЛИРЫ

Тип	Цена (без боеприпасов)	Цена боеприпасов (за 1 т)	BV
Тяжёлая винтовка Гаусса	500,000	20,000	346/43
Отделение бронекостюмов «Фенрир»	3,000,000	-	-
Со средним импульсным лазером	-	-	222
С 2 малыми импульсными лазерами	-	-	138
С 3 малыми лазерами	-	-	148
С 3 пулемётами	-	-	106
С РБД-4	-	-	166
Цена структуры	Формула или цена (в C-bills)		
Облегчённый двигатель*	(15,000 x Рейтинг x Тоннаж) / 75		
* BV такое же, как и у клановского XL-двигателя (см. с.139-140, BMR). При конвертировании для игры BattleForce воспользуйтесь колонкой «Клановский XL-двигатель» таблицы «Структурная конвертация БэтлМеха» (с.100. BF2)			

ДОПОЛНЕНИЕ К СПИСКУ ДЛЯ BATTLEFORCE 2

Наименование	MP	Повреждение в упор/Средний/Длинный	Пере- грев	Класс	Броня/ Структура	Число пунктов	Специальное
BNC-7S <i>Banshee</i>	4	5/4/2	2	A	6/5	17	
BGS-3T <i>Barghest</i>	5	5/3/2	-	H	6/3	17	
FNR-5 <i>Fafnir</i>	3	9/6/2	-	A	8/8	24	esm
HA1-OC <i>Hauptmann</i>	3	7/5/3	-	A	7/7	20	omni, esm
BZK-F7 <i>Hollander II</i>	5	4/2/1	-	M	2/4	11	
STO-4A <i>Stiletto</i>	8	2/1/-	-	L	3/2	7	esm
ZEU-9T <i>Zeus</i>	4	5/4/2	1	A	5/5	15	
Отделение «Фенриров»							
Со средним импульсным лазером	4	2/1/-	-	I	3/-	2	car4
С 2 малыми импульсными лазерами	4	2/-/-	-	I	3/-	1	car4
С 3 малыми лазерами	4	2/-/-	-	I	3/-	1	car4
С 3 пулемётами	4	2/-/-	-	I	3/-	1	car4
С РБД-4	4	2/2/-	-	I	3/-	2	car4

ДОПОЛНЕНИЕ ОРУЖИЯ ДЛЯ AEROTECH 2

Тип	Класс	Нагрев	Значение атаки	Макс.диапазон	Вес, в т	Боеприпасов в 1 т
Тяжёлая винтовка Гаусса	Автопушка	2	25/20/10*	Длинный	18	4

* Повреждение в 25 пунктов наносится в коротком диапазоне, но уменьшается до 20 пунктов в среднем и до 10 пунктов – в длинном диапазоне.

Компания «Дефианс Индастриз» представила продукт, который она назвала «облегчённые двигатели». Улучшенная вместимость системы сделала новый двигатель несколько тяжелее, чем XL-версия, но менее громоздким, значительно понизив его уязвимость к критическим повреждениям. БэтлМехи с этим типом двигателей стали гораздо более живучими, сравнившись в этой области с Мехами, оснащёнными клановскими XL-двигателями. Облегчённые двигатели работают даже в том случае, если они теряют половину торса, в котором они находятся – эта особенность недоступна для Мехов, оснащённых обычными XL-двигателями Внутренней Сферы. Надо отметить, что Высшее командование ВСАП было весьма довольны результатами – особенно когда компания «Дефианс Индастриз» объявила, что выпуск облегчённых двигателей будет обходиться дешевле, чем XL-версий – и немедленно приказало начать полномасштабный выпуск этого оборудования для размещения его на новейших разведывательных моделях Мехов типа *Stiletto*.

Правила игры BattleTech

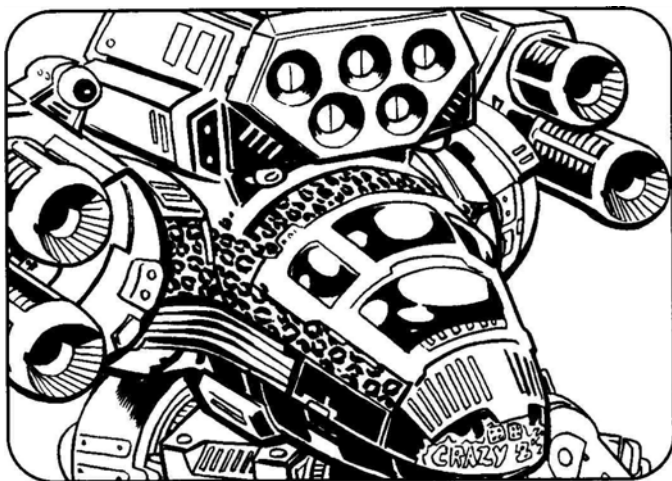
Облегчённые двигатели – это, по существу, вариация сверхлёгкого (XL) двигателя (с.134, *BMR*), и следует его правилам за некоторыми исключениями.

Умножьте обычный вес двигателя на 0.75 (округляя вверх до полутонны) и разместите в боковых торсах дополнительно по 2 критических слота (вместо 3, как у XL). Для простоты на с.147 дана сводная таблица по облегчённым сплав-двигателям для различных рейтингов двигателя.

Облегчёнными двигателями могут быть оснащены только подразделения Внутренней Сферы.

Транспорты: Транспорты тоже могут использовать облегчённые двигатели, но это уменьшает число оборудования, которое можно разместить согласно правил *Пространственных ограничений для транспортных* (с.118, *BMR*), на 1 (вместо 2, как для XL).

АКИ: АКИ также могут использовать облегчённые двигатели.



ВАРИАНТЫ БЭТЛМЕХОВ

До появления *Fafnir'a*, который предназначался для тяжёлой винтовки Гаусса, для несения нового оружия было разработано несколько моделей, прошедших полевые испытания для проверки их надёжности в боевых ситуациях. В конце книги приведены рекоршты двух наиболее успешных вариантов: BZK-7F *Hollander II* и BGS-1T *Barghest*. Вдобавок с целью модернизации уже существующих возможностей Мехов Альянса, а также для установки новых облегчённых двигателей были проведены изменения в их шасси и оружейном арсенале. В конце этой книги, наряду с дополнительной конфигурацией Меха *Hauptmann*, приведены рекоршты Мехов ZEU-9T *Zeus* и BNC-7S *Banshee*.

STO-4A STILETTO

Масса: 35 т

Шасси: MatherTech 750

Двигатель: Облегчённый двигатель VOX 280

Крейсерская скорость: 86 км/ч

Максимальная скорость: 130 км/ч

Прыжковые двигатели: нет

Дальность: нет

Броня: Ферроволоконная Lexington Ltd. High Grade с системой CASE

Вооружение:

2 Streak РБД-2 фирмы Coventry TH4

1 РДД-5 фирмы Coventry

Производитель: Coventry Metal Works

Место основного производства: Ковентри

Система связи: Cyclops 14

Система наведения и указания цели: Cyclops-beagle

КРАТКИЙ ОБЗОР

Битва за Ковентри привела к тому, что Альянс получил огромное количество трофеев. Большая их часть была разобрана на отдельные компоненты и подвергнута тщательному обследованию в попытке сблизить технику производства Внутренней Сферы и Кланов. Однако некоторые компании попытались перевоссоздать модели полностью, установив на них доступные технологии подобно попыткам ОВСД в моделях *Black Hawk* и *Black Hawk-KU*. В эту программу были включены несколько разработок, но лишь те, которые отталкивались от модели *Fire*

Falcon, принесли свои плоды в виде модели, названной *Stiletto*.

СПОСОБНОСТИ

Хотя он и тяжелее своего прообраза на 10 т, *Stiletto* (хотя бы внешне) – близкий клон *Fire Falcon'a*. Обе модели обслуживаются одинаково и имеют одинаковую наибольшую скорость. Однако на этом сходство и заканчивается. Преимущества дались тем, что энергодвигатель *Stiletto* почти вдвое тяжелее клановского двигателя, а многие другие компоненты для получения одинакового результата были заменены высококачественным оборудованием.

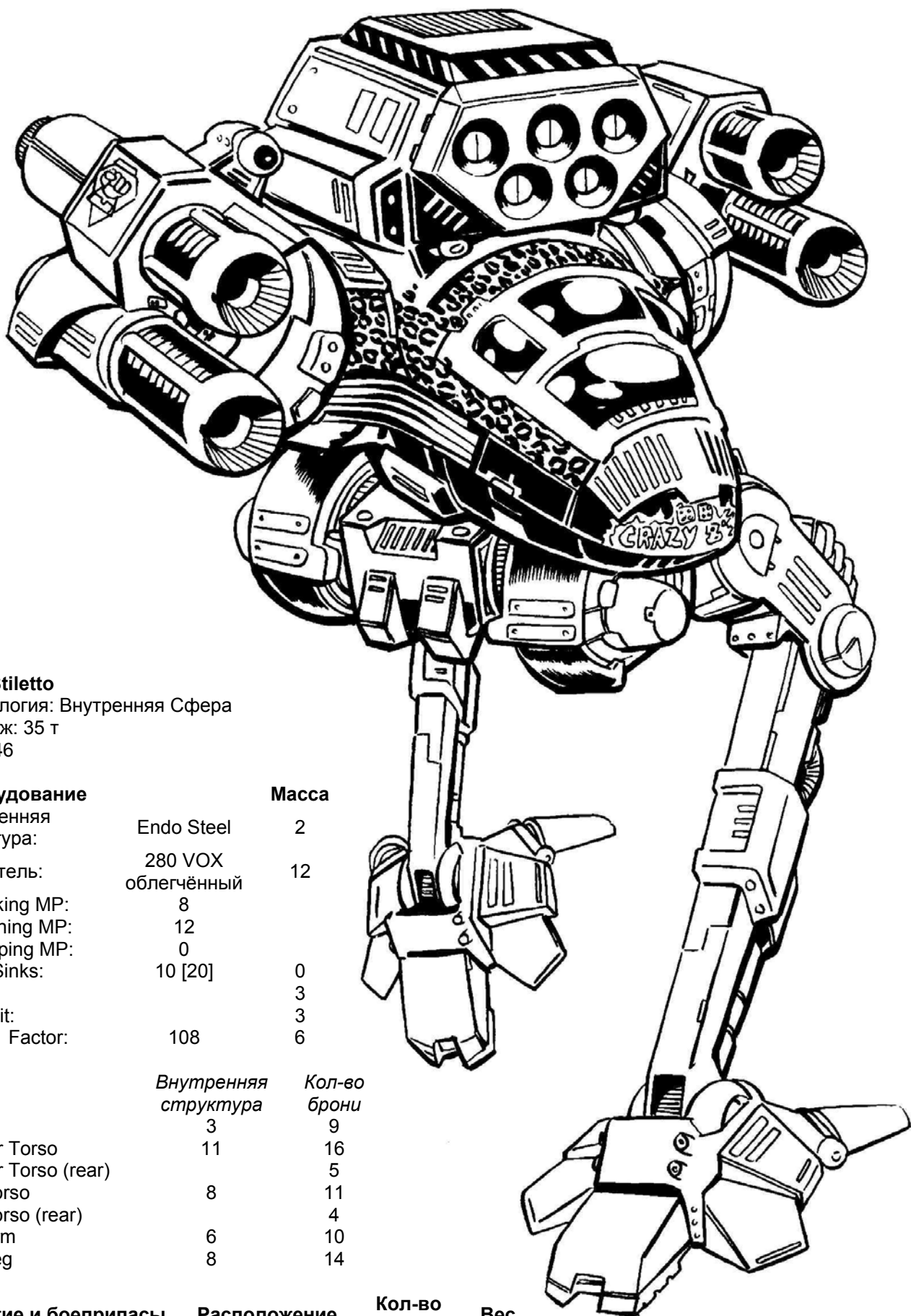
Хотя у них и имелись знания о системах ОмниМехов – они выпускали вариант ОмниМеха *Firestarter*, – техники компании «Coventry MetalWorks» решили не использовать в *Stiletto* модульную систему, в основном из-за дороговизны и желания быть принципиальными. Однако с фиксированной оружейной загрузкой лиранские инженеры продемонстрировали нехватку опыта в разработках лёгких Мехов, устанавливавших оружие местного производства вроде Streak РБД-2 и РДД (которые легче энергетического оружия, но весьма требовательны к боеприпасам), решив использовать лишь встроенные охладители от массивного энергодвигателя VLAR. Получившаяся модель была быстрой и хорошо защищённой, но по сравнению с другими моделями такого же веса ощущалась нехватка вооружения.

Однако включение в *Stiletto* недавно разработанного облегчённого двигателя, хотя он потяжелее обычного XL-двигателя, устанавливаемого на Мехах со схожими способностями, обеспечило повышенную жизнеспособность при меньшем расходе полезного пространства, что уменьшает вероятность повреждения данного двигателя.

РАЗВЁРТЫВАНИЕ

Прототипы *Stiletto* появились в войсках спустя менее года после того, как на Ковентри Соколы приняли хегиру, и прошли полевые испытания в подразделениях, участвовавших в операции “Бульдог”. Верный сторонник принца Виктора, герцог Брэдфорд выделили большую часть таких машин в распоряжение провиктоовских подразделений вроде 1-го Дэвионовского Гвардейского. Хотя эту модель используют не так широко, как надеялись разработчики, *Stiletto* восприняли хорошо – благодаря его комбинации скорости, сенсоров и ECM, что делает этот Мех надёжной машиной.

После начала в 3061 году ограниченного выпуска эта модель стала появляться в надёжных, преданных подразделениях вроде Королевской Гвардии и Егерей Альянса. Пилоты новых машин продолжают критиковать зависимость оружия от боеприпасов, и компания «Coventry MetalWorks» признала необходимость модификации модели, рассчитывая начать их поставку в войска в 3063 году. Будет ли этот Мех просто оснащён энергетическим оружием, или же это будет полномасштабный ЛмниМех, остаётся неизвестно.



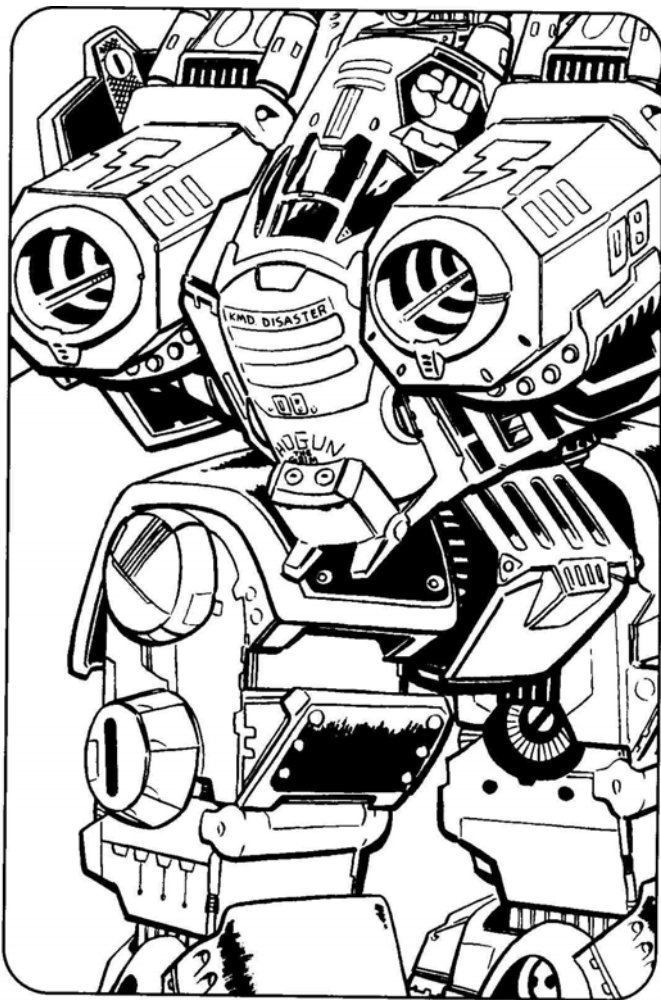
Тип: **Stiletto**
 Технология: Внутренняя Сфера
 Тоннаж: 35 т
 BV: 746

Оборудование

		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	2
Двигатель:	280 VOX облегчённый	12
Walking MP:	8	
Running MP:	12	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	108	6

	Внутренняя структура	Кол-во брони
Head	3	9
Center Torso	11	16
Center Torso (rear)		5
R/L Torso	8	11
R/L Torso (rear)		4
R/L Arm	6	10
R/L Leg	8	14

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Streak SRM-2	RA	1	1.5
Streak SRM-2	LA	1	1.5
Ammo (Streak) 50	RT	1	1
LRM 5	CT	1	2
Ammo (LRM) 24	RT	1	1
CASE	RT	1	0.5
Guardian ECM Suite	LT	2	1.5



FNR-5 FAFNIR

Масса: 100 т

Шасси: Foundation Type 220

Двигатель: VLAR 300

Крейсерская скорость: 43 км/ч

Максимальная скорость: 65 км/ч

Прыжковые двигатели: нет

Дальность: нет

Броня: Специальная тяжёлая дюраллексовая V2

Вооружение:

Средний импульсный лазер RamTech 800P

2 средних лазера увеличенной дальности RamTech 1500Z

2 тяжёлых винтовки Гаусса фирмы Defiance Hammerfist

Производитель: Defiance Industries на Гесперусе

Место основного производства: Гесперус

II

Система связи: Angst Discom

Система наведения и указания цели: Angst Accuracy

КРАТКИЙ ОБЗОР

Последние 20 лет были для Defiance Industries временем огромных возможностей, и технологический Ренессанс укрепил их репутацию как ведущего производителя Мехов во Внутренней Сфере. С конвейерных линий, построенных в горах

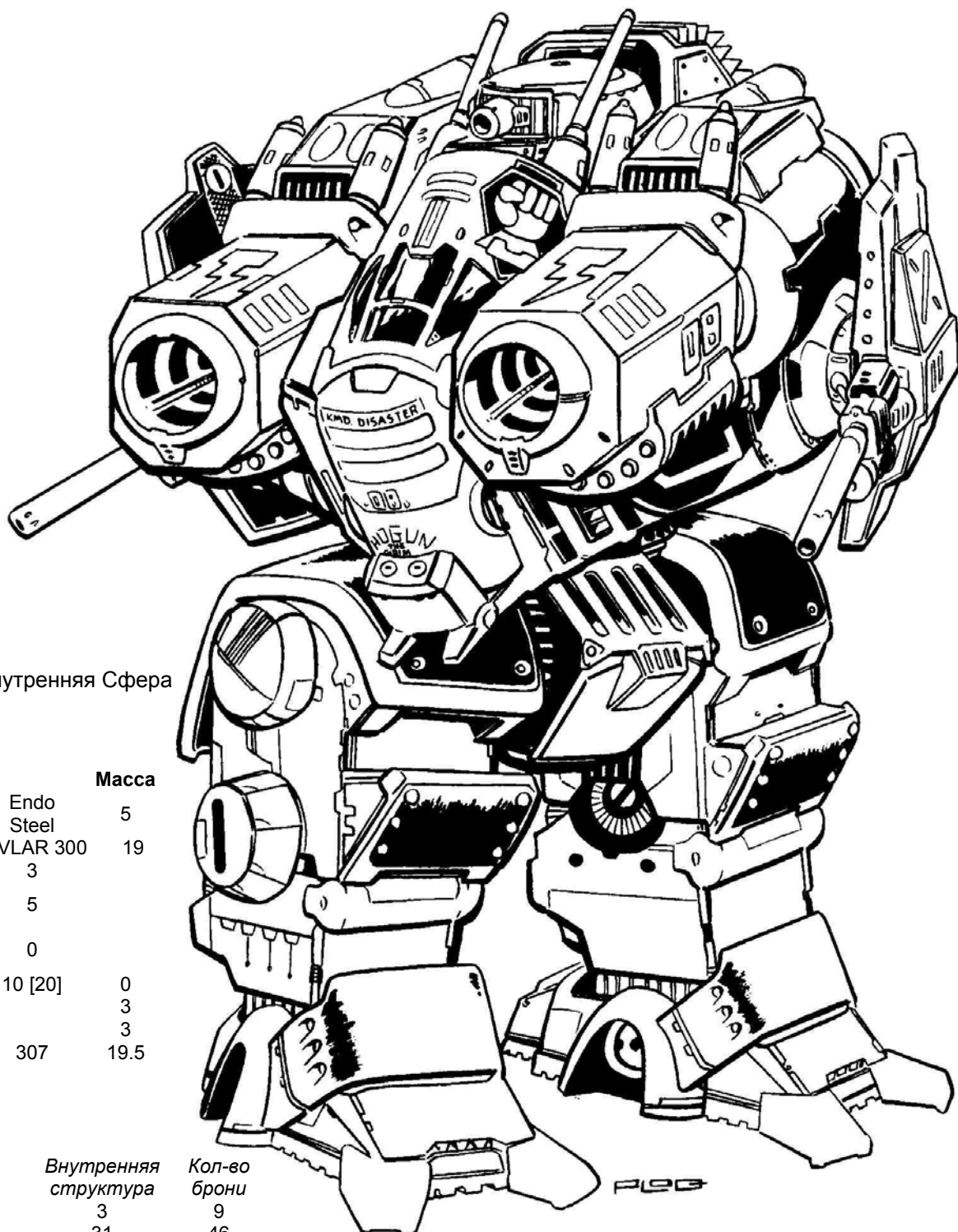
Миро, сходили новые модели БэтлМехов, включая *Comba* и *Salamander*. Неудавшееся восстание Брэндала Гарета в 3057 году очень дорого обошлось компании. Краткий конфликт высветил множество недостатков новой ключевой модели компании – *Defiance*, – производство которой было немедленно приостановлено. Вместо того, чтобы свернуть свои планы, компания сразу же начала разработку новой модели, *Fafnir*, предназначенной для демонстрации возможностей компании. Прототипы появились на службе в 3061 году, а в начале 3063 года ожидается полномасштабный выпуск этой машины.

СПОСОБНОСТИ

Fafnir, чьё шасси напрямую заимствовано у *Atlas'a*, также производящегося на Гесперусе, выражает собой лиранскую философию – размер и мощь вместо утончённости. Массой в 100 т, имея броню почти на 20 т, эта модель невосприимчива ко всем ударам, кроме самых тяжёлых – или самых удачных. Универсальная система гвардейской ЕСМ добавила защиты этому Меху, ослепляя действие вражеских систем наведения и связи. Подобно *Atlas'y*, *Fafnir* имеет наибольшую скорость лишь 54 км/ч, хотя его сплав-двигатель вдвое тяжелее, чем двигатель этой старой модели. Хотя полезная нагрузка машины уменьшилась на 10 т, это уравновешено увеличением выживаемости (благодаря КПД двигателя, который не уничтожается при разрушении бокового торса). Также осталось много места и для основного оружия этой модели – пары тяжёлых винтовок Гаусса. Это массивное оружие, прозванное “Молотом Тора”, комбинирует диапазон и огневую мощь с ужасающей смертоносностью даже несмотря на недостатки этой системы, что превратило данный Мех во ВСАП в очень популярную модель. Наибольшей критике подвергается дизайн машины, при котором при опустошении корзин с боеприпасами защиту Меха будут обеспечивать лишь пара средних лазеров увеличенного диапазона и один импульсный лазер.

РАЗВЁРТЫВАНИЕ

Прототип *Fafnir'a* появился в прокатерининских подразделениях на границе с Нефритовыми Соколами, а также в «патриотичных» подразделениях вроде Королевской Гвардии, где он сменил устаревшие модели вроде *Banshee* и *Zeus*. Хотя он непригоден для обычных патрульных операций, эта модель нашла себе место в штурмовых войсках, особенно в тех, чьим предназначением является прорвать линии противника и уничтожить их фортификации. Одним из таких подразделений является рота «ОЛ» («Ошеломляющий ливень») из 3-го Лиранского Гвардейского на Грэйсленде, который был впечатлён на учениях мощью *Fafnir'a* и прозвал его «грабителем» из-за его комбинации простоты и смертельности.

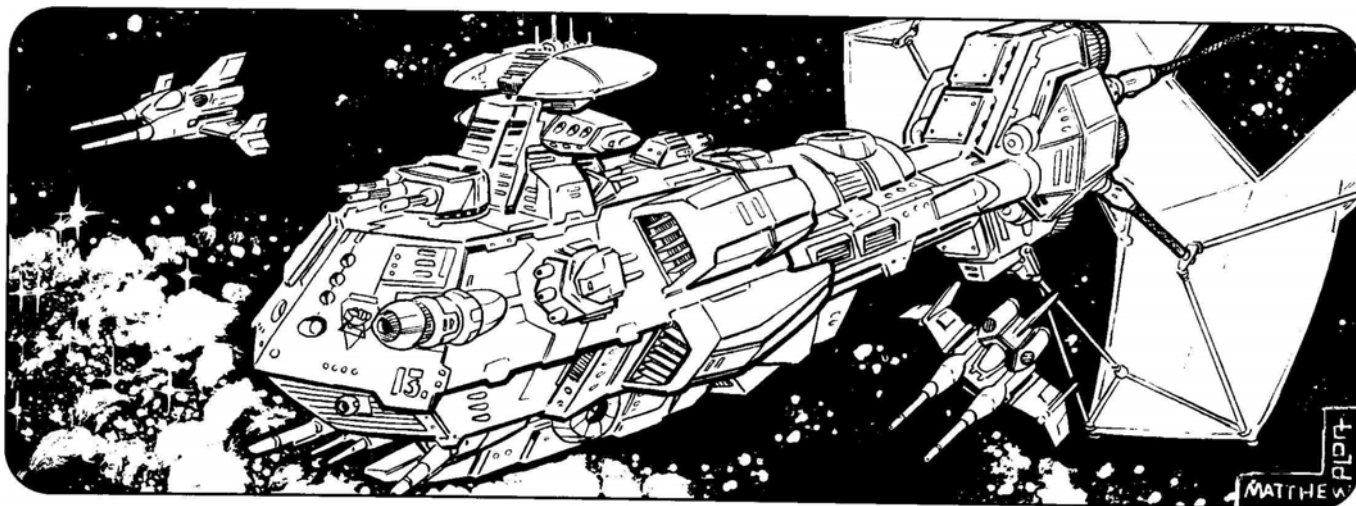


Тип: **Fafnir**
 Технология: Внутренняя Сфера
 Тоннаж: 100 т
 BV: 2,412

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	5
Двигатель:	VLAR 300	19
Walking MP:	3	
Running	5	
MP:		
Jumping	0	
MP:		
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	307	19.5

	Внутренняя структура	Кол-во брони
Head	3	9
Center Torso	31	46
Center Torso (rear)		16
R/L Torso	21	32
R/L Torso (rear)		10
R/L Arm	17	34
R/L Leg	21	42

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Medium Pulse Laser	H	1	2
ER Medium Laser	LA	1	1
Ammo (Heavy Gauss) 8	LA	2	2
ER Medium Laser	RA	1	1
Ammo (Heavy Gauss) 8	RA	2	2
Heavy Gauss Rifle	LT	11	18
CASE	LT	1	0.5
Heavy Gauss Rifle	RT	11	18
CASE	RT	1	0.5
Ammo (Heavy Gauss) 8	RL	2	2
Ammo (Heavy Gauss) 8	LL	2	2
Guardian ECM Suite	CT	2	1.5



ЛИНЕЙНЫЙ КРЕЙСЕР КЛАССА МЬОЛЬНИР

План этого корабля, изначально задуманного как лёгкий крейсер, был пересмотрен после отделения Лиры – теперь он должен был стать надёжным противником кораблей класса *Авалон/Avalon*, конструируемых в Федеративном Содружестве. Эти модификации выполняли также и психологическую роль, демонстрируя собой, что у Альянса имеется своя собственная военно-космическая программа, согласно которой выпускаются надёжные и мощные модели. Как и большинство новых моделей WarShip'ов Внутренней Сферы, комплектующие для массивного межпланетного двигателя представляли собой большую проблему, особенно после захвата Терры «Словом Блейка». К счастью, Альянс оказался способен направить свою промышленную мощь на разрешение этой проблемы, подрядив производственные компании по всему Альянсу, а заключительная сборка прошла на Алариионе, в военно-космической верфи Порт Сидней эпохи ещё СОЗЛ. Этот процесс был кошмаром для материально-технической базы и очень дорог, но позволил ВСАЛ запустить программу WarShip'ов.

Как и многое в лиранской армии, *Мьольнир*, названный так в честь молота Тора из тевтонской мифологии, при такой массе и огневой мощи этот корабль обладает неожиданной манёвренностью. Основу наступательного оружия формируют батареи наиболее тяжёлых военно-космических автопушек и пушек Гаусса, подкреплённые внушительным количеством традиционного оружия для противоистребительной защиты. Однако величайшей слабостью этой модели является то, что корабль опирается лишь на такое оружие, которое использует боеприпасы и обладает сравнительно малой грузоподъёмностью. Хотя скорость и огневая мощь *Мьольнира* делают его идеальным для рейдов и нанесения быстрых ударов, у него малый диапазон оперативного применения.

В основном *Мьольнир* был признан во ВСАЛ удачей, с небольшими проблемами в сенсорном

оборудовании и при развёртывании паруса. Однако по требованию архонта были ускорены предварительные испытания первого корабля класса *Мьольнир* – *Яггдрасиль* – и эти проблемы вскрылись уже в военно-космическом флоте Альянса, усомнившегося в надёжности этого корабля. В 3065 году ожидается закладка киля второго корабля – *Фильгья*. Нынешнее местонахождение *Яггдрасиля* неизвестно.

Mjolnir (Линейный крейсер)

Технология: Звёздная Лига

Дата выпуска: 3061 год

Масса: 1,250,000 т

Длина: 960 м

Диаметр Паруса: 1,150 м

Масса топлива: 2,200 т

Дневное Сжигание Топлива: 39.52

Безопасный Импульс: 4

Максимальный Импульс: 6

Целостность Паруса: 6

Целостность КФ-двигателя: 25

Охладители: 1,319 (2,638)

Структурная Целостность: 140

Броня

Передняя: 504

Передние боковые: 479

Задние боковые: 474

Тыловая: 474

Груз:

Отсек 1: 18 истребителей 6 Дверей

Отсек 2: 18 истребителей 6 Дверей

Отсек 3: Груз (15,597 т) 2

Двери

Вместимость DropShip'ов: 4

Гравитационные Палубы: 1 (диаметр 135 м)

Эвакуационные Капсулы: 35

Спасательные Шлюпки: 10

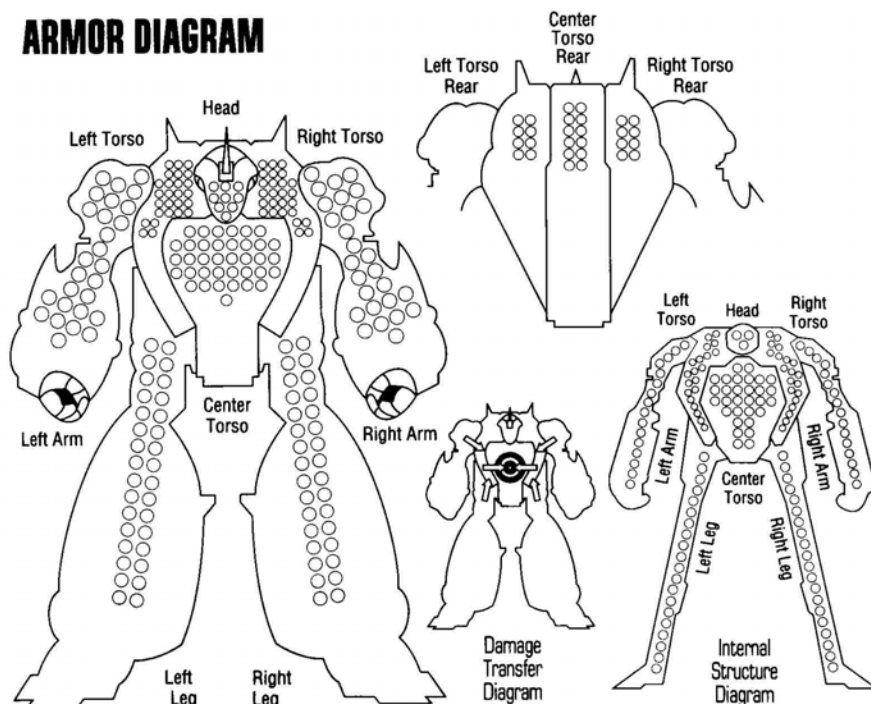
Экипаж:	41	офицер,	245
вольнонаёмных/гражданских,		36	пилотов
истребителей/челноков,	40	солдат	в
бронекостюмах			

Оружие		Значения Диапазона обычной атаки палубным оружием				Класс
Арка	Тип	Короткий (S)	Средний (M)	Длинный (L)	Сверхдлинный (Extreme)	
Nose (выделяемое тепло - 1,064)						
	4 ER Large Lasers	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	Лазерное
	2 LRM-20 + Artemis	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	РДД
	2 SRM-6 + Artemis	2 (20)	-	-	-	РДД
	2 NAC/30	60	60	-	-	Палубная АП
	1 NAC/40	40	40	-	-	Палубная АП
	1 NAC/40	40	40	-	-	Палубная АП
	2 Heavy NPPC	30	30	30	30	Палубная ППЧ
	2 Heavy N-Gauss	60	60	60	60	Палубная пушка Гаусса
	2 AR10	*	*	*	*	AR10
FL/FR (выделяемое тепло - 578)						
	4 ER Large Lasers	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	Лазерное
	2 LRM-20 + Artemis	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	РДД
	2 SRM-6 + Artemis	2 (20)	-	-	-	РДД
	2 NAC/35	70	70	-	-	вкАП
	2 Medium NPPC	18	18	18	18	Палубная ППЧ
	2 AR10	*	*	*	*	AR10
	LBS/RBS (выделяемое тепло - 1,363)					
	4 ER Large Lasers	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	Лазерное
	2 LRM-20 + Artemis	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	РДД
	2 SRM-6 + Artemis	2 (20)	-	-	-	РДД
	2 NAC/30	60	60	-	-	Палубная АП
	1 NAC/40	40	40	-	-	вкАП
	1 NAC/40	40	40	-	-	вкАП
	1 NAC/40	40	40	-	-	вкАП
	2 Heavy NPPC	30	30	30	30	Палубная ППЧ
	AL/AR (выделяемое тепло - 578)					
	4 ER Large Lasers	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	Лазерное
	2 LRM-20 + Artemis	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	РДД
	2 SRM-6 + Artemis	2 (20)	-	-	-	РДД
	2 NAC/35	70	70	-	-	вкАП
	2 Medium NPPC	18	18	18	18	Палубная ППЧ
	2 AR10	*	*	*	*	AR10
Aft (выделяемое тепло - 774)						
	4 ER Large Lasers	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	Лазерное
	2 LRM-20 + Artemis	3 (32)	3 (32)	3 (32)	-	РДД
	2 SRM-6 + Artemis	2 (20)	-	-	-	РДД
	2 NAC/30	60	60	-	-	Палубная АП
	2 Heavy NPPC	30	30	30	30	Палубная ППЧ
	2 Heavy N-Gauss	60	60	60	60	Палубная пушка Гаусса
	2 AR10	*	*	*	*	AR10
* Согласно типа ракеты (нагрев рассчитан для “Кита-Убийцы”)						
Боеприпасы: 32 т боеприпасов для LRM-20 (192 залпа), 16 т боеприпасов для SRM-6 (240 залпов), 80 т боеприпасов для NAC/30 (200 залпов), 100 т боеприпасов для NAC/35 (100 залпов), 120 т боеприпасов для NAC/40 (100 залпов), 50 т боеприпасов для Heavy Naval Gauss (100 залпов), 50 ракет «Барракуда» (1,500 т), 50 ракет «Белая Акула» (2,000 т), 50 ракет «Кит-Убийца» (2,500 т)						
Примечания: Используется 3,500 т феррокарбидной брони						

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
- 1-3 4. ER PPC
5. ER PPC
6. ER PPC

1. Endo Steel
- 4-6 2. Roll Again
3. Roll Again
4. Roll Again
5. Roll Again
6. Roll Again

Left Torso (Case)

1. Light Engine
2. Light Engine
- 1-3 3. Gauss Rifle
4. Gauss Rifle
5. Gauss Rifle
6. Gauss Rifle

1. Gauss Rifle
2. Gauss Rifle
- 4-6 3. Gauss Rifle
4. ER Medium Laser
5. Ammo (SRM) 15
6. CASE

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Endo Steel
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. Light Engine
2. Light Engine
3. Light Engine
- 1-3 4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1. Gyro
2. Light Engine
3. Light Engine
- 4-6 4. Light Engine
5. Ammo (Gauss) 8
6. Ammo (Gauss) 8

Engine Hits ○○○○
Gyro Hits ○○○○
Sensor Hits ○○○○
Life Support ○

Cost: 20,788,170
Battle Value: 1,702

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
4. Hand Actuator
5. ER Medium Laser
6. ER Medium Laser

1. Endo Steel
2. Roll Again
3. Roll Again
- 4-6 4. Roll Again
5. Roll Again
6. Roll Again

Right Torso

1. Light Engine
2. Light Engine
- 1-3 3. SRM 6
4. SRM 6
5. ER Medium Laser
6. Endo Steel

1. Endo Steel
2. Endo Steel
3. Endo Steel
- 4-6 4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Mech Data

Type: BWC-7S Banshee Tonnage: 95
Movement Points:
Walking: 4 Technology Base: 3062
Running: 6
Jumping: 0 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Gauss Rifle	LT	1	15	2	7	15	22
1 ER PPC	LA	15	10	-	7	14	23
1 SRM 6	RT	4	2	-	3	6	9
1 ER Medium Laser	LT	5	5	-	4	8	12
1 ER Medium Laser	RT	5	5	-	4	8	12
2 ER Medium Laser	RA	5	5	-	4	8	12

Ammo Type	Rounds
Gauss Rifle	16
SRM 6	15

Total Heat Sinks: 14 (28) Double
○○○○○○○○○○ ○○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken

1	2	3	4	5	6
3	5	7	10	11	Dead

Consciousness #

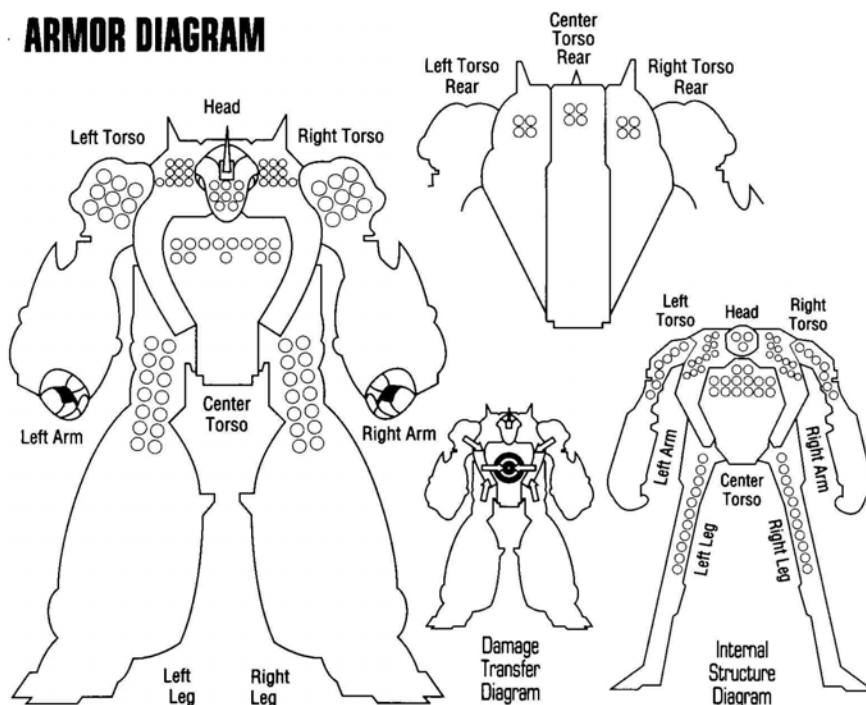
Heat Scale

Heat Overflow	
30	Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to fire
12	
11	
10	-2 Movement Points
09	
08	+1 Modifier to Fire
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
4. Hand Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

1-3

1. Ferro-Fibrous
2. Ferro-Fibrous
3. Ferro-Fibrous
4. Ferro-Fibrous
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

4-6

Left Torso

1. Ammo (Hv. Gauss) 4
2. Ammo (Hv. Gauss) 4
3. Ammo (Hv. Gauss) 4
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

1-3

1. Endo Steel
2. Endo Steel
3. Endo Steel
4. Ferro-Fibrous
5. Ferro-Fibrous
6. Roll Again

4-6

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Heat Sink
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. Engine
2. Engine
3. Engine
4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1-3

1. Gyro
2. Engine
3. Engine
4. Engine
5. Roll Again
6. Roll Again

4-6

Engine Hits ○ ○ ○
Gyro Hits ○ ○ ○
Sensor Hits ○ ○ ○
Life Support ○

Cost: 4,073,340
Battle Value: 1,087

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
4. Hand Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

1-3

1. Ferro-Fibrous
2. Ferro-Fibrous
3. Ferro-Fibrous
4. Ferro-Fibrous
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

4-6

Right Torso

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Heavy Gauss Rifle

1-3

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Roll Again

4-6

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Mech Data

Type: BZK-F7 Hollander II Tonnage: 45
Movement Points: Walking: 5 Technology Base: 3062
Running: 8 Inner Sphere
Jumping: 0

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Heavy Gauss Rifle	RT	2	25/20/10	4	6	13	20

Ammo Type Rounds
Heavy Gauss Rifle 12

Total Heat Sinks: 10 (20) Double
○○○○○○○○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken

1	2	3	4	5	6
3	5	7	10	11	Dead

Consciousness #

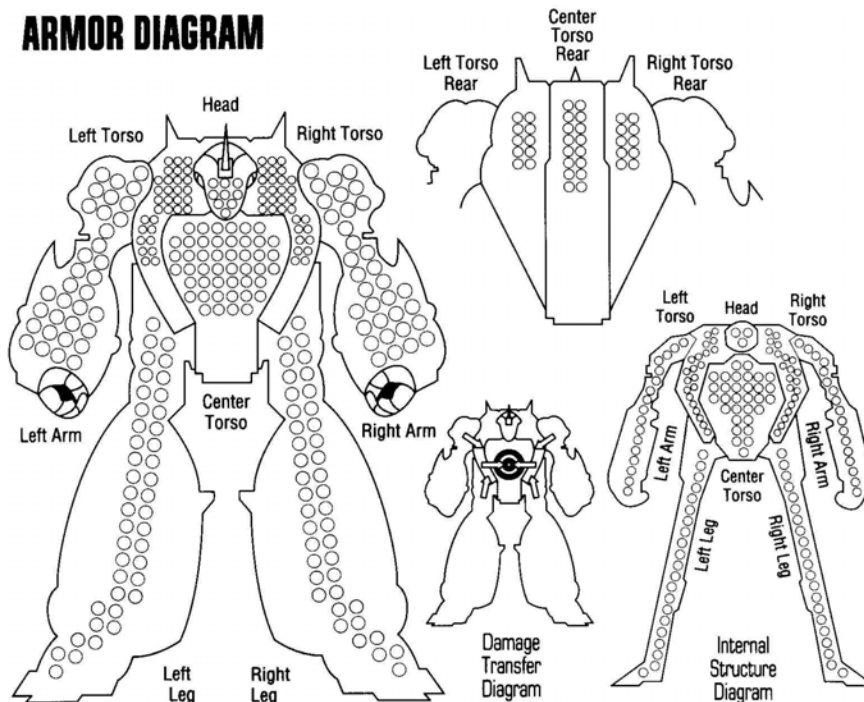
Heat Scale

Heat Overflow	Effect
30	Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to fire
12	
11	
10	-2 Movement Points
09	
08	+1 Modifier to Fire
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. ER Medium Laser
- 1-3 4. Ammo (Hv. Gauss) 4
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Endo Steel

4-6

1. Endo Steel
2. Endo Steel
3. Endo Steel
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Left Torso (Case)

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
- 1-3 4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Heavy Gauss Rifle

4-6

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. CASE

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Ammo (Hv. Gauss) 4

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Medium Pulse Laser
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. Engine
2. Engine
3. Engine
- 1-3 4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

4-6

1. Gyro
2. Engine
3. Engine
4. Engine
5. Guardian ECM Suite
6. Guardian ECM Suite

Engine Hits ○○○○
Gyro Hits ○○○○
Sensor Hits ○○○○
Life Support ○

Cost: 11,470,000
Battle Value: 2,412

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. ER Medium Laser
- 1-3 4. Ammo (Hv. Gauss) 4
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Endo Steel

4-6

1. Endo Steel
2. Endo Steel
3. Endo Steel
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Right Torso (Case)

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
- 1-3 4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Heavy Gauss Rifle

4-6

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. CASE

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Ammo (Hv. Gauss) 4

Mech Data

Type: FNR-5 Falnir
Movement Points: 3
Walking: 3
Running: 5
Jumping: 0
Tonnage: 100
Technology Base: 3062
Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 ER Medium Laser	RA	5	5	-	4	8	12
1 ER Medium Laser	LA	5	5	-	4	8	12
1 Heavy Gauss Rifle	RT	2	25/20/10	4	6	13	20
1 Heavy Gauss Rifle	LT	2	25/20/10	4	6	13	20
1 Medium Pulse Laser	H	4	6	-	2	4	6
1 Guardian ECM Suite	CT	0	0	-	-	-	6

Ammo Type: Heavy Gauss Rifle
Rounds: 32

Total Heat Sinks: 10 (20)

○○○○○○○○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
Consciousness #: 3 5 7 10 11 Dead

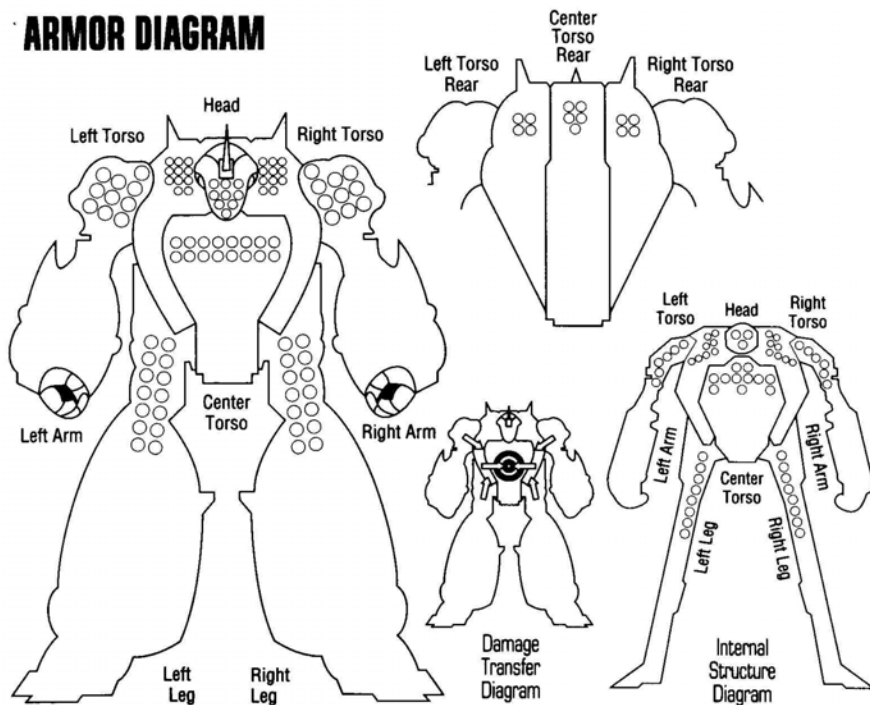
Heat Scale

Heat Overflow	
30	Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to fire
12	
11	-2 Movement Points
10	
09	
08	+1 Modifier to Fire
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: **STO-4A Stiletto** Tonnage: 35
 Movement Points:
 Walking: 8 Technology Base: 3062
 Running: 12 Inner Sphere
 Jumping: 0

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Streak SRM 2	RA	2	2	-	3	6	9
1 Streak SRM 2	LA	2	2	-	3	6	9
1 LRM 5	CT	2	1	6	7	14	21
1 Guardian ECM Suite	LT	0	0	-	-	-	6

Ammo Type

Ammo Type	Rounds
Streak SRM 2	50
LRM 5	24

Total Heat Sinks: 10 (20)

○○○○○○○○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
 Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
 Hits Taken:

1	2	3	4	5	6
3	5	7	10	11	Dead

 Consciousness #

Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Streak SRM 2
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

1-3

4-6

Left Torso

- Light Engine
- Light Engine
- Guardian ECM Suite
- Guardian ECM Suite
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

1-3

4-6

Left Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

Critical Hit Table

Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Roll Again
- Sensors
- Life Support

Center Torso

- Light Engine
- Light Engine
- Light Engine
- Gyro
- Gyro
- Gyro

1-3

4-6

Engine Hits ○○○
 Gyro Hits ○○○
 Sensor Hits ○○○
 Life Support ○

Cost: 5,280,525
 Battle Value: 746

Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Streak SRM 2
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel

1-3

4-6

Right Torso (Case)

- Light Engine
- Light Engine
- Ammo (Streak) 50
- Ammo (LRM) 24
- CASE
- Endo Steel

1-3

4-6

Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Endo Steel
- Endo Steel

Heat Scale

Heat Overflow

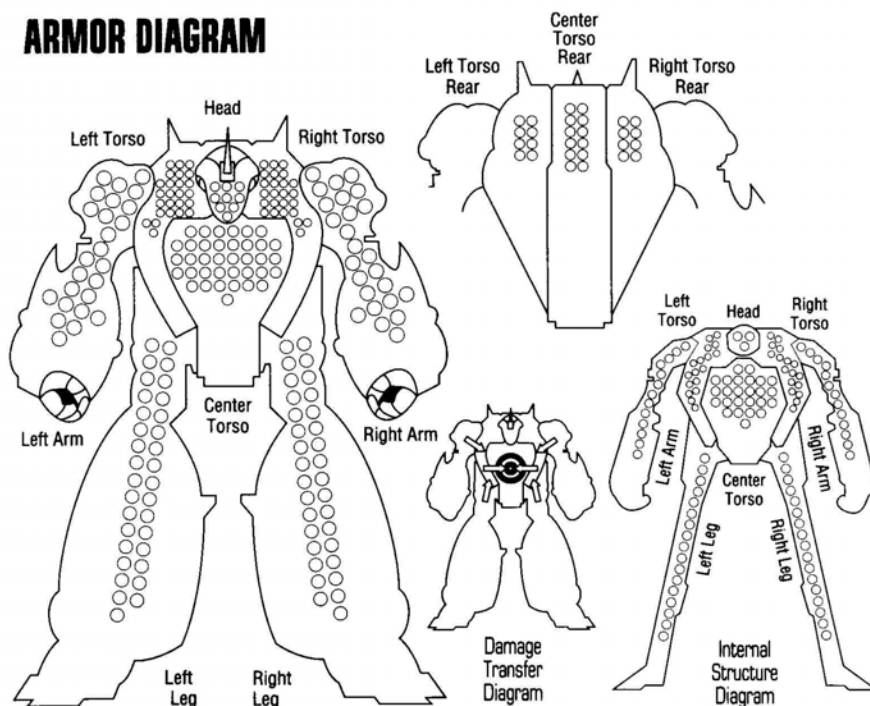
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
09
08
07
06
05
04
03
02
01
00

Shutdown
 Ammo Explosion, avoid on 8+
 Shutdown, avoid on 10+
 -5 Movement Points
 +4 Modifier to Fire
 Ammo Explosion, avoid on 6+
 Shutdown, avoid on 8+
 -4 Movement Points
 Ammo Explosion, avoid on 4+
 Shutdown, avoid on 6+
 +3 Modifier to Fire
 -3 Movement Points
 Shutdown, avoid on 4+
 +2 Modifier to fire
 -2 Movement Points
 +1 Modifier to Fire
 -1 Movement Points

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: ZEU-9T Zeus
 Movement Points: Walking: 4
 Running: 6
 Jumping: 0
 Tonnage: 80
 Technology Base: 3062
 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 ER PPC	LA	15	10	-	7	14	23
1 ER Large Laser	LT	12	8	-	7	14	19
1 LRM 15	RA	5	1	6	7	14	21
1 Medium Pulse Laser	CT	4	6	-	2	4	6
1 Medium Pulse Laser	LT	4	6	-	2	4	6
1 ER Medium Laser	RT	5	5	-	4	8	12

Ammo Type
 LRM 15

Rounds
 16

Total Heat Sinks: 17 (34)

Double

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
 Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
 Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
 Consciousness #: 3 5 7 10 11 Dead

Critical Hit Table

Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- ER PPC
- ER PPC
- ER PPC

1-3

- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

4-6

Left Torso

- Light Engine
- Light Engine
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink

1-3

- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- ER Large Laser
- ER Large Laser
- Medium Pulse Laser
- Ferro-Fibrous

4-6

Left Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Ferro-Fibrous
- Sensors
- Life Support

Center Torso

- Light Engine
- Light Engine
- Light Engine
- Gyro
- Gyro
- Gyro

1-3

4-6

Engine Hits ○ ○ ○
 Gyro Hits ○ ○ ○
 Sensor Hits ○ ○ ○
 Life Support ○

Cost: 15,334,200
 Battle Value: 1,485

Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- LRM 15
- LRM 15
- LRM 15

1-3

- Artemis IV FCS
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

4-6

Right Torso (Case)

- Light Engine
- Light Engine
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink

1-3

- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- ER Medium Laser
- Ammo (LRM) 8
- Ammo (LRM) 8
- CASE

4-6

Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Ferro-Fibrous
- Ferro-Fibrous

Heat Overflow

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

09

08

07

06

05

04

03

02

01

00

Heat Scale

Shutdown

Ammo Explosion, avoid on 8+

Shutdown, avoid on 10+

-5 Movement Points

+4 Modifier to Fire

Ammo Explosion, avoid on 6+

Shutdown, avoid on 8+

-4 Movement Points

Ammo Explosion, avoid on 4+

Shutdown, avoid on 6+

+3 Modifier to Fire

-3 Movement Points

Shutdown, avoid on 4+

+2 Modifier to Fire

-2 Movement Points

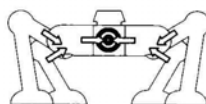
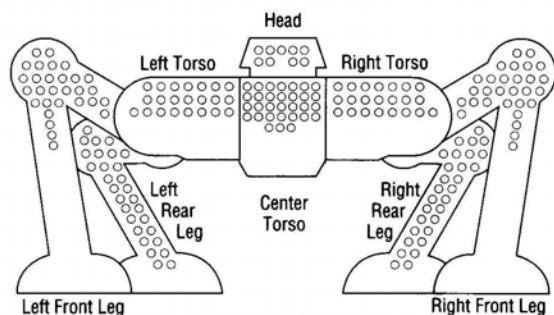
+1 Modifier to Fire

-1 Movement Points

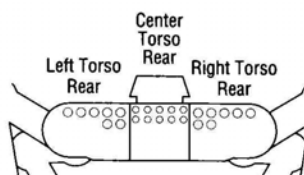
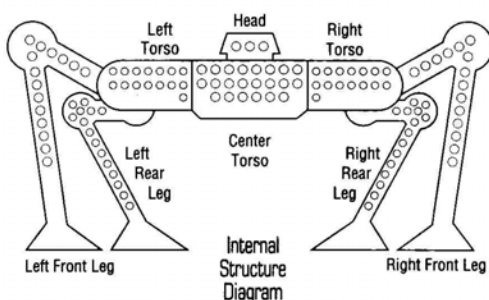
BATTLETECH[®]

QUAD BATTLEMech RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Damage
Transfer
Diagram



Critical Hit Table

Left Front Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Roll Again
6. Roll Again

Left Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
- 1-3 4. ER Large Laser
5. ER Large Laser
6. Roll Again

1. Roll Again
2. Roll Again
- 4-6 3. Roll Again
4. Roll Again
5. Roll Again
6. Roll Again

Left Rear Leg

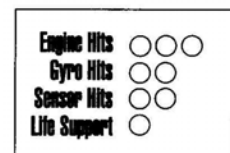
1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Ammo (Hv. Gauss) 4

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Roll Again
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. XL Engine
 2. XL Engine
 3. XL Engine
 - 1-3 4. Gyro
 5. Gyro
 6. Gyro
1. Gyro
 2. XL Engine
 3. XL Engine
 - 4-6 4. XL Engine
 5. Heavy Gauss Rifle
 6. Heavy Gauss Rifle



Cost: 15,899,306
Battle Value: 1,692

Right Front Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Roll Again
6. Roll Again

Right Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
- 1-3 4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Heavy Gauss Rifle

1. Heavy Gauss Rifle
2. Heavy Gauss Rifle
3. Heavy Gauss Rifle
- 4-6 4. Heavy Gauss Rifle
5. Heavy Gauss Rifle
6. Heavy Gauss Rifle

Right Rear Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ammo (Hv. Gauss) 4
6. Ammo (Hv. Gauss) 4

Mech Data

Type: BGS-3T Bhargost
Movement Points: 5
Walking: 5
Running: 8
Jumping: 0
Tonnage: 70
Technology Base: 3062
Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Heavy Gauss Rifle	RT	2	25/20/10	4	6	13	20
1 ER Large Laser	LT	12	8	-	7	14	19

Ammo Type

Heavy Gauss Rifle

Rounds

16

Total Heat Sinks: 10 (20)

Double

Auto Eject

☐ Operational

☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____

Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____

Hits Taken	1	2	3	4	5	6
Consciousness #	3	5	7	10	11	Dead

Heat Overflow

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

09

08

07

06

05

04

03

02

01

00

Heat Scale

Shutdown

Ammo Explosion, avoid on 8+

Shutdown, avoid on 10+

-5 Movement Points

+4 Modifier to Fire

Ammo Explosion, avoid on 6+

Shutdown, avoid on 8+

-4 Movement Points

Ammo Explosion, avoid on 4+

Shutdown, avoid on 6+

+3 Modifier to Fire

-3 Movement Points

Shutdown, avoid on 4+

+2 Modifier to Fire

-2 Movement Points

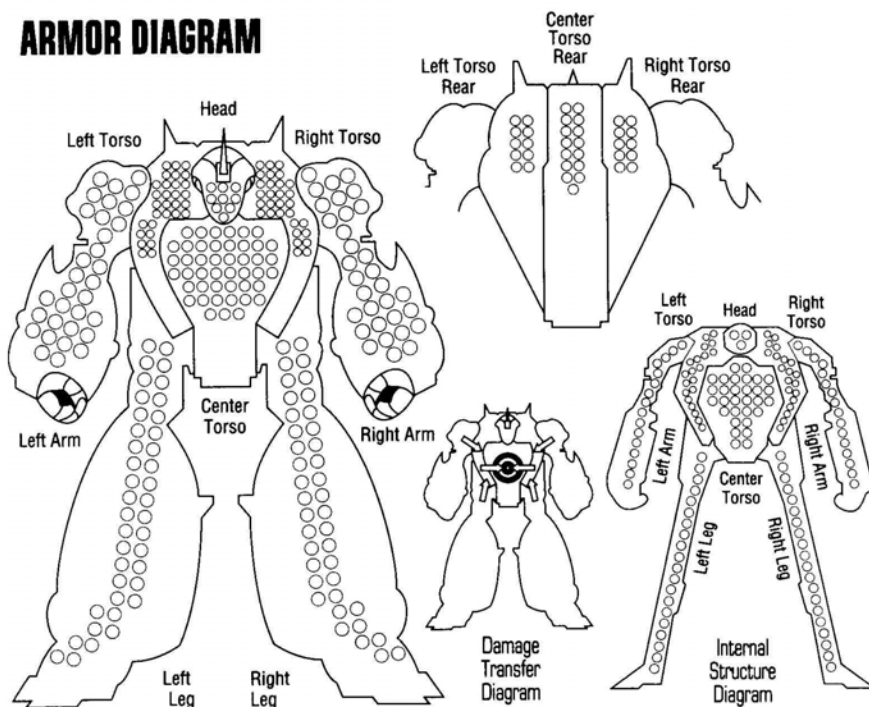
+1 Modifier to Fire

-1 Movement Points

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: HA1-OC Hauptmann Tonnage: 95
 Movement Points:
 Walking: 3 Technology Base: 3062
 Running: 5
 Jumping: 0 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Heavy Gauss Rifle	RT/CT	2	25/20/10	2	6	13	20
1 LRM 20	LT	6	1	6	7	14	21
1 Medium Pulse Laser	LA	4	6	-	2	4	6
2 ER Medium Laser	RA	5	5	-	4	8	12
1 ER Small Laser	H	2	3	-	2	4	5
1 Guardian ECM Suite	LT	0	0	-	-	-	6

Ammo Type	Rounds
Heavy Gauss Rifle	16
LRM 20	12

Total Heat Sinks: 13 (26)

○○○○○○○○○○ ○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
 Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
 Hits Taken:

1	2	3	4	5	6
3	5	7	10	11	Dead

 Consciousness #

Left Arm

- Shoulder
 - Upper Arm Actuator
 - Lower Arm Actuator
 - Hand Actuator
 - Medium Pulse Laser
 - Double Heat Sink
- 1-3
- Double Heat Sink
 - Double Heat Sink
 - Roll Again
 - Roll Again
 - Roll Again
 - Roll Again
- 4-6

Left Torso

- LRM 20
 - LRM 20
 - LRM 20
 - LRM 20
 - LRM 20
 - Artemis IV FCS
- 1-3
- Guardian ECM Suite
 - Guardian ECM Suite
 - Ammo (Hv. Gauss) 4
 - Ammo (Hv. Gauss) 4
 - Ammo (Hv. Gauss) 4
 - Ammo (Hv. Gauss) 4
- 4-6

Left Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Roll Again
- Roll Again

Critical Hit Table

Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- ER Small Laser
- Sensors
- Life Support

Center Torso

- Engine
 - Engine
 - Engine
 - Gyro
 - Gyro
 - Gyro
- 1-3
- Gyro
 - Engine
 - Engine
 - Engine
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
- 4-6

Engine Hits ○○○○
 Gyro Hits ○○○○
 Sensor Hits ○○○○
 Life Support ○

Cost: 12,863,783
 Battle Value: 2,026

Right Arm

- Shoulder
 - Upper Arm Actuator
 - Lower Arm Actuator
 - Hand Actuator
 - ER Medium Laser
 - ER Medium Laser
- 1-3
- Double Heat Sink
 - Double Heat Sink
 - Double Heat Sink
 - Roll Again
 - Roll Again
 - Roll Again
- 4-6

Right Torso (Case)

- Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
- 1-3
- Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Heavy Gauss Rifle
 - Ammo (LRM) 6
 - Ammo (LRM) 6
 - CASE
- 4-6

Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Roll Again
- Roll Again

Heat Overflow



30	Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to fire
12	
11	
10	-2 Movement Points
09	
08	+1 Modifier to Fire
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

Heat Scale

BATTLETECH® FENRIR ARMOR RECORD FORM

MOVEMENT POINTS: 4

PLATOON NUMBER _____ PLATOON NUMBER _____ PLATOON NUMBER _____ PLATOON NUMBER _____

SQUAD NUMBER 1

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 1

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 1

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 1

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 2

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 2

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 2

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 2

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 3

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 3

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 3

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 3

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 4

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 4

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 4

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

SQUAD NUMBER 4

1	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00
3	05	04	03	02	01	00
4	05	04	03	02	01	00

Weapon Type _____

☐ MISSILE SALVO 1 ☐ MISSILE SALVO 2

☐ MISSILE SALVO 3 ☐ MISSILE SALVO 4

BATTLE ARMOR MISSILES TABLE

Die Roll (2D6)	Members Active (Number of Missiles Fired)			
	(2)	2(4)	3(6)	4(8)
2	1	1	2	2
3	1	2	2	3
4	1	2	3	3
5	1	2	3	4
6	1	2	4	4
7	1	3	4	5
8	2	3	4	5
9	2	3	5	6
10	2	3	5	7
11	2	4	6	8
12	2	4	6	8

MISSILE HITS TABLE

Die Roll (2D6)	Number of Missiles Fired			
	3	6	9	12
2	1	2	3	4
3	1	2	3	4
4	1	3	4	5
5	2	3	5	8
6	2	4	5	8
7	2	4	5	8
8	2	4	5	8
9	2	5	7	10
10	3	5	7	10
11	3	6	9	12
12	3	6	9	12

BATTLE ARMOR ATTACK TABLE

Die Roll (2D6)	Squad Members Active			
	1	2	3	4
2	1	1	1	1
3	1	1	1	2
4	1	1	2	2
5	1	1	2	2
6	1	1	2	2
7	1	2	2	3
8	1	2	2	3
9	1	2	3	3
10	1	2	3	4
11	1	2	3	4
12	1	2	3	4

УКАЗАТЕЛЬ

JumpShip'ы, 14
WarShip'ы, 11, 25

А

Авалонские Гусары, 66
Административный сектор, ВСАП, 19
Академия Альянса Лиры, 139-141
Аккрингтонская милиция военного театра «Свобода», 113, 136
Аларионская военно-космическая академия, 37-38
Аларионские Егеря, 49, 132
Александрийская милиция военного театра «Свобода», 114, 119, 136
Алексеевская милиция военного театра «Тимбукту», 119, 137
Аллард-Ляо, Кай, 36, 64
Альянс Лиры, 5
 присоединение к Звёздной Лиге, 9-10
 формирование, 6, 13
Амарис, Стефан, 10, 91
Арк-Рояльский Защитный Кордон, 5, 13, 21
Архонт, 14, 32
Архонт-базилевс, 6, 8
Аэрокосмическое
 командование, 17
 униформа пилотов, 28-29
 части, 24-25

Б

Белльский мирный договор, 11
Битка за Токкайдо, 62
Блэкджекская боевая школа, 35, 85, 90
Боланская академия им. Мелиссы Штайнер, 37
Боланские Егеря, 50, 132
Броневоиска
 униформа членов экипажей, 29
 части, 26
Бронекостюм, 144-146
Бронепехота, 27
БэтлМех *Fafnir*, 151-152
БэтлМех *Stiletto*, 149-150
БэтлМех, 21, 126
 варианты, 149-152
 введение, 8
 войска, 24, 25
 привязка, 127-128

В

«Валькирии Вэндли», 94
Вендт, Джим, 4
Взаимодействие с солдатами Дома, 18
Внутренняя Сфера, 9, 11-12, 24, 73, 80-81, 91, 144, 147
Военная академия Ковентри, 38
Военная академия Сомерсета, 35
Военная коммуникационная сеть, 19
Военное образование, 18
Военно-космические подразделения, 17, 24-25
Военные академии, 35-42, 140
Военный колледж Буэны, 122
Военный колледж Буэны, 37-38
Военный колледж Тамара, 35
Военный округ «Федеративные Солнца», 5
Война 3039 года, 86, 87
Войска, 124-125
Вольнонаёмные солдаты, 29-30
Вооружённые силы Альянса Лиры
 аэро- и военно-космические подразделения, 24-25

броневоиска, 26
войска БэтлМехов, 24
звания, 29-32
командная структура, 14, 16
награды и убранства, 32-34
Обязательный Тур, 143-144
пехотные части, 26-27
подразделения, 21-24
региональное командование, 20-21
рекрутирование, 35
структура, 16-20
униформа, 27-29

Вооружённые силы Содружества Лиры, 8-10
Восстание на Мэйн Стрит, 10
Вторжение Кланов, 25, 35, 70, 73, 75, 85, 86, 112, 116, 117, 120
Высшее командование, 16, 21, 66, 85, 86, 89, 91, 93, 106-107

Г

Гакрукская милиция военного театра «Свобода», 115, 136
Гвардия Альянса, 44-47, 130
Гвардия Арктура, 54-61, 79, 85, 100, 119, 129-130
Гвардия Донегаля, 60, 62-73, 75, 92, 130, 132
Гвардия Лиры, 14, 70, 73, 74-84, 132-133
Генеральные Штаты, 6, 8-9, 11-12, 14, 16, 93, 96
«Гордость Скаи», 33
«Гренадёры Джастина», 107
«Группа W», 23

Д

Дар-Эс-Саламская милиция военного театра «Каванат», 112, 136
Движение «Свободный Скаи», 17, 102, 103, 111, 114, 115
«Движущийся огонь», 23-24
Деление регионального командования, 20
Денебольская милиция военного театра «Свобода», 114, 136
ДеСимон, Граф, 9
Диеронские Регуляры, 13, 73
Диксийская милиция военного театра «Каванат», 112, 136
«Диоскуры», 23
Договор Св.Ива, 23, 72
Должностные офицеры, 30
Дом Дэвиона, 26, 104, 126
Дом Куриты, 69
Дом Марика, 8, 11, 71
Дом Штайнера, 70, 81, 126
Донегальские Егеря, 52, 132
«Драгуны Вульфа», 22-24, 100, 147
Дымчатые Ягуары, 13, 63, 77, 80, 94, 95
Дэвион, Хэнс, 12, 18, 25

Е

Егеря Скаи, 14, 91, 99-102, 111, 134-135
Егеря, 44, 48-53, 132

Ж

Жизненные пути, 138

З

Звания, 29-32, 33
«Звезда Альянса», 33
Звезда Федеративного Содружества, 33
Звёздная Лига, 9-10, 23, 67, 91, 94, 113

И

Исход Керенского, 10, 12, 39, 85, 90, 91
«Иррегуляры Синей Звезды», 23, 97
«Иррегуляры Снорда», 24

К

Кадровый полк «Сун Занг», 94
Кампфрегименты, 26
Канатирская милиция военного театра «Мелиссия»,
117, 137
Карлайлская милиция провинции Аларион, 110, 136
Квартирмейстерский корпус, 19
Келенфольдская милиция военного театра «Пандора»,
118, 137
Келл, Морган, 13, 21, 23, 100
Кельсва, Мораша, 24, 54
Кельсва-Штайнер, Роберт, 33, 42, 87, 99, 103, 114-115
Кидд, Крис, 17
Клан Волка, 21, 23, 60, 61, 77, 82, 103
Клановская операция «Возрождение», 60
Кланы, 12, 14, 17, 20, 34, 41
Ковентрийские Егеря, 51, 132
Колледж военных наук Пандоры, 41-42, 122
КомГвардия, 18
КомСтар, 12, 13, 18, 19, 43, 87
Коницкая милиция военного театра «Пандора»,
118, 137
Конфедерация Капеллы, 12, 13, 24, 34, 72, 103, 104
Королевская военная академия Нового Кейптауна,
40-41
Королевская Гвардия, 11, 12, 62, 74, 95-98, 134
Королевский Нового Кейптауна, 123, 142
Королевский суд, 85
Корпус запчастей, 19, 27, 89, 108, 112
Краевое Скопление, 55, 119
Краевые Миры, 10, 11, 91
«Крушители Кристен», 23
Курита, Теодор, 8, 12, 13, 75, 92, 93

Л

«Легион Бриона», 23, 97
«Легион смертоносного Грэя», 23, 41, 73, 80
Легионеры Лиги Свободных Миров, 79
Лента «Убийца Дракона», 34, 79
Лига Свободных Миров, 6, 8, 10, 12-13, 20, 23-24, 67-68,
73-75, 88-89, 92-93, 103-104, 106-107, 112, 120, 146
Линейные подразделения, 21
Линейный крейсер класса *Мьольнир*, 153-154
Линейный крейсер, 153-154
Лионская милиция военного театра «Свобода»,
115, 136
Лиранские Регуляры, 10, 85-94, 106, 133-134
Лиранский Разведывательный Корпус, 16, 20
Лиранское государственное управление, 14
«Лознгрин», 20

М

Магистрат Канопус, 65
МакИннери, Сэм, 4
МакКуистон, Ян, 6
Марик, Томас, 13, 17, 79, 106
Марка Драконис, 75, 86, 116
Марка Капелла, 4, 84
Марка Лонг, 9
Марка Сарна, 13, 17, 56, 74, 88, 105
Марка Хаос, 13, 22, 114
«Мародёры Барбер», 22-23
Марсден, Роберт, 6, 8, 9, 63
Маршевые пехотинцы, 26
Медицинский Корпус, 19, 35
«Металлический грохот Шторма», 24
Механизированная пехота, 26
МехВоин, 126
правила игры, 138, 145-146

униформа, 28

«Меч Света», 72

Милиция провинции Аларион, 109, 136

Милиция провинции Ковентри, 111, 136

Милиция, 22

Министерство военной разведки, 20

Министерство стратегии и тактики, 19-20

Министерство транспорта, 19

«Могильные бродяги», 23

«Молот МакКеннзи», 34

Моторизованная пехота, 26

Н

«Найджелринг», 38-39, 41, 142

Награды, 32-34

Наёмники, 18, 22-24

Наследные Войны, 10-12

1-я, 18- 89, 91

2-я, 71, 81, 89, 91

4-я, 6, 17, 24, 62-65, 69, 72-73, 75, 78, 81-82, 84,
86-87, 93, 96, 107, 112

3-я, 65, 66, 79, 89, 90, 92, 93

Наследные Государства, 12, 13

Наступление Ляо-Марика, 114

Наступление Марика-Ляо, 56, 104, 121

Неккарская милиция провинции Скаи, 119, 137

Нефритовые Соколы, 13, 17, 21, 23, 24, 67, 71, 77-78,
87, 91, 99, 100, 101, 102, 111, 117-118, 146

Нирабупская милиция военного театра «Мелиссия»,
117, 136

Нова Коты, 98

«Норны», 20

О

Облегчённый сплав-двигатель, 147-148

Обязательный Тур, 143-144

Окраинный Альянс, 86

Ольсен, Маргарет, 9

Операция «Бальдур», 75, 76

Операция «Бронированный кулак», 10, 14

Операция «Бульдог», 24, 62, 63, 64, 77, 80, 94, 98

Операция «Готтердамерунг», 98

Операция «Зачистка», 109

Операция «Змея», 24

Операция «Прометей», 8

Операция «Тор», 94

Операция «Умолить богомола», 95

«Орден Катерины Штайнер», 34

«Орден Тамарских Тигров», 34

«Орлиное перо», 34, 79

Оружие, 146-148

Офис правосудия (ОП, JAG Corps), 19, 21

Офицеры, Тамарские Кавалеристы, 103

П

Пенобскоттская милиция военного театра «Каванаут»,
113, 136

Периферия, 20, 91, 120

Пехота части, 26-27 униформа, 29

Планетарная милиция, 22

Подготовительный батальон Королевской академии
Нового Кейптауна, 138

Подготовительный батальон пандорского колледжа,
138

Подготовительный батальон, 137-138

Подготовка в «Локи», 141

Подготовка

в академиях, 22

в батальонах, 137-138

в подразделениях, 121-123

Полковые боевые команды, 21

«Почётная медаль Альянса», 32-33

Правила игры BattleTech, 146-147, 148

Привязка пилотов, 126, 128

Приказ «О военных катастрофах», 11

«Пропаганда», 20
Протекторат Донега, 9-10, 6, 62
Прыжковая пехота, 26

Р

Разведка, 26
Разведывательный корпус Содружества, 8
Регион, 138
Региональная милиция, 22, 108-120, 136-137
Региональное командование, 20-21
Резервная Квалерия Конфедерации, 107
Резервный Корпус, 17-18
Рейтинги оборудования, 129-130, 132-138
Республиканская Гвардия Тиконова, 104-107, 135-136
Ридзик, Павел, 104, 105, 106, 107
«Рыцари Св.Камерона», 23, 116

С

«Сангламор» на Скаи, 42, 143
Свободная Республика Расалхаг, 12, 86, 88, 93, 94
Семья Кельсва, 9, 10
Семья Лестрейд, 9, 10
Силы Обороны Звёздной Лиги, 35
Синдикат Драконов, 8-12, 20, 34, 58, 59, 66, 79, 86-87, 95, 98, 114
Сирианские Уланы, 105
«Сияющий Конь Эридана», 18, 67
Скрытность, 11
«Скрытные Тигры», 24
Совет Альянса, 16
Содружество Лиры, 108
 под руководством Катерины Штайнер, 8, 9
 ранние годы, 6, 8
Создание персонажа, 138-144
Социальный класс, 138-139
Союз с Федеративным Содружеством, 105, 106
Спецвойска, 26-27
Специальности военной Сферы, 36
«Сражающийся Уракхал», 23
Стальные Гадюки, 23, 73, 81
Старшие офицеры, 30
Строевая униформа, 27-28
«Сухопутная медаль МакКензи», 34
Сценарий «Ла Манш», 36

Т

Тамарские Кавалеристы, 103, 135
Тамарский Пакт, 6, 8, 16, 87, 103
«Тамарские Тигры», 11
Тейваребская милиция военного театра «Тимбукту», 120, 137
Терранская Гегемония, 6, 8-10, 42
Терранские Рейнджеры, 63
Территориальные Государства, 10
Токкайдское Перемирие, 61, 87, 93, 118
Торинская лётная академия, 42
Тяжёлая винтовка Гаусса, 146-147

У

Уиттингская Конференция, 13, 21
Униформа обслуживающего персонала, 29
Униформа, 27

аэрокосмического пилота, 28-29
МехВоина, 28
обслуживающего персонала, 29
пехотинца, 29
старших офицеров, 28
строевая, 27-28
члена экипажа машины, 29
Униформы старших офицеров, 28
Учебные лагеря, 35, 139

Ф

Федеративное Содружество, 4, 5, 12-13, 17, 21, 24, 27, 43, 59, 66, 74, 81-82, 95, 98, 100, 101, 103, 105-107, 114, 115, 121, 138, 144
Федеративные Солнца, 4, 10, 12-14, 21, 34-35, 47, 65, 86, 88, 94, 108, 119, 128, 138
Федерация Скаи, 6, 16, 62, 93
Федерация Цирцинус, 120
Флоридская милиция военного театра «Тимбукту», 120, 137
«Фузилёры Арианы», 105
«Фузилёры Лотара», 105
Фуриллоская милиция провинции Болан, 111, 136

Х

Хасек, 4

Ч

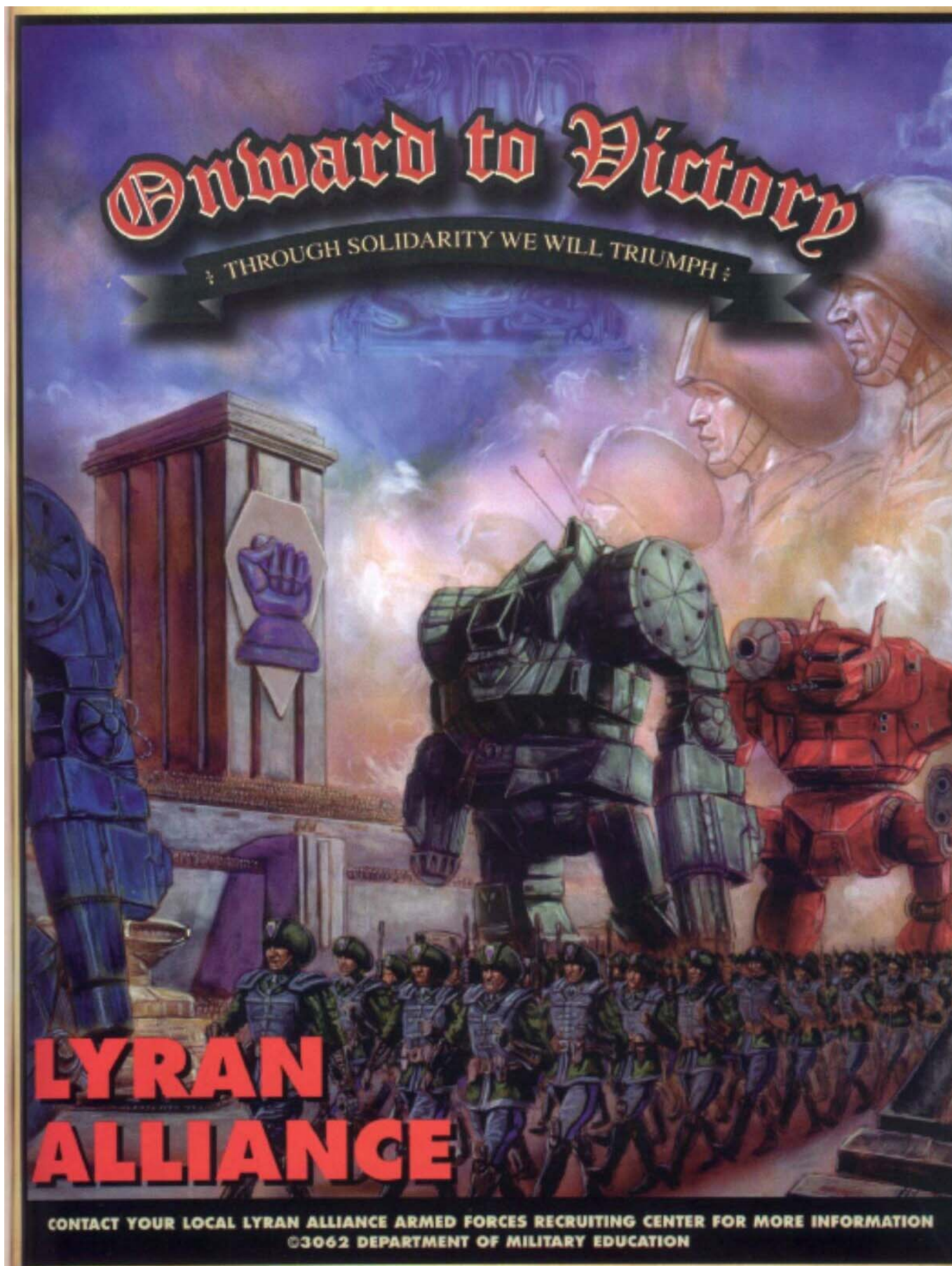
Чохарская милиция военного театра «Мелиссия», 116, 136

Ш

Школа кандидатов в офицеры, 141
Шпионаж, 20
Штайнер, Алессандро, 5, 12, 16, 17, 92
Штайнер, Алистер, 8, 9
Штайнер, Катрина, 12, 40, 78, 80, 90, 92
Штайнер, Крэйг, 9-10, 96
Штайнер, Мелисса, 17, 18, 95
Штайнер, Нонди, 6, 14, 16, 17, 62, 74
Штайнер, Риан, 17, 88, 99
Штайнер-Дэвион, Виктор, 12, 17-18, 22-23, 41, 43, 78, 84, 100, 101, 102, 118, 147
 и Гвардия Лиры, 74
 тренинг с Катериной, 62, 96, 115
Штайнер-Дэвион, Катерина (Катрина), 4-5, 13, 14, 16, 34, 84, 87, 98-100, 102, 114, 120-121
 биография, 17-18
 и «Гордость Скаи», 33
 и академии, 36, 41
 и Гвардия Альянса, 44
 и Гвардия Лиры, 74, 79
 и наёмники, 23, 24
 и Уиттингская Конференция, 21
 как архонт, 14
 тренинг с Виктором, 62
Штайнер-Дэвион, Мелисса, 88, 105, 119
Штурмовой бронекостюм «Фенрир», 144-146
Штурмрежименты, 26

Э

Эссен, Клаус, 17



**АЛЪЯНС ЛИРЫ
БЛАГОДАРЯ СОЛИДАРНОСТИ МЫ ПОБЕДИМ!**

Для получения более подробных сведений свяжись со своим местным рекрутским центром Вооружённых сил Альянса Лиры
(с) 3062, Министерство военного образования



ALLIANCE MEDAL OF HONOR



Recruit



Private
1st Class



Corporal



Senior
Corporal



Sergeant



Staff
Sergeant



Sergeant
Major



Staff
Sergeant
Major



Senior Sergeant Major

LYRAN ALLIANCE

■ THIS SECOND ROYAL GUARDS AEROSPACE PILOT WEARS THE UNGAINLY BUT EFFECTIVE "ELEPHANT SUIT" OF THE LAAF.



Этот аэрокосмический пилот из 2-го Королевского Гвардейского носит неудобный, но эффективный «слоновий костюм» ВСАЛ

LYRAN ALLIANCE



THE HONOR OF SKYE

■ THE NEW LYRAN ALLIANCE ARMED FORCES FIELD UNIFORM, AS WORN BY THIS ARCTURAN GUARDS INFANTRY SOLDIER, CLEARLY SHOWS THE LAAP'S TIES TO THE FORMER LYRAN COMMONWEALTH.



Warrant Officer



Warrant Officer 1st Class



Senior Warrant Officer



Chief Warrant Officer

Новая полевая униформа Вооружённых сил Альянса Лиры, которую носит этот пехотинец из Гвардии Арктура, ясно показывает связи ВСАЛ с бывшим Содружеством Лиры

LYRAN ALLIANCE



ORDER OF TAMAR TIGERS



Leutnant



1st Leutnant



Hauptmann



Kommandant



Hauptmann-Kommandant

■ THIS TAMAR CAVALIERS
WARRIOR DEMONSTRATES
HIS DEVOTION TO THE "OLD
SCHOOL" BY SPORTING A
TRADITIONAL LYRAN
MECHWARRIOR HAIR STYLE.



Этот воин из Тамарских Кавалеристов демонстрирует свою преданность «старой школе» - он придерживается традиционного стиля причёски лиранского МехВоина

LYRAN ALLIANCE



■ A STAUNCH LOYALIST,
THIS LYRAN GUARDS
HAUPTMANN-GENERAL
PROUDLY WEARS FULL
LAAF OFFICER REGALIA.



THE ALLIANCE STAR

Leutnant-
Colonel



Colonel



Leutnant-
General



Hauptmann
General



Kommandant-
General



General



General
of the Armies



Archon



Убеждённый сторонник, этот гауптман-генерал из Гвардии Лир гордо носит все регалии офицера ВСАЛ



LYRAN ALLIANCE



10TH LYRAN GUARD

• BANSHEE •



3RD LYRAN REGULARS

• COMMANDO •



14TH DONEGAL GUARD

• BARGHEST •



1ST ROYAL GUARD

• THUNDER HAWK •

LYRAN ALLIANCE

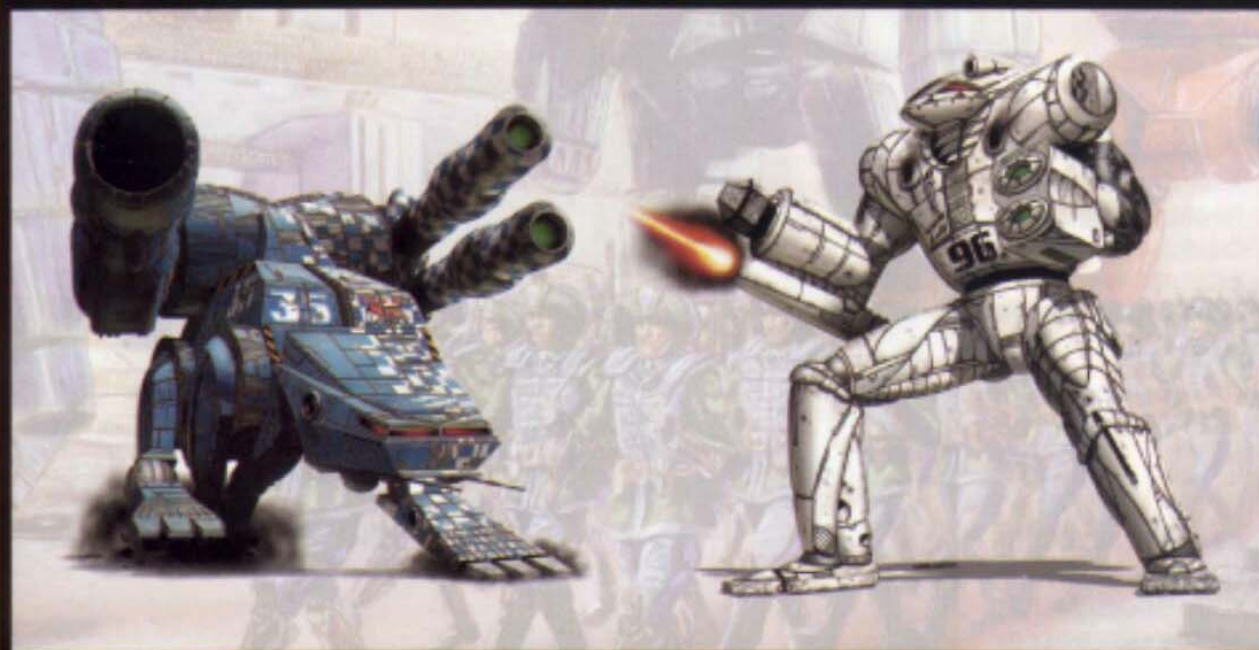


TAMAR CAVALIERS

• BANSHEE •

4TH SKYE RANGERS

• COMMANDO •



1ST SKYE JAEGERs

• BARGHEST •

23RD ARCUTRAN GUARD

• THUNDER HAWK •



THE MCKENNSY HAMMER

- TRADING ARMOR FOR FIREPOWER, THE FENRIR CAN MOUNT MORE WEAPONS CONFIGURATIONS THAN ANY OTHER SUIT. THE TRIPLE MACHINE-GUN ASSEMBLY SHOWN HERE IS ONLY ONE OF FIVE POSSIBLE LOAD-OUTS.
- THOUGH LACKING JUMP CAPABILITIES, THE FENRIR'S DISTINCTIVE CHASSIS PROVIDES AN INCREASE IN THE SUIT'S MAXIMUM MOVEMENT POTENTIAL.
- A UNIQUE DESIGN, THE FENRIR IS THE ONLY FOUR-LEGGED BATTLE ARMOR CURRENTLY IN PRODUCTION.

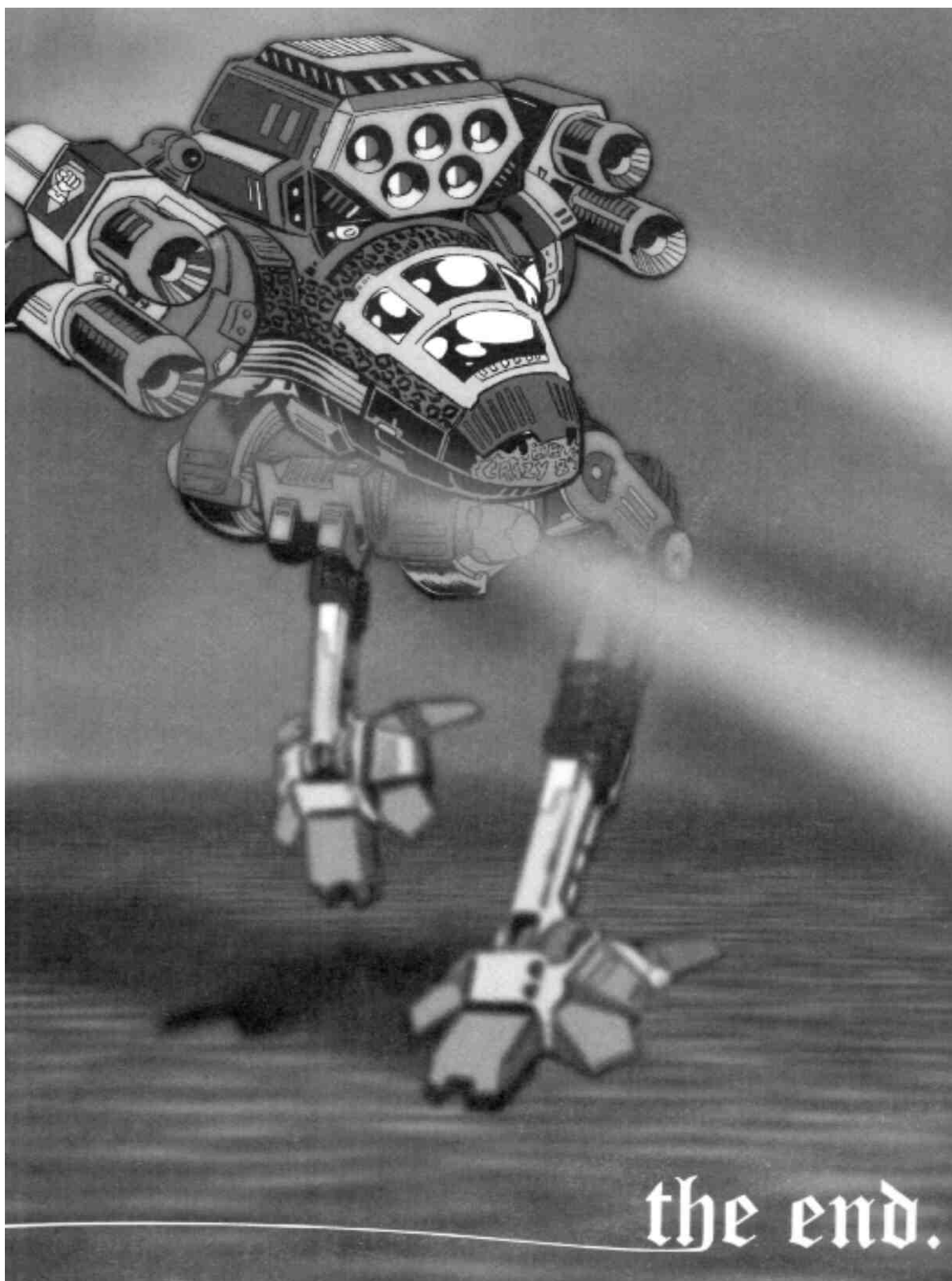
LYRAN ALLIANCE



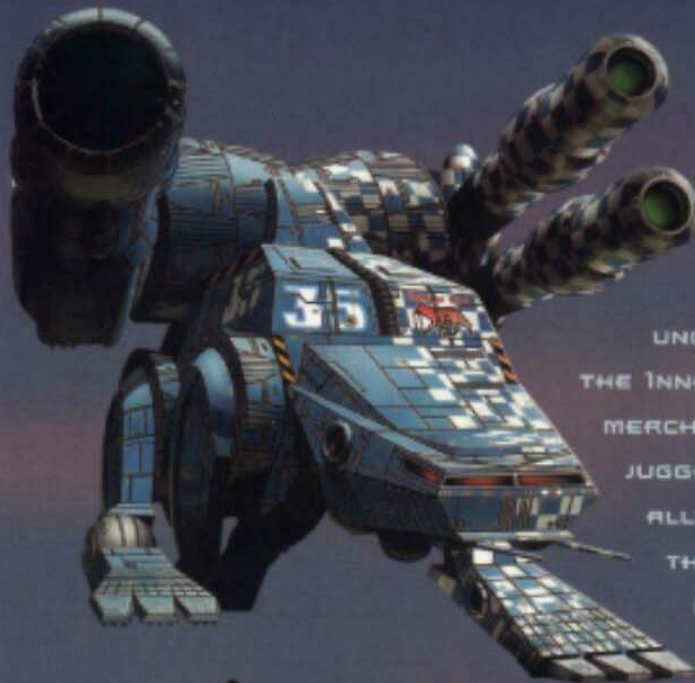
Отдав предпочтение не броне, а огневой мощи, «Фенрир» может нести больше оружия, нежели любой другой бронекостюм. Строенный пулемёт — одна из пяти возможных конфигураций для этой модели.

Хотя у «Фенрира» нет прыжковых двигателей, его усиленное шасси обеспечивает максимум движения этого костюма.

Уникальная разработка, «Фенрир» - единственный четырёхногий бронекостюм из всех выпускающихся на данный момент



gauntlet of might



HOUSE STEINER HAS ALWAYS BEEN THE UNCHALLENGED ECONOMIC POWER OF THE INNER SPHERE. TRANSFORMED FROM MERCHANT-PRINCES TO A MILITARY JUGGERNAUT BY YEARS OF WAR, THE ALLIANCE WITH HOUSE DAVION GAVE THEM THE MOST POWERFUL 'MECHS' MONEY CAN BUY AND A STREAMLINED CHAIN OF COMMAND. NOW, THE STEINER-DAVION ALLIANCE HAS FRACTURED FROM WITHIN, THREATENING TO ENGULF BOTH NATIONS IN CIVIL WAR.

BATTLETECH FIELD MANUAL **LYRAN ALLIANCE™**

REVEALS THE STRENGTHS AND WEAKNESSES OF THE NEW ALLIANCE FORCES. THIS MANUAL DESCRIBES EACH LYRAN REGIMENT AND ITS LOYALTIES, PROFILES AND SPECIAL RULES, PLUS CUTTING-EDGE EQUIPMENT AND THE LATEST 'MECHS FROM THE FAMED STEINER FACTORIES.

FASA
CORPORATION

BATTLETECH®, 'MECH® and MECHWARRIOR® are Registered Trademarks of FASA Corp.
BATTLETECH FIELD MANUAL: LYRAN ALLIANCE™ is a Trademark of FASA Corp.
Copyright © 2000 FASA Corp.
All Rights Reserved. Printed in the USA.

FOR USE WITH
**BATTLETECH® &
MECHWARRIOR®**



ISBN# 1-55560-396-3 \$22.00

ЛАТНАЯ РУКАВИЦА МОЩИ

Дом Штайнера всегда обладал во Внутренней Сфере неоспоримой экономической мощью. За годы войны превратившись из торговцев-принцев в неумолимую военную силу, союз с Домом Дэвиона дал им наиболее мощные Мехи, которые только можно купить за деньги, и чёткую командную структуру. Сейчас союз Штайнеров и Дэвионов начал распадаться, что грозит обеим нациям гражданской войной.

«Полевое Руководство: Альянс Лир» раскрывает сильные и слабые стороны новых войск Альянса. Это руководство описывает каждый лиранский полк и его преданность, людей и специальные правила, плюс новоизобретённое оборудование и новейшие Мехи с известных штайнеровских заводов.